

INSTITUTO TECNOLÓGICO CORDILLERA

ESCUELA DE SISTEMAS

Proyecto previo a la obtención del título de Tecnólogo en Sistemas

TEMA:

SISTEMA GESTIÓN HUMANA (ROL DE PAGOS) PARA LA EMPRESA ASECSISTEM S.A

EN EL NORTE DE QUITO

AUTOR:

LUIS FERNANDO CASTILLO AUZ



TUTOR:

MsC. Ing. Rodrigo Cobos

Quito – Ecuador

OCTUBRE 2011



DECLARACION DE AUTENTICIDAD

El abajo firmante, declara que los contenidos y los resultados obtenidos en el presente proyecto, como requerimiento previo para la obtención del Título de Tecnólogo Analista de Sistemas, son absolutamente originales, auténticos y personales y de exclusiva responsabilidad legal y académica del autor



Luis Fernando Castillo Auz

1722263330





AGRADECIMIENTO

Mi agradecimiento especial va dirigido a: Mi padre Dios, que me ha guiado en esta etapa de la vida.

A mis maestros por su apoyo, su comprensión y enseñanzas.

A mic nadroc que estuvieren anovándome a

Gracias



CORPUERA U

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR CORDILLERA

DEDICATORIA

Cada una de las letras de este proyecto va dedicada a cada uno de mis maestros y mi tutor que estuvieron apoyándome y educándome para convertirme en un gran profesional.

También va dedicado a mis padres y toda mi familia.

ÍNDICE

TEMA	PÁGINA
Introducción	1
Índice	I
Capítulo I: El Problema	
1.1Planteamiento del Problema	1



	1.2Formulación del Problema	1
	1.3Delimitación del problema	1,2
	1.4Objetivos	2
	1.4.1Objetivo General	2
	1.4.2Objetivos específicos	2,3
	1.5Alcance	3,4
	1.6Justificación e Importancia	4,5
Capítulo	II: Marco Teórico	
	2.1Antecedentes	6,8
	2.2Reseña Histórica	8
	2.3Marco Referencial	10,13
	2.4Marco Legal	13,15
	2.5Marco Conceptual	15,17
Capítulo	III: Metodología	
	3.1Tipos de Investigación	18,21
	3.2Métodos de Investigación	21,22
	3.3Técnicas de recolección de la Información	22,24
Capítulo	IV: Desarrollo de la	
Propues	ta	
	4.1Diagnóstico Situacional	25,26
	4.2Estructura Organizacional	26,28



4.3Infraestructura Informática	29,34
4.4Descripción de Alternativas	34,40
4.5Evaluación y Selección de	
Alternativas	40,49
4.6Factibilidad Técnica	49
4.7Descripción de Procesos	50, 52
4.8Descripción de Metodología	52,55
4.9 Modelo Conceptual	55
4.10Modelo Físico	55,56
4.11Diccionario de Datos	59,65
4.12Estándares de Programación	65,68
4.13Instalación del Sistema	69,71
4.14Puesta en marcha del Sistema	70
4.15Capacitación del Usuario Final	70
4.16Capacitación al Personal Técnico	71
4.18Puesta en Marcha del Sistema	106
4.19Capacitación al Usuario Final	72,74
4.20Capacitación al Personal Técnico.	74
5.1Científico	75
5.2Educativo	75



5.3Técnico	76
5.4Tecnológico	76
5.5Empresarial	76
5.6Social	76,77
5.7Económico	77
5.8Conclusiones	77,78
5.9Recomendaciones	78
6.0Bibliografía	79
Netgrafía	79
Anexos	80
Gráfico # 1	5
Tabla # 1	9
Tabla # 2	26
Tabla # 3	31
Tabla # 4	32
Tabla # 5	33
Tabla # 6	34
Tabla # 7	36
Tabla # 8	38
Tabla # 9	40
Tabla # 10	41
Tabla # 11	42
Tabla # 12	42



Tabla # 13	43
Tabla # 14	44
Tabla # 15	46
Tabla # 16	46
Tabla # 17	47
Tabla # 18	48
Tabla # 19	66
Tabla # 20	68
Tabla # 21	69
Tabla # 22	69
Tabla # 23	70
Tabla # 24	72
Ilustración # 1	30
Ilustración # 2	31
Ilustración # 3	57

U U U

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR CORDILLERA

Resumen Ejecutivo

El proyecto a desarrollar está compuesto en su primera parte por la Implementación de un Sistema de Gestión Humana (Rol de Pagos).

El proyecto será implementado en un servidor de aplicaciones que la empresa ya lo tiene. Este sistema satisface completamente las necesidades de la empresa, y va ayudar mucho ya que al fin se podrá tener el control de todos sus empleados y de tal manera mejorar el servicio de la empresa.

El contenido de la tesis abarca Seis capítulos, los cuales se detallarán a continuación.

En el capítulo uno, se plantean los objetivos generales y específicos que se debe cumplir para la correcta ejecución del proyecto.

El capítulo dos, trata todo sobre la empresa en la cual se implementará el sistema, en este capítulo nos detalla cómo se encuentra constituida, su ubicación, su cumplimiento en el ámbito legal, entre otras cosas.

El capítulo tres, describe las principales metodologías de investigación, y las técnicas de recolección de información.

El capítulo cuatro, enfoca todo el proceso de desarrollo del proyecto: metodología a utilizar, hardware, software, equipo de trabajo. Se trata la forma y lógica del proyecto, planteando alternativas que sean de conveniencia para la institución.

El capítulo cinco analiza e indica los principales impactos que ha tenido el desarrollo de proyecto, las conclusiones y recomendaciones para una utilidad óptima del proyecto.

El capítulo seis nos indica las bibliografías y netgrafías que son sitios en los cuales hemos realizado nuestras consultas o durante el desarrollo de la tesis.

THE REPORT OF THE PERSON OF TH

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR CORDILLERA

CAPÍTULO I:

EL PROBLEMA

1.1 Planteamiento del problema.

En la empresa AsecSistem S.A el control de un empleado se lo lleva en hojas y cierta información como almuerzos, salidas, permisos, faltas se las lleva en Excel, por tal razón se realizará el desarrollo del sistema de Gestión Humana (Rol de pagos), con lo cual se podrá tener un mejor control y evaluación económica de cada funcionario en la empresa.

Agilitará el proceso de entrega de roles a los empleados, con datos exactos y recortando recursos para la empresa AsecSistem S.A.

Se tendrá reportes con datos precisos y reales del rol de pagos de cada empleado, de tal manera poder mantener un control en el ámbito económico de la empresa.

1.2 Formulación del problema.

¿Con la implementación de mi sistema de Gestión Humana (Rol de pagos) se automatizará el proceso de entrega de roles de pagos a los empleados de la empresa AsecSistem?

1.3 Delimitación del problema.

El sistema será implementado en la sucursal de la ciudad de Quito en la ubicación de la Av. República del Salvador y Moscú el cual beneficiará la empresa AsecSistem.



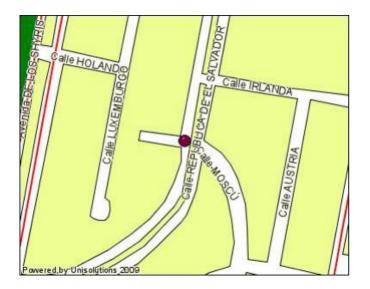


Gráfico: #1

Ubicación: Av. República del Salvador y Moscú

Sector: La Carolina

1.4 Objetivos.

1.4.1 Objetivo General

Analizar, desarrollar e implementar el sistema de Gestión Humana (Rol de pagos) para la empresa AsecSistem S.A., y llevar un mejor control de empleados, de sus ingresos y egresos.

1.4.2 Objetivo Específicos

- **1.4.2.1** Identificar las necesidades de la empresa de acuerdo a los requerimientos indicados para la elaboración del sistema.
- **1.4.2.2** Identificar problemas a solucionar con el sistema a desarrollar.
- **1.4.2.3** Establecer las ventajas del análisis de sistemas en la empresa.
- **1.4.2.4** Proponer alternativas de solución para los problemas analizados anteriormente.



- **1.4.2.5** Automatizar las actividades hasta hoy desarrolladas manualmente o en archivos fijos.
- **1.4.2.6** Permitir el ingreso de datos y la obtención de resultados instantáneos.
- **1.4.2.7** Mejorar la calidad total de la empresa y economizar recursos.

1.5 Alcance.

El sistema tendrá los siguientes alcances:

1.5.1 Módulo de Seguridad.

El aplicativo constará con las debidas seguridades tanto para el usuario como para el usuario administrador, cada uno tendrá diferentes opciones al ingresar al sistema. De tal manera que el sistema no pueda tener ninguna vulnerabilidad.

1.5.2 Módulo de Mantenimiento.

Este módulo constará con el mantenimiento de los aplicativos a realizar como: ingreso de información, actualización, eliminación, guardar.

Este módulo es de vital importancia ya que permite el correcto funcionamiento del sistema.

1.5.3 Módulo de Transacciones.

En el módulo de transacciones se controlará todos los procesos a realizar dependiendo de las reglas del negocio.

1.5.4 Módulo de Reportes.

El módulo de reportes ayudará para verificar si los datos ingresados y procesados en el sistema se encuentran correctamente, los reportes nos servirán para informes en juntas de la empresa, controlar gastos y para



facilitar al usuario la obtención de la información exacta y real sobre sus datos en general.

1.5.5 Módulo de Roles de pago

Este módulo nos indicará todos los ingresos y egresos que el empleado tuvo durante sus días trabajados, nos ayudará para obtener un listado detallado de cada empleado de la empresa y todos sus movimientos de dinero como prestamos, anticipos, pagos de quincenas, entre otras cosas.

1.5.6 Módulo de Contabilidad

Este módulo podemos llevar la contabilidad al momento que se genera un rol de pagos, tendrá un usuario específico el cual llevará todos los procesos en dicho módulo. Se tendrá un control por períodos.

1.6 Justificación e Importancia.

Actualmente no se lleva un registro completo del personal, ni de sus entradas o salidas, ni de sus estudios cursados, etc., por tal razón para mejorar estos procesos, se procederá a diseñar un sistema con GeneXus en la versión 9.0, el sistema se llamará Gestión Humana (Rol de Pagos) para el control permanente de todos los empleados en la empresa AsecSistem S.A., cuando hablamos del control permanente se trata del registro de los datos personales de los empleados, de sus ingresos y egresos, de todo lo que el empleado cumple en la empresa por lo cual será remunerado, de tal manera se va aprovechar los conocimientos adquiridos especialmente en el manejo de esta herramienta para la elaboración de este sistema.

El propósito del presente trabajo es poder mejorar en el ámbito empresarial mediante el sistema de Gestión Humana (Rol de Pagos) para agilitar el proceso de contratos de nuevos empleados totalmente capacitados para que cumplan las



funciones que la empresa les asignará; y así brindar un mejor servicio al cliente. Lo más importante es dejar un sistema que ayude a la empresa a recortar recursos y mantenerla entre las primeras compañías.

THE REPORT OF THE PARTY OF THE

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR CORDILLERA

CAPÍTULO II:

MARCO TEÓRICO

2.1 Antecedentes

Asesores Ecuatorianos de Sistemas AsecSistem S.A. Somos una organización ecuatoriana que diseña, provee e implementa soluciones integrales en tecnologías de la información que mejoran la calidad de vida de nuestros clientes, a través de un equipo multidisciplinario altamente calificados, competente, experimentado y eficiente, para optimizar los recursos y maximizar la rentabilidad empresarial.

Nuestro objetivo apoyar técnicamente a nuestros clientes desarrollando e implementando soluciones integrales informáticas, acorde con las necesidades específicas de cada uno de ellos.

Nuestros clientes compañías, Asesores productores y TPA's de seguros y reaseguros en ramos generales, vida y asistencia media, que requieren soluciones informáticas personalizadas (SOFTWARE), organizaciones que buscan optimizar, mejorar y controlar su gestión a través de tecnología (hardware) y soluciones informáticas para CRM's.

Fortalezas

- Experiencia del giro del negocio en sistemas.
- 15 años desarrollando Software para seguros.
- Diseño y desarrollo de productos informáticos personalizados.
- Diseño y desarrollo de productos en multiplataforma.



- Diseño y desarrollo en aplicaciones web.
- Diseño y desarrollo en aplicaciones Mobile.
- Certificación Reseller HP.
- Respaldo y reconocimiento de empresas líderes del mercado asegurador y servicios.
- Equipo de trabajo con cultura creativa y valores.

Portafolio

- Aseguradora del Sur C.A.
- Cifraseg S.A.
- Target Group S.A.
- Servitransel S.A.
- Red Transaccional Cooperativas S.A.

Profesional esa disposición, profesionales con una sólida formación académica, y entrenados de acuerdo a nuestros estándares internos, tanto en materias técnicas como la capacidad de interactuar con un equipo humano de gestión y ejecución

Departamentos

- Administrativo Financiero
- Comercial
- Dirección de Proyectos
- Desarrollo y mantenimiento de software
 - . net
 - Genexus
 - Otros
- Comunicaciones
- Soporte Transaccional
- Soporte técnico



Datos Generales:

Razón Social: ASESORES ECUATORIANOS DE SISTEMAS ASECSISTEM S.A.

RUC: 1792189233001

Dirección: AV. REPUBLICA DEL SALVADOR N34-211 Y MOSCÚ

Teléfono: 2997525

Pagina Web: <u>www.aes.com.ec</u>

2.2 Reseña Histórica

Asesores Ecuatorianos de Sistemas ASECSISTEM S.A. fundado por Sr. Rodrigo Cevallos Guevara, Sr. Jaime Alfredo Castillo Moscoso accionistas actuales de nuestra empresa, se constituye el 23 de marzo del 2009 en la ciudad de Quito, abarcando la oportunidad de formar una empresa independiente con recurso humano que laboraba en el departamento de sistemas de la Aseguradora del Sur más otros colaboradores con el fin de crecer y brindar mejor servicio a Corporación Sur y en el futuro a otras entidades.

2.2.1 Visión

Ser al 2014 el mejor aliado estratégico de nuestros clientes en el diseño, suministro, implementación y asesoramiento, con soluciones tecnológicas integrales que brinden eficiencia, rentabilidad y progreso.

2.2.2 Misión

Somos una organización ecuatoriana que diseña, provee e implementa soluciones integrales en tecnologías de la información que mejoran la calidad de vida de nuestros clientes a través de un equipo multidisciplinario, competente, experimentado y eficiente, para optimizar los recursos y maximizar la rentabilidad empresarial.



2.3 Marco Referencial

Software a Utilizar

HERRAMIENTAS	DESCRIPCIÓN	VERSION
GENEXUS	Front End de Programación	8.0 y 9.0
.NET	Lenguaje de Programación	9.0
ORACLE 10g	Motor de BDD	10.0
Toad Data Modeler	Modelador BDD	2.25
PowerDesigner	Modelador BDD	9.0
Microsoft Office	Editores de Texto	2010

Tabla #1

Software a Utilizar

Fuente: Autor

2.3.1 GENEXUS

GeneXus es una herramienta de desarrollo de software basada en conocimiento, orientada principalmente a aplicaciones de clase empresarial para la web, plataformas Windows y Smart Devices. El desarrollador describe sus aplicaciones en alto nivel (de manera mayormente declarativa), a partir de lo cual se genera código para múltiples plataformas.

GeneXus incluye un módulo de normalización, que crea y mantiene la base de datos óptima (estructura y contenido) basada en las visiones de la realidad descrita por los usuarios utilizando un lenguaje declarativo.

GeneXus genera código para múltiples lenguajes, incluyendo: Cobol, RPG, Visual Basic, Visual FoxPro, Ruby, C#, Java para múltiples plataformas incluyendo Smart DevicesAndroid o Blackberry y Objetive C para los Smart DevicesApple. Los DBMSs



más populares son soportados, como Microsoft SQL Server, Oracle, IBM DB2, Informix, PostgreSQL y MySQL.

GeneXus es el producto principal de la compañía uruguaya Artech. Se comercializa en más de 30 países, incluyendo toda Latinoamérica y varios países del Caribe, Canadá, Estados Unidos, países de Europa occidental como España, Italia, Francia y Portugal y, en Asia, China y Japón. Cuenta con más de 6000 clientes y una comunidad de 75000 desarrolladores en todo el mundo.

GeneXusEvolution 1, la versión actual, fue lanzada en el 2009.

2.3.2 Oracle

Oracle es básicamente una herramienta cliente/servidor para la gestión de Bases de Datos. Es un producto vendido a nivel mundial, aunque la gran potencia que tiene y su elevado precio hacen que sólo se vea en empresas muy grandes y multinacionales, por norma general. En el desarrollo de páginas web pasa lo mismo: como es un sistema muy caro no está tan extendido como otras bases de datos, por ejemplo, Access, MySQL, SQL Server, etc.

