



CARRERA DE ANÁLISIS DE SISTEMAS

**DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA WEB PARA EL
CONTROL DE PROCESOS EN LA LIGA DEPORTIVA PARROQUIAL LA
ESPERANZA UBICADA EN EL CANTÓN PEDRO MONCAYO
OCTUBRE 2019 – MARZO 2020**

**Trabajo de Titulación previo a la obtención del título de Tecnólogo
en Análisis de Sistemas**

AUTOR: Badillo Bonilla Miguel Ángel

DIRECTOR: Ing. Jaime Mauricio Padilla Cevallos

Quito, 2020

DECLARACIÓN DE AUTORÍA

Yo, (**Miguel Ángel Badillo Bonilla**), declaro bajo juramento que la investigación es absolutamente original, auténtica, es de mi autoría, que se han citado las fuentes correspondientes y que en su ejecución se respetaron las disposiciones legales que protegen los derechos de autor vigentes. Las ideas, doctrinas, resultados y conclusiones a los que he llegado son de mi absoluta responsabilidad



Miguel Ángel Badillo Bonilla

C.C: 1714357140

LICENCIA DE USO NO COMERCIAL

Yo, **Miguel Ángel Badillo Bonilla** portador de la cédula de ciudadanía signada con el No. **171435714-0** de conformidad con lo establecido en el Artículo 110 del Código de Economía Social de los Conocimientos, la Creatividad y la Innovación (INGENIOS) que dice: “En el caso de las obras creadas en centros educativos, universidades, escuelas politécnicas, institutos superiores técnicos, tecnológicos, pedagógicos, de artes y los conservatorios superiores, e institutos públicos de investigación como resultado de su actividad académica o de investigación tales como trabajos de titulación, proyectos de investigación o innovación, artículos académicos, u otros análogos, sin perjuicio de que pueda existir relación de dependencia, la titularidad de los derechos patrimoniales corresponderá a los autores. Sin embargo, el establecimiento tendrá una licencia gratuita, intransferible y no exclusiva para el uso no comercial de la obra con fines académicos. Sin perjuicio de los derechos reconocidos en el párrafo precedente, el establecimiento podrá realizar un uso comercial de la obra previa autorización a los titulares y notificación a los autores en caso de que se traten de distintas personas. En cuyo caso corresponderá a los autores un porcentaje no inferior al cuarenta por ciento de los beneficios económicos resultantes de esta explotación. El mismo beneficio se aplicará a los autores que hayan transferido sus derechos a instituciones de educación superior o centros educativos.”, otorgo licencia gratuita, intransferible y no exclusiva para el uso no comercial del proyecto denominado (DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA WEB PARA EL CONTROL DE PROCESOS EN LA LIGA DEPORTIVA PARROQUIAL LA ESPERANZA UBICADA EN EL CANTÓN PEDRO MONCAYO, OCTUBRE 2019 – MARZO 2020) con fines académicos al Instituto Tecnológico Superior Cordillera.



Miguel Angel Badillo Bonilla

C.C: 1714357140

Quito, 20 de abril /2020

DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA WEB PARA EL CONTROL DE
PROCESOS EN LA LIGA DEPORTIVA PARROQUIAL LA ESPERANZA UBICADA EN EL
CANTÓN PEDRO MONCAYO, OCTUBRE 2019 – MARZO 2020

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR CORDILLERA

FORMULARIO DE AUTORIZACIÓN DE PUBLICACIÓN DE TRABAJOS DE INTEGRACIÓN CURRICULAR EN EL REPOSITORIO DIGITAL

DATOS PERSONALES:

1. **NOMBRE COMPLETO DEL ESTUDIANTE**
MIGUEL ANGEL BADILLO BONILLA
2. **CÉDULA DE CIUDADANÍA**
1714357140
3. **FECHA DE NACIMIENTO**
09/02/1983
4. **NACIONALIDAD**
ECUATORIANA
5. **DIRECCIÓN DE RESIDENCIA**
SAYAUSI S1E 16-39 CALLE E16 PB2 SECTOR ORQUIDEAS
6. **PROVINCIA DE RESIDENCIA**
PICHINCHA
7. **CANTÓN DE RESIDENCIA**
QUITO
8. **CORREO ELECTRÓNICO**
mikex2983@yahoo.com
9. **TELÉFONOS**
+593 99 591 5595
10. **FECHA DE SUSTENTACIÓN**
Julio del 2020

TEMA DEL TRABAJO DE INTEGRACIÓN CURRICULAR:

DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA WEB PARA EL CONTROL DE PROCESOS EN LA LIGA DEPORTIVA PARROQUIAL LA ESPERANZA UBICADA EN EL CANTÓN PEDRO MONCAYO AÑO 2020.

EN CASO DE HABER REALIZADO INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA:

ESCRIBA LA LÍNEA DE INVESTIGACIÓN:

**COMPLETE Y AÑADA SU FIRMA DIGITAL A CONTINUACIÓN TIPO DE
TRABAJO DE INTEGRACIÓN CURRICULAR**

INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA

☐

I+D+i

☒

INCUBADORA EMPRESARIAL

☐

PRODUCCIÓN ARTÍSTICA

☐

Yo, **Miguel Angel Badillo Bonilla**, portador de la cédula de identidad N° 171435714-0, autorizo al Instituto Tecnológico Superior Cordillera la publicación del Trabajo de Integración Curricular en el Repositorio Digital.



FIRMA DEL ALUMNO

ENTIDAD QUE AUSPICIO EL TRABAJO: LIGA DEPORTIVA PARROQUIAL LA ESPERANZA

NOMBRE DEL REPRESENTANTE LEGAL: SR. FRANKLIN CUZCO

TELÉFONO Y/O CELULAR EMPRESA: +593 99 418 6083

Ing. William Patricio Parra López
ADMINISTRADOR DE BIBLIOTECA CENTRAL
INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR CORDILLERA

**DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA WEB PARA EL CONTROL DE
PROCESOS EN LA LIGA DEPORTIVA PARROQUIAL LA ESPERANZA UBICADA EN EL
CANTÓN PEDRO MONCAYO, OCTUBRE 2019 – MARZO 2020**

AGRADECIMIENTO

Dios, gracias por todo tu amor y tu bondad, habiendo permitido alcanzar mis logros, resultados que he obtenido gracias a tu ayuda y a las pruebas que diariamente pones en mi camino.

Gracias a mis Padres por ser los pilares principales en mi formación, por la paciencia y preocupación que han depositado en mí. A mi Madre por brindarme siempre su cariño y su afecto, por su confianza en cada uno de los pasos que he podido dar en esta importante meta. A mi Padre, por sus consejos, experiencia que me guiaron siempre, pero sobre todo por haberme enseñado el valor de la constancia para no darme por vencido. A mis hermanas Ana y Noemí quienes han sido un apoyo incondicional en este proceso de estudios.

Gracias al Instituto Superior Cordillera, por haberme permitido formarme y desarrollarme como profesional, inculcando ética y valores personales y transformarlos en profesionales.

Quiero agradecer a mis docentes de la carrera de Análisis de Sistemas, por haber compartido sus conocimientos, por instruir con esmero y excelencia por su atención, dedicación y compromiso; y permitir desarrollarnos en el campo profesional con valores éticos y morales.

DEDICATORIA

Este trabajo de tesis está dedicado a mi esposa Sonia, a su paciencia, consejos y amor que fueron razones muy importantes para no desfallecer en este reto de aprendizaje, por sus esfuerzos que permitieron levantarme en los momentos que no deseaba continuar, por sus oraciones y por la fe depositada en mí para llegar a culminar este proceso tan importante, para nosotros.

Por tu apoyo incondicional, amor y confianza que fueron imprescindibles para culminar mi carrera Profesional.

CONTENIDO GENERAL

DECLARACIÓN DE AUTORÍA.....	i.
LICENCIA DE USO NO COMERCIALii;ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.	NO
AGRADECIMIENTO	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
DEDICATORIA	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.ii
CONTENIDO GENERAL.....	viii
LISTA DE TABLAS	XIi
LISTA DE FIGURAS	XIII
ANEXOS	XVIi
RESUMEN EJECUTIVO.....	XVII
ABSTRACT	xviii
CAPÍTULO I	19
1. Antecedentes:.....	19
1.02 Justificación:	21
CAPÍTULO II.....	25
2. Análisis de involucrados:	25
2.01.2 Visión y alcance.	25
2.01.4 Matriz de requerimientos.....	30
2.01.5 Descripción detallada	31
2.02 Mapa de involucrados	35
2.03 Matriz de análisis de involucrados.....	35
CAPÍTULO III	36
3. Problemas y Objetivos:	36
3.01 Árbol de Problemas.....	36
3.02 Árbol de objetivos.....	37
3.03 Casos de uso	38
3.04 Especificación de casos de uso	38
3.05 Casos de uso de realización.	41

3.06 Diagramas de secuencia.	44
3.06.03 <i>DIAGRAMA DE SECUENCIAS “COMISIÓN DE FÚTBOL Y CALIFICACIÓN”</i>	46
3.06.04 <i>DIAGRAMA DE SECUENCIAS “COMISIÓN TÉCNICA”</i>	47
CAPÍTULO IV	48
4. Análisis de alternativas.....	48
4.01 Matriz de análisis de alternativas.	48
4.02 Matriz de análisis de impacto de los objetivos.	48
4.03 Diagrama de estrategias.....	49
4.03.01 Diseño de Clases.	50
4.03.02 Diagrama de clases.....	51
4.03.03 Modelo lógico - físico.	53
4.04 Matriz de marco lógico (MML).....	57
4.04.01. Vistas arquitectónicas.	58
4.04.02. Vista lógica.	58
4.04.03. Vista física.	59
4.04.04. Vista de desarrollo.....	59
4.04.05. Vista de procesos.....	60
CAPÍTULO V	64
5. Propuesta.	64
5.01 Antecedentes.	64
5.02 Descripción.	66
5.04 Especificación de estándares de programación.....	67
5.06. Especificación de pruebas de unidad.	82
5.07. Pruebas de aceptación.	84
5.08. Especificación de pruebas de carga.....	88
5.09. Configuración del ambiente mínimo.....	88
CAPÍTULO VI	90
6. Aspectos administrativos.....	90
6.01 Recursos.	90

6.02 Presupuesto.....	91
6.03 Cronograma.	91
CAPÍTULO VII.....	92
7. Conclusiones y recomendaciones.	92
7.01 Conclusiones.....	92
7.02 Recomendaciones.....	93
REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS.....	94
ANEXOS	

LISTA DE TABLAS

Tabla 1. <i>Matriz de Fuerzas T</i>	22
Tabla 2 <i>Fuerzas Impulsadoras</i>	23
Tabla 3 <i>Fuerzas Bloqueadoras</i>	24
Tabla 4 <i>Diseño de la Entrevista</i>	29
Tabla 5 <i>Matriz de Requerimientos</i>	30
Tabla 6 <i>Autenticación de Usuario</i>	31
Tabla 7 <i>Registro de Categorización</i>	31
Tabla 8 <i>Registro de Estadio</i>	32
Tabla 9 <i>Registro de Equipos</i>	32
Tabla 10 <i>Registro de Jugadores</i>	33
Tabla 11 <i>Registro de Campeonatos</i>	33
Tabla 12 <i>Registro de Calificaciones</i>	34
Tabla 13 <i>Registro de Contabilidad</i>	34
Tabla 14 <i>Especificación de Casos de Uso "Ingreso a la Aplicación"</i>	38
Tabla 15 <i>Especificación de Casos de Uso "Administración"</i>	38
Tabla 16 <i>Especificación de Casos de Uso "Comisión de Fútbol y Calificación"</i>	39
Tabla 17 <i>Especificación de Casos de Uso "Comisión Técnica"</i>	39
Tabla 18.....	40
Tabla 19 <i>Especificación de Casos de Uso "Vocal"</i>	40
Tabla 20 <i>Especificación de Casos de Uso "Comisión de Penas"</i>	41
Tabla 21 <i>Matriz de Análisis de Alternativas</i>	48
Tabla 22 <i>Diseño de Clases</i>	50
Tabla 23 <i>Matriz de Marco Lógico (MML)</i>	57
Tabla 24 <i>Descripción de Controladores</i>	67
Tabla 25 <i>Descripción Tipos de Variables</i>	68
Tabla 26 <i>Nomenclatura de Procedimientos</i>	68
Tabla 27 <i>Detalle Prueba Unidad PRU_UNI01</i>	82

Tabla 28	Detalle Prueba Unidad PRU_ UNI02.....	82
Tabla 29	Detalle Prueba Unidad PRU_ UNI03.....	82
Tabla 30	Detalle Prueba Unidad PRU_ UNI04.....	83
Tabla 31	Detalle Prueba Unidad PRU_ UNI05.....	83
Tabla 32	Detalle Prueba Unidad PRU_ UNI06.....	84
Tabla 33	Detalle Pruebas de Aceptación PRU_ ACE01.....	84
Tabla 34	Detalle Pruebas de Aceptación PRU_ ACE02.....	85
Tabla 35	Detalle Pruebas de Aceptación PRU_ ACE03.....	85
Tabla 36	Detalle Pruebas de Aceptación PRU_ ACE04.....	86
Tabla 37	Detalle Pruebas de Aceptación PRU_ ACE05.....	86
Tabla 38	Detalle Pruebas de Aceptación PRU_ ACE06.....	87
Tabla 39	Detalle de Pruebas de Carga PRU_ CAR01	88
Tabla 40	Recursos: Humanos, Materiales, Técnicos y Tecnológicos.	90
Tabla 41	Presupuesto: Detalles de Gastos.....	91
Tabla 42	Matriz de Análisis de Involucrados.....	97
Tabla 43	Matriz de Impacto de Objetivos.....	99

LISTA DE FIGURAS

<i>Figura 1</i> Mapa de Involucrados	35
<i>Figura 2</i> Árbol del Problemas	36
<i>Figura 3</i> Árbol de Objetivos	37
<i>Figura 4</i> Diagrama de Caos de Uso de Realización "Ingreso al Aplicativo"	41
<i>Figura 5</i> Casos de Uso de Realización "Directorio e Inscripción"	42
<i>Figura 6</i> Casos de Uso de Realización "Comisión de Fútbol y Calificación"	42
<i>Figura 7</i> Casos de Realización "Comisión Técnica"	43
<i>Figura 8</i> Casos de Uso de Realización "Comisión de Penas"	43
<i>Figura 9</i> Diagrama de Secuencia "Directorio e Inscripciones"	44
<i>Figura 10</i> Diagrama de Secuencia "Comisión de fútbol y Calificación"	45
<i>Figura 11</i> Diagrama de Secuencia "Comisión de Penas"	46
<i>Figura 12</i> Diagrama de Secuencia "Comisión Técnica"	47
<i>Figura 13</i> Diagrama de Estrategias	49
<i>Figura 14.</i> Diagrama de Clases 1/2	51
<i>Figura 15</i> Diagrama de Clases 2/2	52
<i>Figura 16</i> Modelo Físico 1/2.....	53
<i>Figura 17</i> Modelo Físico 2/2.....	54
<i>Figura 18</i> Modelo Lógico ½	55
<i>Figura 19</i> Modelo Lógico 2/2	56
<i>Figura 20</i> Vista Lógica: Aplicaciones del Sistema	58
<i>Figura 21</i> Vista Física: de acuerdo a los requerimientos funcionales.	59
<i>Figura 22</i> Vista de Desarrollo	59
<i>Figura 23</i> Vista de Procesos "Proceso de Inscripciones"	60
<i>Figura 24</i> Vista de Procesos "Comisión de Fútbol y Calificaciones"	61
<i>Figura 25</i> Vista de Procesos "Comisión Técnica"	62
<i>Figura 26</i> Vista de Procesos "Vocalías, Contabilidad"	63
<i>Figura 27</i> Interfaz de Acceso Principal "Login"	69

<i>Figura 28</i> Interfaz Pantalla Principal.....	69
<i>Figura 29</i> Ventana de Administración	70
<i>Figura 30</i> Institución: Permite ingresar la información de la Liga Deportiva que está haciendo uso del Aplicativo.	70
<i>Figura 31</i> Institución: Registro de información.	70
<i>Figura 32</i> Menú: Permite realizar el mantenimiento de los menús disponibles en el aplicativo.	71
<i>Figura 33</i> Tipos de Usuario: Permite verificar los diferentes usuarios que tendrán acceso al aplicativo.	71
<i>Figura 34</i> Menú.....	71
<i>Figura 35</i> Modificar Usuarios.....	72
<i>Figura 36</i> Usuarios	72
<i>Figura 37</i> Modificar Usuarios.....	72
<i>Figura 38</i> Auditoria	73
<i>Figura 39</i> Menú Parámetros.....	73
<i>Figura 40</i> Categoría.....	74
<i>Figura 41</i> Categoría Registro.....	74
<i>Figura 42</i> Disciplina	74
<i>Figura 43</i> Disciplina Registro	75
<i>Figura 44</i> Estadio	75
<i>Figura 45</i> Estadio Registro	75
<i>Figura 46</i> Equipo.....	76
<i>Figura 47</i> Equipo Registro.....	76
<i>Figura 48</i> Jugador.....	77
<i>Figura 49</i> Jugador Registro.....	77
<i>Figura 50</i> Menú Procesos	78
<i>Figura 51</i> Campeonatos.....	78
<i>Figura 52</i> Campeonato Registro	78
<i>Figura 53</i> Inscripción.....	79
<i>Figura 54</i> Gestión Jugadores.....	79

<i>Figura 55 Equipos por Disciplina</i>	<i>79</i>
<i>Figura 56 Equipo por Disciplina Registro.....</i>	<i>80</i>
<i>Figura 57 Ficha del Jugador Registro</i>	<i>80</i>
<i>Figura 58 Gestión Campeonatos.</i>	<i>81</i>
<i>Figura 59 Gestión Partidos</i>	<i>81</i>
<i>Figura 60 Gestión Partidos Goles.</i>	<i>81</i>
<i>Figura 61 Diagrama de Casos de Uso "Visión General" ANEXO 02</i>	<i>98</i>
<i>Figura 62 Cronograma de Actividades ANEXO 04</i>	<i>100</i>

ANEXOS

Anexo 1 Matriz de Análisis de Involucrados	97
Anexo 2 Diagrama de Casos de Uso "Visión General"	98
Anexo 3 Matriz de Impacto de Objetivos	99
Anexo 4 Cronograma de Actividades	100

RESUMEN EJECUTIVO

El presente proyecto está dirigido al desarrollo de una aplicación Web que permita un mejor control de la información que maneja la liga deportiva parroquial La Esperanza con respecto al campeonato de futbol y de los diferentes equipos que lo conforman, permitiendo planificar, programar y ejecutar los diferentes eventos destinados a los niños, jóvenes y adultos a nivel parroquial.

El proyecto tiene la finalidad de erradicar al máximo los principales inconvenientes que se mantenían en un principio al tener los registros, documentos, actas lo que impedía el libre acceso y la difusión de dicha información hacia dirigentes, jugadores y fanáticos.

Con la implementación de la aplicación web se pretende obtener los requerimientos necesarios de los actores involucrados dentro de cada uno de los procesos de la Liga parroquial La Esperanza llevando un control de la información organizada y sobre todo sistematizada.

Durante el desarrollo del proyecto se utilizará programación orientada a objetos, procurando tener procesos interactivos que permitan la correcta ejecución en la implementación de los diferentes requerimientos.

Se utilizará herramientas tecnológicas tales como SQL Server 2012 para el almacenamiento de la base de datos, y Genexus 16 para el desarrollo del software.

ABSTRACT

This project is aimed at developing a Web application that allows better control of the information managed by the La Esperanza parish sports league with respect to the soccer championship and the different teams that make it up, allowing the planning, programming and execution of the different events for children, youth and adults at the parish level.

The project aims to eradicate to the maximum the main inconveniences that were initially maintained by having the records, documents, minutes that prevented free access and dissemination of such information to leaders, players and fans.

With the implementation of the web application we intend to obtain the necessary requirements of the actors involved in each of the processes of the La Esperanza parish league, keeping track of organized and, above all, systematized information.

During the development of the project we will use object-oriented programming, trying to have interactive processes that allow the correct execution in the implementation of the different requirements.

We will use technological tools such as SQL Server 2012 for database storage, and Genexus 16 for software development.

CAPÍTULO I

1. Antecedentes:

1.01 Contexto

El hombre desde la antigüedad, baso su supervivencia en el uso de actividad física; como una disciplina diaria y regida a variables que le permitían ir adquiriendo el conocimiento necesario, para comenzar asociarse con el resto de individuos y mantener agrupaciones; que le brindaran la posibilidad de acceder a mejoras en su estilo de vida.

Desde entonces, ha pasado a llamarse deporte a la disciplina que contiene un conjunto de actividades físicas; que mejoran nuestra condición física aplicada a la salud como mental, desarrollando características como: velocidad, concentración, fuerza, agilidad.

Hoy en día las diferentes áreas del deporte en el Ecuador se encuentran dentro de la normativa de la ley de Cultura Física, en el cual están integrados los preceptos que permiten la organización del deporte en el país, así como también la estructura de las ligas barriales en el Ecuador.

FEDENALIGAS "Federación Nacional de Ligas Barriales del Ecuador" está integrada por varias federaciones provinciales y es la encargada a nivel nacional de fomentar y dirigir el deporte barrial.

Cada Federación Provincial se encuentra a su vez conformada por diversas federaciones cantonales y estas por las ligas barriales, dentro de ellas se tienen diferentes espacios que permiten los encuentros en busca de integración por medio de la expresión y formación de identidades creando simpatía entre los participantes y la fanaticada de la comunidad donde se desarrolla las diferentes prácticas deportivas, donde destaca la disciplina del fútbol.

La Liga Deportiva Parroquial de la Esperanza, fue creada con la finalidad de fomentar el deporte en todas las disciplinas que sea posible apuntando siempre a fortalecer el desarrollo mental y físico de la niñez y juventud de la parroquia. Se encuentra ubicada en la parroquia la Esperanza del cantón Pedro Moncayo Provincia de Pichincha.

Mediante los diferentes estatutos establecidos por el Directorio se realizan las distintas inscripciones de cada club, previo análisis y estudio a los cuales están sujetos para asignar la categoría, de tal forma que la Comisión de Calificaciones evalúe a los jugadores de los equipos permitiendo organizar y planificar en base a los requisitos, proveyendo de manera oportuna y dentro de los plazos de tiempo asignados las diferentes credenciales de cada jugador para formar los listados y entregarlos a tesorería para proceder con los cobros en la cuenta de cada club.

1.02 Justificación:

Teniendo en cuenta la problemática que implica en los diversos registros que lleva la Liga Parroquial, se evidencia que el sistema manual genera procesos reiterativos, con falta de seguridad y control debido a la manipulación de los tramites que permiten el registro de jugadores, equipos; así como los diferentes procesos disciplinarios que implican las sanciones demuestran la necesidad de automatizar cada uno de los procesos, de manera que la información sea llevada con eficacia y orden para ser expuesta de manera rápida y oportuna a las personas que integran la Liga.

Durante la implementación, ejecución de los diferentes módulos se demostrará la optimización de recursos importantes como minimizar el tiempo; ya que automatizar las actividades representara eficiencia y rapidez por parte de la Liga.

Al automatizar los registros se mejorará los procesos que tenían acciones repetitivas en su control manual, consiguiendo mayor precisión y exactitud al eliminar el error humano simplificando la administración mediante operaciones y acciones sencillas para los usuarios.

Mediante la mejora de los procesos se propondrá a los usuarios un software accesible permitiendo obtener información de calidad reduciendo tiempos de espera entre consultas, presentando una evolución notable de los controles que rigen dentro de la Liga Parroquial La Esperanza.

1.03 Definición del problema central:

Tabla 1.
Matriz de Fuerzas T

Matriz de Fuerzas

Situación Empeorada	Situación Actual				Situación Mejorada
Procesos de control inadecuados, registros extraviados de jugadores y equipos o mal ingresados, carencias de tiempo en consultas de la información	Desarrollo e implementación de un sistema Web para el control de procesos en la Liga Deportiva parroquial la Esperanza ubicada en el cantón Pedro Moncayo.				Adecuado control de los diferentes registros que permitan la verificación oportuna de la información por parte de los usuarios.
Fuerzas Impulsadoras	I	P.C.	I	P.C.	Fuerzas Bloqueadoras
Mejoramiento en el control de registros	3	4	2	3	Inconvenientes en los registros por errores en los requerimientos
Personal involucrado en la manipulación de la aplicación con conocimientos básicos en computación	3	4	1	3	Contratar capacitador para dictar cursos básicos de computación
Capitalizar la inversión del programa ampliando el giro del negocio	4	4	1	2	Mala inversión al tener un programa defectuoso o que no cumple con los requerimientos básicos del cliente
Simplificar los procesos optimizando prácticamente todas las áreas involucradas en la gestión	4	5	2	3	Dificultad en el proceso de construcción del software por métodos erróneos para la extracción de la información o vinculación de la misma.
Reducción de errores humanos y aumento en el ahorro de los costos al automatizar las tareas de extracción.	4	5	3	4	Incremento de errores en la aplicativo por falta de capacitación en la verificación y validación de los diferentes registros.

Análisis de la Matriz de Fuerzas T

Tabla 2
Fuerzas Impulsadoras

Fuerzas Impulsadoras		
Mejoramiento en el control de registros		
Intensidad	3	Inapropiado uso de los módulos por falta de capacitación
Potencial de Cambio	4	Capacitación oportuna en el uso del aplicativo
Personal Involucrado en la manipulación de la aplicación con conocimientos básicos en computación		
Intensidad	3	Conocimiento de conceptos principales de manejo de archivos, organización, etc.
Potencial de Cambio	4	Contribuir con el desarrollo de conocimientos garantizando las buenas prácticas en un uso efectivo del equipo y del software
Capitalizar la inversión del programa ampliando el giro del negocio		
Intensidad	4	Proyectar un tipo de interés proporcionales a los resultados esperados por el cliente
Potencial de Cambio	4	Obtener una mejor rentabilidad en el mercado frente a los demás programas
Simplificar los procesos optimizando prácticamente todas las áreas involucradas en la gestión.		
Intensidad	4	Reducir las actividades mejorando los resultados con menor costo y mejor agilidad
Potencial de Cambio	5	Conseguir que los procesos lleguen hacer eficientes, eficaces y productivos valorando la solicitud del cliente.
Reducción de errores humanos y aumento en el ahorro de costos al automatizar las tareas de extracción		
Intensidad	4	Recopilación precisa de la información basad en hechos no en conjeturas dando ventaja a la toma de datos automatizada.
Potencial de Cambio	5	Agilizar cada proceso manteniendo la calidad, aumentando eficiencia y reduciendo gastos.

Tabla 3
Fuerzas Bloqueadoras

Fuerzas Bloqueadoras		
Inconvenientes en los registros por errores en los requerimientos		
Intensidad	2	Definir el tipo de metodología con el fin de tener en claro lo que se deseará que haga el programa
Potencial de Cambio	3	Verificar errores, comentar el código haciendo al programa más sencillo y legible
Contratar capacitador para dictar cursos básicos de computación		
Intensidad	1	Usuarios involucrados con conocimientos básicos en ofimática
Potencial de Cambio	3	Personal con experiencia en informática que permita tener un ambiente de capacitación cuando sea necesario.
Mala inversión al tener un programa defectuoso o que no cumple con los requerimientos básicos del cliente.		
Intensidad	1	Conocer el ahorro en costo permitiendo la obtención de los diferentes recursos para el mantenimiento y mejora en la calidad.
Potencial de Cambio	2	De acuerdo con la calidad del diseño y la calidad en la concordancia los diferentes aspectos como las características y el grado en el que las especificaciones del diseño se apliquen; podrían modificarse para futuras versiones o clientes.
Dificultad en el proceso de construcción del software por métodos erróneos para la extracción de la información o vinculación de la misma.		
Intensidad	2	El factor de elegir una metodología inapropiada para el desarrollo afectaría directamente con la planeación y nos daría como resultado un alcance inestable y requerimientos pobres.
Potencial de Cambio	3	Mediante un correcto proceso para recopilar los requerimientos generara un enfoque de las especificaciones correctas que describan claramente el comportamiento que el sistema reflejara minimizando futuros errores.
Incremento de errores en el aplicativo por falta de capacitación en la verificación y validación de los demás registros.		
Intensidad	3	La verificación nos garantizara que la información original no se pierda mientras que al validarla se podrá garantizar que es correcta y precisa.
Potencial de Cambio	2	Disminuir los errores durante la entrada de datos mediante un conjunto de reglas o validaciones asegurando datos completos, lógicos y racionales.

CAPÍTULO II

2. Análisis de involucrados:

Mediante la automatización de la gestión de implementar un sistema web para el control de procesos en la Liga Parroquial La Esperanza, se pretenderá tener una mejor visión de los procesos que se llevan a cabo al iniciar los registros tanto de equipos como de jugadores de la Liga parroquial La Esperanza, dando como resultado una mejor interacción que permita almacenar la información referente a los campeonatos que se desarrollen cada año proporcionando los recursos necesarios para obtener un mejor control y eficacia en su funcionamiento.

2.01.2 Visión y alcance.

Visión: Fortalecer el desarrollo deportivo y producir eficientemente competencias a nivel interparroquial y cantonal mediante la participación de los diferentes clubes.

Proporcionando una aplicación tecnológica que permita automatizar los procesos de los registros de manera eficiente para elaborar determinados trámites relacionados con los jugadores o equipos por medio de usuarios debidamente capacitados en el correcto uso del software.

Alcance: El sistema permitirá registrar a cada equipo junto con la nómina de jugadores y la documentación de cada uno, este registro permitirá programar el campeonato que se lleve a cabo cada año, permitiendo la visualización de búsquedas por: posiciones de cada equipo, goleadores; las sanciones serán registradas por jugador en cada equipo, tomado en cuenta las fechas de los partidos jugados.

La programación del campeonato estará constituida de 4 categorías, las 2 primeras la constituirán 24 equipos: 12 por cada una, la tercera categoría la constituirán 17 equipos y la cuarta categoría lo conformarán los equipos de damas.

El campeonato se desarrollará en 4 etapas:

Primera y Segunda Categoría: Primera Etapa, se jugará una ronda todos contra todos. Al finalizar esta etapa, en la primera y segunda categoría se formarán dos series de 6 equipos, las series serán el resultado de su ubicación en la tabla de posiciones serie “A” impares y serie “B” pares.

Segunda Etapa: se jugarán una ronda todos contra todos, al finalizar esta ronda los tres primeros de cada serie clasifican a un hexagonal final y los otros tres al hexagonal de descenso.

Tercera Etapa: Hexagonal, se jugará todos contra todos, los tres primeros en la tabla pasaran a la semifinal y los tres restantes quedan en stand by.

Cuadrangular de Descenso, se jugará todos contra todos, los dos primeros en la tabla salvan la categoría mientras que los dos últimos en la tabla descenderán.

Cuarta Etapa: Semifinal y Final de campeonato, se jugará dos encuentros el primero con el cuarto y el segundo con el tercero, los ganadores de esta semifinal jugarán el partido final que determinará campeón y vice campeón del torneo, en el caso de segunda categoría estos suben a primera.

Tercera Categoría; Primera Etapa: se jugará todos contra todos, al finalizar esta etapa los ocho primeros en la tabla clasifican al octogonal final,
Segunda Etapa: se jugará todos contra todos al finalizar los cuatro primeros en la tabla clasifican a la semifinal.

Tercera Etapa: Semifinal y Final en la semifinal se jugarán dos encuentros el primero con el cuarto y el segundo con el tercero, los ganadores jugaran un encuentro más el que definirá campeón y vice campeón.

Por su parte los perdedores jugaran un encuentro que definirá tercer y cuarto lugar.

DAMAS

Primera Etapa: comprende de una ronda de ida y vuelta, al finalizar esta ronda los seis primeros en la tabla clasifican al hexagonal final.

Segunda Etapa: se jugarán todos contra todos, al finalizar esta ronda los cuatro equipos primeros en la tabla pasan a la semifinal.

Tercera Etapa: se jugarán dos encuentros, primero con cuarto y segundo con tercero de la etapa anterior, los ganadores jugaran un encuentro de final, este encuentro definirá campeón y vice campeón.

Por su parte los perdedores jugaran un encuentro adicional el que definirá tercer y cuarto puesto.

El sistema mostrara la tabla de posiciones de cada equipo con información concreta respecto al puntaje, partidos jugados, partidos ganados, partidos perdidos, goles a favor, goles en contra, al igual que los jugadores que encabezan la lista por goles anotados.

La tradicional vocalía no ingresaría dentro de los registros ya que están se encuentran en especificadas en las actas de juego que se emiten en cada uno de los encuentros.

2.01.3 Entrevistas

Tabla 4

Diseño de la Entrevista

Diseño de la Entrevista

Preguntas	Objetivos	Análisis Posterior
¿Cuál es la problemática que solucionará mediante la implementación del sistema Web para el control de procesos en la Liga Deportiva parroquial la Esperanza	Identificar todas las dificultades que presenta la Liga Parroquial La Esperanza, brindando solución al aplicar el sistema para el control de procesos.	Mediante la automatización que nos permitirá el sistema se podrá verificar la información directamente desde la web, para observar dicha información actualizada en tiempo real.
¿Cuáles son los procedimientos que mantiene en la actualidad la liga parroquial para llevar los registros de jugadores, equipos y sanciones?	Analizar cada uno de los procesos junto con su documentación determinando el tipo de información que debe almacenarse en los diferentes registros de acuerdo a los jugadores, equipos y sanciones.	Cada uno de los documentos almacenados contienen información referente a cada jugador que permite mantener un control sobre los pagos de inscripciones, sanciones y equipos que registran su participación.
¿Cuál es el control que lleva la liga parroquial para establecer las tablas de posiciones de los equipos, así como la tabla de goleadores?	Analizar el sistema de puntuación para evaluar los valores que se muestran en las tablas de posiciones para los equipos y en la tabla de goleadores para los jugadores en las determinadas fechas de los encuentros	Mediante el sistema de puntuación se determinará semanalmente las tablas de los equipos y goleadores que contengan información visible para los usuarios.
¿Qué usuarios estarían encargados de la aplicación?	Identificar los roles para determinados usuarios responsables del control y manejo del sistema.	Los roles identificados para tener acceso y control al sistema mediante credenciales creadas y registradas para su uso son: Administrador, Comité Técnico, Comité Disciplina, Comité de Calificaciones, Directorio de Inscripción de clubes.

2.01.4 Matriz de requerimientos

Tabla 5
Matriz de Requerimientos

MATRIZ DE REQUERIMIENTOS						
Identificador	Descripción	Fuente	Prioridad	Tipo	Estado	Usuarios Involucrados
REQUERIMIENTOS FUNCIONALES						
RF.001	El sistema deberá validar las credenciales de cada usuario al momento de Ingreso	Administrador	Alta	Funcional.	Revisión	Administrador
RF.002	El sistema deberá realizar la categorización de cada equipo en base a los requisitos establecidos por la Liga Parroquial	Comité Técnico	Alta	Funcional.	Revisión	Usuario del Comité Técnico
RF.003	El sistema permitirá el registro de los campos deportivos donde se realizaran los encuentros	Comité Técnico	Alta	Funcional.	Revisión	Usuario del Comité Técnico
RF.004	El sistema deberá permitir el registro de los nuevos y antiguos equipos que participen en el campeonato	Directorio de Inscripción de Clubes	Alta	Funcional.	Revisión	Usuario del Directorio de Inscripción
RF.005	El sistema deberá permitir la información de los jugadores que participaran en el campeonato	Directorio de Inscripción de Clubes	Alta	Funcional	Revisión	Usuario del Directorio de Inscripción
RF.006	El sistema deberá almacenar la información de los campeonatos que se realicen	Comité Técnico	Alta	Funcional	Revisión	Usuario de Comité Técnico
RF.007	El sistema deberá realizar la calificación tanto de jugadores como equipos de acuerdo a los requisitos de la Liga Parroquial	Comité de Calificaciones	Alta	Funcional	Revisión	Usuario Comité de Calificaciones
RF.008	El sistema permitirá el ingreso de los pagos realizados por los equipos por: inscripciones, multas, vocalías; así como pagos realizados por la Liga Parroquial por determinados servicios	Directorio de Inscripción de Clubes	Alta	Funcional	Revisión	Usuario del Directorio de Inscripción
REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES						
RNF.01	Eficiencia		Esencial	No Funcional	Válido	Todos
RNF.02	Seguridad		Esencial	No Funcional	Válido	Todos
RNF.03	Usabilidad		Esencial	No Funcional	Válido	Todos

2.01.5 Descripción detallada

Tabla 6

Autenticación de Usuario

Detalle de Requerimiento		
Descripción	Estado: Revisión	Análisis: En Ejecución
Creado por: Miguel Angel Badillo	Actualizado por: Miguel Angel Badillo	
Fecha de Creación: 20/12/2019	Fecha Actualización: 20/12/2019	
Identificador:	RF.001	
Tipo de Requerimiento:	Funcional	
Datos de Entrada:	Caracteres Numéricos y Letras	
Descripción:	El sistema deberá validar las credenciales de los usuarios al momento de ingresar al aplicativo web.	
Datos de Salida:	Por medio de mensaje de texto las credenciales autorizadas el usuario podrá tener acceso a la aplicación.	
Resultados Esperados:	Obtener resultados precisos, Ingreso a la Aplicación.	
Origen:	Matriz de Requerimientos.	
Dirigido a:	Administrador (usuario designado)	
Prioridad:	Alta	
Requerimientos Asociados:	RF.002, RF.003,RF.004, RF.005, RF.006, RF.007, RF.008	
	ESPECIFICACIONES	
Pre condiciones:	Las entradas son obligatorias y no se puede tener usuarios repetidos.	
Pos Condiciones:	Ninguno	
Criterios de Aceptación:	Ninguno	

Tabla 7

Registro de Categorización

Detalle de Requerimiento		
Descripción	Estado: Revisión	Análisis: En Ejecución
Creado por: Miguel Angel Badillo	Actualizado por: Miguel Angel Badillo	
Fecha de Creación: 20/12/2019	Fecha Actualización: 20/12/2019	
Identificador:	RF.002	
Tipo de Requerimiento:	Funcional	
Datos de Entrada:	Información del Tipo de categoría a la que pertenece cada equipo	
Descripción:	El sistema deberá realizar la categorización de cada equipo en base a los requisitos establecidos por la Liga Parroquial	
Datos de Salida:	Por medio de la interfaz principal se podrá mostrar las categorías disponibles en el campeonato vigente	
Resultados Esperados:	Obtener la información de categoría de los equipos.	
Origen:	Matriz de Requerimientos.	
Dirigido a:	Usuario del Comité Técnico	
Prioridad:	Alta	
Requerimientos Asociados:	RF.001, RF.003,RF.004, RF.005, RF.006, RF.007, RF.008	
ESPECIFICACIONES		
Pre condiciones:	Las categorías son obligatorias para tener información de acuerdo a cada campeonato.	
Pos Condiciones:	Ninguno	
Criterios de Aceptación:	Ninguno	

Tabla 8
Registro de Estadio

Detalle de Requerimiento		
Descripción	Estado: Revisión	Análisis: En Ejecución
Creado por: Miguel Angel Badillo	Actualizado por: Miguel Angel Badillo	
Fecha de Creación: 20/12/2019	Fecha Actualización: 20/12/2019	
Identificador:	RF.003	
Tipo de Requerimiento:	Funcional	
Datos de Entrada:	Nombre del estadio, Dirección, Estado	
Descripción:	El sistema permitirá el registro de los distintos campos deportivos donde se realizarán los encuentros	
Datos de Salida:	Mediante la interfaz se visualizará los diferentes estadios que estén comprometidos en el campeonato.	
Resultados Esperados:	Visualización de los diferentes destinos deportivos donde se disputarán los encuentros.	
Origen:	Matriz de Requerimientos.	
Dirigido a:	Usuario de Comité Técnico	
Prioridad:	Alta	
Requerimientos Asociados:	RF.001, RF.002, RF.004, RF.005, RF.006, RF.007, RF.008	
ESPECIFICACIONES		
Pre condiciones:	Los complejos son imprescindibles para que se lleve a cabo el campeonato, de manera que los mantenimientos de estos puedan estar registrados.	
Pos Condiciones:	Ninguno	
Criterios de Aceptación:	Ninguno	

Tabla 9
Registro de Equipos

Detalle de Requerimiento		
Descripción	Estado: Revisión	Análisis: En Ejecución
Creado por: Miguel Angel Badillo	Actualizado por: Miguel Angel Badillo	
Fecha de Creación: 20/12/2019	Fecha Actualización: 20/12/2019	
Identificador:	RF.004	
Tipo de Requerimiento:	Funcional	
Datos de Entrada:	Nombre del equipo, Logo, Estado, Documentos Informativos.	
Descripción:	El sistema deberá permitir el registro de los nuevos y antiguos equipos que participen en el campeonato	
Datos de Salida:	Registro de las fichas de los equipos en el campeonato, junto con toda la información de cada uno.	
Resultados Esperados:	Información importante de cada equipo registrado para el campeonato	
Origen:	Matriz de Requerimientos.	
Dirigido a:	Usuario del Directorio de Inscripción	
Prioridad:	Alta	
Requerimientos Asociados:	RF.001, RF.002, RF.003, RF.005, RF.006, RF.007, RF.008	
ESPECIFICACIONES		
Pre condiciones:	Llevar un control de cada registro ingresado de los equipos inscritos en el campeonato.	
Pos Condiciones:	Ninguno	
Criterios de Aceptación:	Ninguno	

Tabla 10
Registro de Jugadores

Detalle de Requerimiento		
Descripción	Estado: Revisión	Análisis: En Ejecución
Creado por: Miguel Angel Badillo	Actualizado por: Miguel Angel Badillo	
Fecha de Creación: 20/12/2019	Fecha Actualización: 20/12/2019	
Identificador:	RF.005	
Tipo de Requerimiento:	Funcional	
Datos de Entrada:	Cedula de identidad, Nombres, Apellidos, Fecha de Nacimiento, Foto, Dirección, Teléfono, Celular, Condición, estado.	
Descripción:	El sistema deberá permitir la información de los jugadores que participaran en el campeonato	
Datos de Salida:	Registro de las fichas de los jugadores, junto con toda la información de cada uno.	
Resultados Esperados:	Obtener resultados precisos de los jugadores inscritos en cada campeonato.	
Origen:	Matriz de Requerimientos.	
Dirigido a:	Usuario del Directorio de Inscripción	
Prioridad:	Alta	
Requerimientos Asociados:	RF.001, RF.002, RF.003, RF.004, RF.006, RF.007, RF.008	
ESPECIFICACIONES		
Pre condiciones:	Llevar un control de cada registro ingresado de los equipos inscritos en el campeonato.	
Pos Condiciones:	Ninguno	
Criterios de Aceptación:	Ninguno	

Tabla 11
Registro de Campeonatos

Detalle de Requerimiento		
Descripción	Estado: Revisión	Análisis: En Ejecución
Creado por: Miguel Angel Badillo	Actualizado por: Miguel Angel Badillo	
Fecha de Creación: 20/12/2019	Fecha Actualización: 20/12/2019	
Identificador:	RF.006	
Tipo de Requerimiento:	Funcional	
Datos de Entrada:	Tipo Disciplina, Categoría, Nombre, Fecha Desde, Fecha Hasta, Estado.	
Descripción:	El sistema deberá almacenar la información de los campeonatos que se realicen.	
Datos de Salida:	Registro de la información de cada campeonato que se desarrolle en la Liga Parroquial	
Resultados Esperados:	Obtener resultados precisos, para futuros reportes	
Origen:	Matriz de Requerimientos.	
Dirigido a:	Usuario de Comité Técnico	
Prioridad:	Alta	
Requerimientos Asociados:	RF.001, RF.002, RF.003, RF.004, RF.005, RF.007, RF.008	
ESPECIFICACIONES		
Pre condiciones:	Llevar el control del desarrollo de cada uno de los campeonatos que se desarrollen en la Liga Parroquial a partir de la implementación del sistema.	
Pos Condiciones:	Ninguno	
Criterios de Aceptación:	Ninguno	

Tabla 12
Registro de Calificaciones

Detalle de Requerimiento		
Descripción	Estado: Revisión	Análisis: En Ejecución
Creado por: Miguel Angel Badillo	Actualizado por: Miguel Angel Badillo	
Fecha de Creación: 20/12/2019	Fecha Actualización: 20/12/2019	
Identificador:	RF.007	
Tipo de Requerimiento:	Funcional	
Datos de Entrada:	Campeonato-Equipo, Jugador, N° de Camiseta, Estado	
Descripción:	El sistema deberá realizar la calificación tanto de jugadores como equipos de acuerdo a los requisitos de la Liga Parroquial	
Datos de Salida:	Visualización de la información de calificaciones otorgadas a cada equipo y jugador durante el desarrollo del campeonato.	
Resultados Esperados:	Obtener resultados precisos	
Origen:	Matriz de Requerimientos.	
Dirigido a:	Usuario de Comité de Calificaciones	
Prioridad:	Alta	
Requerimientos Asociados:	RF.001, RF.002,RF.003, RF.004, RF.005, RF.006, RF.008	
ESPECIFICACIONES		
Pre condiciones:	Llevar el control de las diferentes calificaciones que obtienen cada equipo y jugador durante el desarrollo de cada uno de los campeonatos en la Liga Parroquial.	
Pos Condiciones:	Ninguno	
Criterios de Aceptación:	Ninguno	

Tabla 13
Registro de Contabilidad

Detalle de Requerimiento		
Descripción	Estado: Revisión	Análisis: En Ejecución
Creado por: Miguel Angel Badillo	Actualizado por: Miguel Angel Badillo	
Fecha de Creación: 20/12/2019	Fecha Actualización: 20/12/2019	
Identificador:	RF.008	
Tipo de Requerimiento:	Funcional	
Datos de Entrada:	Ingresos, Pagos	
Descripción:	El sistema permitirá el ingreso de los pagos realizados por los equipos por: inscripciones, multas, vocalías; así como pagos realizados por la Liga Parroquial por determinados servicios	
Datos de Salida:	Registros de ingresos y egresos, para ser consultados y visualizados por medio de reportes según la necesidad de la Liga Parroquial.	
Resultados Esperados:	Obtener resultados precisos	
Origen:	Matriz de Requerimientos.	
Dirigido a:	Usuario del Directorio de Inscripción	
Prioridad:	Alta	
Requerimientos Asociados:	RF.001, RF.002,RF.003, RF.004, RF.005, RF.006, RF007	
ESPECIFICACIONES		
Pre condiciones:	Llevar el control de los ingresos económicos de la Liga Parroquial permitiendo hacer los ajustes necesarios para egresos, con relación a pagos de mantenimiento de estadios, arbitraje, premios, etc.	
Pos Condiciones:	Ninguno	
Criterios de Aceptación:	Ninguno	

2.02 Mapa de involucrados

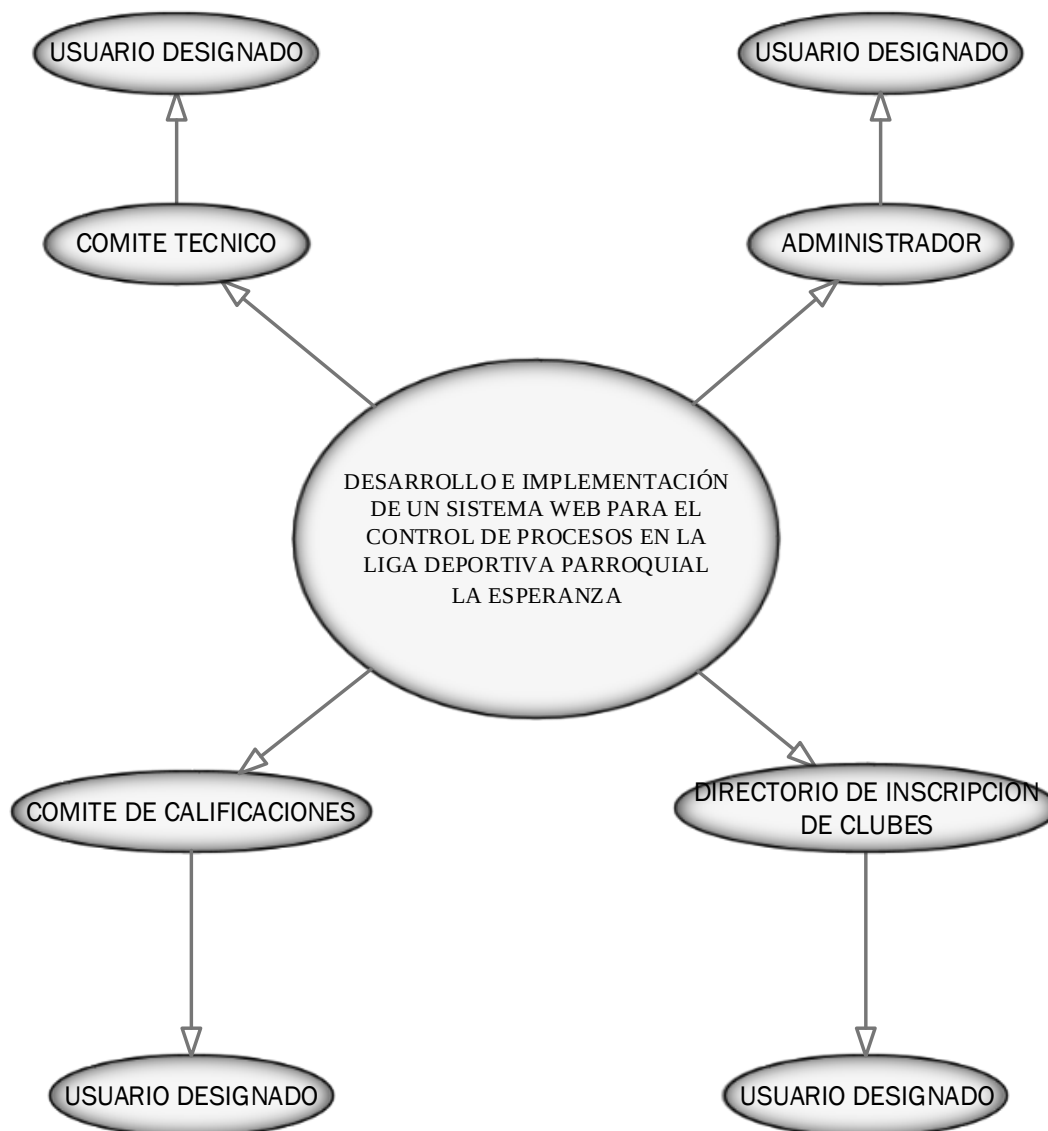


Figura 1 Mapa de Involucrados

2.03 Matriz de análisis de involucrados

ANEXO 01

CAPÍTULO III

3. Problemas y Objetivos:

3.01 Árbol de Problemas

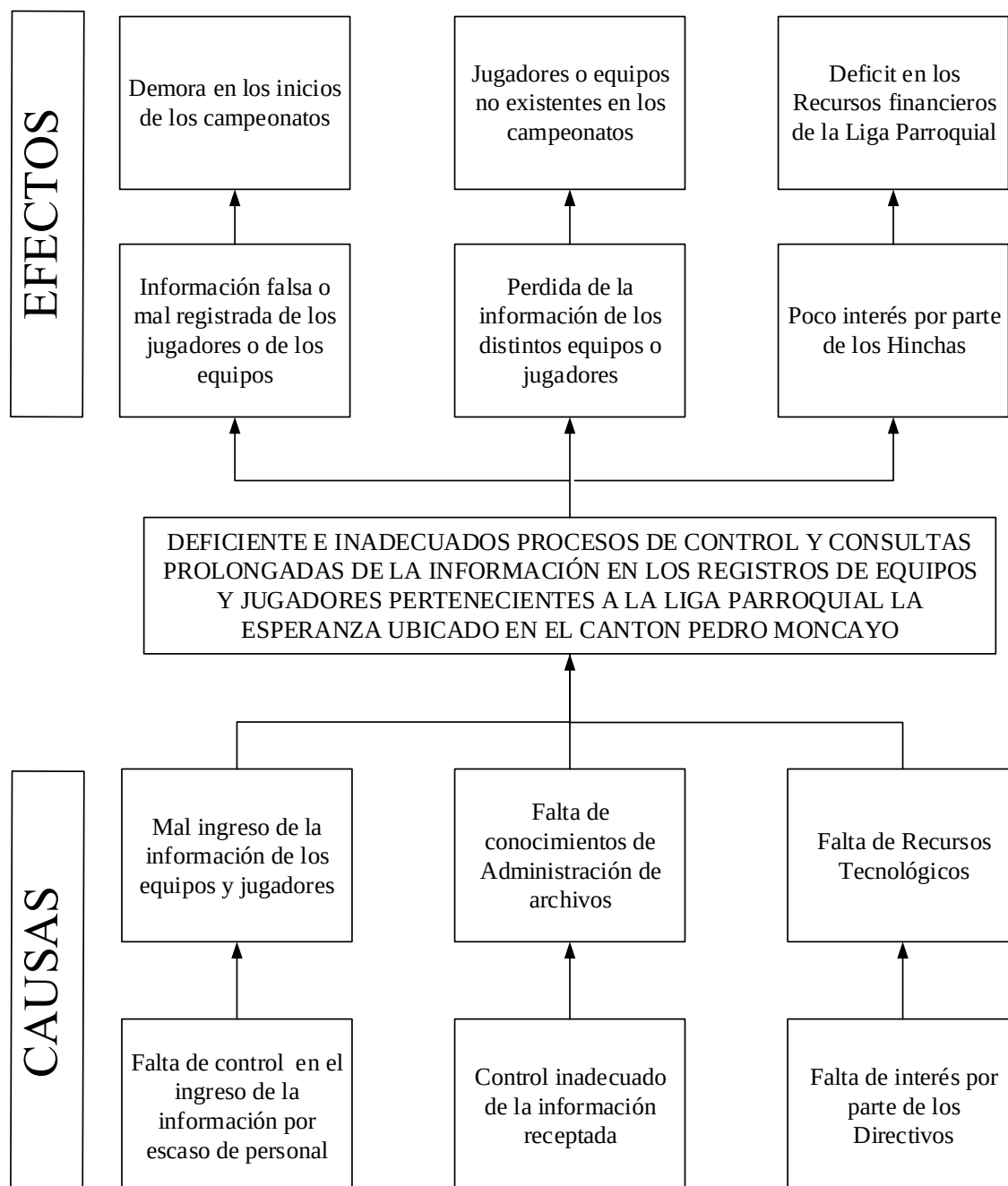


Figura 2 Árbol del Problemas

3.02 Árbol de objetivos

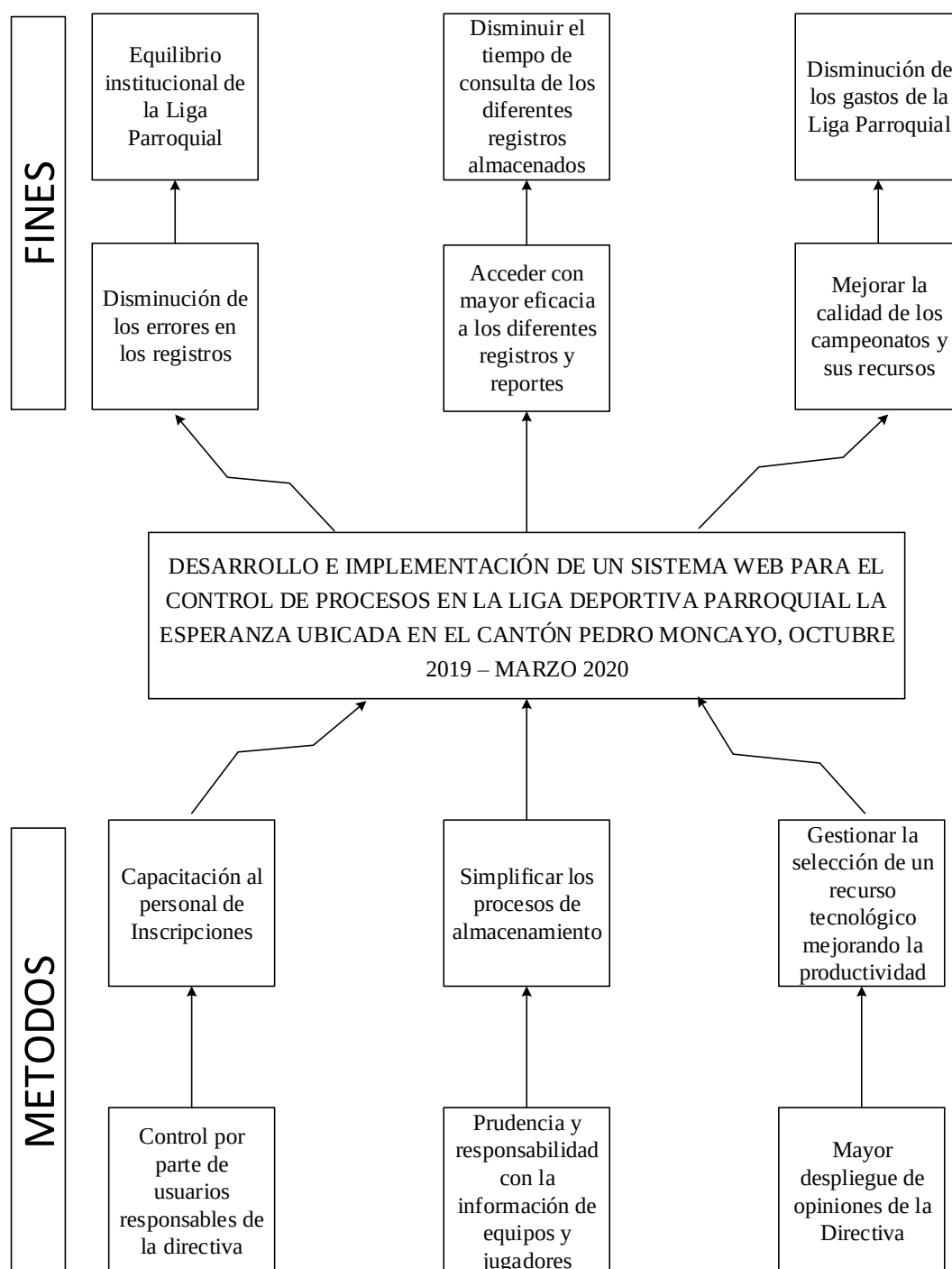


Figura 3 Árbol de Objetivos

DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA WEB PARA EL CONTROL DE PROCESOS EN LA LIGA DEPORTIVA PARROQUIAL LA ESPERANZA UBICADA EN EL CANTÓN PEDRO MONCAYO, OCTUBRE 2019 – MARZO 2020

3.03 Casos de uso

3.03.01 caso de uso “visión general”

ANEXO O2

3.04 Especificación de casos de uso

Tabla 14

Especificación de Casos de Uso "Ingreso a la Aplicación"

Caso de Uso	El usuario deberá ingresar sus credenciales para tener acceso al aplicativo web.
Identificador	CDU001
CURSO TÍPICO DE EVENTOS	
Usuario	Sistema
Ingreso a la Aplicación (Usuario Designado)	Validación de usuario y contraseña con las credenciales asignadas al usuario en el aplicativo.
Cursos Alternativos	
Si el usuario no tiene registro de credenciales en el aplicativo no podrá ingresar al sistema	

Tabla 15

Especificación de Casos de Uso "Administración"

Caso de Uso	El control de los registros que debe llevar la Administración y la supervisión de las actividades y procesos que cada comité debe cumplir.
Identificador	CDU002
CURSO TÍPICO DE EVENTOS	
Usuario	Sistema
Administración	Supervisar y controlar los registros y actividades de los comités. Registro del cobro de inscripciones de equipos y jugadores, calificación de los equipos del campeonato.
Cursos Alternativos	
Los pagos se realizarán en las fechas establecidas previamente por la directiva de la Liga Parroquial.	