Vamos ahora en centrarnos en que es Oracle exactamente y cómo funciona la programación sobre éste. Oracle como antes he mencionado se basa en la tecnología cliente/servidor, pues bien, para su utilización primero sería necesario la instalación de la herramienta servidor (Oracle 8i) y posteriormente podríamos atacar a la base de datos desde otros equipos con herramientas de desarrollo como Oracle Designer y Oracle Developer, que son las herramientas básicas de programación sobre Oracle.



Para desarrollar en Oracle utilizamos PL/SQL un lenguaje de 5ª generación, bastante potente para tratar y gestionar la base de datos, también por norma general se suele utilizar SQL al crear un formulario.

Es posible lógicamente atacar a la base de datos a través del SQL plus incorporado en el paquete de programas Oracle para poder realizar consultas, utilizando el lenguaje SQL.

El Developer es una herramienta que nos permite crear formularios en local, es decir, mediante esta herramienta nosotros podemos crear formularios, compilarlos y ejecutarlos, pero si queremos que los otros trabajen sobre este formulario deberemos copiarlo regularmente en una carpeta compartida para todos, de modo que, cuando quieran realizar un cambio, deberán copiarlo de dicha carpeta y luego volverlo a subir a la carpeta. Este sistema como podemos observar es bastante engorroso y poco fiable pues es bastante normal que las versiones se pierdan con frecuencia. La principal ventaja de esta herramienta es que es bastante intuitiva y dispone de un modo que nos permite componer el formulario, tal y como lo haríamos en Visual Basic o en Visual C, esto es muy de agradecer.

Los problemas anteriores quedan totalmente resueltos con Designer que es una herramienta que se conecta a la base de datos y por tanto creamos los formularios en ella, de esta manera todo el mundo se conecta mediante Designer a la aplicación que contiene todos los formularios y no hay problemas de diferentes versiones, esto es muy útil y perfecto para evitar machacar el trabajo de otros. Pero el principal y más notable problema es la falta de un entorno visual para diseñar el formulario, es decir, nos aparece una estructura como de árbol en la cual insertamos un formulario, a la vez dentro de éste insertamos bloques o módulos que son las estructuras que contendrán los elementos del formularios, que pueden estar basados en tablas o no.



Por lo tanto si queremos hacer formularios para practicar o para probar qué es esto de Oracle, usar la opción Developer pues es mucho más fácil e intuitivo.

2.3.3 Toad data Modeler

Es una aplicación informática de desarrollo SQL y administración de base de datos, considerada una herramienta útil para los Oracle DBAs (administradores de base de datos). Está ahora disponible para las siguientes bases de datos: Oracle Database, Microsoft SQL Server, IBM DB2, y MySQL.

2.3.4 Adobe Reader

Es una familia de programas informáticos desarrollados por Adobe Systems, diseñados para visualizar, crear, modificar y controlar archivos con el formato de Adobe Portable Document Format, más conocido como PDF.

2.3.5 Microsoft Word

Es un software destinado al procesamiento de textos.

2.3.6 PowerDesigner

PowerDesigner, la herramienta de modelamiento número uno de la industria, permite a las empresas, de manera más fácil, visualizar, analizar y manipular metadatos, logrando un efectiva arquitectura empresarial de información.

PowerDesigner para Arquitectura Empresarial también brinda un enfoque basado en modelos, el cual permite alinear al negocio con la tecnología de información,



facilitando la implementación de arquitecturas efectivas de información empresarial. Brinda potentes técnicas de análisis, diseño y gestión de metadatos a la empresa.

PowerDesigner combina varias técnicas estándar de modelamiento con herramientas líder de desarrollo, como .NET, SybaseWorkSpace, SybasePowerbuilder, Java y Eclipse, para darle a las empresas soluciones de análisis de negocio y de diseño formal de base de datos. Además trabaja con más de 60 bases de datos relacionales.

2.4 Marco Legal

A continuación describimos 2 artículos de la Ley de Compañías Vigente que certifica el cumplimiento de Obligaciones y Existencia Legal.

2.4.1 Artículo 20 de la Ley de Compañías Vigente

Las compañías constituidas en el Ecuador, sujetas a la vigilancia y control de la Superintendencia de Compañías, enviarán a ésta, en el primer cuatrimestre de cada año:

- a) Copias autorizadas del balance general anual, del estado de la cuenta de pérdidas y ganancias, así como de las memorias e informes de los administradores y de los organismos de fiscalización establecidos por la Ley;
- b) La nómina de los administradores, representantes regales y socios o accionistas; y,
- c) Los demás datos que se contemplaren en el reglamento expedido por la Superintendencia de Compañías.



El balance general anual y el estado de la cuenta de pérdidas y ganancias estarán aprobados por la junta general de socios o accionistas, según el caso; dichos documentos, lo mismo que aquellos a los que aluden los literales b) y c) del inciso anterior, estarán firmados por las personas que determine el reglamento y se presentarán en la forma que señale la Superintendencia.

2.4.2 Artículo 449 de la Ley de Compañías Vigente

Los fondos para atender a los gastos de la Superintendencia de Compañías se obtendrán por contribuciones señaladas por el Superintendente. Estas contribuciones se fijarán anualmente, antes del primero de agosto, y se impondrán sobre las diferentes compañías sujetas a su vigilancia, en relación a los correspondientes activos reales.

Si la compañía obligada a la contribución no hubiere remitido el balance, la Superintendencia podrá emitir un título de crédito provisional.

La contribución anual de cada compañía no excederá del uno por mil de sus activos reales, de acuerdo con las normas que dicte el Superintendente de Compañías.

Pagarán la mitad de la contribución las compañías en las que el cincuenta por ciento o más del capital estarán representados por acciones pertenecientes a instituciones del sector público o de derecho privado con finalidad social o pública.

Fijada la contribución, el Superintendente notificará con los títulos de crédito a las compañías para que la depositen en los bancos privados o estatales que están debidamente autorizados, hasta el treinta de septiembre de cada año.



Las compañías contribuyentes remitirán a la Superintendencia de Compañías el comprobante de depósito.

Las compañías que hubieren pagado por lo menos el cincuenta por ciento de la contribución podrán solicitar al Superintendente autorización para pagar la segunda cuota hasta el treinta y uno de diciembre del mismo año.

El banco designado para depósitos recibirá las contribuciones de las compañías y las acreditará en una cuenta denominada "Superintendencia de Compañías" y remitirá al Banco Central del Ecuador, el que acreditará en la cuenta asignada a la "Superintendencia de Compañías".

El Banco Central del Ecuador anticipará los fondos necesarios para cubrir el presupuesto de la Superintendencia de conformidad con los cheques que le girará directamente el Superintendente y liquidará esta cuenta tan pronto como todas las compañías hayan efectuado el correspondiente depósito.

En caso de mora en el pago de contribuciones, las compañías pagarán el máximo interés convencional permitido de acuerdo con la Ley.

La exoneración de impuestos, tasas y cualesquiera otros gravámenes preceptuados por leyes especiales no comprenderá las contribuciones a que se refiere este artículo.

2.5 Marco Conceptual

Para un mejor entendimiento se presenta un glosario de la terminología usada:

Algorítmo: Conjunto de reglas bien definidas para la resolución de un problema un programa de software es la trascripción en lenguaje de programación de un algorítmo.

Aplicación: Conjunto de instrucciones secuenciales, correspondientes a un algorítmo

escrito en cualquier lenguaje de programación, con las que se puede realizar un

trabajo determinado mediante la ejecución de tales instrucciones por la computadora.

Automatización: La automatización es un sistema donde se trasfieren tareas de

producción, realizadas habitualmente por operadores humanos a un conjunto de

elementos tecnológicos.

Diagrama de Flujo: Es una forma de representar gráficamente los detalles algorítmicos

de un proceso multifactorial.

Interfaz de Usuario: Es el medio con que el usuario puede comunicarse con una

máquina, un equipo o una computadora.

Módulo: En programación un módulo es una parte de un programa de ordenador. De

las varias tareas que debe realizar un programa para cumplir con su función u

objetivos, un módulo realizará una de dichas tareas (o quizá varias en algún caso).

Proceso: Es un conjunto de actividades o eventos (coordinados u organizados) que se

realizan o suceden (alternativa o simultáneamente) con un fin determinado.

Registro: Está formado por el conjunto de información en particular.

Software: Conjunto de programas que puede ejecutar una computadora.

SQL: El SQL (Structured Query Language) es un estándar aceptado en productos de

bases de datos.

29



Modelo Entidad Relación: Es una herramienta para el modelado de datos de un sistema de información. Estos modelos expresan entidades relevantes para un sistema de información así como sus interrelaciones y propiedades.

Entidad: Es una representación de un objeto individual concreto del mundo real.

Auditoria: Proceso de recoger, agrupar y evaluar evidencias para determinar si un Sistema de Información salvaguarda el activo empresarial, mantiene la integridad de los datos, lleva a cabo eficazmente los fines de la organización y utiliza eficientemente los recursos.

Atributo: Cada una de las características que posee una entidad, y que agrupadas permiten distinguirla de otras entidades del mismo conjunto.

Base de Datos (BDD): Una base de datos o banco de datos (en ocasiones abreviada BB.DD.) es un conjunto de datos pertenecientes a un mismo contexto y almacenados sistemáticamente para su posterior uso.

THE REPORT OF THE PERSON OF TH

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR CORDILLERA

CAPÍTULO III:

INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA MARCO TEÓRICO

3.1 Tipos de Investigación

3.1.1 Histórica.

Un problema de Rol de Pagos existe cuando es necesario presentar al empleado de la empresa todos sus ingresos y egresos que pudo haber tenido quincenalmente, mensualmente y detallar información real.

Toda empresa requiere llevar un control de sus empleados y como poder mantener la estabilidad y superación de la empresa.

La investigación histórica moderna representa una búsqueda crítica de la verdad. El método histórico de investigación puede aplicarse no sólo a la disciplina que generalmente se denomina historia, sino también se puede emplear para garantizar el significado y confiabilidad de los hechos pasados en las ciencias de la naturaleza, el derecho, la medicina, la religión o cualquier otra disciplina, puesto que cuando se aborda un estudio histórico, el investigador se entrega a algunas actividades que son comunes a todos los trabajos de investigación. Por lo general se consideran como etapas la enunciación del problema, la recolección del material informativo, la crítica de los datos acumulados, la formulación de hipótesis para explicar los diversos hechos o condiciones y la interpretación de los descubrimientos y redacción del informe.



Es indispensable que en el estudio de las cuestiones históricas se analicen los sucesos descomponiéndolos en todas sus partes para conocer sus posibles raíces económicas, sociales, políticas, religiosas o etnográficas y partiendo de este análisis llevar a cabo la síntesis que reconstruya y explique el hecho histórico.

Por lo tanto el método de investigación histórica debe ir de lo general a lo particular, pero debe ser completado de lo particular a lo general.

La Historia es una de las ramas más importantes del conocimiento humano, base fundamental de la cultura de todo profesional, no importa cuál sea su especialidad y sobre todo fuente imprescindible para la formación ideológica de los ciudadanos de cada país.

No es posible concebir un miembro de una comunidad social sin el conocimiento preciso de su historia. Esto, indiscutiblemente, le permitirá amar sus raíces, comprender el presente y ayudar conscientemente a forjar el futuro de su país y de la humanidad.

3.1.2. Investigación Cuantitativa

En el estudio e investigación que se designa por método cuantitativo es utilizado en el sistema para mostrar eventos a través de varios datos.

Si entendemos que la idea de las ciencias es poder explicar fenómenos a través de relaciones causales, lo que pretende la investigación cuantitativa es determinar y explicar estas últimas a través de la recolección de grandes cantidades de datos que permitan fundamentar sólidamente una hipótesis.

El método cuantitativo responde a los intentos de aproximar y dar validez a las disciplinas sociales que suelen recurrir a la historia o a la filosofía para explicar y justificar lo estudiado (teoría normativa, institucionalismo).

3.1.3. Documental

El proceso de investigación que se ha llevado a cabo en el proyecto para la implementación de un Sistema de Gestión Humana (Rol de Pagos) para la empresa AsecSistem es la investigación documental; ya que por tratarse de un asunto técnico la información está almacenada en manuales, textos especializados, folletos, catálogos y otras fuentes de información del internet que me permitieron analizar de una forma más sencilla los datos para ir implementando los códigos de programación necesarios.

Se ha aceptado como documento bibliográfico para esta tesis cualquier comunicación escrita o grabada distribuida en catálogos, inventarios, publicaciones seriadas, informes técnicos, fotocopias, monografías, tesis, memorias, mapas, folletos, pergaminos, papeles escritos a máquina o manuscritos, cartas, anuncios, micropelículas, películas, cintas magnéticas, dibujos, grabados antiguos, pinturas, registros, etc.

3.1.4. Investigación de Campo

La aplicación de la investigación de campo es realizada en la ciudad de Quito en el sector de La Carolina; en donde se determinó el problema que tenía la empresa AsecSistem, en el cual se pudo visualizar las causas que generaron la falta de un Sistema de Gestión Humana (Rol de pagos).

Igualmente en la aplicación de este tipo de investigación que se fundamenta en la observación directa permitió determinar los conocimientos adquiridos en forma teórica y poderlos materializar en una forma práctica a través de las funciones planteadas y de soluciones informáticas acordes a solucionar el problema planteado

Según la extensión del estudio:



1. Investigación del caso. (Encuesta)

3.2 Métodos de investigación.

3.2.1 Método Histórico lógico

Con la ayuda de este método se realiza la validación de todos los procesos y procedimientos que se encuentran materializados en el plan a seguir y que me permitieron aplicarlos cronológicamente para la consecución de cada una de las tareas.

Este método permite delimitar las áreas automatizables y cada una de las actividades que debe cumplir el personal involucrado.

3.2.2 Método Analítico Sintético

Este método permite analizar profundamente los elementos que intervienen en el desarrollo del software informático (diseño de la base de datos); los cuales son incorporados en un lenguaje de programación y el resultado es la sistematización de los proceso de Gestión Humana (Rol de pagos).

Además, este método implica el análisis de toda la información teórica a fin de estructurar y plasmar todos los elementos necesarios para el desarrollo del Sistema Gestión Humana (Rol de pagos).

3.2.3 Deductivo

Este método inicia partiendo del establecimiento de una metodología del desarrollo de mi proyecto permitirá el análisis y contenido de cada uno de los elementos que encierran este tipo de información, posteriormente la misma se podía ir verificando



en los distintos diagramas que tengo que materializar lógicamente analizando la relación que exista entre los diferentes procesos, las diversas tareas hasta llegar a validar el origen de inicio de información. Por otro lado, este método cumple su papel preponderante en el filtro de información que maneja el usuario, las interfaces del sistema y la base de datos, su característica principal de ir de lo general a lo particular permite el análisis retrospectivo del método anteriormente analizado, logrando concatenar los diferentes flujos de información que sigue los procesos de la empresa

3.2.4 Método de Investigación Inductivo

El método inductivo aplicado en la tesis, permite realizar un análisis minucioso de toda la información desde sus inicios hasta llegar a obtener una información depurada, definida y estructurada; es decir, que con la ayuda de este método se pude analizar paso a paso el origen del sistema informático, dando como resultado la información necesaria para consolidar el prototipo o diseño de la base de datos del sistema.

3.2.5 Sistémico

La aplicación del método sistémico, permite realizar una estructura lógica secuencial del Sistema Gestión Humana (Rol de pagos); ya que el objetivo es definir el orden a seguir sin la necesidad de saltarse ningún paso. Esto conlleva a que cualquier lector capacitado en programación, podrá ir verificando paso a paso, el desarrolla el software informático que permitirá cumplir con el objetivo principal de ésta tesis.

3.3 Herramientas de Recolección de Información

3.3.1 Técnica de la Observación



Con la aplicación de la observación en la empresa AsecSistem, se determina que la compañía se encuentra distribuida por diferentes funciones, tienes un personal totalmente capacitado.

Se observa también que todas las conexiones tanto electrónica como la red se encuentra en excelente estado y funcionan en óptimas condiciones, para lo cual no existe riesgo alguno que pueda causar daños en el futuro.

3.3.2 Entrevista.

La entrevista es muy necesaria para poder complementar el trabajo de investigación referente al tema, está la mantendré inicialmente con el nivel ejecutivo a fin de poder abordar todos los requerimientos que este nivel lo necesita lo que me dará una mejor idea del enfoque de los reportes que tendrá que generar mi sistema para satisfacer las necesidades de los gerentes y jefes de área; igual procedimiento lo tendré que realizar con los niveles técnicos los cuales me transmitirán las reales necesidades de creación de interfaces entre cada uno de los módulos que tengo que realizar, en la entrevista con este nivel es donde recabaré la mayor cantidad de información ya que de ella depende el soporte técnico que posteriormente se tendrá que realizar.

Otro actor importante a ser entrevistado es el nivel operativo de los cuales recogeré y fundamentare los procesos procedimientos y tareas que tengo que automatizar, ya que este usuario es el que más permanece junto al sistema deberé tomar atención a todos los requerimientos que el plantea.

Con este enfoque global que mantenga en la entrevista a los diferentes niveles tendré una concepción más clara y precisa de toda la información que necesita ser procesada a fin de obtener los reportes de toma de decisiones de forma ágil, veraz y precisa.

La entrevista como herramienta, es un diálogo entablado entre dos o más personas: el entrevistador o entrevistadores que interrogan y el o los entrevistados que contestan, es por eso que la e incorporado como base principal para ayuda del



personal técnico especializado en la materia así como personal del Municipio de Quito que de alguna manera contribuya a la orientación y asesoramiento del proyecto con el fin de que el mismo sea un proyecto sustentable.

THE REPORT OF THE PERSON OF TH

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR CORDILLERA

CAPÍTULO IV:

DESARROLLO DE LA PROPUESTA

4.1 Diagnóstico Situacional

En la empresa actualmente no lleva un control sobre la información de sus empleados, ni de sus ingresos o sus egresos, por tal razón se propuso desarrollar un sistema que permita ayudarles con todas las necesidades que tiene la empresa en el área de recursos humanos, el sistema permitirá a la empresa a economizar recursos y a sobresalir en el ámbito empresarial.

Respecto al software que se maneja en la empresa es el Microsoft Excel para llevar datos sobre préstamos, anticipos, salidas, entradas, vacaciones, y demás beneficios del empleado. Por tal motivo la persona encargada no puede tener un control real de toda esta información y también se lleva mucho tiempo en realizar reportes.

Actualmente se cuenta con una red LAN, la topología es en forma de estrella. El servicio de Internet se lo comparte mediante configuraciones específicas de un encaminador, conectado hacia un conmutador y este distribuye a todas las estaciones de trabajo. También se cuenta con una red inalámbrica.

Existen seguridades periféricas estrictas para la zona desmilitarizada. El Firewall utilizado es Symantec, utilizan Antivirus Symantec, y el acceso a ciertas páginas web están restringidas.

Se trabaja mediante un terminal.



Fortalezas	Debilidades
 Personal de la empresa capacitado. Infraestructura adecuada en cuanto al espacio físico. Valores como amor, amistad, y muchas ganas de trabajar Buen clima laboral. Buena gestión administrativa. 	 No se controla las entradas y salidas de forma automatizada. Impuntualidad
Oportunidades	Amenazas
Proyectos en .Net	Falta Seguridad
Proyectos para GeneXus	 Falta de Ventilación y por tal razón sobrecalentamiento de máquinas.

Tabla # 2

Matriz FODA.

Fuente: Propia del Autor

4.2 Estructura Organizacional

Es de vital importancia ya que se dan a conocer los diversos puestos que existen en la empresa AsecSistem S.A., el nombre de cada uno de ellos, así como también el nombre de quienes ocupan cada cargo. De esta forma se determina como son las líneas de mando en cualquier organización.

El organigrama presentado en la empresa, mantiene una estructura jerárquica, basada en funciones.



4.2.1 Orgánico Estructural

Este organigrama está conformado por las diferentes áreas que mantiene la empresa para brindar un excelente servicio

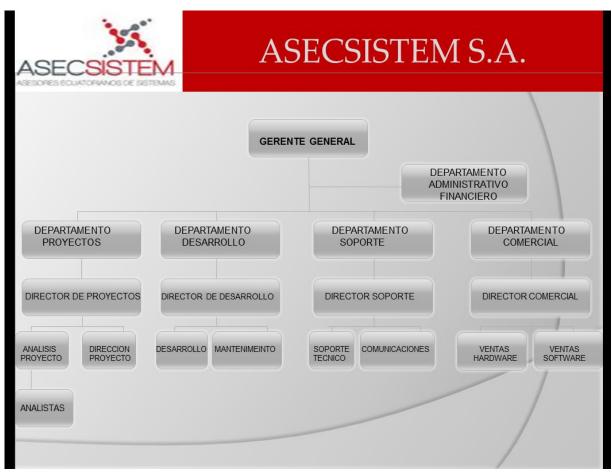


Ilustración #1

Organigrama Fuente: Empresa AsecSistem



4.2.2 Orgánico Funcional

Incluye las principales funciones que tienen asignadas, además de las unidades de trabajo y sus interrelaciones. Este organigrama presenta a la institución en forma general, dando una vista panorámica de la estructura que maneja en el ámbito funcional.

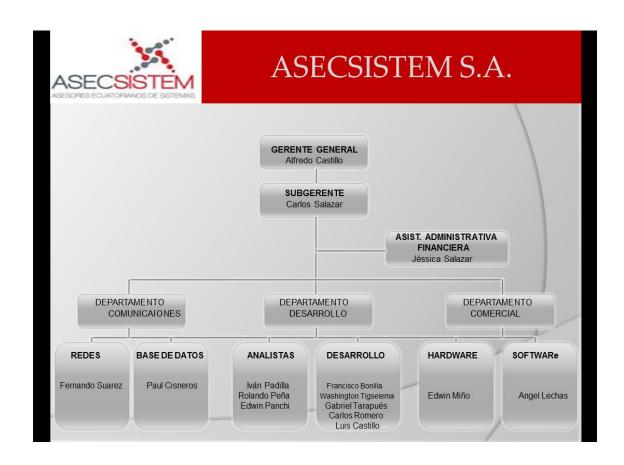


Ilustración # 2

Organigrama

Fuente: Empresa AsecSistem



4.2.3 Orgánico Posicional

Se encuentra detallada las necesidades en cuanto a puestos y el número de plazas existentes o necesarias para cada unidad consignada, incluido los nombres de las personas responsables de cada una de ellas.

4.3 Infraestructura Informática

4.3.1 Hardware

Posee una infraestructura de hardware en buen estado, con tecnología acorde a sus necesidades. Todas las computadoras son de última tecnología.

Características	Ubicación	Arquitectura	Componentes	
Intel Core i3	Desarrollo	CISC	Procesador (Intel i3 2.0 Ghz) Memoria RAM (4 Gb) Disco Duro (360 Gb) Monitor 14" Multimedia – ParlantesAltek	
Intel Core i3	Desarrollo	CISC	Procesador (Intel i3 2.0 Ghz) Memoria RAM (4 Gb) Disco Duro (360 Gb)	



			Monitor 14"
			Multimedia –
			ParlantesAltek
2 computadoras	Desarrollo	CISC	Procesador (Intel i5 2.0
Intel Core i5			Ghz)
			Memoria RAM (4 Gb)
			Disco Duro (360 Gb)
			Monitor 14"
			Multimedia –
			ParlantesAltek
Intel Core i7	Proyectos	CISC	Procesador (Intel i7 3.0
			Ghz)
			Memoria RAM (8 Gb)
			Disco Duro (500 Gb)
			Monitor 15"
			Multimedia –
			ParlantesAltek
3 computadoras	Proyectos	CISC	Procesador (Intel core duo
Intel Dual Core			2.3 Ghz)
			Memoria RAM (2 Gb)
			Disco Duro (360 Gb)



			Monitor 16" Multimedia – ParlantesAltek
Intel Centrino	Gerente	CISC	LenovoCentrino 2 GB de ram, 360 Disco Duro

Tabla #3

Hardware

Fuente: Investigación del Autor

4.3.2 Software

Los equipos tienen instalado software necesario para optimizar la funcionalidad según los requerimientos. Todos tienes licencias pagadas.

Software	Ubicación	LICENCIA
Windows 7	En toda la empresa	ORIGINALES
Navicat	Desarrollo, Proyectos	No
Office 2007	Desarrollo, Proyectos, administrativo	SI ORIGINALES
Mozilla Firefox 3.6	Desarrollo, Proyectos, administrativo	Software Gratuito
Adobe Reader	Desarrollo, Proyectos,	Software Gratuito



	administrativo	
Antivirus Symantec	Desarrollo, Proyectos, administrativo	NO, Crack
Internet Explorer 8	Desarrollo, Proyectos, administrativo	Software Gratuito
Genexus	Desarrollo, Proyectos, administrativo	OK
.NET	Desarrollo, Proyectos, administrativo	OK

Tabla #4

Software

Fuente: Autor

4.3.3 Comunicaciones

La topología utilizada es tipo estrella, la cual permite una mejor comunicación entre los equipos. Los elementos activos de la red tales como encaminador, conmutador que son los que generan o modifican señales se encuentran en el laboratorio de computación.

Los elementos pasivos que constituyen cables, conectores, entre otros en la Institución se les dan un mantenimiento anual, reemplazando aquellos que podrían ocasionar conflictos en la red.

Equipo	Ubicación



	<u></u>
Router Inalámbrico D-LINK DIR600	En el cuarto frío de la empresa
	·
WIFI N 150 Mbps, 4 puertos LAN y 1	
, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
puerto WAN.	
Switch D-LINK de 24 puertos	En el cuarto frío de la empresa
10/100mbps	
,	
Cable UTP Cat 5	Cuarto de Redes de la empresa
Conectores RJ45	Cuarto de Redes de la empresa
Tarjetas de Red TP-LINK PCI Ethernet	Cuarto de Redes de la empresa
10/100 Mbps	
-0, -00	

Tabla #5

Comunicaciones

Fuente: Autor

4.3.4 Recurso Humano Técnico

En la empresa se cuenta con el apoyo administrativo y técnico para la realización y futuro mantenimiento del sistema a desarrollar. La persona designada como Administrador de Proyecto posee los conocimientos necesarios acerca del tema, para poder efectuar un trabajo en conjunto.

Nombre	Descripción
Msc. Ing. Rodrigo Cobos	Tutor del proyecto
Ing. Alfredo Castillo	Gerente empresa AsecSistem

Tabla #6

Recurso Humano Técnico

Fuente: Propia del Autor.

4.4 Descripción de Alternativas

Se realiza la respectiva descripción de cada una de las alternativas propuestas para este proyecto.

4.4.1 Alternativa #1: Empresa C&S Technology

La presente alternativa es enviada por la Empresa C&S Technology, una entidad reconocida en el medio de Capacitación de Software, por poseer instructores altamente calificados. Ha realizado algunos proyectos de desarrollo de software. Estos aspectos representan una gran ventaja pues se visualiza una gran experiencia para el desarrollo de software.

ITEMES	CUMPLE	NO CUMPLE
Plataforma: 3 Capas		Х
Metodología : RUP		Х
Modelos: Lógico, Físico, Script	Х	
Front End: C#	Х	
Back End : SQL Server	Х	
Pruebas:		
Unidad	Х	
Integración	Х	



Validación	X	
Sistema	X	
Seguridad	X	
Interface	X	
Estándares		
Diseño		Х
Programación	X	
Bases de datos	X	
Implementación del sistema	Х	
Capacitación Técnica	Х	
Capacitación Usuario	Х	
Manuales Técnicos	X	
Documentación	X	
Garantía Técnica	X	

Tabla # 7

Alternativa 1 – C&S Technology

Fuente: Propia del Autor.

Proforma:



Costo: USD. \$ 5 200.00 + IVA

• Tiempo: 4 meses.

Garantía: 1 año

Entrega: Con fuentes

Con Fuentes: Adicional USD. \$ 1000.00 + IVA

4.4.2 Alternativa # 2: Empresa Design Software

La presente alternativa es enviada por la Empresa Design Software S.A., una entidad que está empezando dentro del mundo de la programación, ha realizado pequeños proyectos para Instituciones Privadas. Estos aspectos representan una desventaja pues la experiencia no es suficiente para ofrecer un óptimo y correcto proceso de desarrollo del proyecto. Como ventaja tenemos el bajo costo que ofrece, el cual de alguna manera podría ser solventado por la Institución.

ITEMES	CUMPLE	NO CUMPLE
Plataforma: 3 Capas	Х	
Metodología : RUP		X
Modelos: Lógico, Físico, Script	Х	
Front End: Php	Х	
Back End : Sql Server 2010	Х	
Pruebas:		
Unidad	Х	
Integración	X	



Validación	Х	
Sistema	X	
Seguridad	X	
Interface	X	
Estándares		
Diseño	X	
Programación	X	
Bases de datos	X	
Implementación Sistema Gestion Humana	X	
Capacitación Técnica	X	
Capacitación Usuario	X	
Manuales Técnicos	X	
Documentación	Х	
Garantía Técnica	X	

Tabla #8

Alternativa 2– Design Software S.A.

Fuente: Propia del Ejecutor de Proyecto.

Proforma:



Costo: USD. \$ 1 250.00 + IVA

• Tiempo: 4 meses.

Garantía: 1 año

Entrega: Con fuentes

4.4.3 Alternativa # 3: Propuesta del Ejecutor de Proyecto de Grado

La presente alternativa es enviada por el Ejecutor del Proyecto Luis Fernando Castillo Auz, estudiante del Instituto Tecnológico Superior Cordillera, que desea desarrollar el sistema como proyecto de grado. Este aspecto se lo podría considerar como una ventaja por el empeño que se brinda para el proyecto, así como el apoyo académico por parte del director del proyecto, el costo cero de este proyecto, al ser desarrollado como un trabajo netamente educativo y esperando como única remuneración la utilidad del mismo y el auspicio de la Institución, convierte esta alternativa en la mejor opción.

ITEMES	CUMPLE	NO CUMPLE
Plataforma: 2 Capas	Х	
Metodología : Incremental	Х	
Modelos: Lógico, Físico, Script	Х	
Front End: GeneXus 9.0	Х	
Back End : Oracle 10g	Х	
Pruebas:		

51



Unidad	X	
Integración	Х	
Validación	X	
Sistema	X	
Seguridad	X	
Interface	X	
Estándares		
Diseño	X	
Programación	X	
Bases de datos	X	
Implementación Sistema	X	
Capacitación Técnica	X	
Capacitación Usuario	X	
Manuales Técnicos	X	
Documentación	X	
Garantía Técnica	X	

Tabla # 9

Alternativa 3 – Propuesta del ejecutor del Proyecto.

COPULERA U

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR CORDILLERA

Fuente: Propia del Autor.

Proforma:

• Costo: USD. \$ 0.00

• **Tiempo:** 6 meses.

• Garantía: 1 año

• **Entrega:** Con fuentes

Con Fuentes: Ningún valor adicional

4.5 Evaluación y Selección de Alternativas

Con la finalidad de poder determinar la alternativa que ofrece mayores beneficios para la Institución se ha definido un sistema de calificación con coeficientes matemáticos que están determinados de la siguiente manera:

Parámetro	Calificación (%)
Técnico	70%
Económico	20%
Soporte Técnico	5%
Garantía Técnica	5%

Tabla # 10

Cuadro de Calificaciones para Evaluación de Alternativas

Fuente: Instituto Tecnológico Superior Cordillera

Técnico: Las especificaciones técnicas del software representan la parte más importante de

LI CONTRACTOR OF THE PARTY OF T

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR CORDILLERA

todo el proceso de selección de la alternativa más idónea. Se ha diseñado una matriz que contiene pesos cuantitativos de acuerdo a la importancia de cada uno de los elementos que intervienen en la mencionada alternativa, estos pesos sumarán una totalidad de 100 puntos lo que corresponderá al 70% de la parte técnica.

Lo valores obtenidos se los calculará mediante una regla de tres simple.

La escala de calificación a utilizar es la siguiente:

Peso	Valoración
0 - 3	Pésimo
4 - 6	Regular
7 - 9	Muy Bueno
10	Excelente

Tabla # 11

Matriz de calificación parámetro técnico

Fuente: Luis Castillo

Económico: Para determinar el puntaje respectivo que le corresponde a la parte económica se define de la siguiente manera: según los criterios analizados, la oferta que presenta mejores opciones será la que obtendrá 30 puntos, que corresponde al 20% de la parte económica. Para obtener los valores finales se aplicará una regla de tres simple.

Peso	Valoración

54



0 – 2	Excesivo
3 – 5	Accesible
7-9	Muy Bueno
10	Excelente

Tabla # 12

Matriz de calificación parámetro económico

Fuente: Luis Castillo

Soporte Técnico: Está determinado por la calidad de técnicos que posea la empresa y además por la lista de clientes que esta tengan, esto se lo realiza para saber el nivel de conocimiento de la empresa y su porcentaje de aceptación en el medio.

Para dar un valor cuantitativo a este aspecto se tomará en cuenta diferentes criterios, estos tendrán un valor total de 10 puntos, que corresponde al 5% de la parte económica.

Se debe aplicar una regla de tres simple para obtener los resultados.

Peso	Valoración
0-2	Pésimo
3 – 4	Regular
5	Excelente

Tabla # 13

Matriz de calificación parámetro soporte técnico



Fuente: Luis Castillo

Garantía Técnica / Tiempo: Está determinado por el tipo de garantía y el lapso de tiempo que

ofrece la empresa.