Tabla 16
Especificación de Casos de Uso "Comisión de Fútbol y Calificación"

Caso de Uso	La Comisión de Fútbol y Calificación debe realizar el registro de equipos y de sus respectivos jugadores previos pagos de inscripción.
Identificador	CDU003
CURSO TÍPICO DE EVENTOS	
Usuario	Sistema
Comisión de Fútbol y Calificación (Usuario Responsable)	Registrar cada equipo participante en el campeonato junto con los respectivos jugadores a participar.
Cursos Alternativos	
En el registro de inscripción de cada equipo de la Liga, deben realizar el pago respectivo por equipo y por cada jugador.	

Tabla 17
Especificación de Casos de Uso "Comisión Técnica"

Caso de Uso	El Comité Técnico permitirá la creación de los campeonatos junto con el calendario de encuentros a disputarse entre los equipos, junto con la emisión y el registro de las vocalías recolectadas en cada fecha establecida para los encuentros.
Identificador	CDU004
CURSO TÍPICO DE EVENTOS	
Usuario	Sistema
Comisión Técnica (Usuario Responsable)	Registro y creación de los campeonatos a realizarse. Control de las vocalías, cobros y emisiones Control de los informes realizados por vocal y árbitro de cada encuentro deportivo
Cursos Alternativos	
Durante cada juego se procederá a recibir el cobro de vocalías por parte de los equipos a enfrentarse.	

Tabla 18
Especificación de Casos de Uso "Arbitro"

Caso de Uso	El arbitraje de los partidos de fútbol del campeonato, lo realizará la organización que el directorio o comisión de futbol de Liga estime necesario y que estará subordinado a las disposiciones de liga y su contrato.
Identificador	CDU005
CURSO TÍPICO DE EVENTOS	
Usuario	Sistema
Arbitro	El árbitro emitirá informes de las incidencias del encuentro, las sanciones será situación que compete a la comisión de penas.
Cursos Alternativos	
El árbitro tomara nota de las incidencias, tomando el cuidado necesario durante los encuentros deportivos.	

Tabla 19
Especificación de Casos de Uso "Vocal"

Caso de Uso	El vocal mediante informe emitido al Directorio y Comités registrara la información de los jugadores del encuentro a disputarse.
Identificador	CDU006
CURSO TÍPICO DE EVENTOS	
Usuario	Sistema
Vocal	Registro de los números, nombres completos de los jugadores de ambos equipos y sus especificaciones. Registro de la recepción de la vocalía emitida a la Comisión de Penas.
Cursos Alternativos	
Informes sobre el comportamiento de las barras y público en general.	

Tabla 20
Especificación de Casos de Uso "Comisión de Penas"

Caso de Uso	La Comisión de Penas deberá garantizar la información de las sanciones a los jugadores, dirigentes, cuerpo técnico, etc.
Identificador	CDU007
CURSO TÍPICO DE EVENTOS	
Usuario	Sistema
Comisión de Penas (Usuario Responsable)	Las sanciones por infracciones cometidas por los jugadores durante el desarrollo del encuentro deportivo; ateniéndose al informe del árbitro y vocal. De acuerdo a las resoluciones o fallos que tome la comisión quedaran registradas en el sistema.
Cursos Alternativos	
Las sanciones serán establecidas de acuerdo a la reglamentación vigente, todas las amonestaciones serán revisadas por el Directorio.	

3.05 Casos de uso de realización.

3.05.01 casos de uso de realización "ingreso al aplicativo".

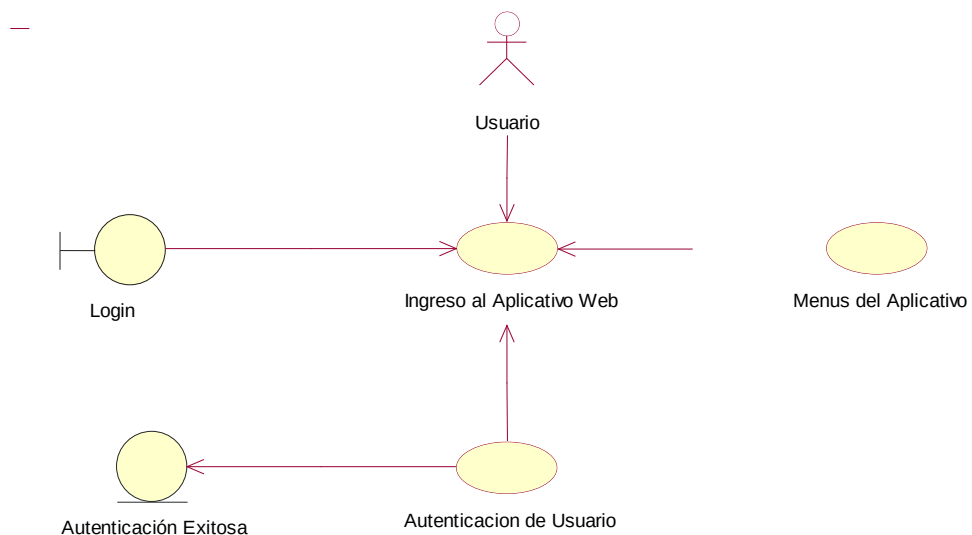


Figura 4 Diagrama de Caos de Uso de Realización "Ingreso al Aplicativo"

3.05.02 casos de uso de realización “directorio e inscripción”.

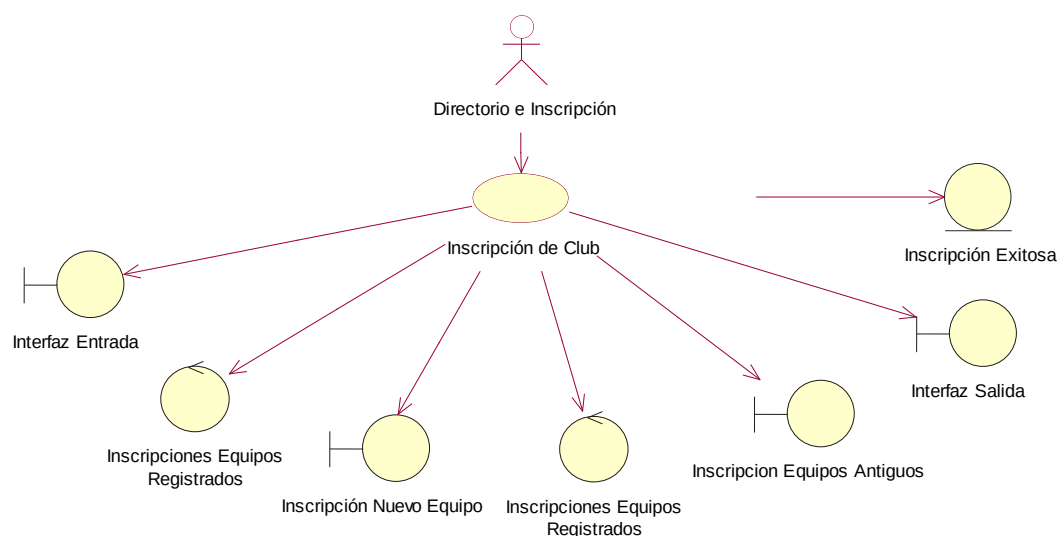


Figura 5 Casos de Uso de Realización "Directorio e Inscripción"

3.05.03 casos de uso de realización “comité de fútbol y calificación”.

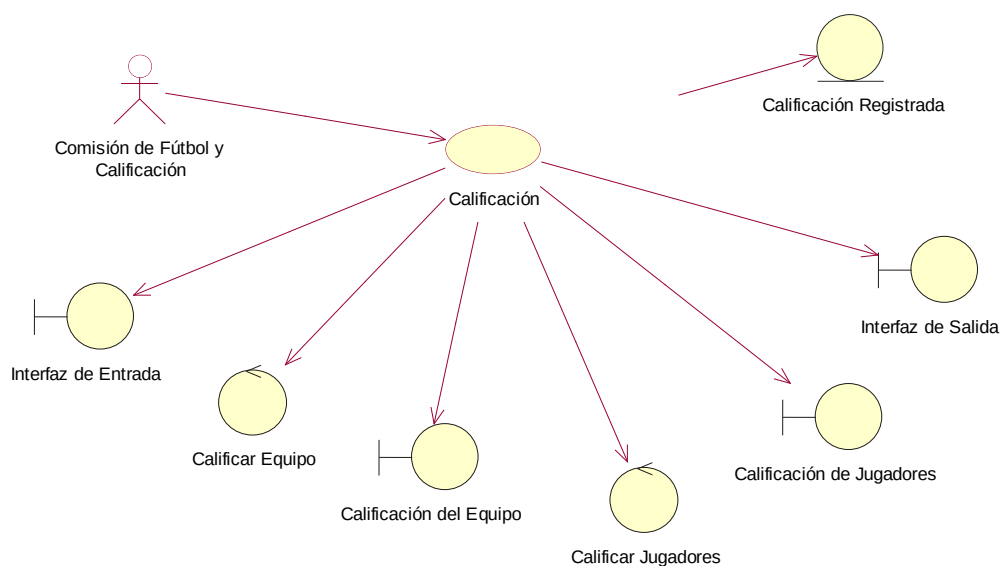


Figura 6 Casos de Uso de Realización "Comisión de Fútbol y Calificación"

3.05.04 casos de uso de realización "comisión técnica".

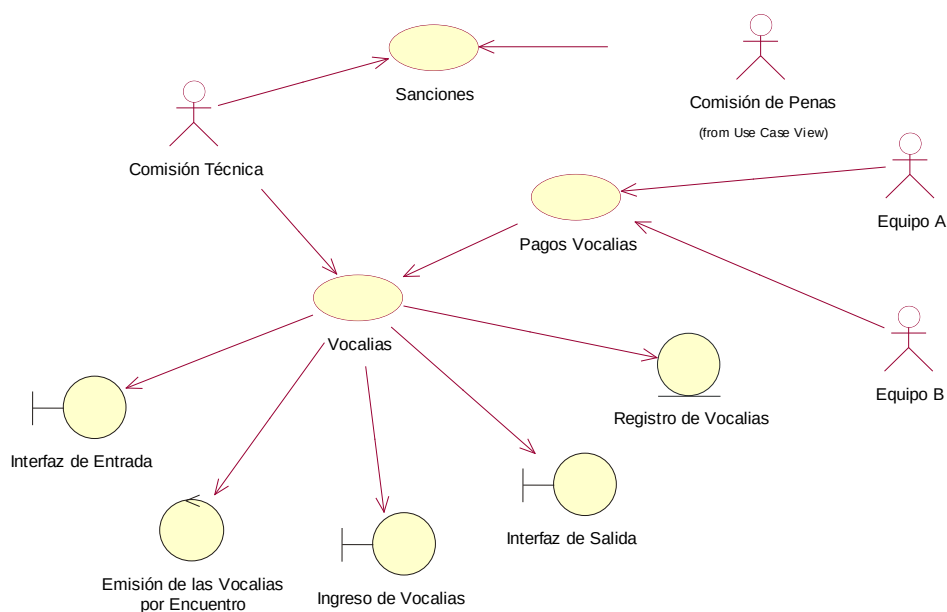


Figura 7 Casos de Realización "Comisión Técnica"

3.05.05 casos de uso de realización "comisión de penas".

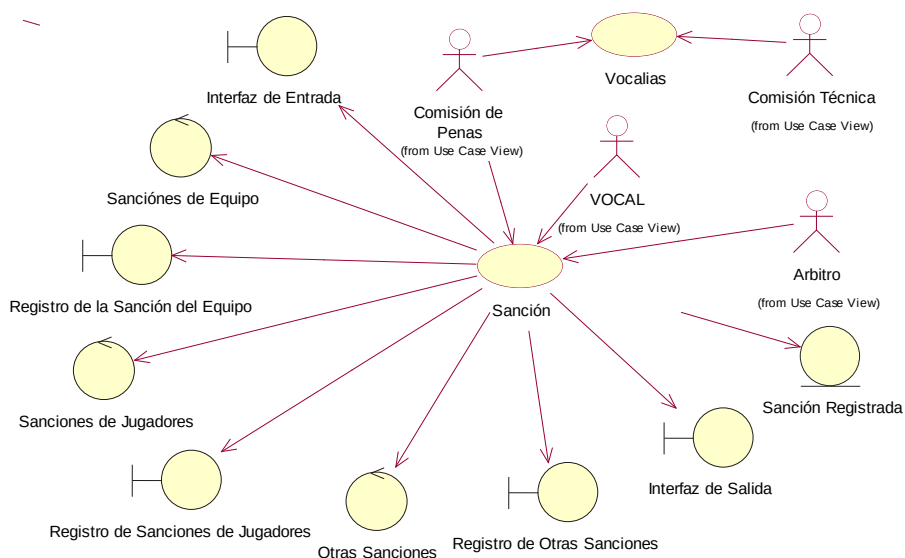


Figura 8 Casos de Uso de Realización "Comisión de Penas"

3.06 Diagramas de secuencia.

3.06.01 diagrama de secuencias "directorio e inscripciones".

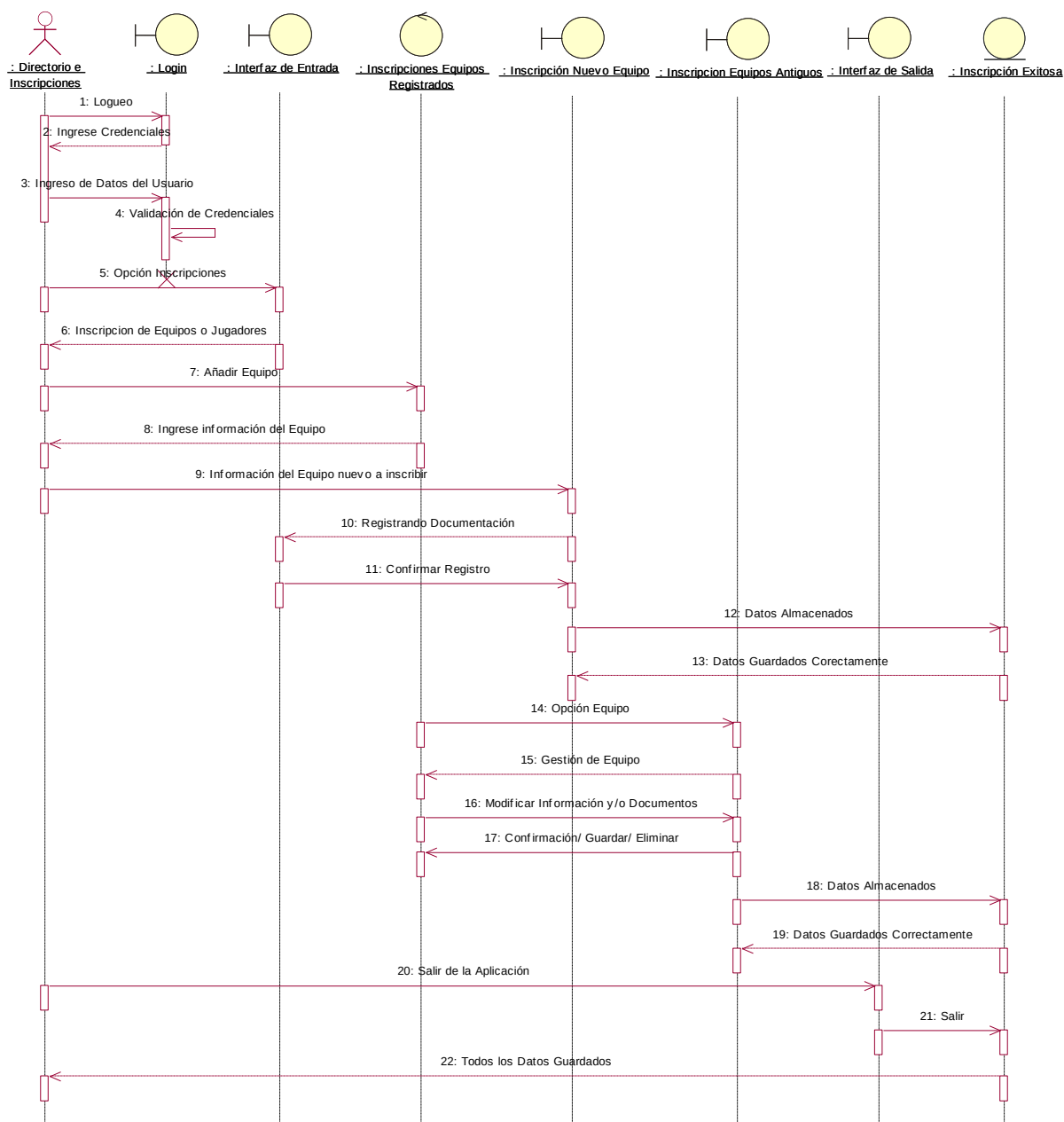


Figura 9 Diagrama de Secuencia" Directorio e Inscripciones"

3.06.02 diagrama de secuencias “comisión de fútbol y calificación”.

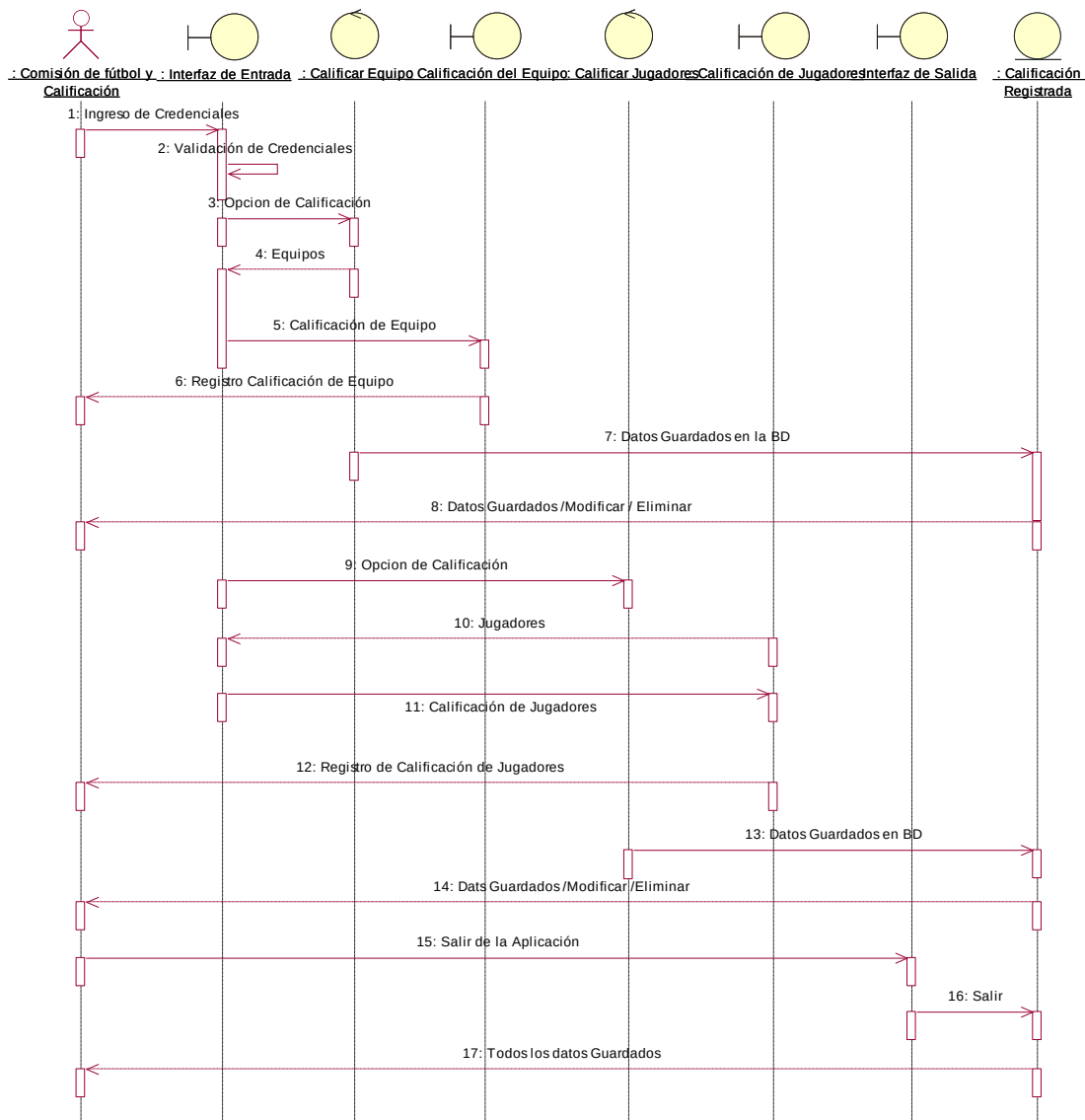


Figura 10 Diagrama de Secuencia "Comisión de fútbol y Calificación"

3.06.03 diagrama de secuencias “comisión de fútbol y calificación”.

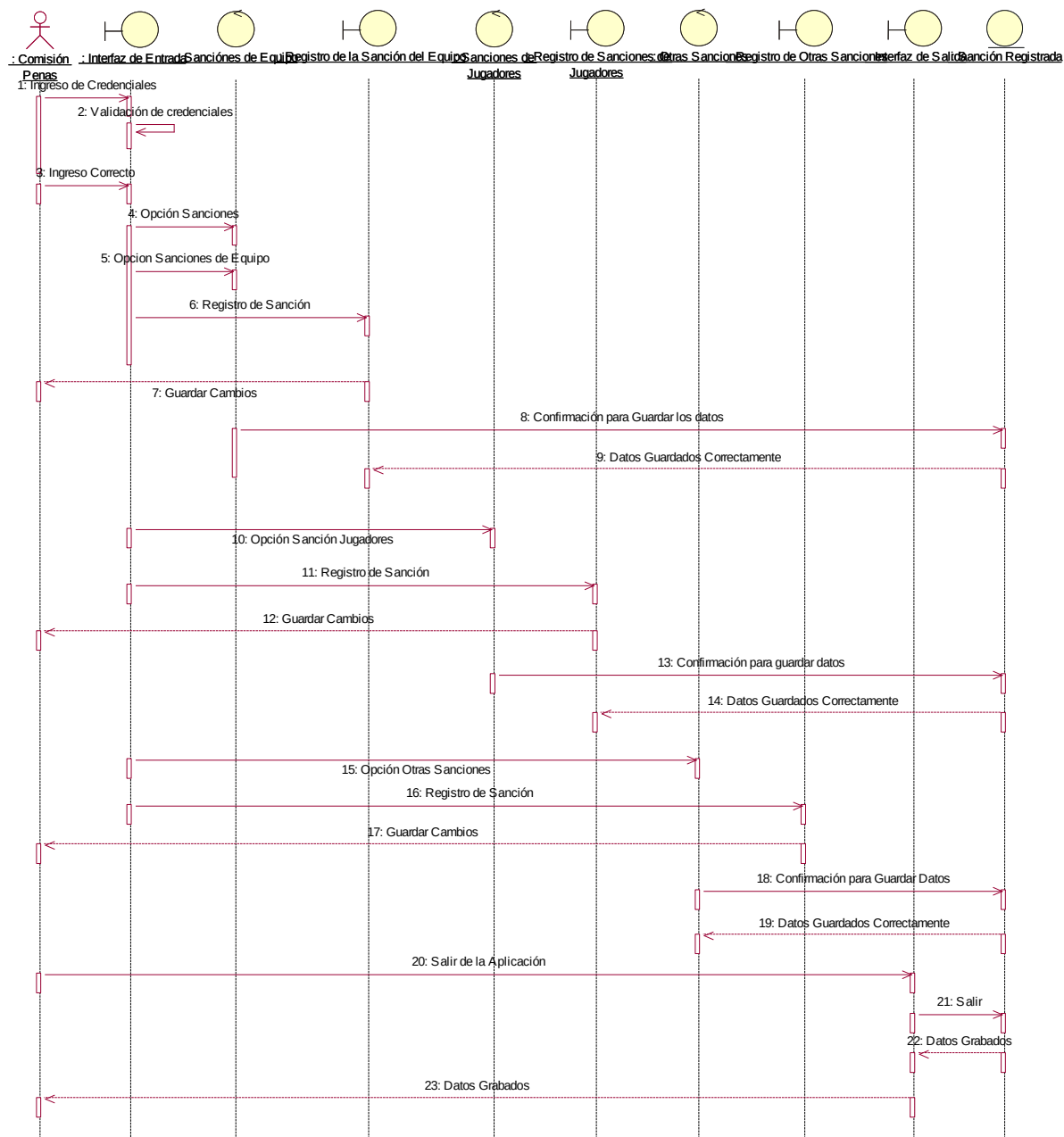


Figura 11 Diagrama de Secuencia "Comisión de Penas"

3.06.04 diagrama de secuencias “comisión técnica”.