La alternativa que brinde mejor garantía y mayor tiempo de vigencia de la misma obtendrá

10 puntos, que corresponde al 5% de la parte económica.

Se realizará una regla de tres imple para calcular los valores finales.

Peso Valoración 0 - 2Regular 3 - 4Aceptable 5 Muy Buena

Tabla # 14

Matriz de calificación parámetro garantía técnica/tiempo

Fuente: Luis Castillo

4.5.1. Evaluación Técnica

Se la realiza según diferentes ítemes que servirán para evaluar la calidad de software que se

está ofreciendo para la empresa AsecSistem.

El sistema debe cumplir en la gran mayoría con los aspectos solicitados tales como estar

desarrollados en una plataforma a 2 capas y a futuro se lo implementará en 3 capas, utilizar

una metodología apropiada, en este caso Incremental.

56



La codificación deberá ser realizada con Front End GeneXus 9.0 (.Net) y Back End Oracle, respetando los estándares de diseño, programación y bases de datos. Se debe ejecutar las pruebas respectivas del sistema, así como brindar la capacitación al usuario y capacitación técnica.

ITEMES	ALTERNATIVA 1	ALTERNATIVA 2	ALTERNATIVA 3
Plataforma: 2 Capas	0	10	8
Metodología : Incremental	10	0	10
Modelos: Lógico, Físico, Script de base de datos	10	10	10
Front End: GeneXus 9.0	8	10	10
Back End : Oracle 10g	5	3	10
Pruebas: (Unidad, Integración, Validación, etc)	10	10	9
Estándares (Diseño, Programación, BD)	10	5	8
Capacitación	6	10	10



Técnica: Charlas			
Capacitación Usuario: Charlas, Videos	5	10	10
Implantación	10	8	10
TOTAL	64	76	95

Tabla # 15

Análisis Técnico de Alternativas

Fuente: Propia del Ejecutor de Proyecto de Grado.

4.5.2 Evaluación Económica

Para la evaluación de este parámetro se tomará en cuenta el tiempo de financiamiento que ofrece cada alternativa presentada, alguna puede brindar la opción de realizar el pago un parte para iniciar el proyecto y el restante al momento de la entrega.

La forma de pago será unos de los aspectos evaluados, teniendo como posibles opciones cheque, efectivo, tarjeta de crédito, entre otras. El costo del proyecto será un factor importante dentro de la evaluación económica, pues aquí se podrá destacar la alternativa más conveniente.

ITEMES		ALTERNATIVA 1	ALTERNATIVA 2	ALTERNATIVA 3
Tiempo	de	1	1	10
Financiamiento				
Forma de Pago		2	1	10



Valor del proyecto	1	4	10
TOTAL	4	6	30

Tabla # 16

Análisis Económico de Alternativas

Fuente: Luis Castillo

4.5.3 Evaluación Soporte Técnico

Para realizar la evaluación de este parámetro se tomará en cuenta si el ofertante va a realizar visitas técnicas que acrediten el mantenimiento a futuro del sistema, así como la frecuencia con las que se realizarán las mismas.

ITEMES	ALTERNATIVA 1	ALTERNATIVA 2	ALTERNATIVA 3
Realiza visitas	3	3	5
técnicas			
Número de Visitas	3	3	4
TOTAL	6	6	9

Tabla # 17

Análisis Garantía / Tiempo de Alternativas

Fuente: Luis Castillo



4.5.3 Evaluación Garantía Técnica / Tiempo

Se debe tomar en cuenta el tiempo de la garantía, así se podrá contar con un respaldo técnico para el sistema. Un factor importante es el tiempo de garantía que ofrezca cada alternativa, mientras mayor sea, la oferta obtendrá mejor puntaje

ITEMES	ALTERNATIVA 1	ALTERNATIVA 2	ALTERNATIVA 3
Cobertura garantía	3	3	4
Tiempo	5	3	5
TOTAL	8	6	9

Tabla # 18

Análisis Soporte Técnico de Alternativas

Fuente: Luis Castillo

4.5.4 Análisis de Resultados

4.5.4.1 Parámetro Técnico

Analizando la evaluación definitiva de las 3 propuestas presentadas y mediante el cálculo matemático se definen los porcentajes y se concluye:

La empresa C&S Technology obtiene 64 puntos que equivale al 44.8%, Design Software S.A. obtiene 76 puntos que equivale al 53.2% y la propuesta del ejecutor del proyecto, obtiene 95 puntos que equivale al 66.5%.

60

COPILERA

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR CORDILLERA

4.5.4.2 Parámetro Económico

Se realiza el cálculo matemático analizando las 3 propuestas, y se define porcentajes que permiten concluir lo siguiente:

La empresa C&S Technology obtiene 1 punto que equivale al 2.66%, Design Software S.A. obtiene 4 puntos que equivale al 4% y la propuesta del ejecutor del proyecto, obtiene 30 puntos que equivale al 20%.

4.5.4.3 Parámetro Soporte Técnico

Según el análisis realizado de cada una de las propuestas, y el cálculo matemático se concluye:

La empresa C&S Technology obtiene 6 puntos que equivale al 3%, Design Software S.A. obtiene 6 puntos que equivale al 3% y la propuesta del ejecutor del proyecto, obtiene 9 puntos que equivale al 4.5%.

4.5.4.4 Parámetro Garantía Técnica/Tiempo

Mediante el cálculo matemático de cada una de las propuestas presentadas se definen los porcentajes y se concluye:

La empresa C&S Technology obtiene 8 puntos que equivale al 4%, Design Software S.A. obtiene 6 puntos que equivale al 3% yla propuesta del ejecutor del proyecto, obtiene 9 puntos que equivale al 4.5%.

Una vez analizadas todas las evaluaciones, según parámetros técnicos, económicos, soportes técnicos, garantías técnicas/tiempos se proceden a realizar una sumatoria de los valores porcentuales de cada alternativa, fijando como calificación más alta 100%, se obtiene los siguientes resultados:

C&S Technology alcanzo un global de 54.46 %.

CORPUE A

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR CORDILLERA

Design Software S.A alcanzo un global de 63.2 %.

La propuesta del ejecutor del proyecto alcanzo un global de 94.5 %.

4.6 Factibilidad Técnica

Con los datos obtenidos en las evaluaciones para software se procede a realizar la evaluación para la alternativa que ofrece mayores beneficios.

La propuesta presentada por el ejecutor del proyecto es la escogida por su calificación global del 99%, según los criterios evaluados.

El porcentaje obtenido en la parte técnica es alto pues esta alternativa cumple con todos los aspectos para el buen funcionamiento y seguridad del Sistema Gestión Humana así como los requerimientos solicitados por la Institución.

Esta alternativa en la parte económica es la más aceptable y la que cuenta con el mayor porcentaje lo que significa que gran parte de los recursos son gratuitos, y otros tiene un costo mínimo que los pueden asumir los ejecutores del proyecto.

El nivel de porcentaje en servicio técnico es el más alto pues el ejecutor por el momento brindará el soporte técnico apropiado.

Con la realización del proyecto es donde se va a dar a conocer este aspecto.

Al final de esta evaluación se puede verificar que esta alternativa para software ofrece mayor factibilidad para la implementación de este proyecto.

4.7 Descripción de Procesos

4.7.1 Ingreso al sistema



Para el ingreso al sistema tendremos usuarios normales y administradores

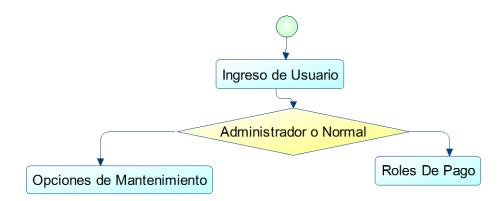


Ilustración #3

Diagrama de flujo ingreso

Fuente: Propia del Auto

4.7.2 Roles De Pago

Cada empleado deberá cumplir sus funciones por las cuales será remunerado y se deberán ingresar como ingresos y los egresos serán aquellos valores como préstamos o descuentos del empleado, todos estos procesos se deberán registrar para generar el rol de pagos.

63

M. L.

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR CORDILLERA

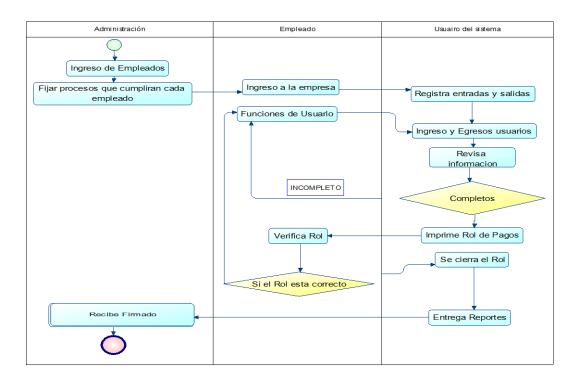


Ilustración #4

Diagrama de flujo roles de pago

Fuente: Propia del Autor

4.7.3 Reportes

Cada Empleado podrá ver su información mediante reportes donde se indicará sus roles, sus entradas y salidas, etc.

Finalmente la empresa podrá llevar un control de sus gastos y del personal, de tal forma que puedan tomar acciones rápidas y efectivas para contrarrestar cualquier problema en futuro.



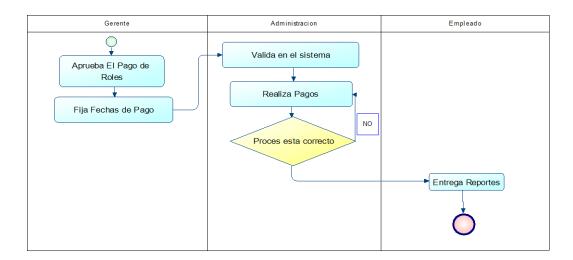


Ilustración #5

Diagrama de flujo de reportes

Fuente Propia del Autor

4.8 Descripción de Metodología de Desarrollo

Provee una estrategia para controlar la complejidad y los riesgos, desarrollando una parte del producto software reservando el resto de aspectos para el futuro.

Los principios básicos son:

- Una serie de mini-Cascadas se llevan a cabo; donde todas las fases de la cascada modelo de desarrollo se han completado para una pequeña parte de los sistemas, antes de proceder a la próxima incremental
- Se definen los requisitos antes de proceder con el desarrollo, se realiza una minicascada de desarrollo de cada uno de los incrementos del sistema
- El concepto inicial de software, análisis de las necesidades, y el diseño de la arquitectura y colectiva básicas se definen utilizando el enfoque de cascada, seguida por iterativo de prototipos, que culmina en la instalación del prototipo final.



- En una visión genérica, el proceso se divide en 4 partes: Análisis, Diseño, Código y Prueba. Sin embargo, para la producción del Software, se usa el principio de trabajo en cadena o "Pipeline", utilizado en muchas otras formas de programación. Con esto se mantiene al cliente en constante contacto con los resultados obtenidos en cada incremento. Es el mismo cliente el que incluye o desecha elementos al final de cada incremento a fin de que el software se adapte mejor a sus necesidades reales. El proceso se repite hasta que se elabore el producto completo.
- De esta forma el tiempo de entrega se reduce considerablemente.
- Al igual que los otros métodos de modelado, el Modelo Incremental es de naturaleza interactiva pero se diferencia de aquellos en que al final de cada incremento se entrega un producto completamente operacional.
- El Modelo Incremental se puede ver aquí en forma gráfica:



Ilustración #6

Gráfico # 1

Fuente: http://www.mitecnologico.com/Main/ModeloIncremental

Ventajas:

 Con un paradigma incremental se reduce el tiempo de desarrollo inicial, ya que se implementa la funcionalidad parcial.



- También provee un impacto ventajoso frente al cliente, que es la entrega temprana de partes operativas del Software.
- El modelo proporciona todas las ventajas del modelo en cascada realimentado, reduciendo sus desventajas sólo al ámbito de cada incremento.
- Permite entregar al cliente un producto más rápido en comparación del modelo de cascada.
- Por su versatilidad requiere de una planeación cuidadosa tanto a nivel administrativo como técnico.

Desventajas:

- El modelo Incremental no es recomendable para casos de sistemas de tiempo real, de alto nivel de seguridad, de procesamiento distribuido, y/o de alto índice de riesgos.
- Requiere de mucha planeación, tanto administrativa como técnica.
- Requiere de metas claras para conocer el estado del proyecto.

Ciclo de Vida

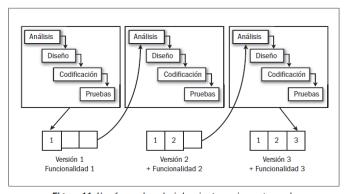


Ilustración #7

30

Figura 11. Una forma de reducir los riesgos es ir construyendo partes del sistema adoptando este modelo.

Ciclo de Vida

Fuente: http://www.cepeu.edu.py/LIBROS_ELECTRONICOS_3/lpcu097%20-%2001.pdf



Gracias a esta metodología se podrá cumplir con el objetivo de asegurar la producción de software de alta calidad que satisfaga la necesidad del usuario final dentro del tiempo y presupuesto planeado.

4.9 Modelo Conceptual

Para la elaboración de la base de datos del sistema de inventario y facturación se ha considerado realizar un modelo conceptual que es un lenguaje orientado a describir una base de datos, indica la composición y distribución teórica de la base de datos como son objetos, entidades, relaciones, enlaces como también el tipo de los datos que hay en la base y la forma en que se relacionan para acceder a los datos tomando en cuenta el conjunto de condiciones que deben cumplir los datos ingresados para que las operaciones de manipulación de los datos, operaciones de agregado, borrado, modificación de los datos de la base funcionen correctamente.

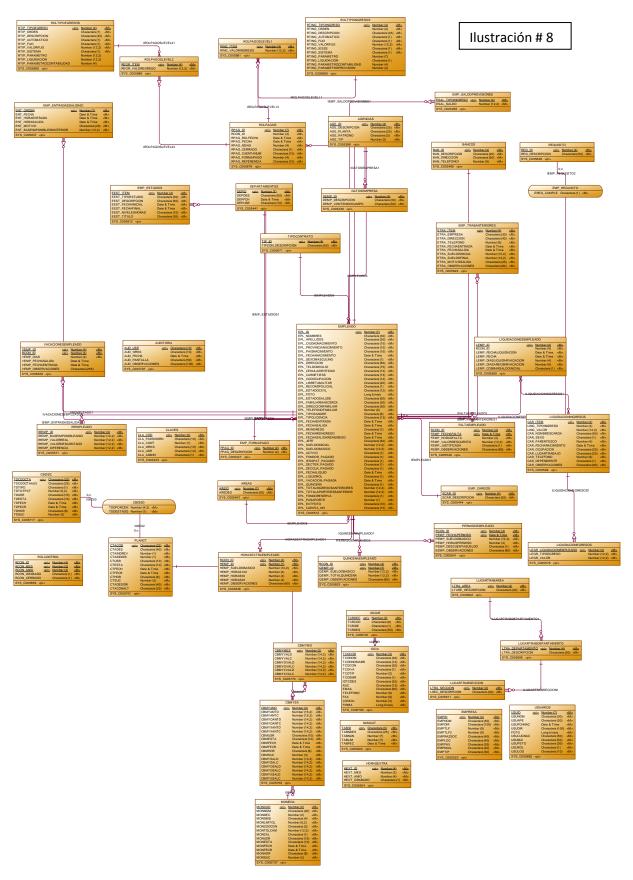
A continuación se visualizará el modelo realizado en PowerDesinger: Ilustración #8

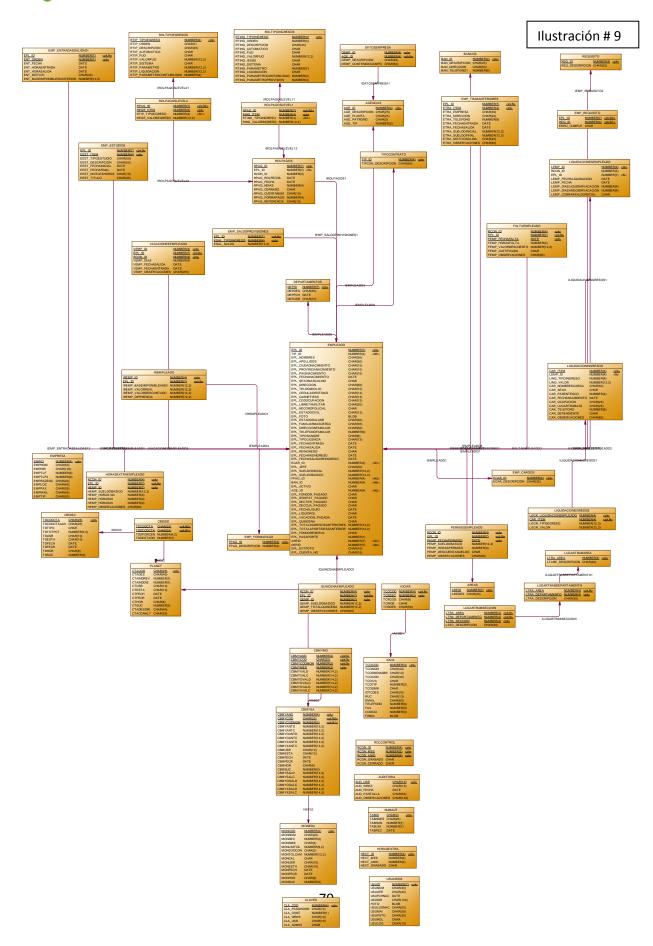
4.10 Modelo Físico

La base de datos de la plataforma virtual cuenta con un modelo físico completo de los datos, que incluirá todos los artefactos requeridos para crear relaciones entre las tablas o para alcanzar las metas de un completo funcionamiento, tales como índices, definiciones necesarias, ligando las tablas con Primary Key o Foreign Key.

El modelo físico se puede utilizar generalmente para calcular estimaciones del almacenaje y puede incluir los detalles específicos de la asignación de almacenaje para el sistema dado de la base de datos. Ilustración # 9









4.11 Diccionario de datos

Atributos

Name	Code	Domain	Data Type	Length	Precision
AGE_DESCRIPC ION	AGE_DESCRIPCI ON		Characters (25)	25	
AGE_ID	AGE_ID		Number (4)	4	
AGE_PATRONO	AGE_PATRONO		Characters (3)	3	
AGE_PLANTA	AGE_PLANTA		Characters (25)	25	
AGE_TIP	AGE_TIP		Number (2)	2	
AREDES	AREDES		Characters (30)	30	
AREID	AREID		Number (7)	7	
AUD_FECHA	AUD_FECHA		Date & Time		
AUD_OBSERVA CIONES	AUD_OBSERVAC IONES		Characters (100)	100	
AUD_PANTALL A	AUD_PANTALLA		Characters (50)	50	
AUD_USR	AUD_USR		Characters (10)	10	
AUD_WRKS	AUD_WRKS		Characters (10)	10	
BAN_DESCRIPC ION	BAN_DESCRIPCI ON		Characters (25)	25	
BAN_DIRECCIO N	BAN_DIRECCION		Characters (50)	50	



			1	
BAN_ID	BAN_ID	Number (4)	4	
BAN_TELEFON	BAN_TELEFONO	Number (9)	9	
01	1			
CAR_DEPENDIE	CAR_DEPENDIE	Characters (1)	1	
NTE	NTE			
CAR_FECHANA	CAR_FECHANAC	Date & Time		
CIMIENTO	IMIENTO			
CAR_ITEM	CAR_ITEM	Number (4)	4	
CAR_LUGARTR	CAR_LUGARTRA	Characters (25)	25	
ABAJO	BAJO			
CAR_NOMBRES	CAR_NOMBRES	Characters (50)	50	
CARGA	CARGA			
CAR_OBSERVA	CAR_OBSERVACI	Characters (80)	80	
CIONES	ONES			
CAR_OCUPACI	CAR_OCUPACIO	Characters (25)	25	
ON	N			

Entidades

Name	Code
AGENCIAS	AGENCIAS
AREAS	AREAS
AUDITORIA	AUDITORIA
BANCOS	BANCOS
CBDISC	CBDISC
CBDISD	CBDISD
СВМҮМО	СВМҮМО
CBMYSA	CBMYSA
CLAVES	CLAVES



DATOSEMPRESA	DATOSEMPRESA
DEPARTAMENTOS	DEPARTAMENTOS
EMP_CARGOS	EMP_CARGOS
EMP_ENTRADASSALIDAS1	EMP_ENTRADASSALIDAS1
EMP_ESTUDIOS	EMP_ESTUDIOS
EMP_FORMAPAGO	EMP_FORMAPAGO
EMP_REQUISITO	EMP_REQUISITO
EMP_SALDOPROVISIONES	EMP_SALDOPROVISIONES
EMP_TRABANTERIORES	EMP_TRABANTERIORES
EMPLEADO	EMPLEADO
EMPRESA	EMPRESA
FALTAEMPLEADO	FALTAEMPLEADO
HORASEXTRA	HORASEXTRA
HORASEXTRAEMPLEADO	HORASEXTRAEMPLEADO
IDCIA	IDCIA
IDCIAR	IDCIAR
IREMPLEADO	IREMPLEADO
LIQUIDACIONEGRESOS	LIQUIDACIONEGRESOS
LIQUIDACIONESEMPLEADO	LIQUIDACIONESEMPLEADO
LIQUIDACIONINGRESOS	LIQUIDACIONINGRESOS
LUGARTRABAREA	LUGARTRABAREA
LUGARTRABDEPARTAMENTO	LUGARTRABDEPARTAMENTO
LUGARTRABSECCION	LUGARTRABSECCION
MONEDA	MONEDA
NUMAUT	NUMAUT
PERMISOEMPLEADO	PERMISOEMPLEADO
PLANCT	PLANCT
QUINCENAEMPLEADO	QUINCENAEMPLEADO
REQUISITO	REQUISITO
ROLCONTROL	ROLCONTROL
ROLPAGOS	ROLPAGOS
ROLPAGOSLEVEL1	ROLPAGOSLEVEL1
ROLPAGOSLEVEL2	ROLPAGOSLEVEL2
ROLTIPOEGRESOS	ROLTIPOEGRESOS



ROLTIPOINGRESOS	ROLTIPOINGRESOS
TIPOCONTRATO	TIPOCONTRATO
USUARIOS	USUARIOS
VACACIONESEMPLEADO	VACACIONESEMPLEADO
AGE_ID	AGE_ID
AGE_DESCRIPCION	AGE_DESCRIPCION
AGE_PLANTA	AGE_PLANTA
AGE_PATRONO	AGE_PATRONO
AGE_TIP	AGE_TIP
AREID	AREID
AREDES	AREDES
AUD_USR	AUD_USR
AUD_WRKS	AUD_WRKS
AUD_FECHA	AUD_FECHA
AUD_PANTALLA	AUD_PANTALLA
AUD_OBSERVACIONES	AUD_OBSERVACIONES
BAN_ID	BAN_ID
BAN_DESCRIPCION	BAN_DESCRIPCION
BAN_DIRECCION	BAN_DIRECCION
BAN_TELEFONO1	BAN_TELEFONO1
TDCODCTA	TDCODCTA
TDCODCTAAUX	TDCODCTAAUX
TDTIPO	TDTIPO
TDTOTPCT	TDTOTPCT
TDUSR	TDUSR
TDESTA	TDESTA
TDFECH	TDFECH
TDFECR	TDFECR
TDHOR	TDHOR
TDSUC	TDSUC
TDCODCTA	TDCODCTA
TDDCODCTA	TDDCODCTA
TDDPORCEN	TDDPORCEN
TDDESTADO	TDDESTADO



CBMYANO	CBMYANO
CBMYCOD	CBMYCOD
CBMYCODMON	CBMYCODMON
CBMYMES	CBMYMES
CBMYVALD	CBMYVALD
CBMYVALC	CBMYVALC
CBMYOVALD	CBMYOVALD
CBMYOVALC	CBMYOVALC
CBMYXVALD	CBMYXVALD
CBMYXVALC	CBMYXVALC
CBMYANO	CBMYANO
CBMYCOD	CBMYCOD
CBMYCODMON	CBMYCODMON
CBMYANTD	CBMYANTD
CBMYANTC	CBMYANTC
CBMYOANTD	CBMYOANTD
CBMYOANTC	CBMYOANTC
CBMYXANTD	CBMYXANTD
CBMYXANTC	CBMYXANTC
CBMUSR	CBMUSR
CBMYXANTC	CBMYXANTC

Relaciones

Name	Code	ParentTable	ChildTable
I06C02	I06C02	PLANCT	CBDISD
I06C03	I06C03	CBDISC	CBDISD
106702	106702	MONEDA	CBMYSA
106703	106703	PLANCT	CBMYSA
106802	106802	CBMYSA	СВМҮМО
IACGE1	IACGE1	IDCIA	IDCIAR
IDATOSEMPRESA1	IDATOSEMPRESA1	AGENCIAS	DATOSEMPRESA
IEMP_ENTRADASSALID	IEMP_ENTRADASSALID	EMPLEADO	EMP_ENTRADASSALI
AS12	AS12	LIVIF LLADO	DAS1
IEMP_ESTUDIOS1	IEMP_ESTUDIOS1	EMPLEADO	EMP_ESTUDIOS



IEMP REQUISITO1	IEMP REQUISITO1	EMPLEADO	EMP_REQUISITO
	IEMP_REQUISITO2	REQUISITO	EMP REQUISITO
IEMP_SALDOPROVISIO NES1		EMPLEADO	EMP_SALDOPROVISI ONES
IEMP_TRABANTERIORE S1	IEMP_TRABANTERIORE S1	EMPLEADO	EMP_TRABANTERIOR ES
IEMPLEADO1	IEMPLEADO1	EMP_CARGOS	EMPLEADO
IEMPLEADO3	IEMPLEADO3	AGENCIAS	EMPLEADO
IEMPLEADO4	IEMPLEADO4	EMP_FORMAPAGO	EMPLEADO
IEMPLEADO5	IEMPLEADO5	DEPARTAMENTOS	EMPLEADO
IEMPLEADO6	IEMPLEADO6	TIPOCONTRATO	EMPLEADO
IEMPLEADO7	IEMPLEADO7	BANCOS	EMPLEADO
IEMPLEADO8	IEMPLEADO8	AREAS	EMPLEADO
IFALTAEMPLEADO2	IFALTAEMPLEADO2	EMPLEADO	FALTAEMPLEADO
IHORASEXTRAEMPLEA DO1	IHORASEXTRAEMPLEA DO1	EMPLEADO	HORASEXTRAEMPLEA DO
IIREMPLEADO1	IIREMPLEADO1	EMPLEADO	IREMPLEADO
ILIQUIDACIONEGRESOS 1	ILIQUIDACIONEGRESOS 1	LIQUIDACIONINGRES OS	LIQUIDACIONEGRESO S
ILIQUIDACIONESEMPLE ADO2	ILIQUIDACIONESEMPLE ADO2	EMPLEADO	LIQUIDACIONESEMPL
, 202	ADOZ		EADO
ILIQUIDACIONINGRESO	ILIQUIDACIONINGRESO S1	LIQUIDACIONESEMPL EADO	
ILIQUIDACIONINGRESO S1	ILIQUIDACIONINGRESO	EADO LUGARTRABARFA	LIQUIDACIONINGRES
ILIQUIDACIONINGRESO S1 ILUGARTRABDEPARTA	ILIQUIDACIONINGRESO S1 ILUGARTRABDEPARTA MENTO1	EADO LUGARTRABAREA	LIQUIDACIONINGRES OS LUGARTRABDEPARTA
ILIQUIDACIONINGRESO S1 ILUGARTRABDEPARTA MENTO1	ILIQUIDACIONINGRESO S1 ILUGARTRABDEPARTA MENTO1 ILUGARTRABSECCION1	EADO LUGARTRABAREA LUGARTRABDEPARTA	LIQUIDACIONINGRES OS LUGARTRABDEPARTA MENTO
ILIQUIDACIONINGRESO S1 ILUGARTRABDEPARTA MENTO1 ILUGARTRABSECCION1 IPERMISOEMPLEADO2	ILIQUIDACIONINGRESO S1 ILUGARTRABDEPARTA MENTO1 ILUGARTRABSECCION1	EADO LUGARTRABAREA LUGARTRABDEPARTA MENTO	LIQUIDACIONINGRES OS LUGARTRABDEPARTA MENTO LUGARTRABSECCION
ILIQUIDACIONINGRESO S1 ILUGARTRABDEPARTA MENTO1 ILUGARTRABSECCION1 IPERMISOEMPLEADO2 IQUINCENAEMPLEADO	ILIQUIDACIONINGRESO S1 ILUGARTRABDEPARTA MENTO1 ILUGARTRABSECCION1 IPERMISOEMPLEADO2	EADO LUGARTRABAREA LUGARTRABDEPARTA MENTO EMPLEADO	LIQUIDACIONINGRES OS LUGARTRABDEPARTA MENTO LUGARTRABSECCION PERMISOEMPLEADO QUINCENAEMPLEAD
ILIQUIDACIONINGRESO S1 ILUGARTRABDEPARTA MENTO1 ILUGARTRABSECCION1 IPERMISOEMPLEADO2 IQUINCENAEMPLEADO	ILIQUIDACIONINGRESO S1 ILUGARTRABDEPARTA MENTO1 ILUGARTRABSECCION1 IPERMISOEMPLEADO2 IQUINCENAEMPLEADO 1	EADO LUGARTRABAREA LUGARTRABDEPARTA MENTO EMPLEADO EMPLEADO	LIQUIDACIONINGRES OS LUGARTRABDEPARTA MENTO LUGARTRABSECCION PERMISOEMPLEADO QUINCENAEMPLEAD O
ILIQUIDACIONINGRESO S1 ILUGARTRABDEPARTA MENTO1 ILUGARTRABSECCION1 IPERMISOEMPLEADO2 IQUINCENAEMPLEADO 1 IROLPAGOS1	ILIQUIDACIONINGRESO S1 ILUGARTRABDEPARTA MENTO1 ILUGARTRABSECCION1 IPERMISOEMPLEADO2 IQUINCENAEMPLEADO 1 IROLPAGOS1	EADO LUGARTRABAREA LUGARTRABDEPARTA MENTO EMPLEADO EMPLEADO EMPLEADO	LIQUIDACIONINGRES OS LUGARTRABDEPARTA MENTO LUGARTRABSECCION PERMISOEMPLEADO QUINCENAEMPLEAD O ROLPAGOS
ILIQUIDACIONINGRESO S1 ILUGARTRABDEPARTA MENTO1 ILUGARTRABSECCION1 IPERMISOEMPLEADO2 IQUINCENAEMPLEADO 1 IROLPAGOS1 IROLPAGOSLEVEL11	ILIQUIDACIONINGRESO S1 ILUGARTRABDEPARTA MENTO1 ILUGARTRABSECCION1 IPERMISOEMPLEADO2 IQUINCENAEMPLEADO 1 IROLPAGOS1 IROLPAGOSLEVEL11	EADO LUGARTRABAREA LUGARTRABDEPARTA MENTO EMPLEADO EMPLEADO EMPLEADO ROLTIPOINGRESOS	LIQUIDACIONINGRES OS LUGARTRABDEPARTA MENTO LUGARTRABSECCION PERMISOEMPLEADO QUINCENAEMPLEAD O ROLPAGOS ROLPAGOSLEVEL1



IVACACIONESEMPLEAD	IVACACIONESEMPLEAD	EMPLEADO	VACACIONESEMPLEA
O3	O3	EMPLEADO	DO

4.12 Estándares de Programación

4.12.1 Formularios

Se escribirá la primera letra en mayúscula y lo demás en minúsculas, sin espacios, ni caracteres especiales. Acción a realizar más nombre clase.

Nombre clave	Nomenclatura
WorkPanel Ingreso Categorías	WIngresar_Categorias
Reporte para el rol de pago	RRol

Tabla # 19

Estándar de programación para formularios

Fuente: Luis Castillo

4.12.2 Código de programación

Se respetarán los tabuladores de espacio, de forma que se pueda observar que proceso/ bucle está dentro del otro.

Event Start

&Titulo = 'InformaciónEmpleados'



EndEvent//Start

```
Event Enter
  For Each Line
   If &Opcion = '1'
&Epl_Id = Epl_Id
&Epl_CedulaIdentidad = Epl_CedulaIdentidad
EndIf
   If &Opcion = '2'
&mode = 'UPD'
   Call(TEmpleado, Epl_Id, &mode )
EndIf
   If &Opcion = '4'
&mode = 'DLT'
   Call(TEmpleado, Epl_Id, &mode )
EndIf
EndFor
EndEvent // Enter
Event 'Crear' 6
&mode = 'INS'
  Call(TEmpleado, 0, & mode)
EndEvent
Event 'Buscar' 4
```



Call(WCAR013, &Epl_Id ,&Epl_Nombres)

EndEvent

4.12.3 Diseño

4.12.3.1 Colores

Se deberán utilizar los colores representativos de la Empresa,

También se pondrán imágenes referentes al sistema.

Nombre Colores	Color
Azul	
Sylver	0

Tabla # 20

Estándar de programación para colores

Fuente: Luis Castillo

4.12.3.2 Botones

El prefijo btn más acción, la primera letra en mayúscula.

Nombre botón	Nomenclatura



Botón para guardar	Guardar
Botón para modificar	Modificar

Tabla # 21

Estándar de programación para Botones

Fuente: Luis Castillo

4.12.3.3 Combos

El prefijo cbo más tres primeras letras de la clase, la primera en mayúscula.