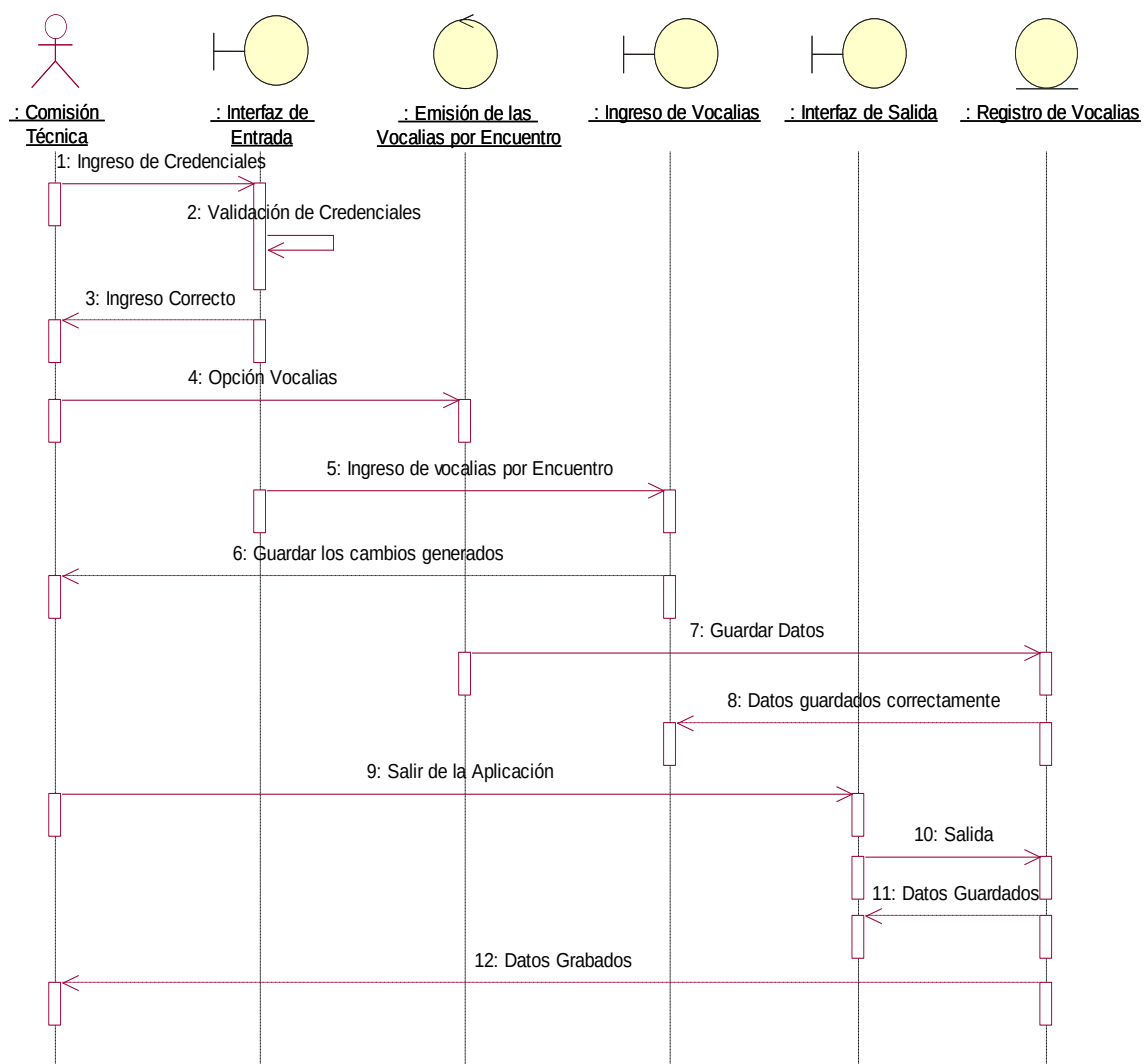


Figura 12 Diagrama de Secuencia "Comisión Técnica"

CAPÍTULO IV

4. Análisis de alternativas.

4.01 Matriz de análisis de alternativas.

Tabla 21

Matriz de Análisis de Alternativas.

	Factibilidad						Total
	Presupuestal 1 al 5	Socioeconómica 1 al 5	Legal 1 al 5	Política 1 al 5	Ambiental 1 al 5	Administrativa 1 al 5	
Capacitación del personal en conocimientos de ofimática, y soporte técnico	4	4	3	3	4	4	22
Garantizar la objetividad de cada de las opiniones expresadas por la Directiva	4	3	4	4	4	5	24
Adquisición de una nueva infraestructura tecnológica para mejorar la productividad	4	4	4	4	4	5	25
Implementar evaluaciones al personal seleccionado por parte de la directiva	3	4	4	3	4	5	23
Implementación de métodos de almacenamiento	3	3	4	4	4	5	23
Totales	18	18	19	18	20	24	

4.02 Matriz de análisis de impacto de los objetivos.

ANEXO 03

4.03 Diagrama de estrategias.

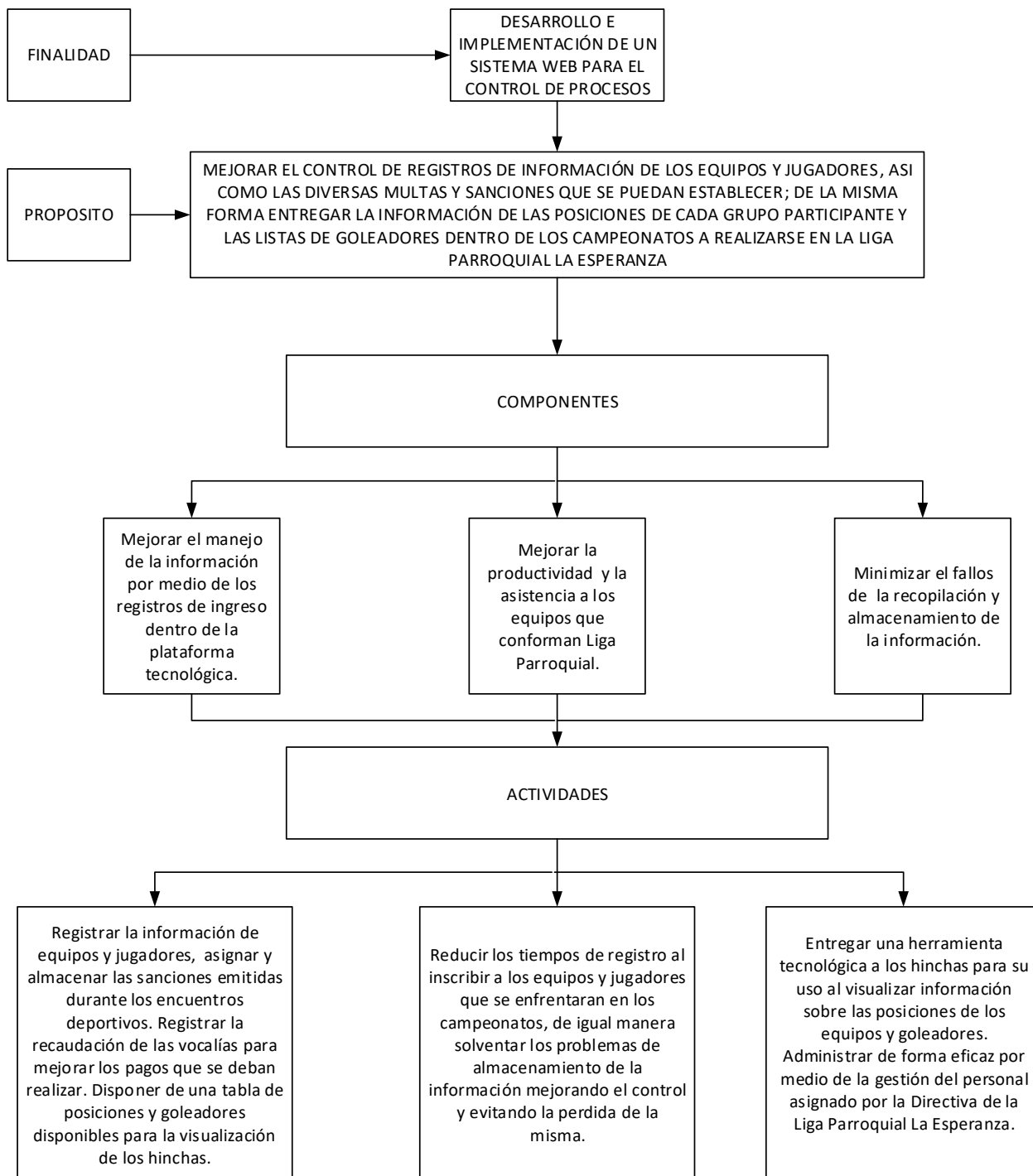
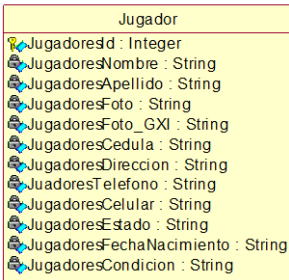
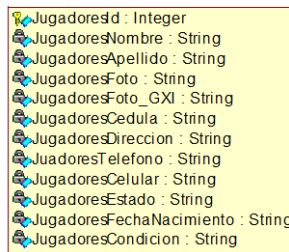
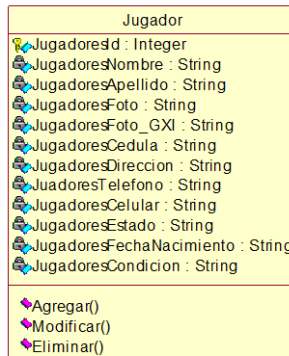
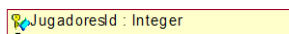


Figura 13 Diagrama de Estrategias

4.03.01 Diseño de Clases.

Tabla 22
Diseño de Clases

NOMBRE	REPRESENTACION	CONCEPTO
Clase	 <pre> classDiagram class Jugador { +JugadoresId : Integer +JugadoresNombre : String +JugadoresApellido : String +JugadoresFoto : String +JugadoresFoto_GXI : String +JugadoresCedula : String +JugadoresDireccion : String +JugadoresTelefono : String +JugadoresCelular : String +JugadoresEstado : String +JugadoresFechaNacimiento : String +JugadoresCondicion : String } </pre>	Representación de un objeto o un conjunto de objetos que comparte una estructura y un comportamiento común
Atributos	 <pre> classDiagram class Jugador { +JugadoresId : Integer +JugadoresNombre : String +JugadoresApellido : String +JugadoresFoto : String +JugadoresFoto_GXI : String +JugadoresCedula : String +JugadoresDireccion : String +JugadoresTelefono : String +JugadoresCelular : String +JugadoresEstado : String +JugadoresFechaNacimiento : String +JugadoresCondicion : String } </pre>	Propiedad de una clase, describe un rango de valores que pueden tomar las instancias de la propiedad. Representa alguna propiedad del elemento que se está modelando que es compartida por los demás objetos de esa clase.
Métodos	 <pre> classDiagram class Jugador { +JugadoresId : Integer +JugadoresNombre : String +JugadoresApellido : String +JugadoresFoto : String +JugadoresFoto_GXI : String +JugadoresCedula : String +JugadoresDireccion : String +JugadoresTelefono : String +JugadoresCelular : String +JugadoresEstado : String +JugadoresFechaNacimiento : String +JugadoresCondicion : String +Agrega() +Modificar() +Eliminar() } </pre>	Es una abstracción de algo que puede hacer un objeto y que es compartido por todos los objetos de la clase.
Primary Key	 <pre> classDiagram class Jugador { +JugadoresId : Integer } </pre>	Identifica de manera única cada fila de una tabla, debe contener un valor único y no puede contener valores nulos
Foreing Key		Es una columna o varias columnas que sirven para señalar cual es la clave primaria de otra tabla