Nombre combo	Nomenclatura
Combo de Roles	cboNivel
Combo de Tipo	cboTipo

Tabla # 22

Estándar de programación para Combos

Fuente: Luis Castillo

4.13 Instalación del sistema



El sistema será instalado directamente en un servidor de aplicaciones, Los pre-requisitos solicitados son los siguientes:

ITEMS	MÍNIMOS	ÓPTIMOS
Servidor	 Mínimo 100 Mb de Almacenamiento. Mínimo 1 Gb de Transferencia Mensual Sistema Operativo Linux (Ubuntu, Centos, etc), por seguridad. Oracle Usuario. 	 Mínimo 200 Mb de Almacenamiento. Mínimo 5 Gb de Transferencia Mensual Sistema Operativo Linux (Ubuntu, Centos, etc), por seguridad. Oracle Usuario
	Net Framework	Net Framework
	 Conexión mínima de 512kbps Mozilla Firefox, Grhome ,IE8 Plugin Flash Player 10 	 Conexión mínima de 512kbps Mozilla Firefox, Grhome ,IE8 Plugin Flash Player 10
Estaciones de Trabajo	 Procesador mínimo Intel Pentium 4 de 1.6 Ghz Memoria Ram 512 Mb Disco Duro 80Gb. Conexión a internet. 	 Procesador mínimo Intel Dual Core de 2.0 Ghz Memoria Ram 1 Gb Disco Duro 320 Gb. Conexión a internet.

Tabla # 23

Requisitos para la instalación del sistema

Fuente: Luis Castillo



4.14 Puesta en marcha del Sistema

El presente proyecto se lo pondrá en marcha a finales de Octubre, se realizará la presentación oficial indicando los puntos importantes del sistema y todas sus funciones para que el usuario que sea asignado pueda manejarlo de manera correcta y eficiente, lo cual tendrán como resultado la completa automatización de los procesos que anteriormente se realizaban manualmente.

4.15 Capacitación al Usuario Final.

4.15.1 Metodología

Para los usuarios del sistema de gestión humana (Rol de Pagos), la capacitación será impartida mediante talleres presenciales en los cuales la metodología a utilizar será 100% práctica. El ejecutor de proyecto debe preparar dicho taller con el material necesario.

4.15.2 Planificación:

La capacitación será dictada en un horario de 6:00pm a 7:30 pm.

		Octubre		
TEMAS		(Semanas)		
	1	2	3	4
Ingreso al sistema	х			
Proceso de Mantenimiento	х			
Proceso Contabilidad	х			
Proceso de ingreso de datos		х	х	
Reportes		х		
Ejemplos		х	х	х

Tabla # 24

Planificación Capacitación Usuario

Fuente: Luis Castillo

4.16 Capacitación al Personal Técnico.

4.16.1 Metodología

La capacitación del personal técnico será dictada de igual manera con talleres

presenciales.

4.16.2 Temas

Estructura base de datos

Ingreso, modificación, eliminación de datos.

Ingreso de Empleados y perfiles.

• Generación de reportes.

Realizar auditorías del sistema.

4.17 Pruebas y Depuración Final en Funcionamiento

4.17.1 Accesabilidad

Validar que sea incluido el manejo de las combinaciones con el comando ALT, asegurarse de incluir orden tabular entre los campos para facilidad del usuario al

momento del ingreso de información.

4.17.2 Flexibilidad

Asegurarse que el usuario no tenga que intercalar continuamente entre las acciones de

hacer click y escribir; validar que al usuario se le solicite escribir lo menos posible, máxime cuando existen otras alternativas como un botón de selección o un enlace, lo

cual puede además evitar la captura incorrecta de datos.

4.17.3 Tiempo de respuesta

Considerar el tiempo al momento de cargar información en el sistema.

83

THE REPORT OF THE PARTY OF THE

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR CORDILLERA

4.17.4 Recuperabilidad

Asegurarse de considerar los errores del usuario; el sistema debiera incluir una retroalimentación apropiada para informar al usuario y que éste pueda tomar las acciones correspondientes.

4.17.5 Buena Imagen y Estética

Asegurarse que el sistema tenga un entorno agradable para la vista del usuario, a través del cual se facilite el entendimiento de la información presentada. El funcionamiento del sistema está en marcha con las respectivas evaluaciones que se tiene que van a tomar por lo que se encuentra en un 100% de su funcionamiento.

4.18 Puesta en Marcha del Sistema

Se realizará las respectivas pruebas con los usuarios para probar el correcto funcionamiento del sistema Gestión Humana (Rol de Pagos) antes de implementarlo, y luego realizar la debida capacitación a los usuarios.

4.19 Capacitación al Usuario Final

Los analistas de sistemas se involucran en un proceso educacional con los usuarios que es llamado capacitación. A lo largo del ciclo de vida de desarrollo de sistemas los usuarios han estado involucrados, por lo que ahora el analista debe poseer una valoración adecuada de los usuarios que deben ser capacitados. Tal como hemos visto, los centros de información mantienen instructores propios.

En la implementación de grandes proyectos, el analista está frecuentemente revisando la capacitación en vez de estar personalmente involucrado en él. Uno de los valores más preciados que puede dar el analista a cualquier situación de capacitación es la capacidad de ver el sistema desde el punto de vista del usuario. El analista nunca debe olvidar qué es el enfrentar un nuevo sistema. Estos recuerdos pueden ayudar a que el analista enfatice con los usuarios y facilite su capacitación.

Métodos de capacitación.



Cada usuario y operador necesitará una capacitación ligeramente diferente. Hasta cierto punto, sus trabajos determinan lo que necesitan saber, y su personalidad, experiencia y conocimientos de fondo, determinan cómo aprender mejor.

Algunos usuarios aprenden mejor viendo, otros oyendo y otros haciendo. Debido a que, por lo general, no es posible personalizar la capacitación para un individuo, frecuentemente la mejor manera de proceder es con una combinación de los métodos. De esta forma se llega a la mayoría de los usuarios por medio de un método u otro.

Materiales de capacitación.

Al planear la capacitación de los usuarios, los analistas de sistemas deben darse cuenta de la importancia de materiales, de capacitación bien preparados. Estos incluyen manuales de capacitación, en donde a los usuarios se les asignado trabajo por medio de un caso que incorpora la mayoría de las interacciones comúnmente encontradas con el sistema, prototipos y esquemas de la salida. La mayoría del software en paquete proporciona tutoriales en línea para ilustrar las funciones básicas.

Debido a que la comprensión del sistema por parte del usuario depende de ellos, los materiales de capacitación deben estar escritos con claridad. Esto significa que los materiales de capacitación deben tener buenos índices, estar escritos para la audiencia adecuada con un mínimo de vocabulario especial y disponible para cualquiera que los necesite.

de los requerimientos del trabajo d
Dependen del trabajo del usuari lad conocimientos y experiencias; use ur ón de pláticas, demostraciones, práctica
ł



	Depende de los objetivos de la capacitación, costo,
Sitios de capacitación	disponibilidad; sitios gratis de vendedor con equipo
	operable; instalación en casa; instalaciones rentadas
	Depende de las necesidades del usuario; manuales
Materiales de capacitación	de operación, casos, prototipos de equipo y salida;
	tutoriales en línea.

Tabla: #25

Capacitación a usuarios

Fuente: Luis Castillo

4.20 Capacitación al Personal Técnico

La capacitación se lo realizará para que el usuario que maneje el sistema pueda hacerlo sin ningún problema y de tal manera no exista el uso incorrecto del mismo.

La capacitación es muy importante ya que si no se realizan los pasos o procesos correctos no se visualizará datos reales.

THE REPORT OF THE PERSON OF TH

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR CORDILLERA

CAPÍTULO V:

PRINCIPALES IMPACTOS

5.1 Científico.

La investigación desarrollada en el proyecto tiene una característica especial ya que aplicativos y tecnologías implementadas en nuestro medio únicamente se lo realizaba con software extranjero de los cuales no se podía tener el soporte técnico necesario, por lo tanto al tratarse de una implementación local se podrá beneficiar los técnicos y especialistas, que se dedican a este tipo de negocios ya que cualquier inquietud y soporte será localmente.

5.2 Educativo.

El desarrollo de un sistema informático involucra el conocimiento del diseño y la programación, por lo tanto al realizar este proyecto se obtendrá conocimientos acerca del tema a desarrollar y de programación.

Será de gran ayuda para futuros estudiantes para dar a conocer nuevas herramientas de programación.

THE REPORT OF THE PERSON OF TH

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR CORDILLERA

5.3 Técnico.

Lo referente a este tema se considera las herramientas que se utilizaron para el modelamiento y desarrollo del Sistema Gestión Humana (Rol de Pagos), considerando que las mismas fueron estudiadas en las aulas de la Institución, y también se obtuvo conocimientos en la empresa de nuevas herramientas para el desarrollo del sistema.

5.4 Tecnológico.

El sistema aplica conocimientos recibidos en la institución y por tal razón todo proyecto realizado se lo puede considerar como un gran aporte en el ámbito empresarial.

Mejora la calidad y el servicio de una empresa ya que se lleva un control de sus ingresos y egresos.

5.5 Empresarial.

Siendo la visión emprendedora la realización en un futuro de una empresa, se ha cristalizado el primer paso que consiste en tener un aplicativo que maneje el área de recursos humanos, por lo tanto a medida que se perfecciona el mismo se continuará con una mentalidad empresarial.

5.6 Social.

La implementación de este sistema y la estructuración de una empresa en lo futuro para brindar este tipo de servicio, logrará crear fuentes de trabajo tanto en el ámbito



administrativo como técnico, por consiguiente se estará brindando un aporte al ámbito social.

5.7 Económico.

La generación de impuestos por el servicio brindado con este tipo de empresa beneficiara a la economía nacional ya que su aporte será con todos lo que establece la ley en pagos de aranceles e impuestos en general.

5.8 Conclusiones.

- 5.8.1 La metodología de investigación científica aplicada al proyecto me permitió determinar la utilización de tipos de investigación, métodos y herramientas que facilitaron la obtención de resultados cuantitativos y cualitativos, que facilitaron la obtención de procedimientos, tareas y procesos propios de la toma de decisiones del Sistema de Gestión Humana (Rol de Pagos)
- **5.8.2** La aplicabilidad de los pasos que se siguen en ingeniería de software fueron determinantes ya que mediante el análisis me permitieron discernir todo el flujo de información que se ejecuta en cada proceso que necesita el sistema la su funcionamiento correcto.
- **5.8.3** Al mismo tiempo poder diseñar adecuadamente los procesos sus relaciones, las bases de datos y sus objetos, a fin de poder obtener una organización metódica y bien estructurada del sistema de Gestión Humana (Rol de Pagos)
- **5.8.4** Los conocimientos adquiridos en el Instituto Tecnológico Cordillera, me permitieron consolidar las teorías pedagógicas en herramientas de ejecución prácticas utilizando lenguajes de programación, y bases de datos materializadas en conocimientos de programación informática. Lo que definió en una



- concatenación de ideas lógicamente estructuradas y enlazadas hacia la consecución de un objetivo general Analizar, desarrollar e implementar un Sistema de Gestión Humana (Rol de Pagos).
- 5.8.5 En un entorno de desarrollo de software se debe realizar muchas pruebas de campo como validaciones de sistema, validaciones de usuarios, para poder decir que el software está terminado y en funcionamiento, de tal manera que la empresa pueda trabajar sin problemas con el sistema.

5.9 Recomendaciones.

- 5.9.1 Todo trabajo de investigación debe sustentarse con una metodología, métodos y herramientas de la investigación científica por lo tanto es recomendable que las personas se preparen en este campo para realizar cualquier investigación, más aun considerando que esto es la base para poder realizar el proyecto de grado previo a la obtención del título de Tecnólogo Analista de Sistemas.
- 5.9.2 Seguir la misma secuencia de desarrollo de software a fin de poder llegar a obtener un sistema completo, aplicable y amigable, es el resultado de haber seguido una metodología de desarrollo y técnicas de programación que permita interactuar los datos alfanuméricos (información), con las relaciones en la base de datos.
- **5.9.3** Este proyecto es un Sistema completo y probado por lo que se recomienda su aplicación en el ámbito empresarial.
- 5.9.4 Realizar este proyecto ha permitido conocer aún más las reglas del negocio de la empresa y del tema a desarrollar, se ha podido constatar del negocio que se brinda, igualmente ha permitido conocer, investigar las funciones que se cumplen, las cuales nos puedan ayudar en el desarrollo e integración de este tipo de soluciones informáticas.

CAPÍTULO VII

6.0 Bibliografía

GeneXus, desarrollo Basado en el Conocimiento

El Rol de Pagos.6.00.G.Sanchez

ORACLE 10G: SQL, PL-SQL, SQL PLUS (RECURSOS INFORMATICOS)

7.0 Netgrafía

Business Component

http://wiki.gxtechnical.com/commwiki/servlet/hwiki?Business+Components+%28GeneXus+9 .0%29,

Roles de Pagos

http://www.administracionygerencia.com/2009/05/14/el-rol-de-pagos/

http://www.mailxmail.com/curso-registros-auxiliares-microsoft-excel-contabilidad/rol-pagos-general-individual

http://www.monografias.com/trabajos5/mafor/mafor.shtml



GeneXus

http://www.genexus.com/inicio-global/inicio?es





ANEXOS



Anexo #1

Cronograma









Anexo # 2

Recursos Económicos



INVERSIONES	VALOR	
Análisis Proyecto	350.00	
Programa Sistema de Gestión Humana	950.00	
(Rol de Pagos)		
Cartuchos de tinta negro y colores	25.00	
Resma de Papel	6.00	
Movilización (Transporte)	12.50	
TOTAL	1343,50	



Anexo#3

Carta de Auspicio





Anexo #4

Manual Técnico

COPULERA U

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR CORDILLERA

MANUAL TÉCNICO

Procesos del Login



```
Event Start

&Usuario = ' '

&Password = ''

EndEvent // Start

Event Enter

Call(PLogin01, &Usuario, &Password, &sw, &Pgmname, &Sw_Admi)

If &sw = 1 And &Sw_Admi = 0

Call(WPrincipales)

Else

If &Sw_Admi = 1

Call(WPrincipales01)

EndIf

EndIf

&Password = ''
```



```
EndEvent // Enter
Event Load
&Password = "
EndEvent // Load
Proceso Login01
&Cont = 0
&sw = 0
&Sw Admi = 0
For Each
  Where Cla_Usr = &Usuario
  Where Cla_Password = &Password
    If Cla_Admin = 'S'
\&Sw\_Admi = 1
EndIf
&Cont = 1
\&sw = 1
    RETURN
When None
  If Cla_Cont>=3
Msg('Usuario o Contraseña Incorrecta')
&Mensaje = 'Usuario o Contraseña Incorrecta'
Call(PAuditoria01, &Usuario, &Nombre Pantalla, &Mensaje)
Else
Cla_Cont += 1
EndIf
```



If &Cont = 0

Msg('Usuario o Contraseña Incorrecta Por Favor Vuelva A Ingresar')

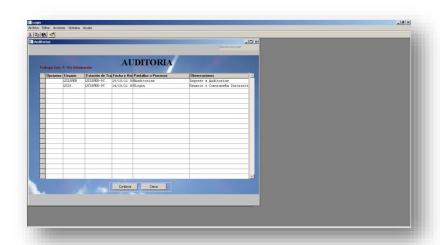
EndIf

Return

EndFor

Return

Proceso graba auditoria



&Aud_Wrks = SubStr(WrkSt(),1,10)

For Each

Where Aud_Usr Like '%'+&Usuario

Aud_Pantalla = &Nombre_Pantalla

Aud_Wrks = &Aud_Wrks

Aud_Observaciones = &Mensaje

Aud_Fecha = &Today

When None



New

Aud_Usr = &Usuario
Aud_Pantalla = &Nombre_Pantalla
Aud_Wrks = &Aud_Wrks
Aud_Observaciones = &Mensaje
Aud_Fecha = &Today
EndNew
EndFor
Proceso Menus
EventMenuBar.ID_INGRESO_EMPRESAS
Call(WEmpresas)
EndEvent
EventMenuBar.ID_ACCESO_A_NMINA_POR_TRABAJADOR
Call(WTrabajadores01)
EndEvent
Event MenuBar.ID_ROL_EMPLEADO
Call(WRoles)
EndEvent
Event MenuBar.ID_BANCOS

Call(WBancos, &Ban_Id)

THE REPORT OF THE PERSON OF TH

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR CORDILLERA

EndEvent

```
Event MenuBar.ID_AGENCIAS
  Call(WAgencias, &Age_Id)
EndEvent
Event MenuBar.GX_INDEX
Call(WAyuda)
EndEvent
EventMenuBar.ID\_INGRESO\_A\_SEGURIDADES\_DEL\_SISTEMA
Call(WSeguridades)
EndEvent
Event MenuBar.ID_ROL_CONTROL
  Call(WClave, &sw)
  If \&sw = 1
   Call(TRolControl)
EndIf
EndEvent
Event MenuBar.ID_AUDITORIA
  Call(WAuditorias)
```



EndEvent

Event MenuBar.ID_MENU_CONTABILIDAD

Call(WClave, &sw)

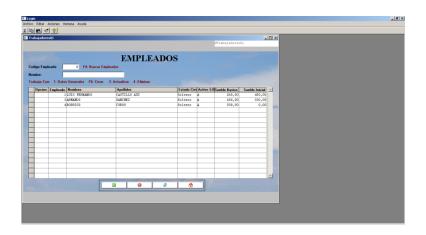
If &sw = 1

Call(WContabilidad)

EndIf

EndEvent

Proceso WTrabajadores01



Event Start

&Titulo = 'InformaciónEmpleados'

EndEvent // Start

Event Enter

For Each Line

If &Opcion = '1'

Call(WTrabajadores, Epl_Id)



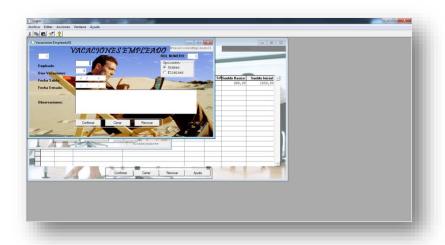
EndEvent

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR CORDILLERA

```
EndIf
   If &Opcion = '2'
&mode = 'UPD'
   Call(TEmpleado, Epl_Id, &mode)
EndIf
   If &Opcion = '4'
&mode = 'DLT'
   Call(TEmpleado, Epl_Id, &mode )
EndIf
EndFor
  refresh
EndEvent // Enter
Event 'Crear' 6
&mode = 'INS'
  Call(TEmpleado, 0, & mode)
EndEvent
Event 'Buscar' 4
  Call(WCAR013, &Epl_Id, &Epl_Nombres)
```



Proceso BusinnesComponent Vacaciones Empleado01



Event Enter

Call(PRolControl01, &sw, &Vacaciones.RCon_Id)

If &sw = 1

If&Mantenimiento = '1'

Confirm('Los datos ingresados son los correctos?',N)

IfConfirmed()

&TABDES = 'Vacaciones Empleado'

call(PTAB004, &TABDES, 'VAC', &Vacaciones.VEmp_Id, &SW)

//&Vacaciones.Load(26,1)

&Fecha = &Vacaciones.VEmp_FechaSalida

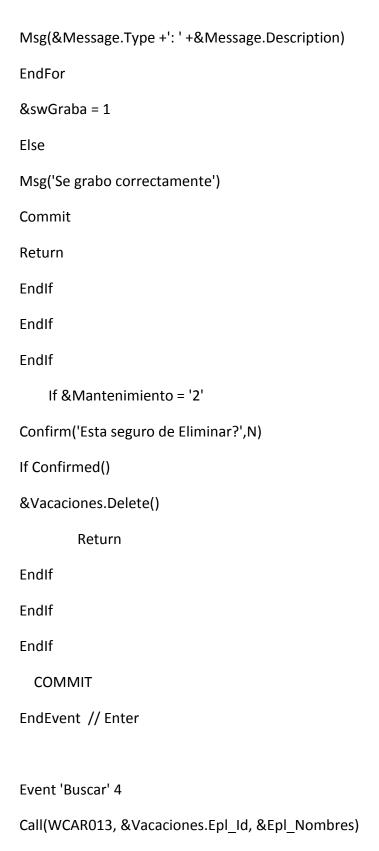
&Vacaciones.VEmp_FechaEntrada = &Fecha + &Vacaciones.VEmp_Dias

&Vacaciones.Save()

If &Vacaciones.Fail()

For &message In &Vacaciones.GetMessages()







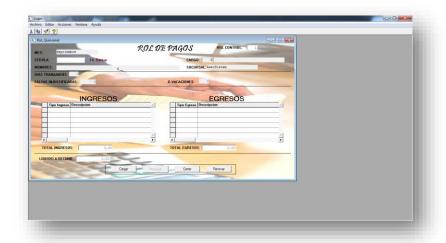
```
EndEvent
Event Start
&sw_empleado = 0
 If &Epl_ID> 0
&sw_empleado = 1
Call(PVacacionesEmpleado01,&Epl_ID, &Vemp_Id)
&Vacaciones.Load(&Vemp_Id, &Epl_ID)
EndIf
EndEvent // Start
Procesos TAB004
// Genera numeroautomatico para procesamiento multiusuario
&EXISTE = 0
For each
  Where TABID = &TABID
&TABNUM = TABNUN + 1
    TABNUN = TABNUN + 1
&EXISTE = 1
IF &TABNUM > TABLIM
&TABNUM = TABNUN
\&SW = 1
     ELSE
&SW = 0
     ENDIF
```



```
&numv = TABLIM - TABNUN
Endfor
//If &EXISTE = 1 and &numv< 6
// call(WTAB005, &DES, &numv)
//endif
IF &EXISTE = 0
  New
   TABID = &TABID
   TABNUN = 1
    TABNDES = &DES
   TABLIM = 9999999
   TABFEC = today()
Endnew
&TABNUM = 0000001
ENDIF
```

ProcesoWRol_Quincenal





Event Start

&sw_cargar = 0

If &sw_cargar = 0

Procesar.Enabled = 0

EndIf

&Mes_Palabra = CMONTH(&Today)

Call(PAgencias01,&Age_Descripcion,&Age_Id)

Call(PRolControl01, &sw, &RCon_Id)

EndEvent // Start

Event & Epl_Cedulaldentidad. Is Valid

Call(PBusca_Empleado, &Epl_CedulaIdentidad, &Epl_Nombres, &Epl_Apellidos, &ECar_Id, &Ecar_Descripcion, &Epl_Id)

EndEvent



```
Event 'Buscar' 4
  Call(WCar014, &Epl_CedulaIdentidad)
EndEvent
Event 'Cargar'
&sw_cargar = 1
Procesar.Enabled = 1
  //Dias Trabajados
  //Call(PDiasTrabajados, &Epl_Id, &Dias_Trabajados)
  //Faltas Injustificadas
Call(PFaltasInjustificadas, &Epl_Id, &RCon_Id, &Cont)
  //Dias Vacaciones
Call(PVacacionesEmpleado02, &Epl Id, &RCon Id, &VEmp Dias)
EndEvent // 'Cargar'
Event 'Procesar'
Msg('Se procedera a grabar la información')
  //Proceso Rol
Call(PRol_01, &Epl_Id, &RCon_Id, &Dias_Trabajados)
&Item = 1
  For Each Line in Ingresos
```

THE REPORT OF THE PERSON OF TH

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR CORDILLERA

Call(PGenera_Rol_Pagos, &Epl_Id, &RCon_Id ,RTIng_TipoIngreso,&Valor_Fijo_Ingresos ,&Suma Ingresos, &Item)

EndFor

For Each Line in Egresos

Call(PGenera_Rol_Pagos01, &Epl_Id, &RCon_Id ,RTip_TipoEgreso,&Valor_Fijo_Egresos ,&Suma Ingresos, &Item)

EndFor

&TOTAL = &Suma_Ingresos - &Suma_Egresos

EndEvent // 'Procesar'

Proceso Busca_Empleado

ForEach

WhereEpl_CedulaIdentidad = & Epl_CedulaIdentidad

&Epl_Nombres = Epl_Nombres

&Epl_Apellidos = Epl_Apellidos

&Ecar Id = ECar Id

&Epl Id = Epl Id

EndFor

For Each

Where ECar Id = &Ecar Id

DefinedByECar_Descripcion

&Ecar_Descripcion = ECar_Descripcion

EndFor

Proceso FaltasInjustificadas



```
&sw = 0
&Cont = 0
For Each //Lee Rol Control
  Where RCon Id = &RCon Id
&FechaCaracter = '01/'+Str(RCon Mes)+'/'+Str(RCon Anio)
&Fecha_Inicial = CTOD(&FechaCaracter)
&UltimoDiaMes = Day(EOM(&Fecha_Inicial))
&FechaCaracter1 = Str(&UltimoDiaMes)+Str(RCon Mes)+'/'+Str(RCon Anio)
&Fecha_Final = CTOD(&FechaCaracter1)
EndFor
For Each
  Where Epl Id = & Epl Id
WhereRCon Id = &RCon Id
WhereFEmp FechaFalta>= &Fecha Inicial And FEmp FechaFalta<= &Fecha Final
If FEmp Justificada = 'S'
\&sw = 1
    Else
&Cont += 1
EndIf
EndFor
Proceso Rol_01
For Each//Lee Empleado
```



Where Epl_Id = &Epl_Id

DefinedByEpl_Apellidos

&Epl_Cuenta_No = Epl_Cuenta_No

&FPag Id = FPag Id

&Ban Id = Ban Id

EndFor

&TABDES = 'Rol De Pagos'

call(PTAB004, &TABDES, 'RPU', &RPag Id, &SW)

Msg('Procesando',nowait)

New

RPag_Id = &RPag_Id

RCon_Id = &RCon_Id

Epl Id = & Epl Id

RPag RolFecha = &Today

RPag Fecha = &Today //Depende del Indicador si es quincenal o mensual

RPag_NDias = &Dias_Trabajados

RPag_Cerrado = 'N'

RPag_CuentaNum = &Epl_Cuenta_No

RPag_FormaPago = &FPag_Id

RPag Referencia = 'Rol Pagos'

WhenDuplicate

For Each

RCon Id = &RCon Id



Epl_Id = &Epl_Id

RPag_RolFecha = &Today

RPag_Fecha = &Today //Depende del Indicador si es quincenal o mensual

RPag NDias = &Dias Trabajados

RPag Cerrado = 'N'

RPag_CuentaNum = &Epl_Cuenta_No

RPag_FormaPago = &FPag_Id

RPag_Referencia = 'Rol Pagos'

EndFor

EndNew

Commit

For Each//ActualizaRolPagos

Where RPag_Id = &RPag_Id

Where Epl Id = &Epl Id

Defined By RPag CuentaNum

Ban_Id = &Ban_Id

msg('Bancos')

EndFor

Proceso Genera_Rol_Pagos

&Suma Ingresos = 0

For Each//Lee RolPagos

Where Epl Id = & Epl Id



Where RCon_Id = &RCon_Id

Defined By RPag_CuentaNum

&RPag_Id = RPag_Id

EndFor

For Each

Where RPag_Id = &RPag_Id

Where Epl_Id = &Epl_Id

Where RCon_Id = &RCon_Id

Do 'Graba'

EndFor

For Each//Lee Empleado

Where Epl_Id = &Epl_Id

DefinedByEpl Apellidos

&Epl_Cuenta_No = Epl_Cuenta_No

&FPag_Id = FPag_Id

&Ban_Id = Ban_Id

EndFor

//Do 'Ingresos Fijos Procesos'

Do 'Ingresos Fijos Generales'

Sub 'Ingresos Fijos Generales'

ForEach

THE REPORT OF THE PERSON OF TH

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR CORDILLERA

```
Where RTIng_Fijo = 'S'
&RTing_TipoIngreso = RTIng_TipoIngreso
&Valor_Fijo_Ingresos = RTIng_ValorFijo
    Do 'Graba'
EndFor
EndSub
Sub 'Graba'
  New
RIng_Item = &Item
RTIng_TipoIngreso = &RTing_TipoIngreso
RIng_ValorIngreso = &Valor_Fijo_Ingresos
When Duplicate
    For Each
      Where Ring_Item = &Item
RTIng TipoIngreso = &RTing TipoIngreso
RIng_ValorIngreso = &Valor_Fijo_Ingresos
EndFor
EndNew
&Item += 1
  commit
```

Proceso Clave

EndSub





Event Start

&usuario = SPACE(10)

&cont = 0

EndEvent // Start

Event Enter

&sw = 0

Call(PVerifica_Clave_Admi, &usuario, &password, &sw)

Return

EndEvent // Enter

&Cont = 0

&sw = 0

 $\&Sw_Admi = 0$

For Each

Where Cla_Usr = &Usuario

Where Cla_Password = &Password

&Cont = 1

&sw = 1

OR DUENA

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR CORDILLERA

RETURN

When None

If Cla_Cont>=3

Msg('Usuario o Contraseña Incorrecta')

&Mensaje = 'Usuario o Contraseña Incorrecta'

Call(PAuditoria01, &Usuario, &Nombre_Pantalla, &Mensaje)

Else

Cla_Cont += 1

EndIf

If &Cont = 0

Msg('Usuario o Contraseña Incorrecta Por Favor Vuelva A Ingresar')

EndIf

Return

EndFor

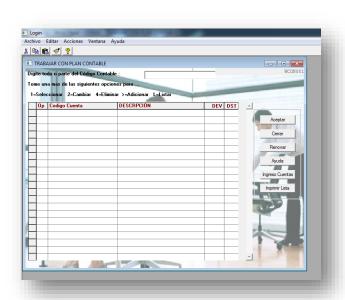
Return

Proceso Contabilidad

Event Start

call(PGEN013 ,&idtip)

if &idtip<> 01



THE REPORT OF THE PERSON OF TH

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR CORDILLERA

```
&user = concat(userid(), space(10))
&user = substr(&user ,1 ,10)
// Verifica si tiene acceso a este W-P
//call(PCON202, &user, &sws, &swp, &swa, &swd)
&swp = 0
   if &swp<> 0
    RETURN
endif
endif
 call( PGEN001, &nomcia )
 // call(Pcopiactades)
Endevent
Event Load
&CTADES = substr(CTADES, 1, 35)
&CTADES1 = CTADES
Endevent
```

U III

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR CORDILLERA

```
EventEnter
Foreach line
// Opcion Para Crear Nueva Cuenta
if&Op = '>'
&CTACOD = CTACOD
&Mode = 'INS'
call(TCON046, &CTACOD, &Mode)
endif
     if &Op = '2'
&Mode = 'UPD'
      call(TCON046, CTACOD, & Mode)
endif
     if &Op = '4'
&Mode = 'DLT'
      call(TCON047, CTACOD, &Mode)
endif
     if &Op = 'L'
      call(WCON007, CTACOD)
endif
&Op = ' '
8IND = '0'
     refresh
```

endfor

Endevent

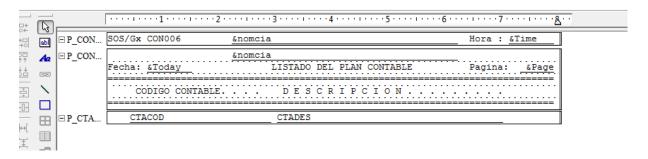
```
Event 'IngresoCuentas' 6
 call( PGEN013,&idtip )
 if &idtip<> 01
&user = concat(userid(), space(10))
&user = substr(&user ,1 ,10)
// Verifica si tiene acceso a este W-P
//call(PCON202, &user, &sws, &swp, &swa, &sw3)//proceso de auditoria
&swp = 0
   if &swp<> 0
    RETURN
endif
endif
&Mode = 'INS'
&CTACOD = space(25)
 call(TCON046, &CTACOD, &Mode)
 refresh
Endevent
Event 'ImprimirLista' 21
&CTACOD = space(25)
```



call(WCON007, &CTACOD)

Endevent

Reporte Plan Contable



header

IF &Page = 000001

call(PGEN001, &nomcia)

&I = 01

DO WHILE &I < 26

IF substr(&HASTACOD , &I , 1) = ' '

&I = &I - 1

EXIT

ENDIF

&I = &I + 1

ENDDO

ENDIF

print P_CON006

noskip

print P_CON0061

end



for each

where substr(CTACOD ,1 ,&I) <= substr(&HASTACOD ,1 ,&I) $\,$

print P_CTACOD

endfor



Anexo #5

Manual de Usuario



MANUAL DE USUARIO

Manual de Administrador

Por la necesidad que exista un control en los usuarios para el buen uso de la plataforma se ha creado un administrador el cual tendrá las funciones de modificar, eliminar tanto a los alumnos, profesores registrados y de controlar el material didáctico y pruebas que sean subidos a la plataforma virtual.

Ingreso al sistema

Al momento de ingresar al sistema visualizaremos la siguiente pantalla la cual tendrá un usuario y contraseña dependiendo del nivel del usuario ingresara a diferentes menús.