4.03.02 Diagrama de clases.

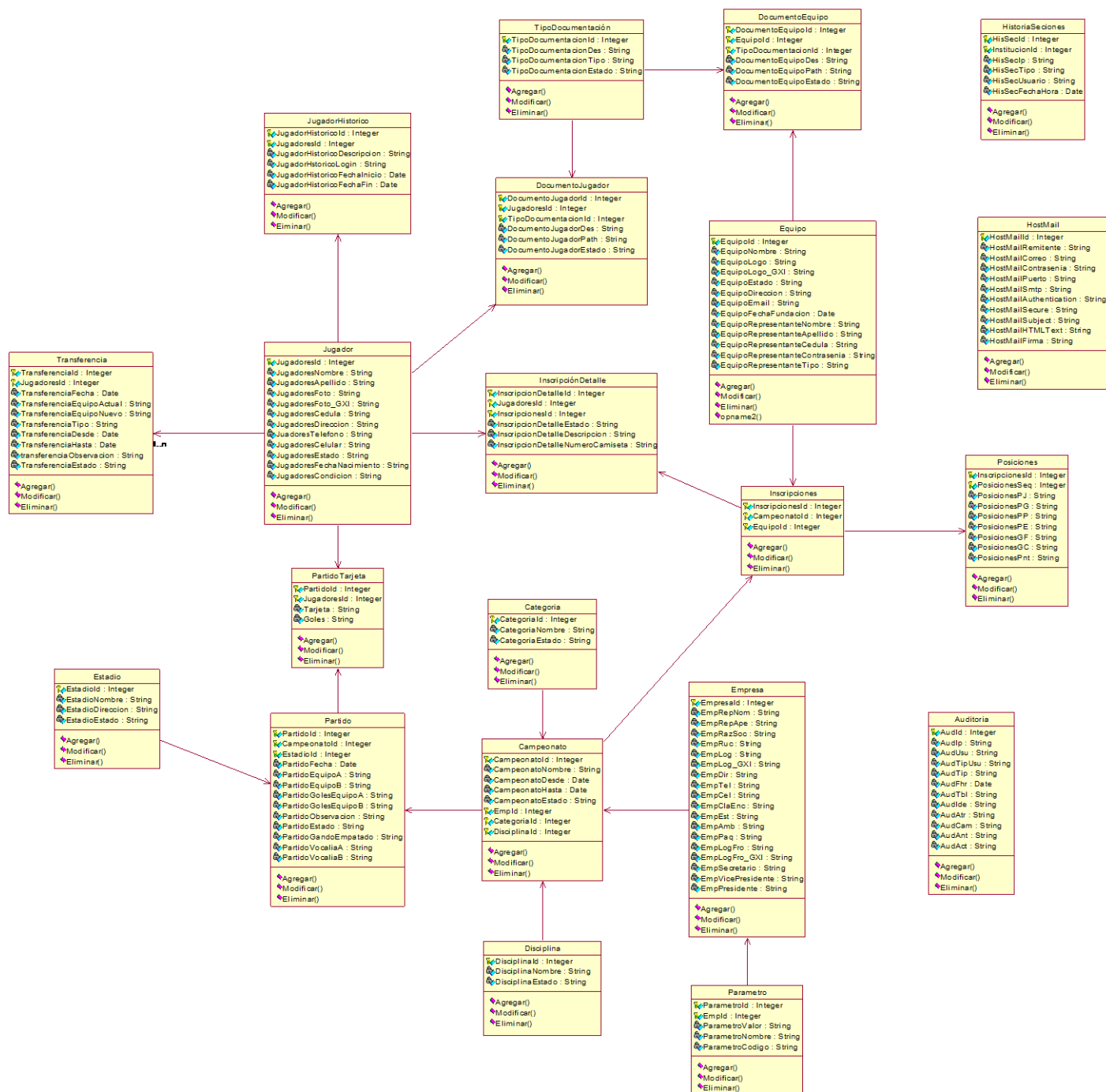


Figura 14. Diagrama de Clases 1/2

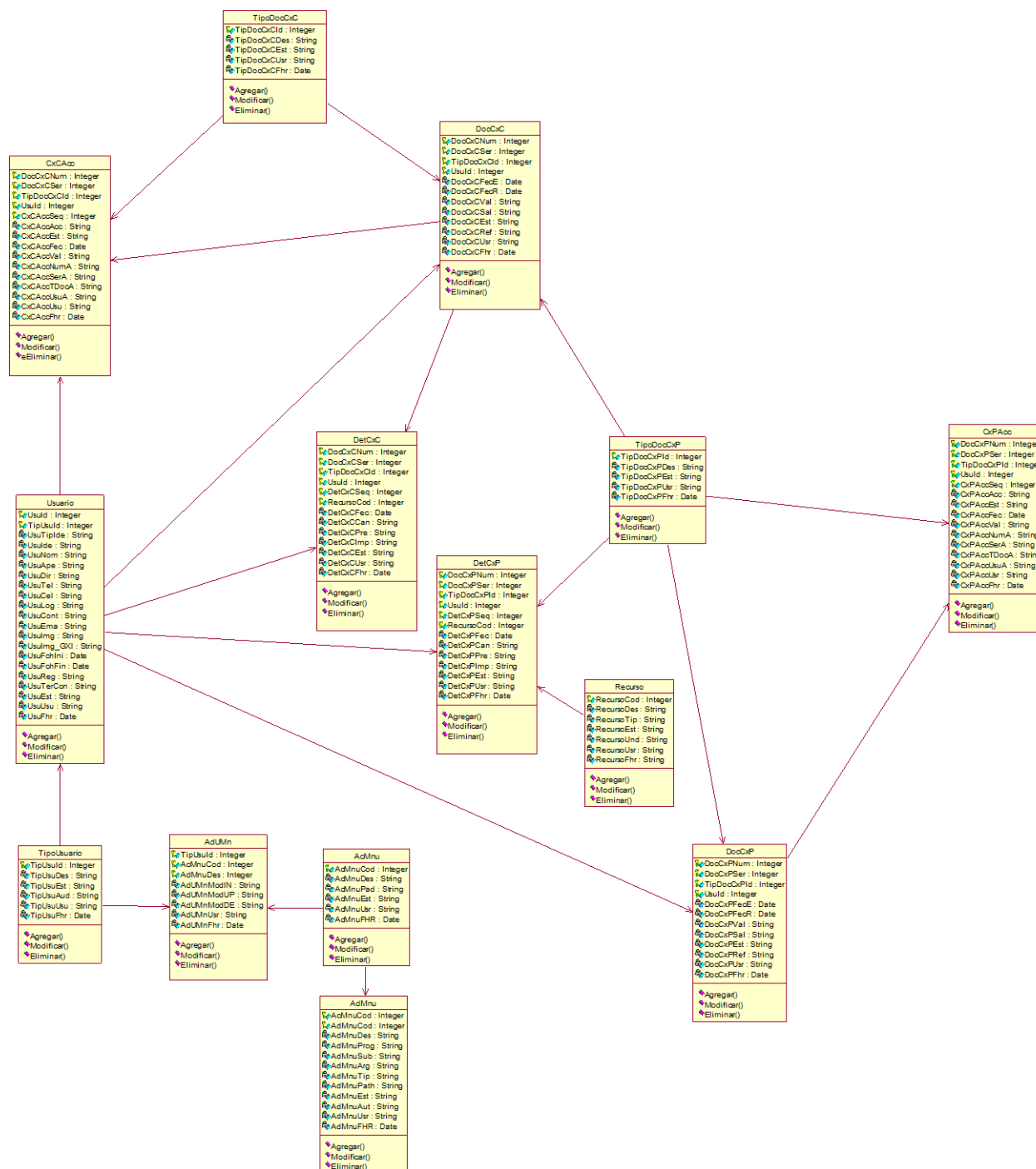


Figura 15 Diagrama de Clases 2/2

4.03.03 Modelo lógico - físico.

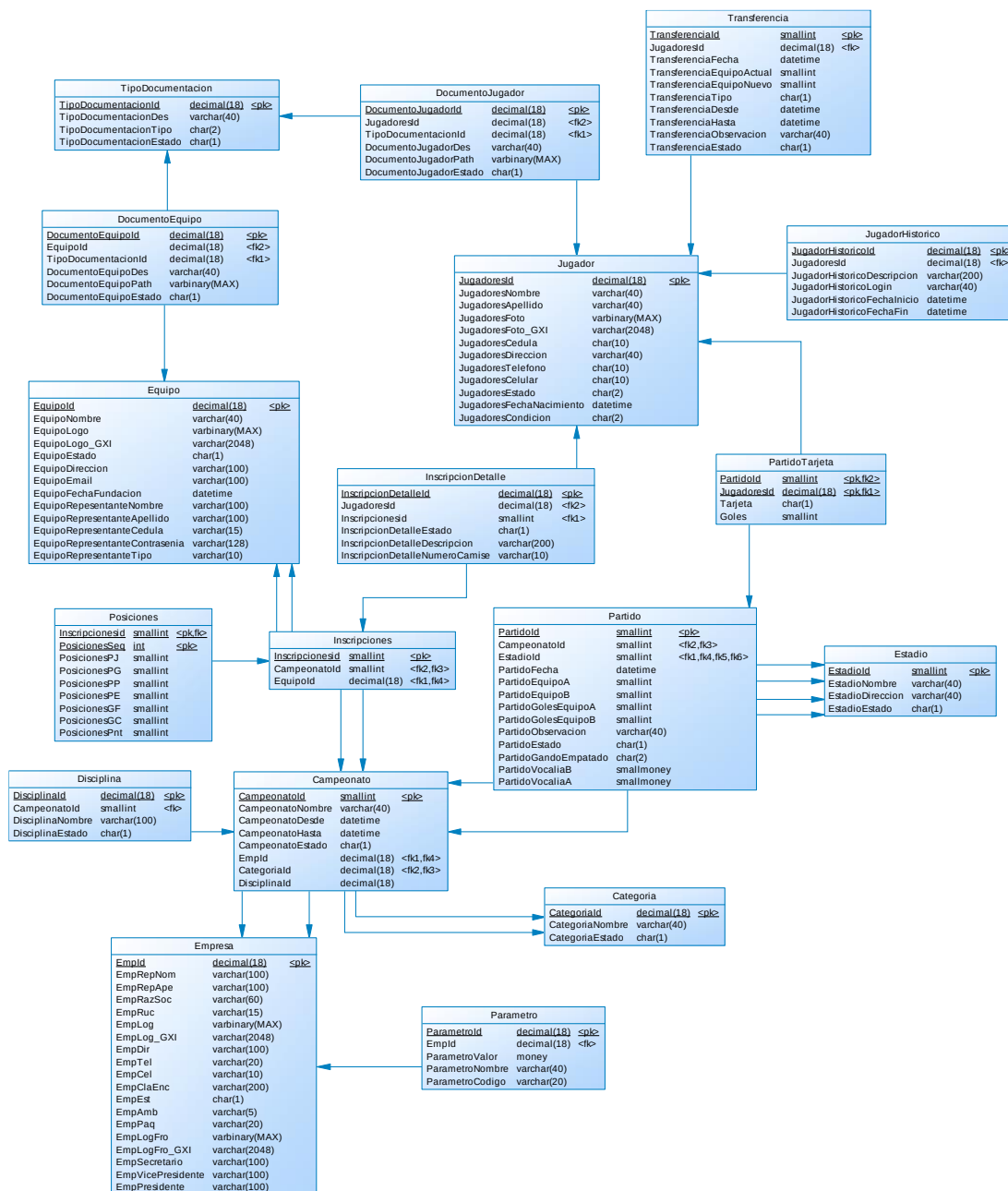


Figura 16 Modelo Físico 1/2

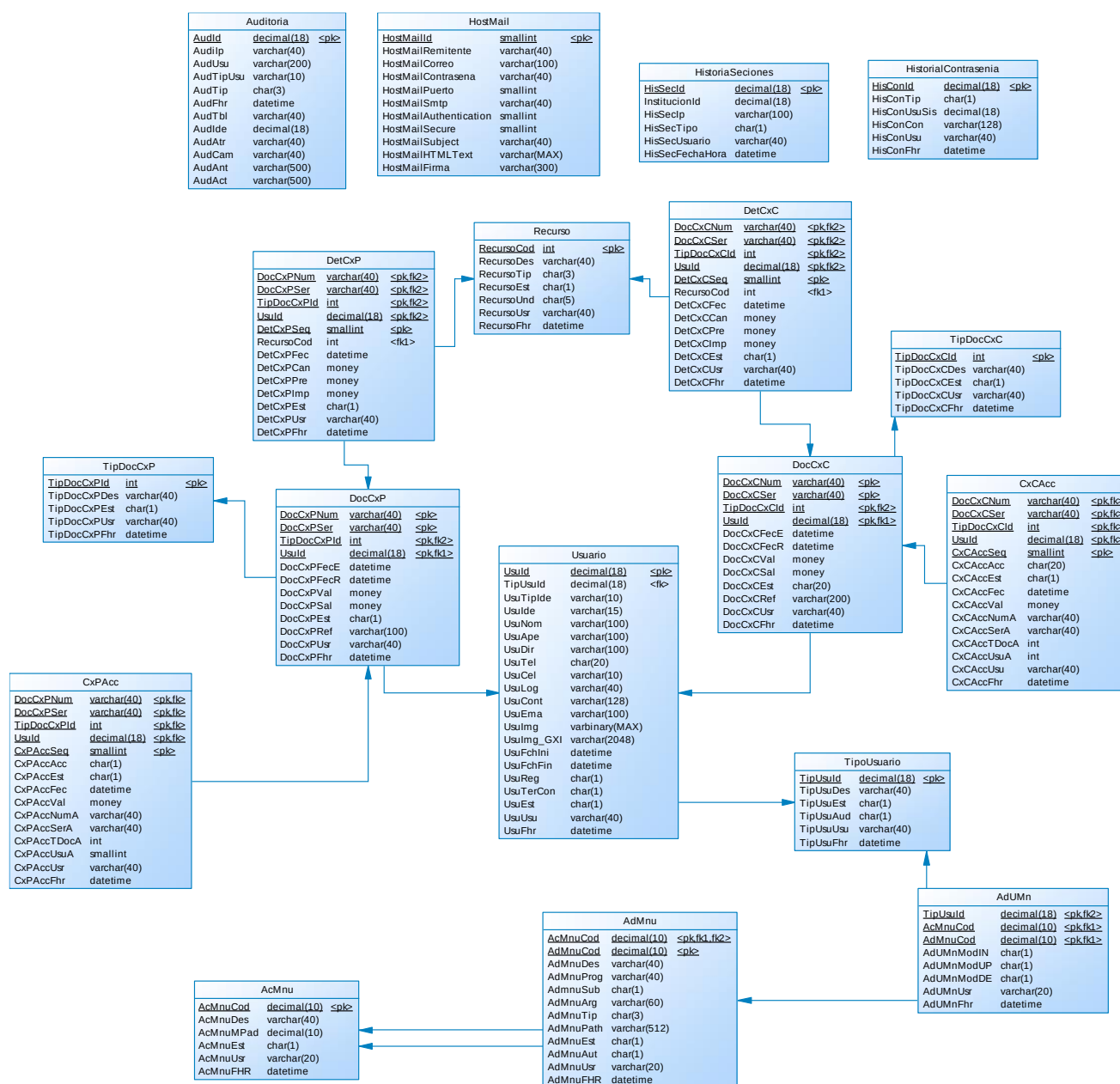


Figura 17 Modelo Físico 2/2

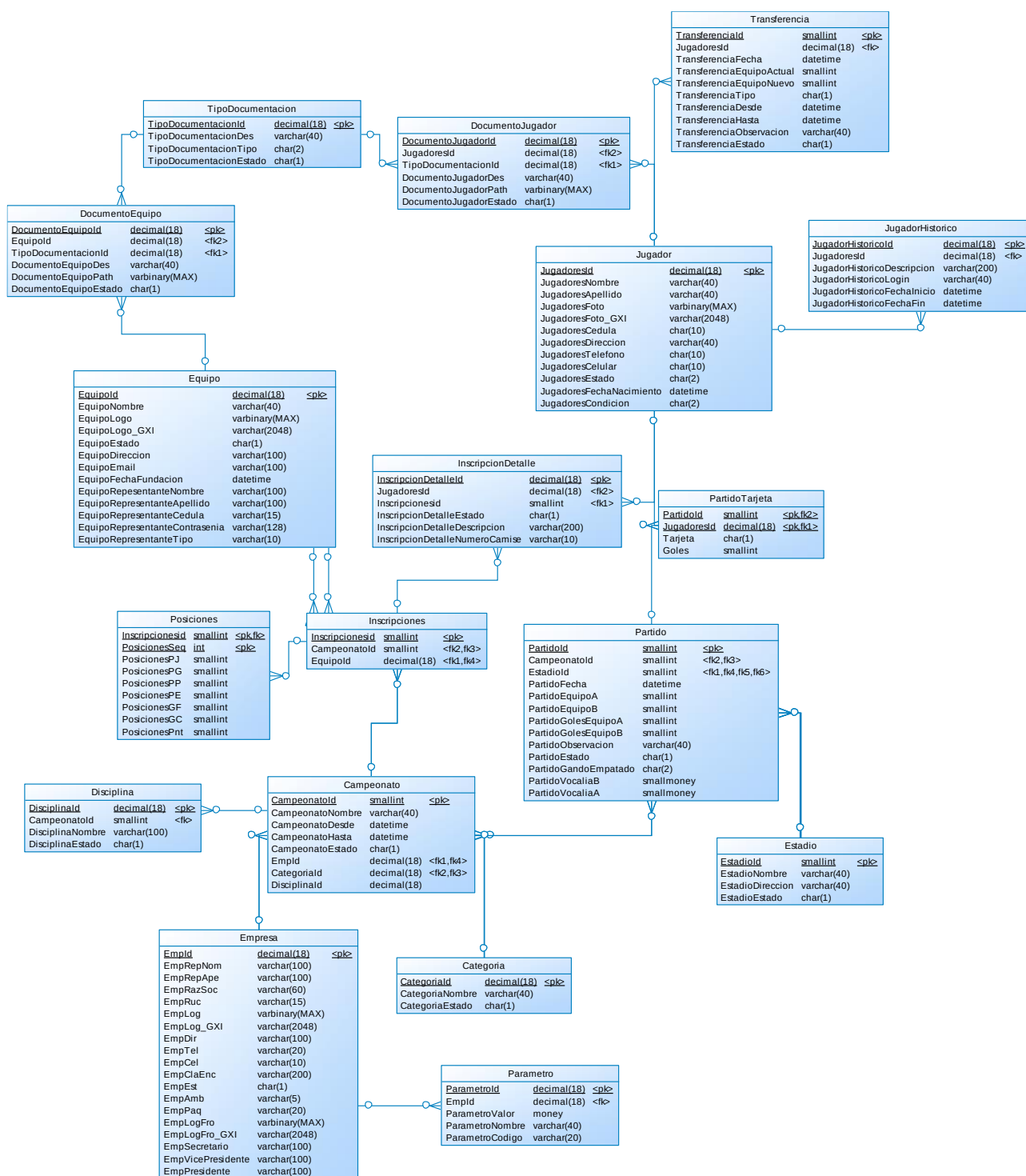


Figura 18 Modelo Lógico ½

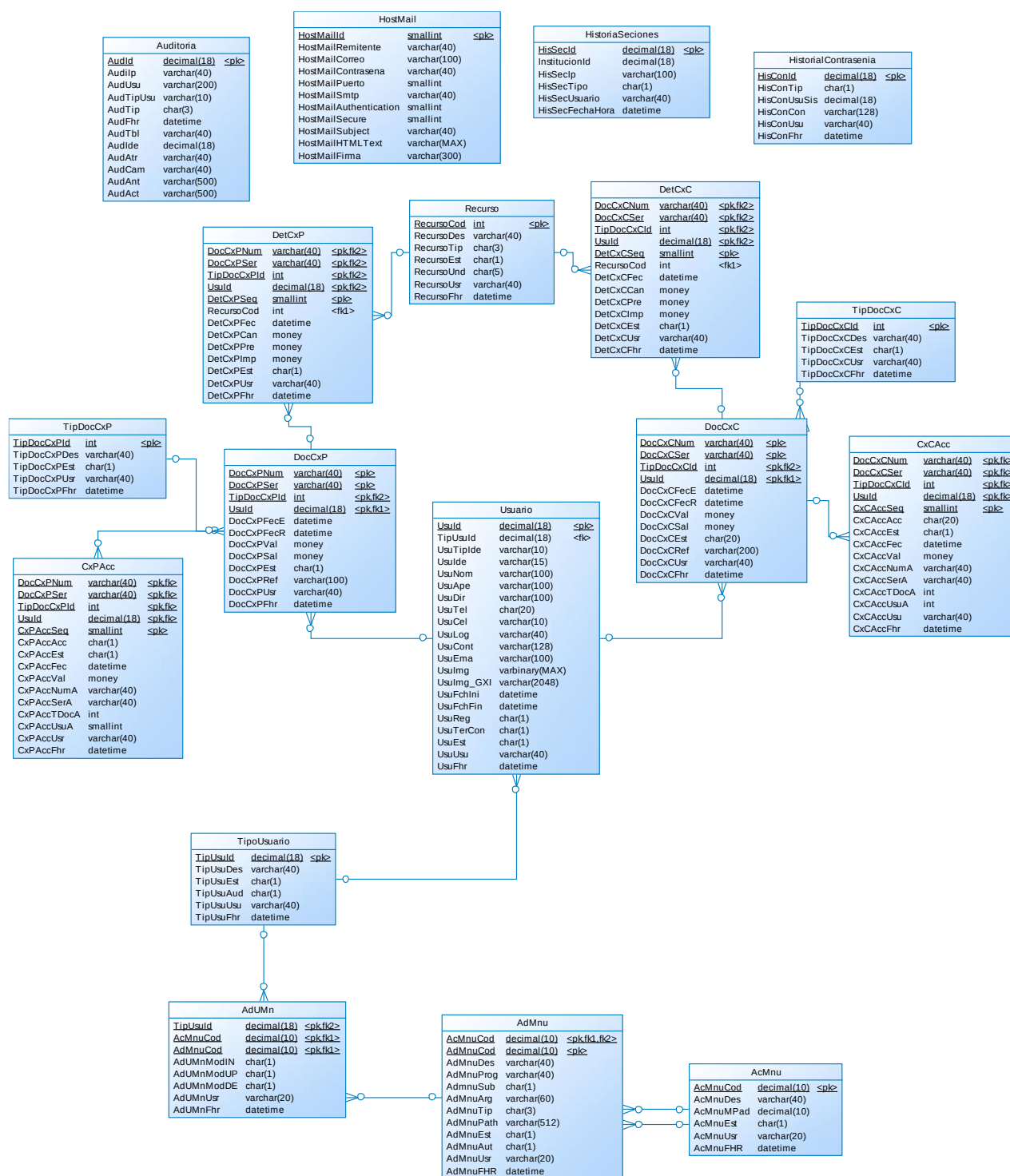


Figura 19 Modelo Lógico 2/2

4.04 Matriz de marco lógico (MML).

Tabla 23

Matriz de Marco Lógico (MML)

OBJETIVOS	INDICADORES	MEDIOS DE VERIFICACIÓN	SUPUESTOS
Fin Optimizar el manejo de la información de los equipos y jugadores para el cumplimiento de los campeonatos a realizarse.	Implementación de la aplicación web brindando satisfacción del 75 % a Dirigentes de los equipos y Liga Parroquial.	Se realizará el diagnóstico por medio de los usuarios asignados a la aplicación.	Uso inadecuado del aplicativo en la implementación dentro de la Liga Parroquial.
Incentivar a los hinchas el uso de la aplicación tecnológica permitiéndoles conocer las actividades y servicios de la Liga Parroquial.	Mejoramiento de la imagen empresarial de la Liga Parroquial ante los hinchas brindando un 60 % de aceptación de la mejora tecnológica.	Las visitas que generen los hinchas al aplicativo web permitirá validar el nivel de aceptación	Falta de interés por parte de la hinchada ante el recurso tecnológico.
Propósito Optimizar el tiempo en búsquedas, organización y revisión de documentos registrados.	Reducción del tiempo de búsquedas y visualización en un 40%.	Reportes emitidos por los usuarios de cada comisión	Recurso externo deficiente, ejemplo: fallos en el flujo de energía eléctrica que no permita utilizar la herramienta.
Resultados Dirigentes, jugadores e hinchas satisfechos	La información ingresada en el aplicativo de los equipos y jugadores permitirá vincularla con sanciones, multas y tablas de posiciones o goleadores teniendo una efectividad del 80%	Generación de reportes de cada comisión solicitada por la Dirigencia.	Validación de la eficiencia mediante pruebas en ambiente de producción, verificando errores y corregirlos posteriormente.
Prestigio de la Liga Parroquial ante las otras Ligas.			
Actividades Capacitación de usuarios asignados.	Se organizará un curso de capacitación para solventar inquietudes.		Falta de interés por parte de los usuarios designados para la capacitación: inasistencias.
Simplificar los procesos de registros de los equipos y jugadores.	Reducción del 40% en el proceso de inscripciones.	Generación de reportes detallados por la Directiva.	
Minimizar pérdida de la información de campeonatos anteriores.	Preservar la información del 80% mediante base de datos.	Generación de reportes históricos.	Fallos en el servidor, respaldos de información deficientes, resultando en pérdida de la información.

4.04.01. Vistas arquitectónicas.

Las vistas arquitectónicas representan una descripción simplificada o abstracción de un sistema desde una perspectiva específica, que cubre intereses particulares y omite entidades no relevantes a esta perspectiva. (Loaiza, 2014)

4.04.02. Vista lógica.

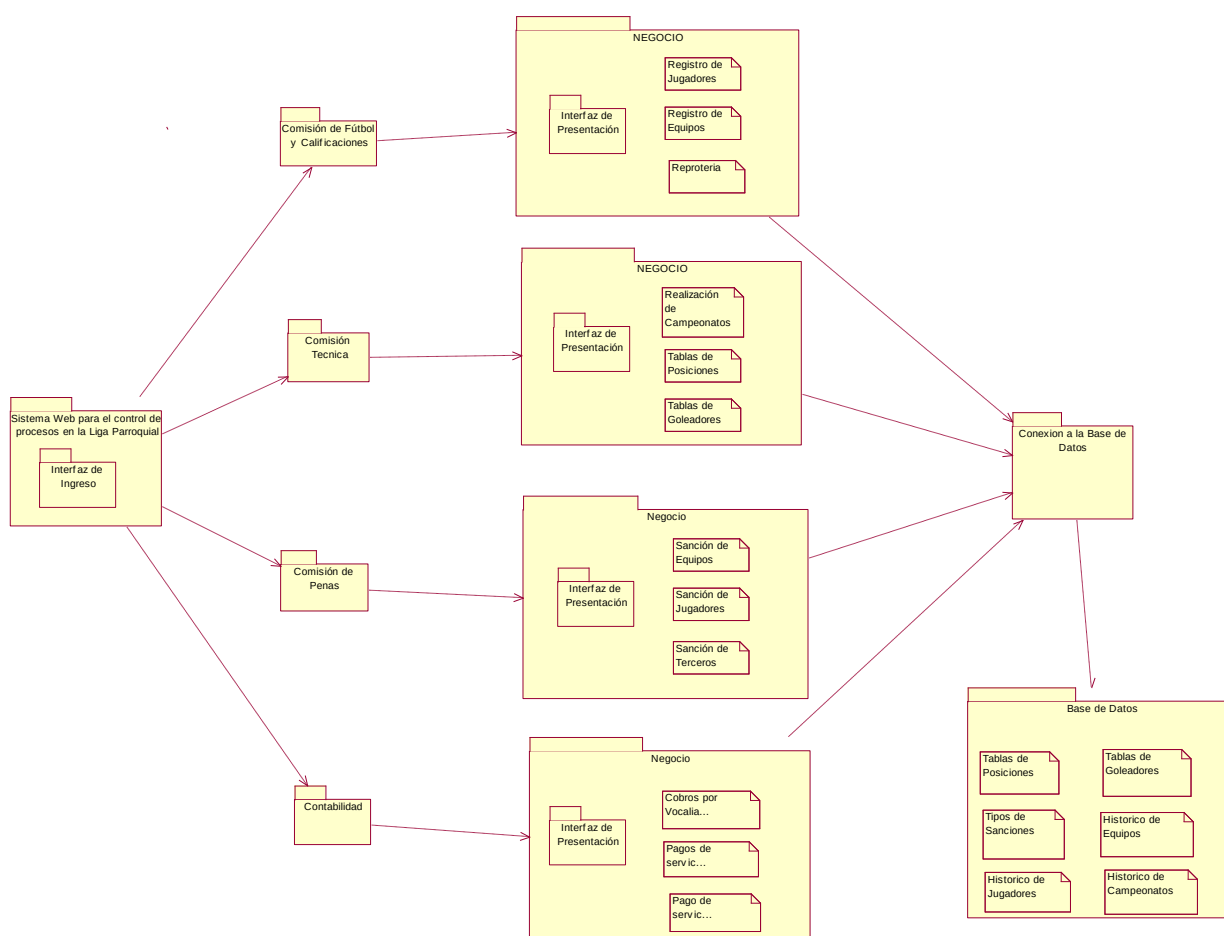


Figura 20 Vista Lógica: Aplicaciones del Sistema

4.04.03. Vista física.

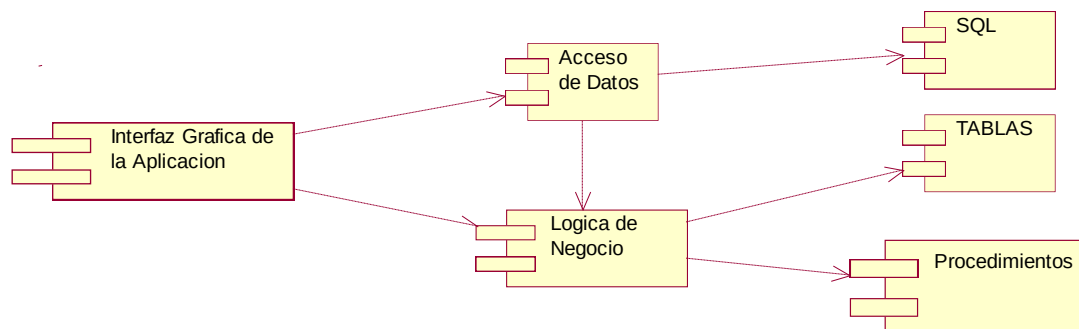


Figura 21 Vista Física: de acuerdo a los requerimientos funcionales.

4.04.04. Vista de desarrollo.

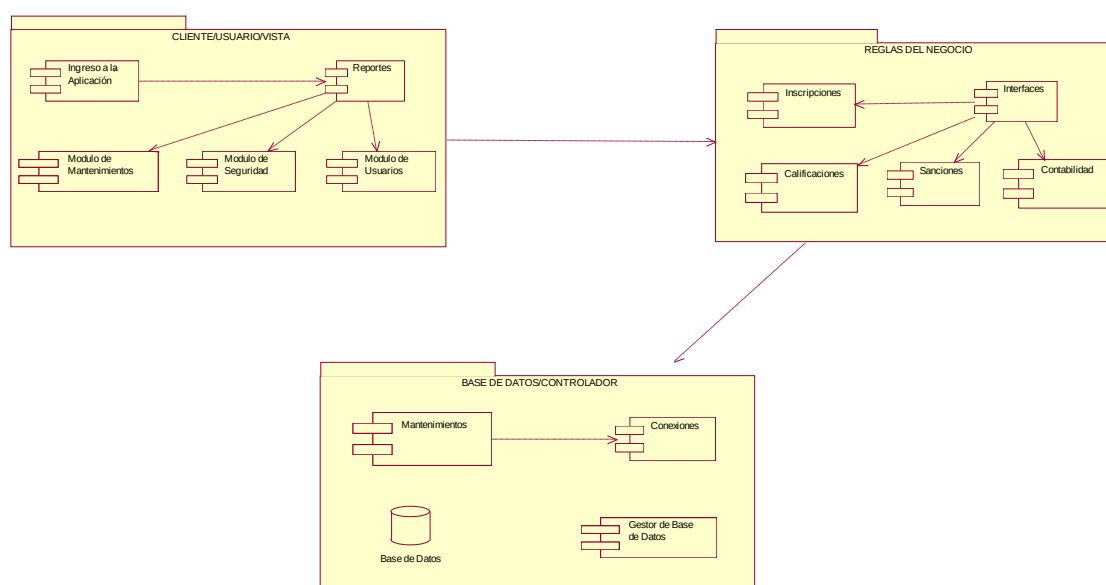


Figura 22 Vista de Desarrollo

4.04.05. Vista de procesos.

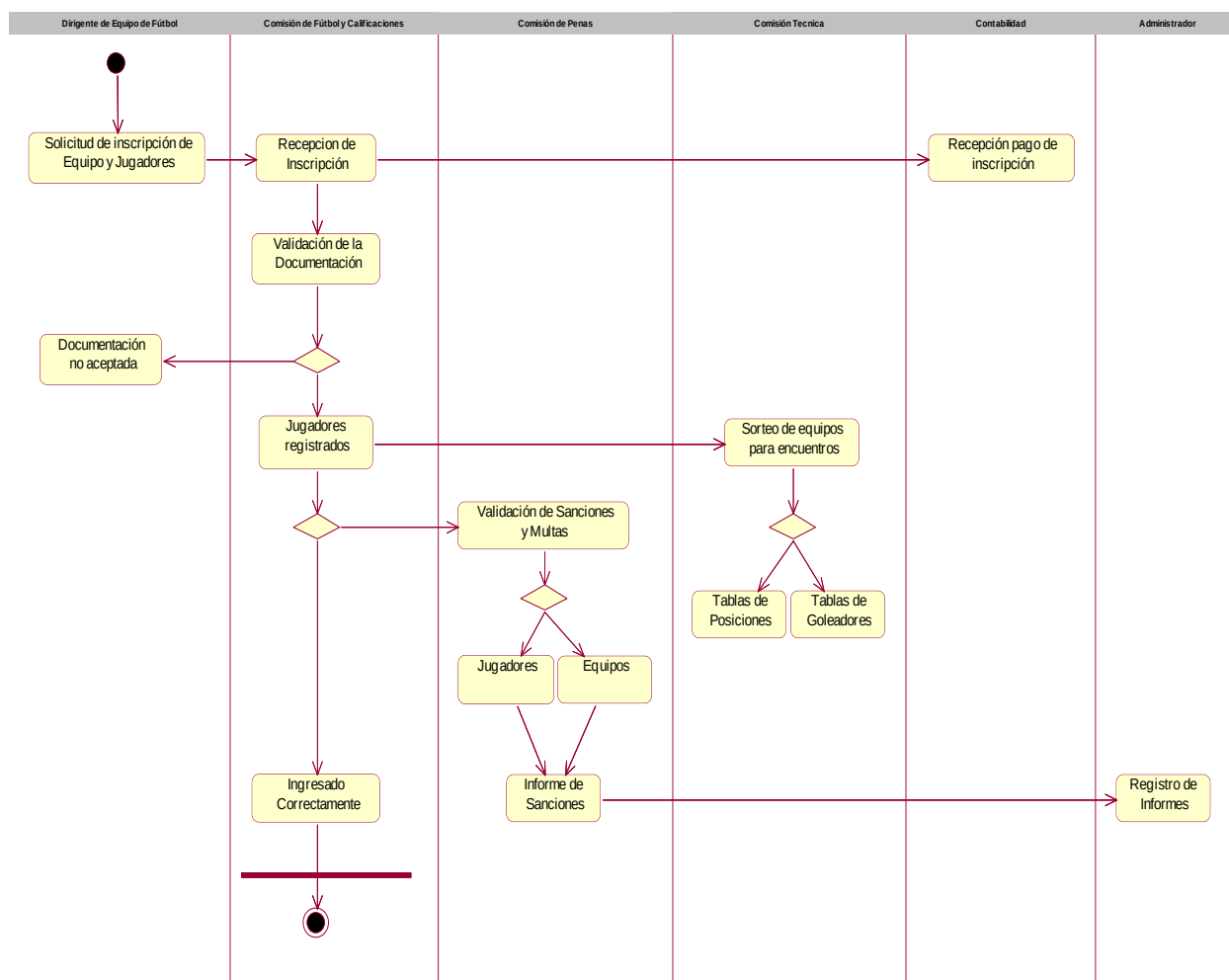


Figura 23 Vista de Procesos "Proceso de Inscripciones"

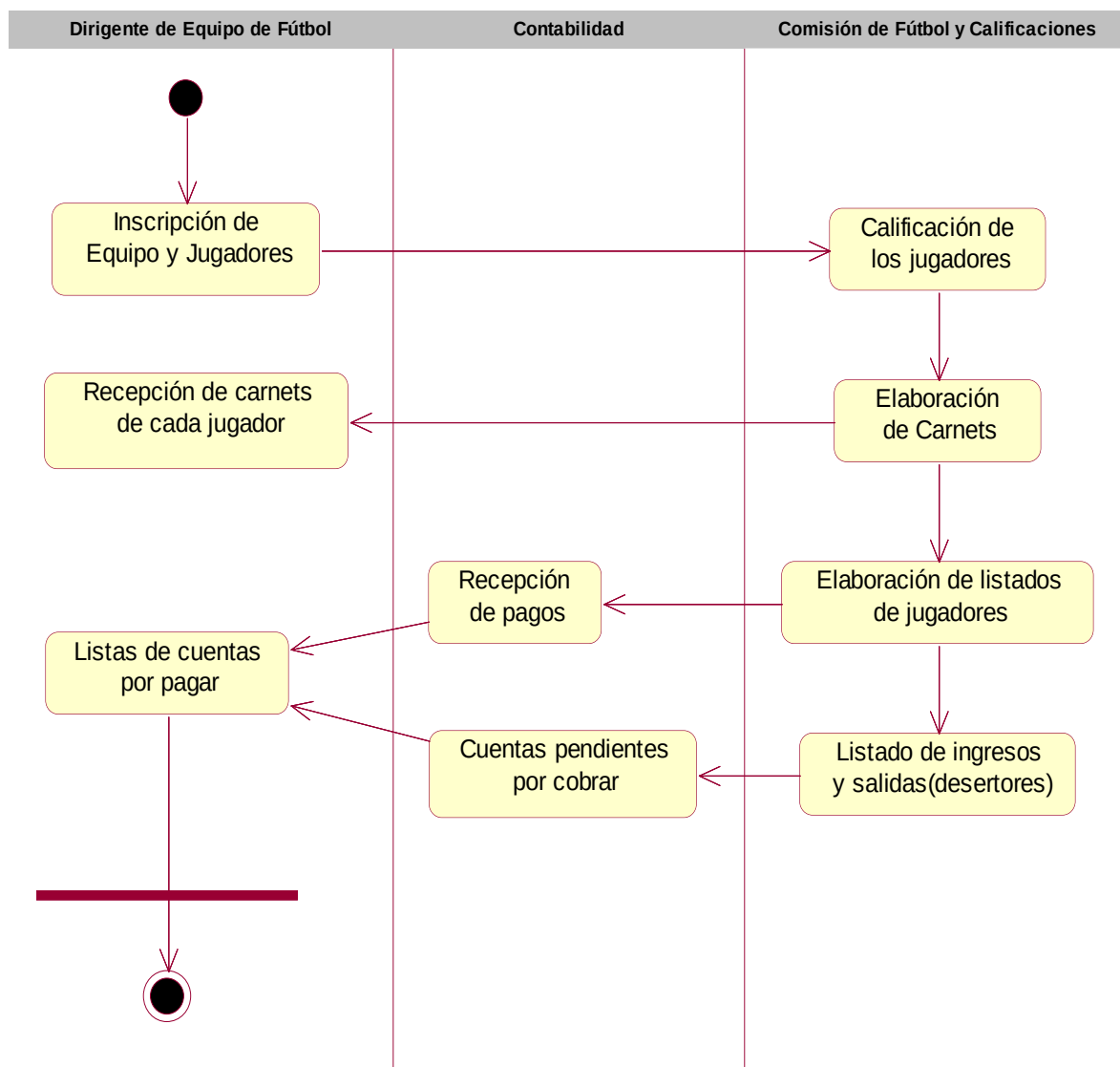


Figura 24 Vista de Procesos “Comisión de Fútbol y Calificaciones”

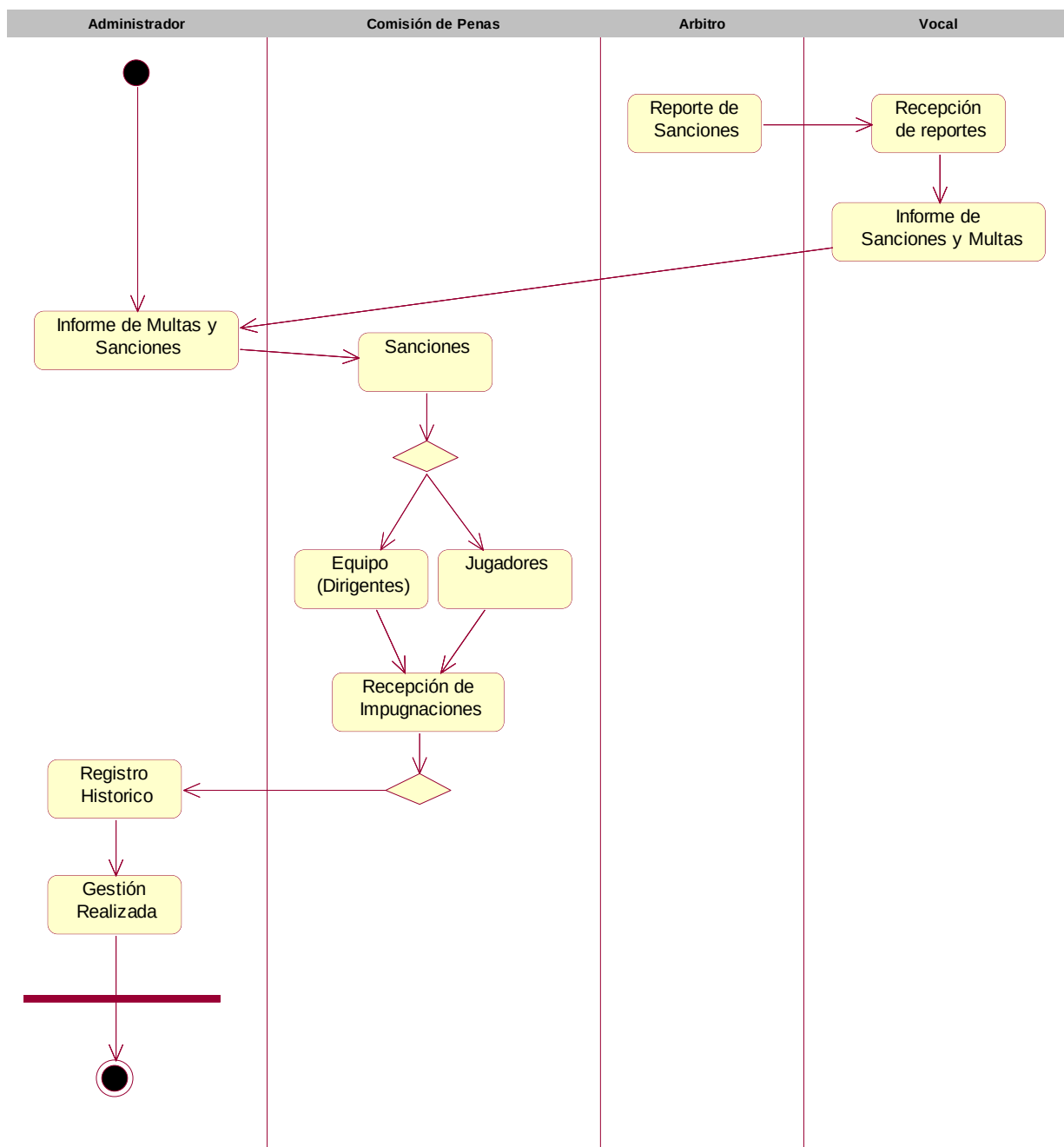


Figura 25 Vista de Procesos "Comisión Técnica"

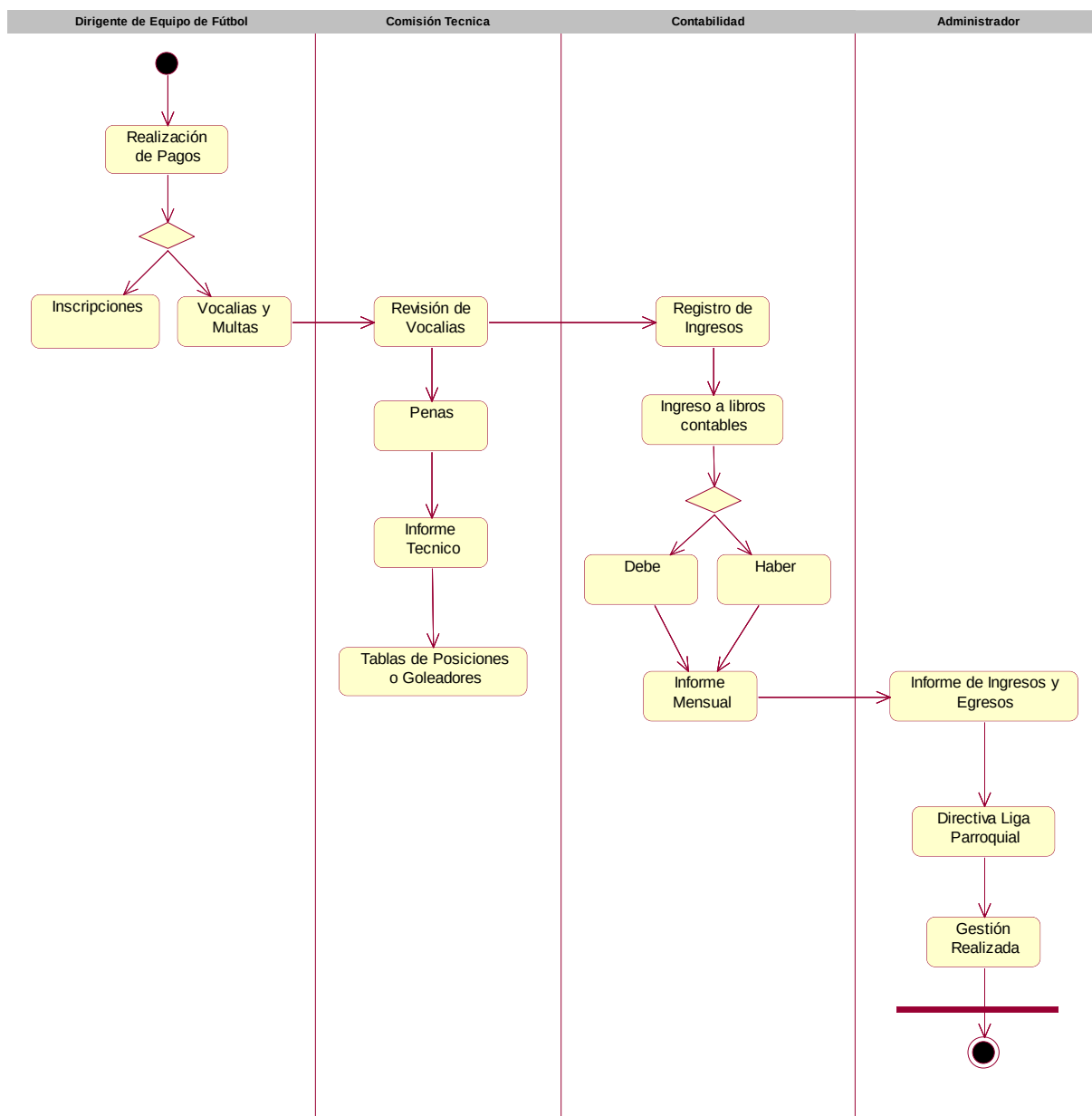


Figura 26 Vista de Procesos "Vocalías, Contabilidad"

CAPÍTULO V

5. Propuesta.

5.01 Antecedentes.

La Liga Deportiva Parroquial de La Esperanza, está ubicada en la parroquia de La Esperanza del Cantón Pedro Moncayo Provincia de Pichincha; fue creada con la finalidad de fomentar el deporte en todas las disciplinas que sea posible, se encuentran conformada por Clubes deportivos; apuntando siempre a fortalecer el desarrollo tanto mental como físico de la niñez y juventud de la parroquia.