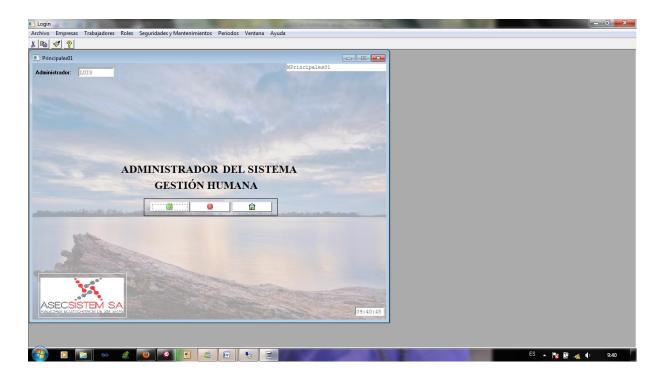


Se ingresará nombre de usuario/administrador.

Se ingresará la contraseña y dependiendo del usuario nos mostrará una pantalla para el usuario o para el administrador.

Al dar click se validará los datos para mostrar la siguiente pantalla:



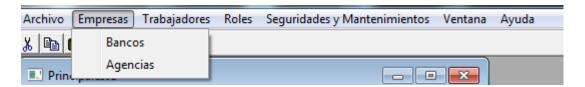


Menú administrador

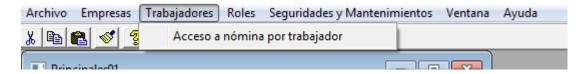
El menú de administrador tiene un poco de diferencia a las opciones del menú de usuario. A continuación el menú de administrador.







En esta opción se realizará los ingresos de los Bancos y las Empresas, Bancos a los cuales se les depositará el valor del rol de pagos, y Agencia son las empresas donde funciona el sistema.



Esta opción del menu sirve para todo el proceso del ingreso de empleados y toda la información referente a ellos.



Esta opción nos mostrará los roles y nos servirá para la generación de los roles de pago.



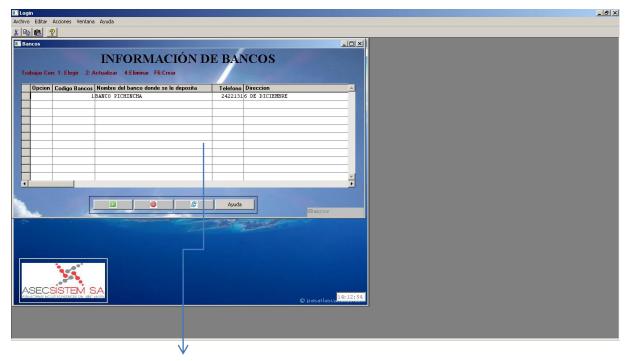
En esta opción se realizará el mantenimiento de claves.

En la opción de auditoria podemos ver que personas ingresaron al sistema y quienes quisieron ingresar pero no tuvieron éxito.

En la opción de números automáticos se va a manejar la numeración automática que se le asignará a las transacciones al momento de realizar el mantenimiento, tambien la usaremos en varios procesos.

Se va a explicar el proceso de ingreso de información en la pantalla bancos





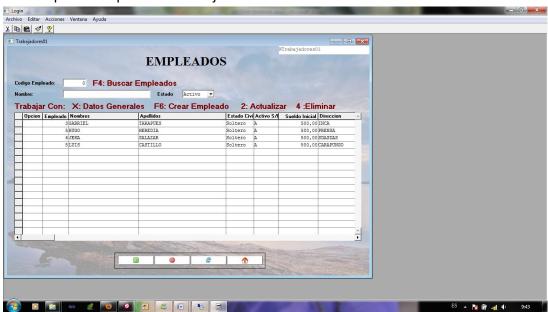
En la grilla podemos ver toda la información de los bancos.

Para el ingreso de información se digitará F6

Para la actualización el número 2

Para eliminar un registro el número 4

Se va explicar la opción de Trabajadores:



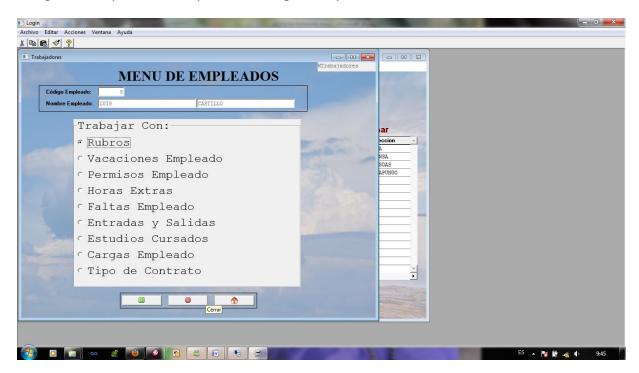


Esta pantalla nos aparece al momento de dar click en el menú en la opción de trabajadores y Acceso a nómina por trabajador.

En esta pantalla podemos realizar el ingreso, actualizaciones, eliminaciones de usuarios.

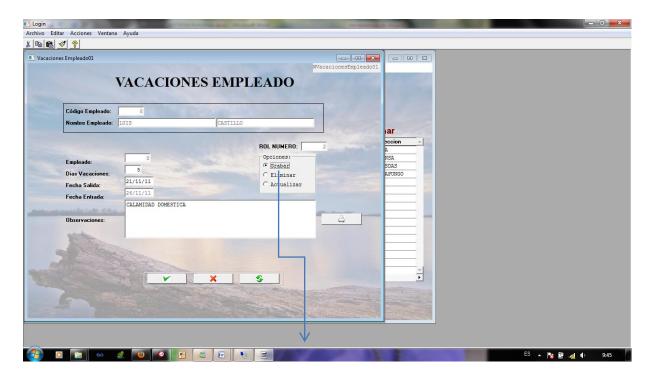
Podemos realizar búsqueda de usuarios con F4.

Al ingresar la opción 1 nos aparecerá la siguiente pantalla:



En esta pantalla vamos a realizar los ingresos de toda la información referente al usuario. La cual nos servirá en el proceso de rol de pagos.





Para grabar o eliminar elegimos en el donde dice opciones.

Para que cargue la información solo damos F4 y buscamos el empleado y cargará la información

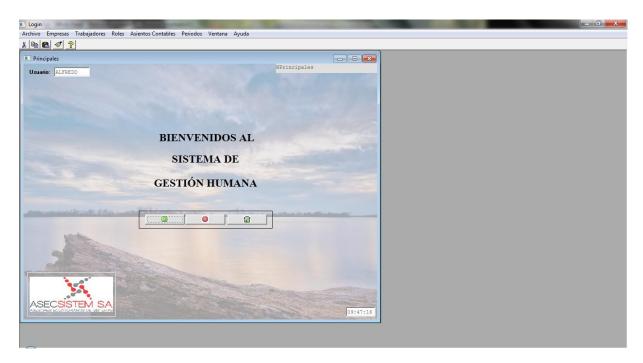


Esta pantalla sale al momento de dar F4 y seleccionamos con la opción: 1.

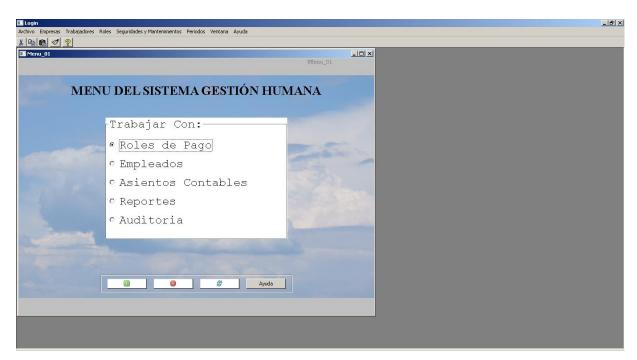


Todas las pantallas funcionan como se lo explicó anteriormente.

Se va revisar el Menú del usuario.



Nos muestra el menú de un usuario normal.



Las opciones adicionales al menú mostrado anteriormente son:



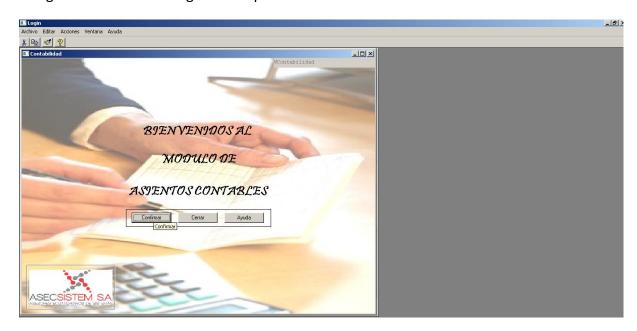


Si elegimos la opción de Contabilidad nos aparecerá lo siguiente:



Se Deberá ingresar con el usuario que será asignado y el cual tendrá permisos para dicho módulo.

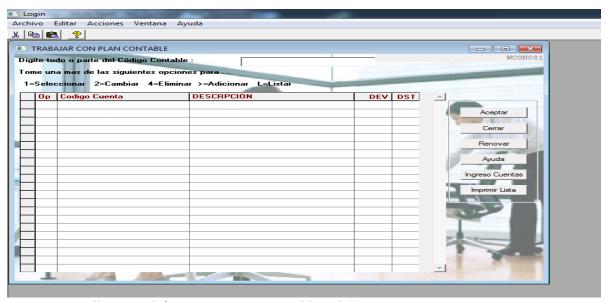
Al ingresar se tendrá las siguientes opciones:





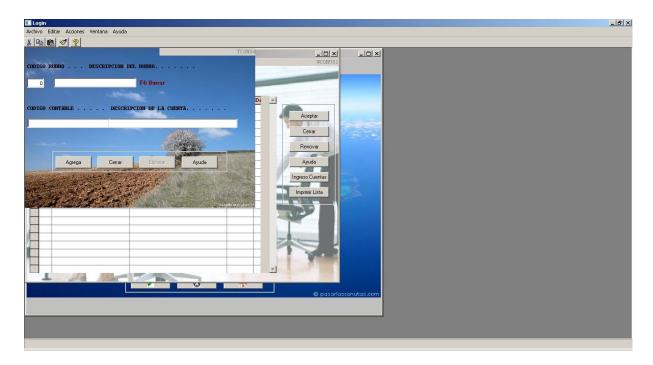


Si se elige la primera opción aparecerá la siguiente pantalla:



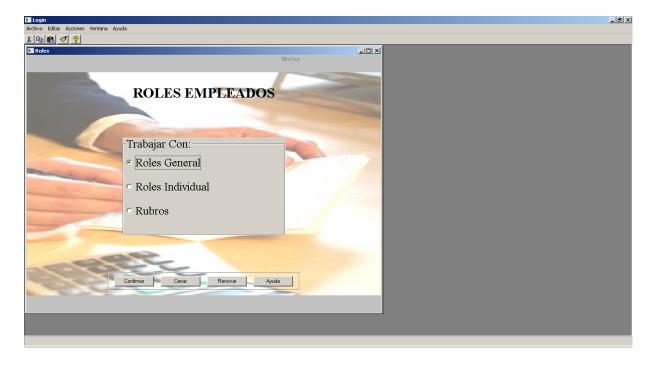
En esta pantalla se podrá crear cuentas contables al digitar F6





En esta pantalla se ingresará las cuentas contables, las cuales serán asignadas a cada rubro que exista.

Se va a indicar el menú de roles





Esta pantalla tenemos tres opciones que son Rol General, Rol Individual, y para el ingreso de Rubros.

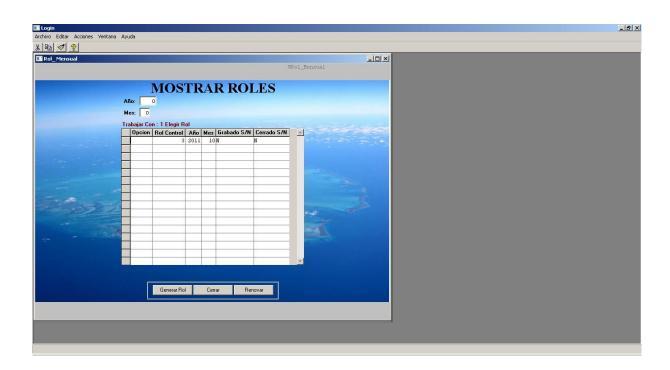


También podemos ingresar al menu de roles, por el Menu Bar.

En la opción:

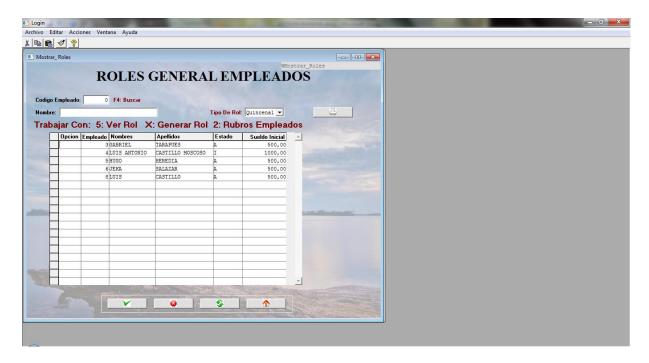
Se muestran todos los roles que se han generado.

Con la opción 1 se ingresará a ver mas detalladamente los roles generados en esa fecha.



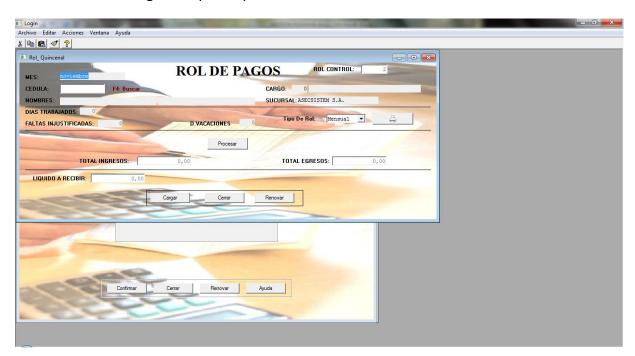
En la siguiente pantalla se podrá generar roles generales, seleccionando con X los empleados que serán procesados y digitando F9





En esta pantalla podemos generar el rol, visualizarlo e imprimirlo.

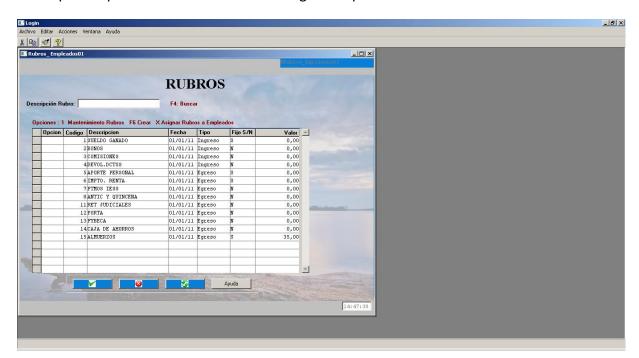
Si se selecciona la segunda opción que es Ver Roles



En esta pantalla se podrá generar el rol de pagos por cada usuario, en otras palabras uno por uno.



En la opción tipo de rubros se mostrará la siguiente pantalla:



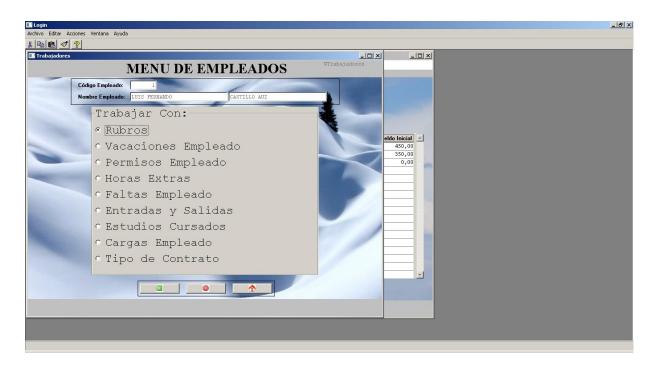
En esta pantalla se definirá los tipos de ingresos y egresos que serán calculados en el rol de pagos, cada ingreso y egreso se lo definirá si es fijo o no, esta opción es sumamente importante ya que depende de los valores que se ingresen se realizará los calculos en el rol de pagos.

Para crear Rubros se digita F6:

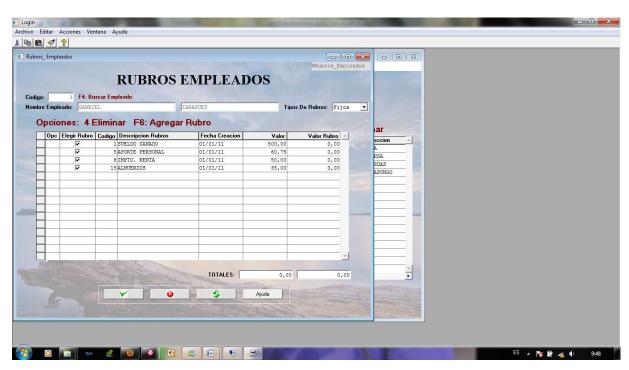


Se mostrará como asignar Rubros a los empleados:





En la primera opción al dar un click podemos ingresar los rubros para cada empleado



En esta pantalla se visualiza los rubros fijos y no fijos.



Anexo # 6

Carta de entrega recepción del sistema