Mediante la herramienta tecnológica llamada GeneXus se aplicará la base de conocimiento que disponemos de la Liga Deportiva Parroquial, para obtener los módulos necesarios para automatizar los procesos que se necesitará para iniciar un nuevo campeonato deportivo.

¿Qué es GeneXus? es una herramienta que parte de las “visiones de los usuarios”; captura su conocimiento y lo sistematiza en una base de conocimiento. A partir de su base de conocimiento, es capaz de diseñar, generar y mantener de manera totalmente automática la estructura de la base de datos y los programas de la aplicación, La base de conocimiento de GeneXus no solamente le permite acceder al conocimiento que almacena siempre que el desarrollador lo desee, sino que también le habilita el acceso a toda la información inferida lógicamente.

GeneXus es una plataforma de desarrollo, que simplifica y automatiza las tareas de crear aplicaciones, la idea básica es automatizar todo aquello que es automatizable: normalización de los datos y diseño, generación y mantenimiento de la base de datos y de los programas de aplicación.

Hoy en día, usar las aplicaciones es más sencillo que nunca, sin embargo, crear las aplicaciones requiere cada vez de más conocimiento, más habilidades, porque cada vez hay más lenguajes, más plataformas, más tipos de bases de datos.

Para que el desarrollo de software sea más simple, se automatizará todo en un proceso ágil de tres pasos para crear cualquier aplicación:

1. Definición (Modelado)
2. Generación (Automatización)
3. Validación (Testing)

“Aplicaciones de Misión Crítica”, significa aplicaciones creadas para trabajar la información, procesos y tecnologías más importantes dentro de la empresa, sin las cuales estas no podrían operar. Las aplicaciones creadas se especializan en cuidar, trabajar y explotar la información más importante para cada negocio, como pueden ser sistemas de Core Banking, ERPs, CRMs, etc.

GeneXus tiene su propia forma de “modelar”, utilizando su propio lenguaje descriptivo para hacerlo. Además, los “modelos” que se crean, son modelos basados en el conocimiento que los usuarios tienen de su negocio. Esto permite a los usuarios concentrarse en el “Qué” quieren que la tecnología resuelva, mientras que GeneXus se encarga automáticamente de “Cómo” resolverlo técnicamente. (GeneXus, 2020)

5.02 Descripción.

El proyecto de grado tiene como objetivo general el desarrollo de una aplicación web que permita mejorar el control de los procesos de la Liga Deportiva Parroquial La Esperanza, la meta principal del desarrollo de la aplicación es involucrar al deporte con una herramienta tecnológica que le permita entregar información estadística más certera y precisa mejorando el rendimiento de tiempo al realizar los registros, solicitar reportes, y llevar una contabilidad específica; proporcionando satisfacción tanto a Directivos de la Liga Parroquial, Dirigentes deportivos de los clubes, jugadores e hinchas.

Ubicando a la Liga Parroquial en un nivel de vanguardia en cuanto a la automatización de los campeonatos deportivos, en comparación con otras entidades deportivas.

5.03 Formulación.

La Liga Deportiva Parroquial La Esperanza no dispone de un acceso ágil a la información; no solamente de los equipos sino también de los jugadores y a su vez sobre sanciones o multas que estos hayan obtenido en campeonatos anteriores, de igual manera las tablas donde se encuentran las posiciones y/o goleadores.

La aplicación web la desarrollaremos con el IDE (Integrated Development Environment) de programación GeneXus ya que brindará la posibilidad de generar aplicaciones para múltiples plataformas, empezando con el diseño, pasando por la prototipación; en donde GeneXus crea la base de datos, una vez que nuestro

prototipo se encuentre aprobado pasaremos a la etapa de Implementación, en donde GeneXus generara la base de datos y los programas para el ambiente de producción.

5.04 Especificación de estándares de programación.

La codificación para el lenguaje de programación que se utilizará para mantener el aspecto del código fuente será CamelCase, el nombre se debe a que las mayúsculas a lo largo de una palabra se asemejan a las jorobas de un camello.

Ejemplo:

- [JugadoresId]
- [JugadoresNombre]
- [JugadoresApellido]

Tabla 24
Descripción de Controladores

<u>Tipo de Objeto</u>	<u>Nomenclatura</u>	<u>Ejemplo</u>
Label	Lbl	Label#label1
Button	Btn	btnAceptar
Imagen	Img	imgCalendario
TextBox	Txt	txtNombre
CheckBox	Flag	flagVal
Table	Tbl	tblEncabezado
DataGrid	Grid	gridCxP
FileUpload	fup	fupImage
DataProvider	Dp	dpVocalia

Tabla 25
Descripción Tipos de Variables

<u>Tipo de Variable</u>	<u>Descripción</u>
Integer	[TransferenciaId] smallint NOT NULL IDENTITY(1,1)
Char	[JugadoresNombre] varchar(40) COLLATE Modern_Spanish_CI_AS NOT NULL
Date	[JugadoresFechaNacimiento] datetime NOT NULL
varbinary	[JugadoresFoto] varbinary(MAX) NOT NULL
Double	[JugadoresId] decimal(18) NOT NULL

Tabla 26
Nomenclatura de Procedimientos.

<u>Descripción</u>	<u>Nomenclatura</u>	<u>Ejemplo</u>
Extraer datos de las tablas Se antepone la letra “g” validación de datos se antepone la letra “k”	get	gNombreJugador kValorVocalia
Eliminación de datos se antepone la letra “d”	Delete	dTemporalCxP
Actualización de datos se antepone la letra “u”	Update	uValorVocalia
Reportes Se antepone la letra “r”	Reporte	rSalFav

5.05 Diseño de interfaces de usuario.

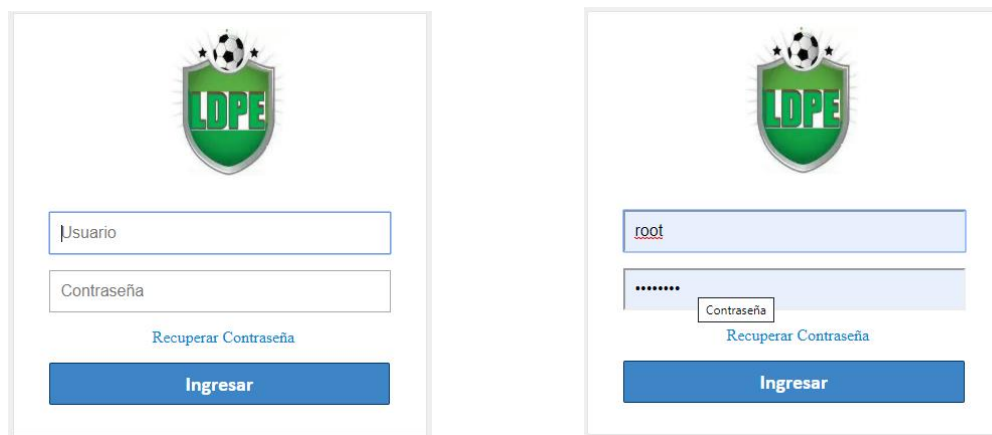


Figura 27 Interfaz de Acceso Principal "Login"

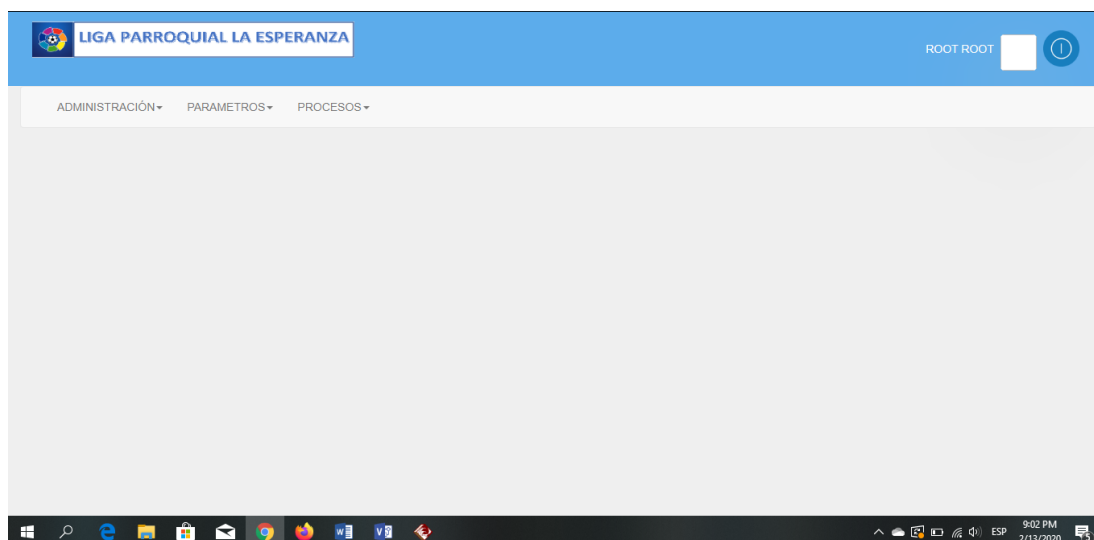


Figura 28 Interfaz Pantalla Principal



Figura 29 Ventana de Administración

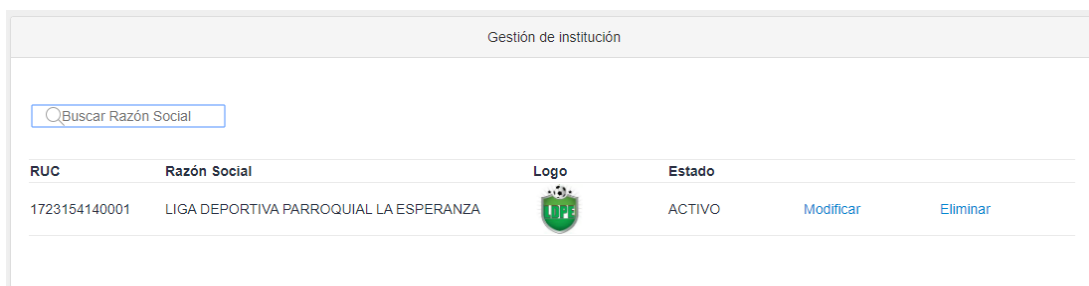


Figura 30 Institución: Permite ingresar la información de la Liga Deportiva que está haciendo uso del Aplicativo.

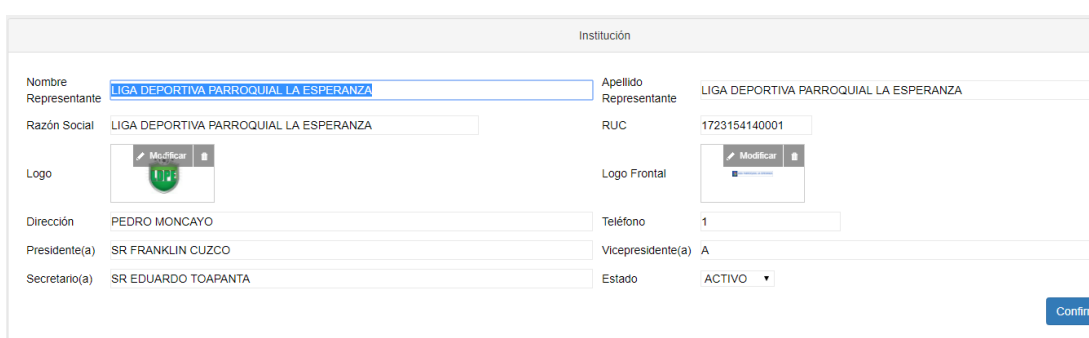


Figura 31 Institución: Registro de información.

Configurar Menu

Mantenimiento de Menús

Grupos

- ADMINISTRACIÓN
- PARAMETROS
- PROCESOS
- REPORTES

Nuevo Grupo

Código: Estado: ACTIVO

Descripción:

Id.	Descripción	Programa	Argumentos	Tipo Menú	Estado	Autorización
0				Ningu	Activc	Norm
0				Ningu	Activc	Norm
0				Ningu	Activc	Norm
0				Ningu	Activc	Norm
0				Ningu	Activc	Norm

[Nueva fila]

Grabar Cancelar

Figura 32 Menú: Permite realizar el mantenimiento de los menús disponibles en el aplicativo.

Gestión Tipo Usuarios

Buscar Tipo Usuario

Nuevo

Descripción	Estado	Menu
ADMINISTRADOR	ACTIVO	Menu

Modificar Eliminar

Figura 33 Tipos de Usuario: Permite verificar los diferentes usuarios que tendrán acceso al aplicativo.

LIGA PARROQUIAL LA ESPERANZA

ADMINISTRACIÓN PARAMETROS PROCESOS

Tipo de usuario ADMINISTRADOR

Menu del Sistema

Permisos de Acceso para Usuarios

Lista de Opciones

Asignar Todos los Menus

Quitar Todas la Asignaciones

<< Regresar

Confirmar

Figura 34 Menú

Tipo Usuario

Descripción
Estado ACTIVO

Confirmar Cancelar

Tipo Usuario

Descripción Ingrese la descripción
Estado ACTIVO

Confirmar Cancelar

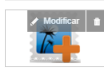
Figura 35 Modificar Usuarios

Gestión Usuarios						
Buscar Usuario						
Tip.Usuario	Login	Usuario	Estado			
ADMINISTRADOR	ROOT	ROOT ROOT	ACTIVO	Modificar	Eliminar	
ADMINISTRADOR	ADMIN	ANDRANGO MATOBELLE LUIS FERNANDO	ACTIVO	Modificar	Eliminar	

Figura 36 Usuarios

Usuario

Tipo ADMINISTRADOR
Identificación
Apellidos
Teléfono
Login
Email
Estado ACTIVO

Tipo Identificación RUC
Nombres
Dirección
Celular
Contraseña
Foto 

Confirmar

Figura 37 Modificar Usuarios

Ver Midway: Batalla en el Pacífico... imágenes de liga de futbol - Bú... (626 unread) - mikex2983@yahoo... Auditorias

No es seguro | java.coin-jih.com:8090/LIGA/wwauditoria.aspx

Aplicaciones YouTube Yahoo Instituto Tecnológico... Microsoft Office Ho... Web 2.0 calculador... Introducción a la pr... ESTÁNDARES DE PR... PELUSPLUS - Ver Pel...

Gestión Auditoría

Buscar Usuario Exportar

Usuario	Ip	Tipo	Tabla	Atributo	Campo	Actual	Fecha
ROOT	:::1	Ingreso	USUARIO	USULOG	ROOT		25/05/2019 11:56:47
ROOT	:::1	Ingreso	USUARIO	USULOG	ROOT		25/05/2019 12:01:33
ROOT	:::1	Ingreso	USUARIO	USULOG	ROOT		25/05/2019 12:02:23
ROOT	:::1	Ingreso	USUARIO	USULOG	ROOT		25/05/2019 12:03:29
ROOT	:::1	Ingreso	USUARIO	USULOG	ROOT		25/05/2019 12:12:25
ROOT	:::1	Update	EMPRESA	EMPRASOC	LIGA DEPORTIVA PARROQUIAL GUAYLLABAMBA	LIGA DEPORTIVA PARROQUIAL GUAYLLABAMBA	25/05/2019 12:12:38
ROOT	:::1	Update	EMPRESA	EMPRUC	1723154140001	1723154140001	25/05/2019 12:12:38
ROOT	:::1	Ingreso	USUARIO	USULOG	ROOT		25/05/2019 12:16:40
ROOT	:::1	Ingreso	USUARIO	USULOG	ROOT		25/05/2019 12:17:56
ROOT	:::1	Ingreso	USUARIO	USULOG	ROOT		25/05/2019 12:19:03
ROOT	:::1	Ingreso	USUARIO	USULOG	ROOT		25/05/2019 13:23:59

Windows 10 Taskbar: 9:08 PM 2/13/2020

Figura 38 Auditoria



Figura 39 Menú Parámetros

Gestión Categorías

Nuevo

Categoría	Estado		
JUVENIL	ACTIVO	Modificar	Eliminar
SENIOR	ACTIVO	Modificar	Eliminar
MAXIMA	ACTIVO	Modificar	Eliminar
INFANTIL	ACTIVO	Modificar	Eliminar
DAMAS	ACTIVO	Modificar	Eliminar

Figura 40 Categoría

Categoría

Nombre

Estado

Confirmar Cancelar

Figura 41 Categoría Registro.

Gestión Disciplinas

Nuevo

Disciplina	Estado		
FUTBOL	ACTIVO	Modificar	Eliminar
BASQUETBOL	ACTIVO	Modificar	Eliminar

Figura 42 Disciplina

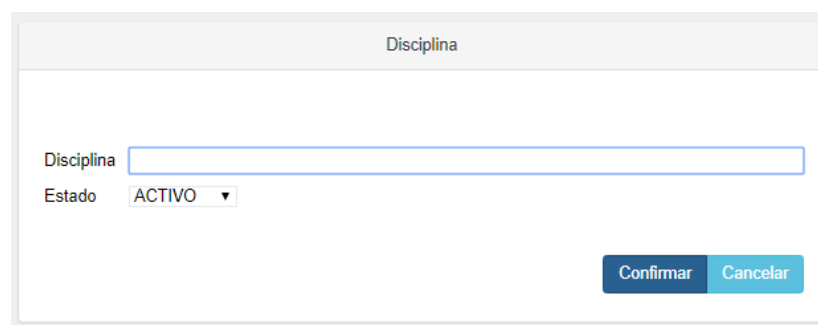


Figura 43 Disciplina Registro



Estadio	Dirección	Estado		
NORTE	PARROQUIA LA ESPERANZA	ACTIVO	Modificar	Eliminar

Figura 44 Estadio

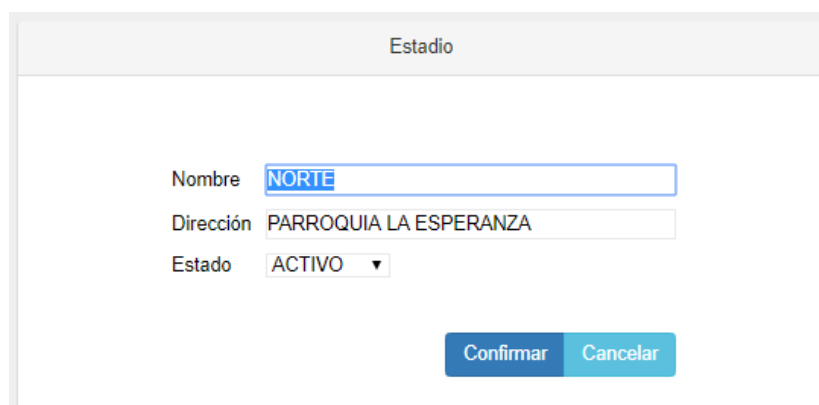


Figura 45 Estadio Registro

Gestion de Equipos					
Buscar Jugador			<button>Nuevo</button>		
Equipo	Logo	Estado	Documentos		
LAS AGUILAS		ACTIVO	Documentos	Modificar	Eliminar
NUEVOS HORIZONTES		ACTIVO	Documentos	Modificar	Eliminar
AMERICA		ACTIVO	Documentos	Modificar	Eliminar
LDU		ACTIVO	Documentos	Modificar	Eliminar

Figura 46 Equipo

Equipo

Carga Masiva

Nombre

LAS AGUILAS

Logo



Modificar

Dirección

LAS CASAS

Email

m@m.com

Fecha de fundación

01/04/2019

29

Tipo de identificación

PASAPORTE

Identificación

vv4555

Contraseña

Rep. Nombre

FERNANDO

Rep. Apellido

GONZALES

Estado

ACTIVO

Confirmar

Cancelar

Figura 47 Equipo Registro

Gestión Jugadores						
Buscar Jugador				Nuevo		
Jugador	Cédula	Foto	Carnet	Documen...		
ARLI BERNARDINA MARQUEZ QUINIONEZ	1721064408		Carnet	Documentos	Modificar	Eliminar
BRYAN CHICAIZA	1723882385		Carnet	Documentos	Modificar	Eliminar
JUAN PEREZ	123456789		Carnet	Documentos	Modificar	Eliminar
MIGUEL ANGEL BADILLO BONILLA	1714357140		Carnet	Documentos	Modificar	Eliminar

Figura 48 Jugador

Ficha de Jugador			
			Carga Masiva
Cédula	1721064408	Nombre	ARLI BERNARDINA
Apellido	MARQUEZ QUINIONEZ	Fecha Nacimiento	05/05/2018 29
Foto		Dirección	SAN TOMAS
Teléfono	2678007	Celular	0991493811
Condición	NATIVO	Estado	ACTIVO
		Confirmar	Cancelar

Figura 49 Jugador Registro.

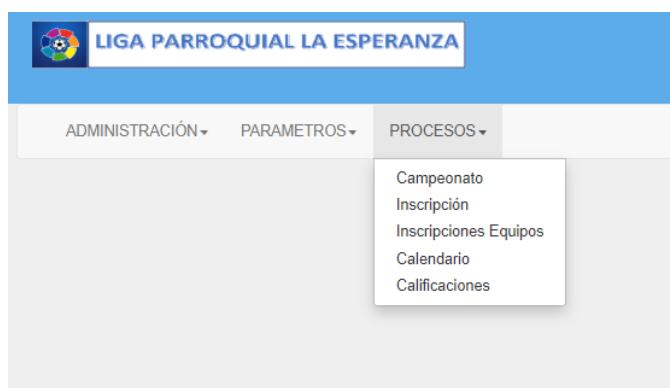


Figura 50 Menú Procesos



Figura 51 Campeonatos.



Figura 52 Campeonato Registro

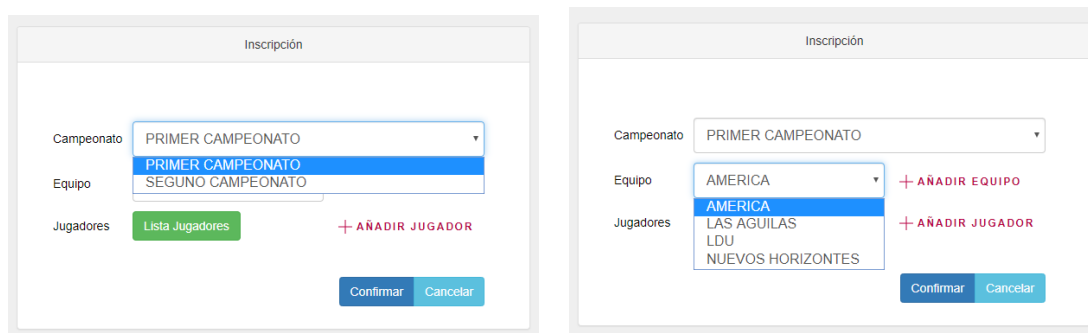


Figura 53 Inscripción.

Gestión de Jugadores(as) del Equipo AMERICA

Regresar Nuevo Jugador(a) Nueva Asignación

Jugador(a)	Cédula	Teléfono	Estado	
BRYAN CHICAIZA	1723882385	098765432	ACTIVO	Modificar
MIGUEL ANGEL BADILLO BONILLA	1714357140	222222222	ACTIVO	Modificar

Figura 54 Gestión Jugadores.

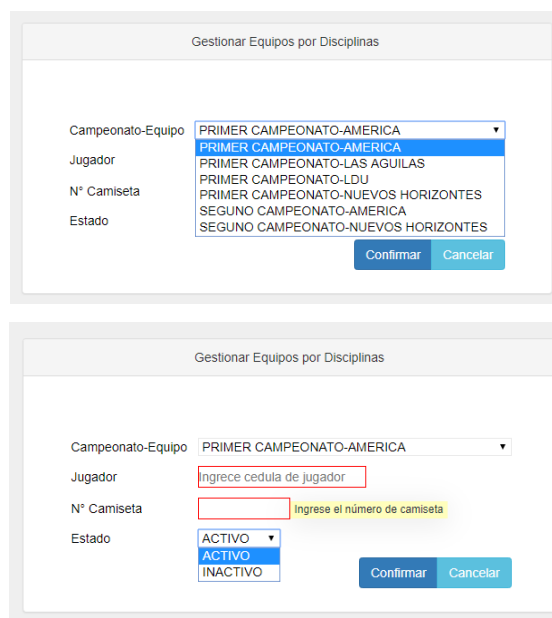


Figura 55 Equipos por Disciplina

Equipo

Carga Masiva

Nombre

Logo 

Dirección

Email

Fecha de fundación / / Ingrese la fecha de fundación

Tipo de identificación

CEDULA

CEDULA

RUC

PASAPORTE

Identificación

Contraseña

Rep. Nombre

Rep. Apellido

Estado

ACTIVO

Confirmar

Cancelar

Equipo

Carga Masiva

Nombre

Logo 

Dirección

Email

Fecha de fundación / /

Tipo de identificación

CEDULA

CEDULA

RUC

PASAPORTE

Identificación

Contraseña

Rep. Nombre

Rep. Apellido

Estado

ACTIVO

ACTIVO

INACTIVO

Confirmar

Cancelar

Figura 56 Equipo por Disciplina Registro.

Ficha de Jugador

Carga Masiva

Cédula

Nombre

Apellido

Fecha Nacimiento / /

Foto 

Dirección

Teléfono

Celular

Condición

NATIVO

Estado

ACTIVO

Confirmar

Cancelar

Ficha de Jugador

Carga Masiva

Cédula

Nombre

Apellido

Fecha Nacimiento / /

Foto 

Dirección

Teléfono

Celular Ingrese celular

Condición

NATIVO

Estado

ACTIVO

ACTIVO

INACTIVO

Confirmar

Cancelar

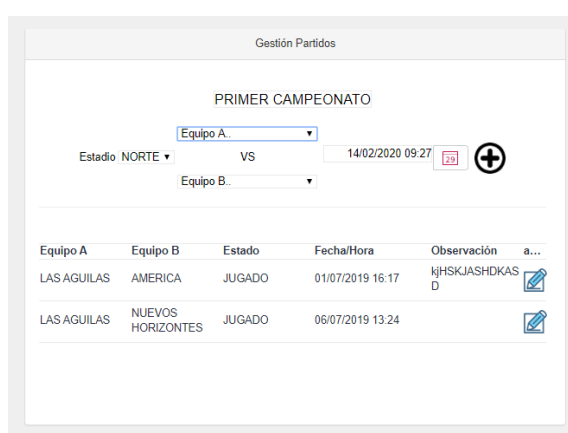
Figura 57 Ficha del Jugador Registro



The interface shows a search bar labeled 'Buscar Campeonato' and a 'Nuevo' button. Below is a table with columns: Campeonato, Inicio, Fin Estado, Partidos, and Posiciones.

Campeonato	Inicio	Fin Estado	Partidos	Posiciones
PRIMER CAMPEONATO	02/06/2019	30/06/2019 ACTIVO		
SEGUNDO CAMPEONATO	28/06/2019	06/09/2019 ACTIVO		

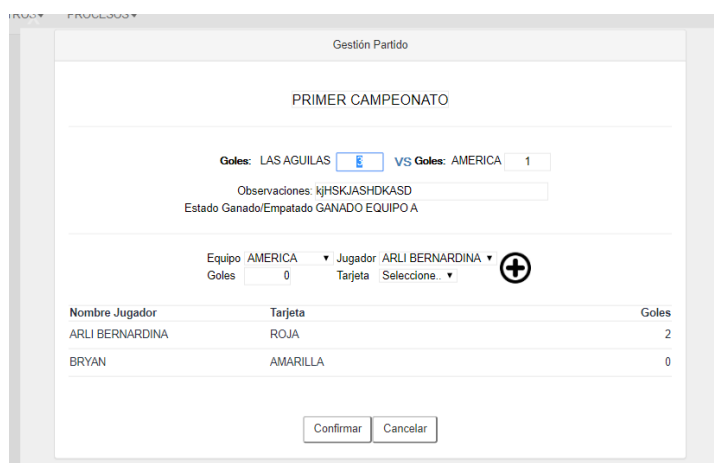
Figura 58 Gestión Campeonatos.



The interface shows a form for managing matches. It includes dropdowns for 'Equipo A.' and 'Equipo B.', a radio button for 'Estadio NORTE', a 'VS' label, a date/time picker set to '14/02/2020 09:27', and a '+' button. Below is a table with columns: Equipo A, Equipo B, Estado, Fecha/Hora, Observación, and a link icon.

Equipo A	Equipo B	Estado	Fecha/Hora	Observación	a...
LAS AGUILAS	AMERICA	JUGADO	01/07/2019 16:17	kjHskjASHDKASD	
LAS AGUILAS	NUEVOS HORIZONTES	JUGADO	06/07/2019 13:24		

Figura 59 Gestión Partidos



The interface shows a form for managing a specific match. It includes a 'Goles' section with a dropdown for 'LAS AGUILAS' and a text input for 'Goles: AMERICA 1'. Below is a table with columns: Nombre Jugador, Tarjeta, and Goles.

Nombre Jugador	Tarjeta	Goles
ARLI BERNARDINA	ROJA	2
BRYAN	AMARILLA	0

At the bottom, there are 'Confirmar' and 'Cancelar' buttons.

Figura 60 Gestión Partidos Goles.

5.06. Especificación de pruebas de unidad.

Tabla 27

Detalle Prueba Unidad PRU_UNI01

Identificador de la Prueba	PRU_UNI01
Caso de Uso	
Identificador	Login de usuario, ingresar usuarios,
	Curso Típico de Eventos
Usuario	Sistema (Resultado)
El usuario deberá ingresar sus credenciales para tener acceso al aplicativo web.	Se realizan pruebas con registro de usuario y credenciales nuevas.
	Cursos Alternativos
	El aplicativo mostrara el perfil asignado al usuario de prueba.

Tabla 28

Detalle Prueba Unidad PRU_UNI02

Identificador de la Prueba	PRU_UNI02
Caso de Uso	
Identificador	Probar el funcionamiento de ingresos de equipos, jugadores.
	Curso Típico de Eventos
Usuario	Sistema (Resultado)
El control de los registros que debe llevar la Administración y la supervisión de las actividades y procesos que cada comité debe cumplir.	Ingreso de información de equipos, jugadores, fotos y logos, asignación de números y carnets.
	Cursos Alternativos
	El aplicativo mostrara la información recientemente guardada.

Tabla 29

Detalle Prueba Unidad PRU_UNI03

Identificador de la Prueba	PRU_UNI03
Caso de Uso	
Identificador	Organización y Calificación de los diferentes jugadores
	Curso Típico de Eventos
Usuario	Sistema (Resultado)
La Comisión de Fútbol y Calificación debe realizar el registro de equipos y de sus respectivos jugadores previos pagos de inscripción.	La información registrada se válida para asignar la calificación como jugadores juveniles, jugadores extranjeros, etc.
	Cursos Alternativos
	Información registrada correctamente.

Tabla 30

Detalle Prueba Unidad PRU_ UNI04

Identificador de la Prueba		PRU_ UNI04
Caso de Uso		
Identificador		Gestión de Campeonatos, gestión de calendarios de juegos, asignación de vocalías.
	Curso Típico de Eventos	
Usuario		Sistema (Resultado)
El Comité Técnico permitirá la creación de los campeonatos junto con el calendario de encuentros a disputarse entre los equipos, junto con la emisión y el registro de las vocalías recolectadas en cada fecha establecida para los encuentros.		Validación de la información ingresada, por disciplina, calendarización de encuentros deportivos junto con la asignación de vocalías.
	Cursos Alternativos	
Información registrada correctamente.		

Tabla 31

Detalle Prueba Unidad PRU_ UNI05

Identificador de la Prueba		PRU_ UNI05
Caso de Uso		
Identificador		Registro de sanciones, multas en las fichas de jugadores, equipos
	Curso Típico de Eventos	
Usuario		Sistema (Resultado)
La Comisión de Penas deberá garantizar la información de las sanciones a los jugadores, dirigentes, cuerpo técnico, etc.		Información de sanciones y multas de acuerdo al reglamento aprobado por la Liga Parroquial, registros y validación.
	Cursos Alternativos	
Información registrada correctamente.		

Tabla 32

Detalle Prueba Unidad PRU_ UNI06

Identificador de la Prueba		PRU_ UNI06
Caso de Uso		
Identificador		Registro de valores por vocalías, multas, inscripciones y pagos.
	Curso Típico de Eventos	
Usuario		Sistema (Resultado)
El tesorero será el usuario asignado para garantizar la información de los registros de valores por vocalías, multas, inscripciones, etc.		Se validan los ingresos económicos por vocalías, multas; se realiza el cruce de información para pagos por mantenimiento de estadios, pagos árbitros, servicios básicos, etc.
	Cursos Alternativos	
	Información registrada correctamente, reportes de la información realizada correctamente.	

5.07. Pruebas de aceptación.

Tabla 33

Detalle Pruebas de Aceptación PRU_ ACE01

Identificador de la Prueba		PRU_ ACE01
Método a Probar		Inicio de Sesión
Objetivo de la Prueba		
Comprobar credenciales de ingreso a la aplicación, usuario y contraseñas		
Datos de Entrada		
Perfil de usuario, contraseña		
Resultados a Esperar		
Si las credenciales ingresadas son las correctas, se permitirá el ingreso a la aplicación, validación de perfiles nuevos, perfiles modificados y eliminados correctamente		
Comentarios		
Interfaces de ingreso aceptables al usuario, información guardada satisfactoriamente.		

Tabla 34

Detalle Pruebas de Aceptación PRU_ACE02

Identificador de la Prueba	PRU_ACE02
Método a Probar	Registro de ingreso de equipos y jugadores, modificación y eliminación de la información.
Objetivo de la Prueba	Registrar correctamente la información, guardarla en la base de datos, comprobar opciones de modificación y eliminación de la información antes guardada.
Datos de Entrada	Solicitud de inscripción de equipo (nombre de equipo, logo, dirigentes, etc), solicitud de ingreso jugador(nombre del jugador, fecha de nacimiento, dirección, foto, etc).
Resultados a Esperar	Ingreso correcto de la información, modificación, eliminación de la misma.
Comentarios	Prueba validada y aceptada.

Tabla 35

Detalle Pruebas de Aceptación PRU_ACE03

Identificador de la Prueba	PRU_ACE03
Método a Probar	Registro de equipo y jugadores, calificación de los mismos, modificación y eliminación de la información.
Objetivo de la Prueba	Establecer Información, proceder a calificar a los jugadores, modificar y eliminar información.
Datos de Entrada	Nómina de jugadores(nombres, apellidos, fecha de nacimiento, etc), listado de dirigentes, nómina de delegados.
Resultados a Esperar	Ingreso correcto de la información, modificación y eliminación de la misma.
Comentarios	Prueba validada y aceptada.

Tabla 36

Detalle Pruebas de Aceptación PRU_ACE04

Identificador de la Prueba	PRU_ACE04
Método a Probar	Creación de Campeonatos, calendarización de los equipos, creación de vocalías por encuentro.
Objetivo de la Prueba	Definir inicio de campeonatos, calendarización de cada encuentro deportivo con los equipos inscritos y calificados, especificar las vocalías a receptor dentro de cada encuentro deportivo a disputarse.
Datos de Entrada	Disciplina, fechas de inicio y culminación, estado, etc
Resultados a Esperar	Creación del campeonato indicando las fechas inicio y culminación, calendarios establecidos para los encuentros deportivos, modificar la información guardarla o eliminarla según necesidad de la Directiva.
Comentarios	Prueba validada y aceptada.

Tabla 37

Detalle Pruebas de Aceptación PRU_ACE05

Identificador de la Prueba	PRU_ACE05
Método a Probar	Asignación de sanciones, multas a los diferentes jugadores, equipos, dirigentes; modificación y eliminación de la información.
Objetivo de la Prueba	Especificar las sanciones establecidas en los encuentros deportivos en cada una de las fichas registradas ya sea de jugadores o equipos del campeonato en disputa.
Datos de Entrada	Estadio, nombres de los equipos, nombres de los jugadores, sanciones, etc.
Resultados a Esperar	Sanciones registradas dependiendo el infractor, jugador o equipo, registros guardados correctamente, modificar o eliminar sanción dependiendo impugnaciones.
Comentarios	Prueba validada y aceptada

Tabla 38

Detalle Pruebas de Aceptación PRU_ACE06

Identificador de la Prueba	PRU_ACE06
Método a Probar	Recepción y registro de vocalías, registros de salida como pagos por: mantenimientos, servicios básicos, etc.
Objetivo de la Prueba	Organizar las diferentes recaudaciones establecidas por la Directiva de la Liga Parroquial como: vocalías, inscripciones, multas y sanciones; justificar los pagos realizados como servicios básicos: luz, agua, teléfono; pagos de servicios: arbitraje, etc.
Datos de Entrada	Cuentas por Cobrar: vocalías, multas, sanciones, inscripciones; Cuentas por Pagar: Recursos, etc
Resultados a Esperar	Registro de valores receptados, cruce de información contable, reportes mensuales de los valores, dirigidos a la Directiva.
Comentarios	Prueba validada y aceptada

5.08. Especificación de pruebas de carga.

Tabla 39

Detalle de Pruebas de Carga PRU_CAR01

Identificador de la Prueba	PRU_CAR01
Tipo de Prueba	Prueba Normal (Prueba de Carga)
Objetivo de la Prueba	Evaluar el desempeño del aplicativo web para cargar el comportamiento y medir el rendimiento cuando los usuarios realicen los procesos aplicados para acceder al sistema, agregar, modificar, actualizar o eliminar información de la Liga Parroquial.
Descripción	La prueba consiste en simular una carga de trabajo mínima o máxima, con el fin de detectar si la aplicación cumple con los requerimientos de los usuarios, entre los resultados más relevantes que se tomará en cuenta serán el tiempo de acceso de los usuarios a la información, archivos solicitados, tiempos en transferencia de datos, tiempos de espera, tiempos de respuesta, etc.
Resultados Esperados	Permitir tener una mejor visión de los sistemas siendo estos resultados óptimos y con buenos tiempos de respuesta.
Comentarios	Sin mayores complicaciones.

5.09. Configuración del ambiente mínimo.

Requerimientos Mínimos

Requerimientos de Hardware

Equipo Servidor

Procesador: Intel Core 2 Dúo de 2 GHz ó 3Ghz

Memoria RAM 4 GB. La cantidad de memoria está establecida para 15 usuarios usando el sistema simultáneamente.

Disco Duro con 100 Gb LIBRES para datos

Equipo Cliente

Procesador: Intel Core 2 Dúo de 2GHz.

Memoria RAM 2 Gb.

Disco Duro: 50 Gb de memoria libre son suficientes para alojar archivos temporales

y reportes, además para instalación de navegadores Web

Contratar con Web Hosting confiable y que permanezca siempre en línea.

En cuanto al software se requiere como mínimo:

1. SQL Server 2017.
2. Genexus 16.
3. Navicat 12.
4. Internet Information services 10.0(IIS).

CAPÍTULO VI

6. Aspectos administrativos.

6.01 Recursos.

Tabla 40

Recursos: Humanos, Materiales, Técnicos y Tecnológicos.

Recursos Humanos

Cantidad	Cargo	Designación	Función a Realizar
1	Tutor	Ing. Jaime Padilla	Docente-Investigador que con su experticia podrá dirigir de manera competente, la actividad académica del estudiante ,asociada con la elaboración del proyecto.
1	Lector	Ing. Lino Cajas	Docente, colaborador del docente tutor que dará lectura, evaluará y hará observaciones y sugerencias a la versión final de la tesis.
1	Autor	Miguel Angel Badillo	Desarrollo e implementación del Sistema

Recursos Materiales

- ✓ Resma de papel Bond
- ✓ Carpetas de Cartón
- ✓ Cuaderno
- ✓ Esferos
- ✓ Lápiz
- ✓ Borrador

Recursos Técnicos y Tecnológicos

- ✓ Internet
 - ✓ Laptop
 - ✓ Impresora
 - ✓ JMeter
 - ✓ Microsoft Word 2016
 - ✓ Microsoft Visio 2016
 - ✓ Servidor de Desarrollo
 - ✓ IDE GeneXus
 - ✓ SQL server 2012
 - ✓ Rational Rose
 - ✓ Power Designer
-

6.02 Presupuesto.

Tabla 41

Presupuesto: Detalles de Gastos.

Descripción	Cantidad	Precio Unitario	Subtotal
Bienes			
Resma Papel Bond	2	\$ 2.99	\$ 5.98
Impresiones B/N	417	\$ 0.05	\$ 20.85
Impresiones Color	134	\$ 0.15	\$ 20.10
Laptop	1	\$ 450.00	\$ 450.00
Empastado	1	\$ 7.00	\$ 7.00
Cuaderno	1	\$ 1.15	\$ 1.15
Esferos	2	\$ 0.50	\$ 1.00
Lápiz	1	\$ 1.50	\$ 1.50
		Total	\$ 507.58
Servicios			
Internet (Mensual)	6	\$ 20.00	\$ 120.00
Luz	6	\$ 5.00	\$ 30.00
Agua	6	\$ 5.00	\$ 30.00
Movilidad		\$ 186.00	\$ 186.00
Teléfono celular	6	\$ 15.00	\$ 90.00
		Total	\$ 456.00
		Rubro Total	\$ 963.58

6.03 Cronograma.

ANEXO 04

CAPÍTULO VII

7. Conclusiones y recomendaciones.

7.01 Conclusiones

- La calidad y cobertura del internet ha mejorado en el Ecuador permitiendo a la aplicación Web llegar a todos los interesados como son los clubes, jugadores, hinchas y la Liga Parroquial.
- Los conocimientos establecidos por la Liga Parroquial La Esperanza ha sido simplificada, para automatizar los procesos de inscripción de equipos, jugadores, registrar las sanciones, gestionar los cobros de vocalías, exponer las diferentes tablas de posiciones, así como los goleadores de los diferentes campeonatos creados.
- El desarrollo de la aplicación mediante capas permitirá integrar nuevos módulos ante una visualización más completa del sistema, según se vaya ampliando en el futuro.
- La optimización del tiempo por la información registrada en el aplicativo permitirá tener más comodidad a la Directiva de la Liga Parroquial para tratar otros temas o mejorar el atractivo de los campeonatos.

-
- Mejorar la confiabilidad de la hinchada de la Parroquia La Esperanza y de sus alrededores con el afán de tener un máximo desempeño en cada campeonato a realizarse desde el momento de la implementación.
 - Garantizar la fiabilidad del aplicativo Web mediante actualizaciones o corrección de errores garantizando un sistema funcional en todos sus aspectos.

7.02 Recomendaciones.

- Agendar capacitaciones y retroalimentaciones sobre la utilización del Aplicativo Web para los usuarios designados a utilizarlo.
- Garantizar la confidencialidad de la información que transmite cliente servidor.
- Medir continuamente el volumen de datos que sea ingresado en el aplicativo para que el desempeño del servidor no afecte al desempeño del sistema.
- Generar reuniones de la Directiva de La Liga Parroquial para estudiar la información ingresada a la base de datos del aplicativo y estudiar la evolución que tendrá la gestión y tomar decisiones para la construcción de una nueva infraestructura deportiva que beneficie a la Parroquia y sus deportistas.

REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- Abreu. (31 de Marzo de 2013). *Blogger*. Obtenido de Blogger:
<http://grupo3trayecto2trimestre1seccion2.blogspot.com/2013/03/vision-general-del-proceso-de.html>
- Betacourt, D. (12 de enero de 2017). *Cómo hacer el análisis de alternativas de un proyecto + ejemplo práctico*. Obtenido de Ingenio & Empresa:
www.ingenioempresa.com/analisis-de-alternativas
- Blog Calidad y Excelencia. (16 de Junio de 2017). *ISOTools*. Obtenido de ISOTools:
<https://www.isotools.org/2017/06/16/importancia-de-implementar-y-automatizar-la-gestion-por-procesos/>
- Caldon, D. (24 de Mayo de 2018). *ARQUITECTURA LOGICA DEL SISTEMA*. Obtenido de YouTube:
<https://www.youtube.com/watch?v=utN5rRQwXXE&t=124s>
- GeneXus. (2020). *VISIÓN GENERAL*. Obtenido de GENEXUS Desarrollo de Sistemas Multiplataformas: <https://genexus.es/conozca-genexus/#documento2>
- Grava, W. (13 de Junio de 2017). *La necesidad de simplificar el almacenamiento como estrategia de negocio*. Obtenido de TechTarget:
<https://searchdatacenter.techtarget.com/es/opinion/La-necesidad-de-simplificar-el-almacenamiento-como-estrategia-de-negocio>
- Loaiza, R. (30 de Junio de 2014). *Vistas Arquitectonicas Ingenieria de Software*. Obtenido de SlideShare: <https://es.slideshare.net/rploaiza/vistas-arquitectonicas-ingenieria-de-software>
- Milener, G. (16 de Agosto de 2017). *Documentos de SQL*. Obtenido de Microsoft:
<https://docs.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/data-types/binary-and-varbinary-transact-sql?view=sql-server-ver15>

nicosiored. (15 de Noviembre de 2017). *Diagrama de Casos de Uso I - 4 - Tutorial*

UML en español. Obtenido de YouTube:

https://www.youtube.com/watch?v=yZWVx_esIq8

Tecnologías-Información. (2018). *Tecnologías-Información*. Obtenido de

Tecnologías-Información: [https://www.tecnologias-](https://www.tecnologias-informacion.com/verificacion.html)

[informacion.com/verificacion.html](https://www.tecnologias-informacion.com/verificacion.html)

ANEXOS

ANEXO 01

Tabla 42

Matriz de Análisis de Involucrados

Matriz de Análisis de Involucrados

Involucrados	Interés sobre el problema central	Problemas percibidos	Recursos y Mandatos	Interés del Proyecto	Conflictos y/o Cooperación
Administrador	Supervisión de los registros ingresados por las diferentes gestiones.	Tiempos de búsqueda extendidos entre la documentación	Tiempos productivos en cada búsqueda de algún documento o reporte	Mostrar mediante el aplicativo web la información referente a las actividades del campeonato	Sin acceso a la internet, sin capacitación personal que debe mantener la aplicación en línea.
Comité Técnico	Gestión de las diferentes categorías a realizarse en el campeonato, registro y seguimientos de los diferentes campos donde se realizaran los encuentros, validación de los campeonatos que se realicen.	Documentación archivada de acuerdo a la categoría, campos deportivos registrados de los campeonatos anteriores.	Optimización de tiempos al realizar el ingreso de los diferentes equipos y jugadores, mejor control con los campos de juego y reportes de esta información según sea lo solicitado.	Registro de las categorías que intervendrán en el campeonato, campos deportivos que se establecerán para los encuentros.	Sin acceso a la internet, sin capacitación personal que debe mantener la aplicación en línea.
Comité de Calificaciones	Establecer la información en las tablas calificando la participación de los equipos y jugadores en el campeonato	Documentación archivada de diferentes campeonatos, validación de equipos y jugadores.	Optimización de recursos, mejor manejo en los tiempos para verificar las tablas de posiciones de equipos y jugadores dentro del campeonato, incluso historial de campeonatos anteriores.	Actualización disponible después de cada encuentro en el campeonato para definir el puntaje de los equipos y el detalle de los mejores jugadores dentro del campeonato	Sin acceso a la internet, sin capacitación personal que debe mantener la aplicación en línea.
Directorio de Inscripción de Clubes	Registrar las inscripciones de equipos y jugadores, mantener una contabilidad clara y justificada de la liga parroquial	Registro de los diferentes ingresos por inscripciones, pagos realizados por vocalías, mantenimientos, servicios.	Manejo óptimo de los valores que ingresan a la Liga por medio de inscripciones, pagos, etc.	Registros de equipos, jugadores, mantener actualizada la información de cada campeonato	Sin acceso a la internet, sin capacitación personal que debe mantener la aplicación en línea.

Anexo 1 Matriz de Análisis de Involucrados

DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA WEB PARA EL CONTROL DE PROCESOS EN LA LIGA DEPORTIVA PARROQUIAL LA ESPERANZA UBICADA EN EL CANTÓN PEDRO MONCAYO, OCTUBRE 2019 – MARZO 2020

ANEXO 02

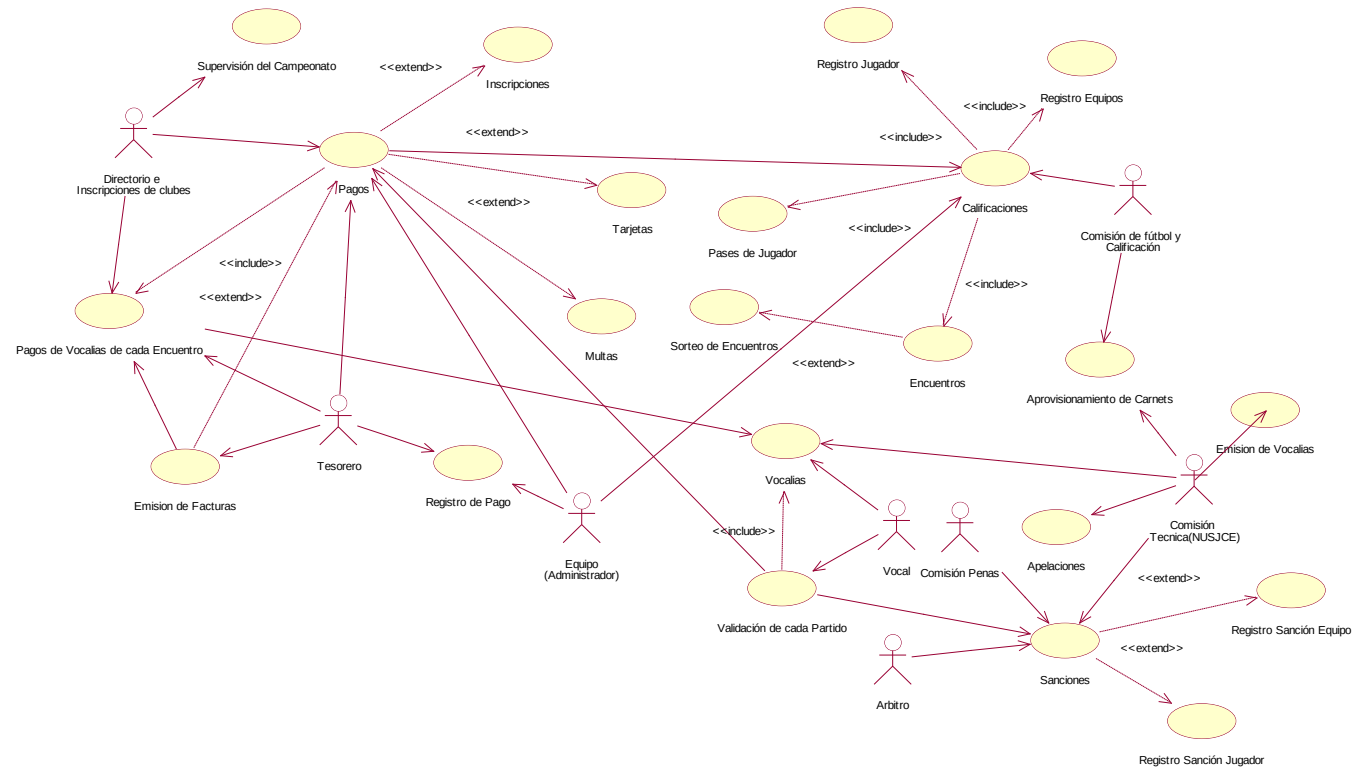


Figura 61 Diagrama de Casos de Uso "Visión General"

Anexo 2 Diagrama de Casos de Uso "Visión General"

ANEXO 03

Tabla 43
Matriz de Impacto de Objetivos Anexo 3

Objetivos	Factibilidad a Lograrse	Impacto Social	Relevancia	Sostenibilidad
Equilibrio institucional de la Liga Parroquial	Ampliar las competencias de la Liga Parroquial confiriendo mejores procedimientos en la realización de los campeonatos.	Fortalecimiento de la imagen institucional que la Liga Parroquial expuesta a otras Ligas	Ejerciendo de mejor manera las competencias y metas trazadas por la Directiva	El equilibrio institucional de la Liga Parroquial es importante para el campeonato y las nuevas tecnologías que ayudarían al mejoramiento de sus funciones.
Disminuir el tiempo de consulta de los diferentes registros almacenados	Por medio del sistema administrador de la base de Datos relacionales permitirá la optimización de las consultas y reducirá el tiempo de respuesta.	Mejorar la disponibilidad del tiempo para los equipos optimizando el registro de la información.	Maximizar la recopilación de la información perfeccionando el tiempo de los usuarios.	Aprovechando el uso de la nuevas tecnologías lograremos una optimización del tiempo al receptor la información
Disminución de los gastos de la Liga Parroquial	La gestión realizada por medio de la herramienta tecnológica permitirá aprovechar el tiempo del personal para realizar otras actividades más productivas.	Crecimiento económico que aseguren el buen desempeño de la Liga Parroquial	Mejorar el capital humano de la Liga Parroquial que promovería el acceso a mejor producción de La Directiva.	Concienciar a la Directiva para que mantenga el impulso tecnológico que permita reducir los gastos
Disminución de los errores en los registros	Garantizando la información completa de los implicados, siendo consistentes, legibles y disponibles.	Generar confianza con los integrantes de los equipos: jugadores, dirigentes, hinchas; al inaugurar cada campeonato.	Seguridad en la información guardada en los registros de la aplicación.	Mantenimiento y actualizaciones permitirán que los registros se encuentren a salvo y creciendo continuamente permitiendo tener un historial claro.
Acceder con mayor eficacia a los diferentes registros y reportes	La herramienta de bases de datos es la más adecuada para almacenar los datos de un sistema ya que tiene características de seguridad, recuperación ante fallos.	Mejoramiento de los reportes que permitirán entregar la información con mayor eficacia y rapidez.	Reportes precisos con la información solicitada y entregada en el tiempo esperado	Mantenimiento y actualizaciones permitirán que los registros se encuentren a salvo y creciendo continuamente permitiendo tener un historial claro.
Mejorar la calidad de los campeonatos y sus recursos	Mediante la automatización se optimizaran los procesos así como el tiempo, llevando a los campeonatos a otro nivel de competencia.	Mayor atractivo para la hinchada de los equipos de la parroquia.	Al mejorar la infraestructura tecnológica se dará un mejor servicio para los campeonatos y para los hinchas de los equipos.	Promover nuevas tecnologías para uso y desarrollo de los nuevos campeonatos a desarrollarse.
Capacitación al personal de Inscripciones	Se programaran capacitaciones a los usuarios encargados de realizar los diferentes tipos de información.	Contar con una capacitación específica generara un mejor de la Liga Parroquial.	Satisfacer los requerimientos permitiendo alcanzar con éxito los objetivos de la Liga.	La capacitación promoverá el crecimiento de los colaboradores dentro de la Liga Parroquial permitiéndola estar preparada para lograr su visión.
Simplificar los procesos de almacenamientos	Mediante la automatización se optimizaran los procesos de almacenamiento	La rapidez de la aplicación web en la Liga Parroquial tendrá una alta disponibilidad para obtener la información	La simplicidad y la facilidad en la administración es clave para prosperar en los avances tecnológicos teniendo información clara y eficaz	La implementación de almacenamientos permite disminuir la problemática e impulsar la productividad.
Control por parte de los usuarios responsables de la Directiva	Selección del personal encargado del aplicativo por parte de la Directiva	Analizando los requerimientos planteados por la directiva permitirá a los usuarios responsables a mejorar su desempeño profesional y optimizar los recursos	Contribuir al logro y metas de la Liga Parroquial mediante la colaboración de los encargados del aplicativo tecnológico	Los gestores responsables del aplicativo adquieren la responsabilidad profesional para mantener el buen desempeño del sistema deportivo mejorando la calidad adaptándose a las nuevas tecnologías que impulsaran su desempeño diario.

DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA WEB PARA EL CONTROL DE PROCESOS EN LA LIGA DEPORTIVA PARROQUIAL LA ESPERANZA UBICADA EN EL CANTÓN PEDRO MONCAYO, OCTUBRE 2019 – MARZO 2020

ANEXO 04

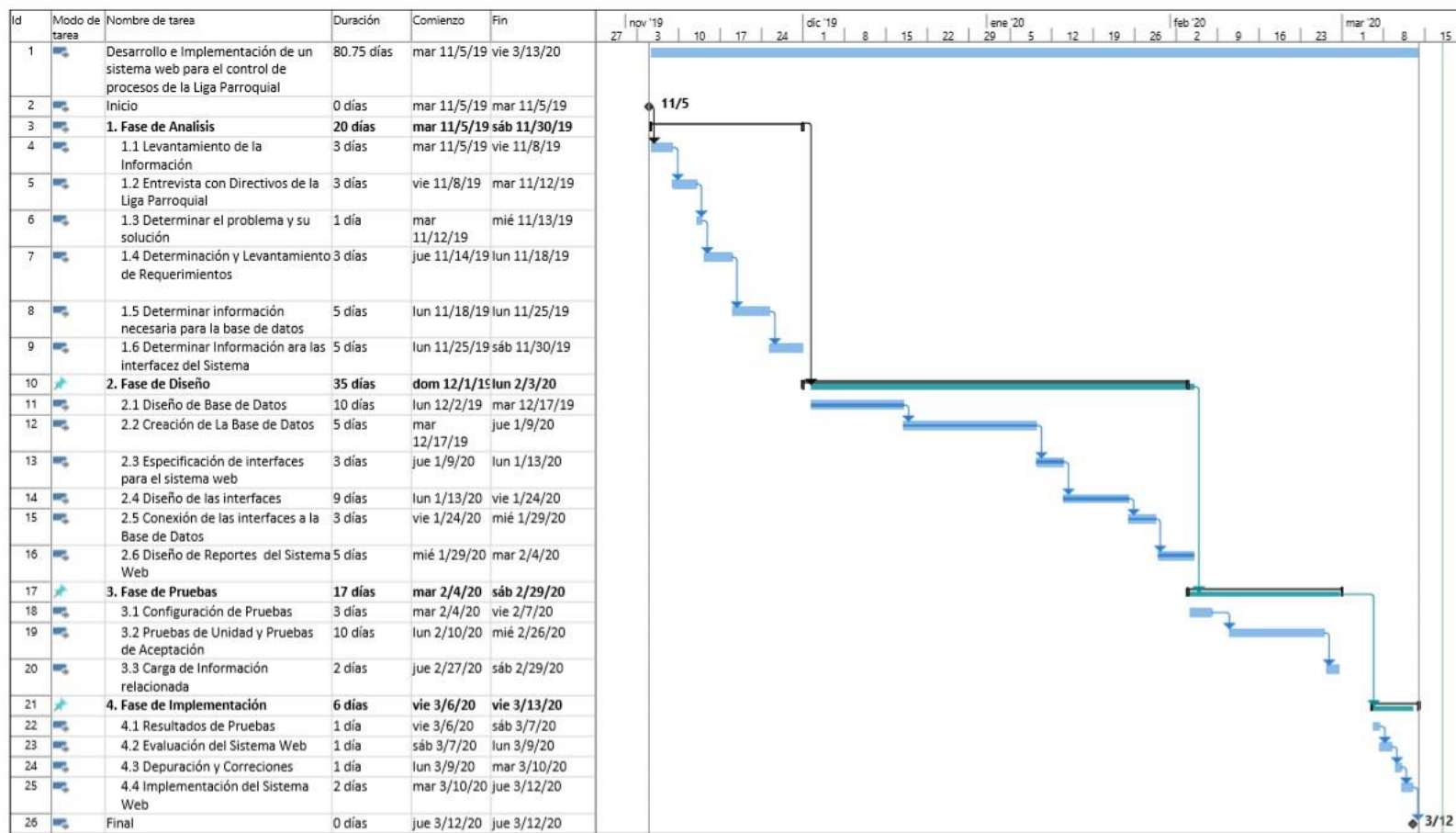


Figura 62 Cronograma de Actividades Anexo 4

DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA WEB PARA EL CONTROL DE PROCESOS EN LA LIGA DEPORTIVA PARROQUIAL LA ESPERANZA UBICADA EN EL CANTÓN PEDRO MONCAYO, OCTUBRE 2019 – MARZO 2020



LIGA DEPORTIVA PARROQUIAL "LA ESPERANZA"

RESOLUCION ADMINISTRATIVA Nro. MD-CZ2-201900054
PEDRO MONCAYO - ECUADOR

Oficio circular Nro. 067 FC-LDPE-20
La Esperanza, 22 de julio del 2020

Señores
INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR "CORDILLERA"
Presente.-

De nuestra consideración:

Quienes hacemos Liga Deportiva Parroquial La Esperanza, tenemos el agrado de dirigirnos a ustedes para expresarles un atento y cordial saludo junto al deseo de éxitos en todas las actividades que desarrolle en beneficio de la colectividad.

Por medio de la presente ponemos en su conocimiento que el señor Miguel Ángel Badillo Bonilla con C.I. N° 1714357140 ha venido trabajando para nuestra institución desde el mes de octubre del 2019 hasta el mes de mayo del 2020, tiempo en el cual nos ha hecho varias visitas a nuestra parroquia "La Esperanza" ubicada en el cantón Pedro Moncayo a fin de recopilar la información necesaria para trabajar en el siguiente tema:

"DESARROLLO E IMPLEMENTACION DE UN SISTEMA WEB PARA EL CONTROL DE PROCESOS ORGANISATIVOS EN LIGA DEPORTIVA PARROQUIAL LA "ESPERANZA"

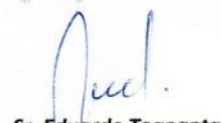
Es necesario indicar que por la distancia a la que encontramos ubicados, y por la falta de transporte debido al problema de salud que atraviesa el mundo entero, el mencionado señor no ha podido visitarnos e implementar ya dicho trabajo, sin embargo, hemos establecido un compromiso que en cuanto haya las facilidades de traslado culminara con instalar dicho sistema, el mismo que vía zoom hemos podido verificar sus avances los que son de nuestra entera conformidad.

Por la favorable que se sirvan dar a la presente anticipamos nuestro agradecimiento

Atentamente.



Sr. Franklin Cuzco
PRESIDENTE



Sr. Eduardo Toapanta
SECRETARIO

No se trata de cuantas veces caes, se trata de cuantas veces te levantas.

DIR: Padre Bruning y Mercedes Castro



Mail: Frank_wil@hotmail.com **Cel.** 0994 186 083

URKUND

Urkund Analysis Result

Analysed Document: Proyecto de Tesis V6.0.pdf (D65757643)
Submitted: 3/18/2020 6:48:00 PM
Submitted By: mikex2983@yahoo.com
Significance: 3 %

Sources included in the report:

Neyfer Gordon.pdf (D65499936)
Tesis_Hugo_Andres_González_Andino.pdf (D19623580)
TESIS JHONATAN ESPINOZA.pdf (D65502472)
Tesis Johann David Cañar Muñoz.docx (D65626797)
<http://www.ingenioempresa.com/analisis-de-alternativas>
<https://es.slideshare.net/rploaiza/vistas-arquitectonicas-ingenieria-de-software>

Instances where selected sources appear:

18


1708970379
20-07-2020
09:30

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR CORDILLERA									
BITÁCORA PARA EL CONTROL DE PROYECTOS DE TITULACIÓN									
NOMBRE TUTOR:		PADILLA CEVALLOS JAIME MAURICIO							
NOMBRE ESTUDIANTE:		RADELO BONILLA MIGUEL ANIBEL							
CARRERA:		ANÁLISIS DE SISTEMAS							
TEMA DE TITULACIÓN:		DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA WEB PARA CONTROL DE PROCESOS EN LA LIGA DEPORTIVA PARROQUIAL LA ESPERANZA UBICADA EN EL CANTÓN PEDRO MONCAYO, OCTUBRE 2019 -							
IMPRESIÓN REPORTE:		MAYO 2020							
TIPO REPORTE:		Data, 20 de julio del 2020 09:42:41							
ESTADO FINAL/OBSERVACIÓN:		PROYECTO ACTIVO / NO GRADUADO							
MODALIDAD:			INVESTIGACIÓN DESARROLLO INNOVACIÓN			PERÍODO:		OCT 2019 - MAR 2020	
NO.	CÓDIGO	FECHA TUTORÍA	TIPO ASESORIA	HORA INICIO	TEMA TRATADO	HORA FIN	HORAS	OBSERVACIÓN	ESTADO SC
1	205333	2019-11-22	INSITU	2019-11-22 20:00:00	ANTECEDENTES / CONTEXTO	2019-11-22 21:00:00	1.00	EL ALUMNO PRESENTA EL CAPÍTULO I EL DOCUMENTO NO ESTÁ EN EL FORMATO ESTABLECIDO CONTEXTO PLANTEADO DE MANERA CORRECTA LA JUSTIFICACIÓN ESTÁ MÁS ENFOCADA A LA SOLUCIÓN QUE AL PROBLEMA SE CORRIJE EL ARBOL DE FUERZAS	PROCESADO
2	205340	2019-11-23	AUTONOMA	2019-11-23 13:00:00	ANTECEDENTES / CONTEXTO	2019-11-23 16:00:00	3.00	EL ALUMNO REALIZA LAS CORRECCIONES INDICADAS	PROCESADO
3	205343	2019-11-29	INSITU	2019-11-29 20:00:00	ANTECEDENTES / CONTEXTO	2019-11-29 21:00:00	1.00	EL ALUMNO PRESENTA LAS CORRECCIONES REALIZADAS SIN NOVEDAD	PROCESADO
4	205344	2019-11-30	AUTONOMA	2019-11-30 16:00:00	ANTECEDENTES / CONTEXTO	2019-11-30 15:00:00	5.00	EL ALUMNO MODIFICA EL CONTEXTO Y AUMENTA NUEVAS COSAS TAMBIÉN MODIFICA LA JUSTIFICACIÓN DEBIDO A UNOS CAMBIOS SOLICITADOS POR EL CLIENTE	PROCESADO
5	205336	2019-11-22	INSITU	2019-11-22 20:00:00	ANTECEDENTES / JUSTIFICACIÓN	2019-11-22 21:00:00	1.00	EL ALUMNO PRESENTA EL CAPÍTULO I EL DOCUMENTO NO ESTÁ EN EL FORMATO ESTABLECIDO CONTEXTO PLANTEADO DE MANERA CORRECTA LA JUSTIFICACIÓN ESTÁ MÁS ENFOCADA A LA SOLUCIÓN QUE AL PROBLEMA SE CORRIJE EL ARBOL DE FUERZAS	PROCESADO
6	205339	2019-11-23	AUTONOMA	2019-11-23 13:00:00	ANTECEDENTES / JUSTIFICACIÓN	2019-11-23 16:00:00	3.00	EL ALUMNO REALIZA LAS CORRECCIONES INDICADAS	PROCESADO
7	205342	2019-11-29	INSITU	2019-11-29 20:00:00	ANTECEDENTES / JUSTIFICACIÓN	2019-11-29 21:00:00	1.00	EL ALUMNO PRESENTA LAS CORRECCIONES REALIZADAS SIN NOVEDAD	PROCESADO
8	205345	2019-11-30	AUTONOMA	2019-11-30 16:00:00	ANTECEDENTES / JUSTIFICACIÓN	2019-11-30 15:00:00	5.00	EL ALUMNO MODIFICA EL CONTEXTO Y AUMENTA NUEVAS COSAS TAMBIÉN MODIFICA LA JUSTIFICACIÓN DEBIDO A UNOS CAMBIOS SOLICITADOS POR EL CLIENTE	PROCESADO
9	205327	2019-11-22	INSITU	2019-11-22 20:00:00	ANTECEDENTES / DEFINICIÓN DEL PROBLEMA CENTRAL (MATRIZ T)	2019-11-22 21:00:00	1.00	EL ALUMNO PRESENTA EL CAPÍTULO I EL DOCUMENTO NO ESTÁ EN EL FORMATO ESTABLECIDO CONTEXTO PLANTEADO DE MANERA CORRECTA LA JUSTIFICACIÓN ESTÁ MÁS ENFOCADA A LA SOLUCIÓN QUE AL PROBLEMA SE CORRIJE EL ARBOL DE FUERZAS	PROCESADO
10	205338	2019-11-23	AUTONOMA	2019-11-23 13:00:00	ANTECEDENTES / DEFINICIÓN DEL PROBLEMA CENTRAL (MATRIZ T)	2019-11-23 16:00:00	3.00	EL ALUMNO REALIZA LAS CORRECCIONES INDICADAS	PROCESADO
11	205341	2019-11-29	INSITU	2019-11-29 20:00:00	ANTECEDENTES / DEFINICIÓN DEL PROBLEMA CENTRAL (MATRIZ T)	2019-11-29 21:00:00	1.00	EL ALUMNO PRESENTA LAS CORRECCIONES REALIZADAS SIN NOVEDAD	PROCESADO
12	205346	2019-11-30	AUTONOMA	2019-11-30 16:00:00	ANTECEDENTES / DEFINICIÓN DEL PROBLEMA CENTRAL (MATRIZ T)	2019-11-30 15:00:00	5.00	EL ALUMNO MODIFICA EL CONTEXTO Y AUMENTA NUEVAS COSAS TAMBIÉN MODIFICA LA JUSTIFICACIÓN DEBIDO A UNOS CAMBIOS SOLICITADOS POR EL CLIENTE	PROCESADO
13	205347	2019-11-22	INSITU	2019-11-22 20:00:00	ANÁLISIS DE INVOLUCRADOS / MAPEO DE INVOLUCRADOS	2019-11-22 21:00:00	1.00	SE PRESENTA UN PEQUEÑO AVANCE DEL CAPÍTULO II SE TIENE PROBLEMAS EN LA ESTRUCTURACIÓN DE LOS ARBOLES	PROCESADO
14	205349	2019-11-23	AUTONOMA	2019-11-23 13:00:00	ANÁLISIS DE INVOLUCRADOS / MAPEO DE INVOLUCRADOS	2019-11-23 16:00:00	3.00	EL ALUMNO REALIZA LAS CORRECCIONES INDICADAS	PROCESADO
15	205351	2019-11-29	INSITU	2019-11-29 20:00:00	ANÁLISIS DE INVOLUCRADOS / MAPEO DE INVOLUCRADOS	2019-11-29 21:00:00	1.00	SE MODIFICA LA ESTRUCTURA DE LOS ARBOLES NO ESTÁN CLAROS	PROCESADO
16	205355	2019-11-30	AUTONOMA	2019-11-30 16:00:00	ANÁLISIS DE INVOLUCRADOS / MAPEO DE INVOLUCRADOS	2019-11-30 15:00:00	5.00	EL ALUMNO REALIZA LAS CORRECCIONES INDICADAS	PROCESADO
17	205348	2019-11-22	INSITU	2019-11-22 20:00:00	ANÁLISIS DE INVOLUCRADOS / MATRIZ DE ANÁLISIS DE INVOLUCRADOS	2019-11-22 21:00:00	1.00	SE PRESENTA UN PEQUEÑO AVANCE DEL CAPÍTULO II SE TIENE PROBLEMAS EN LA ESTRUCTURACIÓN DE LOS ARBOLES	PROCESADO
18	205350	2019-11-23	AUTONOMA	2019-11-23 13:00:00	ANÁLISIS DE INVOLUCRADOS / MATRIZ DE ANÁLISIS DE INVOLUCRADOS	2019-11-23 16:00:00	3.00	EL ALUMNO REALIZA LAS CORRECCIONES INDICADAS	PROCESADO

19	205332	2019-11-29	INSITU	2019-11-29 20:00:00	ANÁLISIS DE INVOLUCRADOS / MATRIZ DE ANÁLISIS DE INVOLUCRADOS	2019-11-29 21:00:00	1.00	SE MODIFICA LA ESTRUCTURA DE LOS ARBOLES NO ESTÁN CLAROS	PROCESADO
20	205334	2019-11-30	AUTONOMA	2019-11-30 10:00:00	ANÁLISIS DE INVOLUCRADOS / MATRIZ DE ANÁLISIS DE INVOLUCRADOS	2019-11-30 15:00:00	5.00	EL ALUMNO REALIZA LAS CORRECCIONES INDICADAS	PROCESADO
21	211216	2020-01-17	INSITU	2020-01-17 16:00:00	PROBLEMAS Y OBJETIVOS / ARBOL DE PROBLEMAS	2020-01-17 18:00:00	2.00	EL ALUMNO PRESENTA LOS CAMBIOS, NO ESTÁ COMPLETO EL DOCUMENTO. SE LE PIDE LA MODIFICACIÓN DE LAS LÁMINAS Y TABLAS	PROCESADO
22	211217	2020-01-18	AUTONOMA	2020-01-18 09:00:00	PROBLEMAS Y OBJETIVOS / ARBOL DE PROBLEMAS	2020-01-18 17:00:00	8.00	REALIZA EL DIAGRAMA DE BASE DE DATOS, CLASES Y DIAGRAMA DE SECUENCIAS	PROCESADO
23	211218	2020-01-20	INSITU	2020-01-20 17:00:00	PROBLEMAS Y OBJETIVOS / ARBOL DE PROBLEMAS	2020-01-20 18:00:00	3.00	SE REVISAN LOS DIAGRAMAS ESTOS DEBEN TENER COHERENCIA CON LOS REQUERIMIENTOS FUNCIONALES SE LE INDICA COMO SE DEBE REALIZAR LA DESCRIPCIÓN DE LOS REQUERIMIENTOS	PROCESADO
24	211219	2020-01-20	INSITU	2020-01-20 17:00:00	PROBLEMAS Y OBJETIVOS / ARBOL DE PROBLEMAS	2020-01-20 20:00:00	3.00	SE REVISAN LOS DIAGRAMAS ESTOS DEBEN TENER COHERENCIA CON LOS REQUERIMIENTOS FUNCIONALES SE LE INDICA COMO SE DEBE REALIZAR LA DESCRIPCIÓN DE LOS REQUERIMIENTOS	PROCESADO
25	211220	2020-01-24	INSITU	2020-01-24 20:00:00	PROBLEMAS Y OBJETIVOS / ARBOL DE PROBLEMAS	2020-01-24 21:00:00	1.00	PRESENTA LA DOCUMENTACIÓN SOLICITADA. EL DOCUMENTO ESTÁ MEJOR PLANTADO	PROCESADO
26	211221	2020-01-25	AUTONOMA	2020-01-25 09:00:00	PROBLEMAS Y OBJETIVOS / ARBOL DE PROBLEMAS	2020-01-25 17:00:00	8.00	SE REALIZA EL DESARROLLO DEL PROYECTO	PROCESADO
27	211222	2020-01-26	AUTONOMA	2020-01-26 09:00:00	PROBLEMAS Y OBJETIVOS / ARBOL DE PROBLEMAS	2020-01-26 17:00:00	8.00	SE REALIZA EL DESARROLLO DEL PROYECTO	PROCESADO
28	211223	2020-01-27	INSITU	2020-01-27 16:00:00	PROBLEMAS Y OBJETIVOS / ARBOL DE PROBLEMAS	2020-01-27 18:00:00	2.00	EL ALUMNO PRESENTA LOS CAMBIOS, NO ESTÁ COMPLETO EL DOCUMENTO. SE LE PIDE LA MODIFICACIÓN DE LAS LÁMINAS Y TABLAS	PROCESADO
29	211225	2020-01-28	AUTONOMA	2020-01-28 09:00:00	PROBLEMAS Y OBJETIVOS / ARBOL DE PROBLEMAS	2020-01-28 17:00:00	8.00	REALIZA EL DIAGRAMA DE BASE DE DATOS, CLASES Y DIAGRAMA DE SECUENCIAS	PROCESADO
30	211226	2020-01-30	INSITU	2020-01-30 17:00:00	PROBLEMAS Y OBJETIVOS / ARBOL DE PROBLEMAS	2020-01-30 20:00:00	3.00	SE REVISAN LOS DIAGRAMAS ESTOS DEBEN TENER COHERENCIA CON LOS REQUERIMIENTOS FUNCIONALES SE LE INDICA COMO SE DEBE REALIZAR LA DESCRIPCIÓN DE LOS REQUERIMIENTOS	PROCESADO
31	211227	2020-01-24	INSITU	2020-01-24 20:00:00	PROBLEMAS Y OBJETIVOS / ARBOL DE PROBLEMAS	2020-01-24 21:00:00	1.00	PRESENTA LA DOCUMENTACIÓN SOLICITADA. EL DOCUMENTO ESTÁ MEJOR PLANTADO	PROCESADO
32	211218	2020-01-25	AUTONOMA	2020-01-25 09:00:00	PROBLEMAS Y OBJETIVOS / ARBOL DE PROBLEMAS	2020-01-25 17:00:00	8.00	SE REALIZA EL DESARROLLO DEL PROYECTO	PROCESADO
33	211229	2020-01-26	AUTONOMA	2020-01-26 09:00:00	PROBLEMAS Y OBJETIVOS / ARBOL DE PROBLEMAS	2020-01-26 17:00:00	8.00	SE REALIZA EL DESARROLLO DEL PROYECTO	PROCESADO
34	211232	2020-01-31	INSITU	2020-01-31 16:00:00	ANÁLISIS DE ALTERNATIVAS / MATRIZ DE ANÁLISIS DE ALTERNATIVAS	2020-01-31 18:00:00	2.00	EL ALUMNO PRESENTA LOS CAMBIOS DEL DOCUMENTO SE REVISAN PARTE DEL SISTEMA. SE REALIZA PRUEBAS FUNCIONALES	PROCESADO
35	211233	2020-02-01	AUTONOMA	2020-02-01 09:00:00	ANÁLISIS DE ALTERNATIVAS / MATRIZ DE ANÁLISIS DE ALTERNATIVAS	2020-02-01 18:00:00	9.00	MODIFICACIÓN AL SISTEMA ACORDE A LAS OBSERVACIONES REALIZADAS	PROCESADO
36	211234	2020-02-02	INSITU	2020-02-02 09:00:00	ANÁLISIS DE ALTERNATIVAS / MATRIZ DE ANÁLISIS DE ALTERNATIVAS	2020-02-02 18:00:00	9.00	SE REVISAN LOS DIAGRAMAS MODIFICACIÓN AL SISTEMA ACORDE A LAS OBSERVACIONES REALIZADAS	PROCESADO
37	211235	2020-02-04	INSITU	2020-02-04 17:00:00	ANÁLISIS DE ALTERNATIVAS / MATRIZ DE ANÁLISIS DE ALTERNATIVAS	2020-02-04 18:00:00	1.00	SE REVISAN EL DOCUMENTO SE INDICA QUE SE DEBE REPLANTAR LA MATRIZ DE ALTERNATIVAS	PROCESADO
38	211236	2020-02-08	AUTONOMA	2020-02-08 09:00:00	ANÁLISIS DE ALTERNATIVAS / MATRIZ DE ANÁLISIS DE ALTERNATIVAS	2020-02-08 17:00:00	8.00	SE REALIZA EL DESARROLLO DEL PROYECTO	PROCESADO
39	211237	2020-02-09	AUTONOMA	2020-02-09 09:00:00	ANÁLISIS DE ALTERNATIVAS / MATRIZ DE ANÁLISIS DE ALTERNATIVAS	2020-02-09 17:00:00	8.00	SE REALIZA EL DESARROLLO DEL PROYECTO	PROCESADO
40	211238	2020-01-31	INSITU	2020-01-31 16:00:00	ANÁLISIS DE ALTERNATIVAS / MATRIZ DE ANÁLISIS DE IMPACTO DE LOS OBJETIVOS	2020-01-31 18:00:00	2.00	EL ALUMNO PRESENTA LOS CAMBIOS DEL DOCUMENTO SE REVISAN PARTE DEL SISTEMA. SE REALIZA PRUEBAS FUNCIONALES	PROCESADO
41	211239	2020-02-01	AUTONOMA	2020-02-01 09:00:00	ANÁLISIS DE ALTERNATIVAS / MATRIZ DE ANÁLISIS DE IMPACTO DE LOS OBJETIVOS	2020-02-01 18:00:00	9.00	MODIFICACIÓN AL SISTEMA ACORDE A LAS OBSERVACIONES REALIZADAS	PROCESADO
42	211241	2020-02-02	AUTONOMA	2020-02-02 09:00:00	ANÁLISIS DE ALTERNATIVAS / MATRIZ DE ANÁLISIS DE IMPACTO DE LOS OBJETIVOS	2020-02-02 18:00:00	9.00	SE REVISAN LOS DIAGRAMAS MODIFICACIÓN AL SISTEMA ACORDE A LAS OBSERVACIONES REALIZADAS	PROCESADO
43	211242	2020-02-04	INSITU	2020-02-04 17:00:00	ANÁLISIS DE ALTERNATIVAS / MATRIZ DE ANÁLISIS DE IMPACTO DE LOS OBJETIVOS	2020-02-04 18:00:00	1.00	SE REVISAN EL DOCUMENTO SE INDICA QUE SE DEBE REPLANTAR LA MATRIZ DE ALTERNATIVAS	PROCESADO

[Firma manuscrita]

44	211243	2020-02-08	AUTONOMA	2020-02-08 09:00:00	ANÁLISIS DE ALTERNATIVAS / MATRIZ DE ANÁLISIS DE IMPACTO DE LOS OBJETIVOS	2020-02-08 17:00:00	8.00	SE REALIZA EL DESARROLLO DEL PROYECTO	PROCESADO
45	211244	2020-02-09	AUTONOMA	2020-02-09 09:00:00	ANÁLISIS DE ALTERNATIVAS / MATRIZ DE ANÁLISIS DE IMPACTO DE LOS OBJETIVOS	2020-02-09 17:00:00	8.00	SE REALIZA EL DESARROLLO DEL PROYECTO	PROCESADO
46	211245	2020-02-01	AUTONOMA	2020-02-01 09:00:00	ANÁLISIS DE ALTERNATIVAS / DIAGRAMA DE ESTRATEGIAS	2020-02-01 18:00:00	9.00	MODIFICACIÓN AL SISTEMA ACORDE A LAS OBSERVACIONES REALIZADAS	PROCESADO
47	211247	2020-02-02	AUTONOMA	2020-02-02 09:00:00	ANÁLISIS DE ALTERNATIVAS / DIAGRAMA DE ESTRATEGIAS	2020-02-02 18:00:00	9.00	SE REVISAN LOS DIAGRAMAS MODIFICACIÓN AL SISTEMA ACORDE A LAS OBSERVACIONES REALIZADAS	PROCESADO
48	211248	2020-02-08	AUTONOMA	2020-02-08 09:00:00	ANÁLISIS DE ALTERNATIVAS / DIAGRAMA DE ESTRATEGIAS	2020-02-08 17:00:00	8.00	SE REALIZA EL DESARROLLO DEL PROYECTO	PROCESADO
49	211249	2020-02-09	AUTONOMA	2020-02-09 09:00:00	ANÁLISIS DE ALTERNATIVAS / DIAGRAMA DE ESTRATEGIAS	2020-02-09 17:00:00	8.00	SE REALIZA EL DESARROLLO DEL PROYECTO	PROCESADO
50	211250	2020-02-08	AUTONOMA	2020-02-08 09:00:00	ANÁLISIS DE ALTERNATIVAS / MATRIZ DE MARCO LOGICO	2020-02-08 17:00:00	8.00	SE REALIZA EL DESARROLLO DEL PROYECTO	PROCESADO
51	211251	2020-02-09	AUTONOMA	2020-02-09 09:00:00	ANÁLISIS DE ALTERNATIVAS / MATRIZ DE MARCO LOGICO	2020-02-09 17:00:00	8.00	SE REALIZA EL DESARROLLO DEL PROYECTO	PROCESADO
52	215306	2020-02-14	INSITU	2020-02-14 20:00:00	PROPUESTA / ANTECEDENTES (DE LA HERRAMIENTA O METODOLOGIA QUE PROPONE COMO SOLUCION)	2020-02-14 21:00:00	1.00	SE ENTREGA EL DOCUMENTO CON LOS CAMBIOS SOLICITADOS SE REVISAN EL SISTEMA Y SE HACEN PRUEBAS FUNCIONALES SE ENVIA A REALIZAR CAMBIOS	PROCESADO
53	215307	2020-02-14	INSITU	2020-02-14 20:00:00	PROPUESTA / DESCRIPCION (DE LA HERRAMIENTA O METODOLOGIA QUE PROPONE COMO SOLUCION)	2020-02-14 21:00:00	1.00	SE ENTREGA EL DOCUMENTO CON LOS CAMBIOS SOLICITADOS SE REVISAN EL SISTEMA Y SE HACEN PRUEBAS FUNCIONALES SE ENVIA A REALIZAR CAMBIOS	PROCESADO
54	215308	2020-02-14	INSITU	2020-02-14 20:00:00	PROPUESTA / FORMULACION DEL PROCESO DE APLICACION DE LA PROPUESTA	2020-02-14 21:00:00	1.00	SE ENTREGA EL DOCUMENTO CON LOS CAMBIOS SOLICITADOS SE REVISAN EL SISTEMA Y SE HACEN PRUEBAS FUNCIONALES SE ENVIA A REALIZAR CAMBIOS	PROCESADO
55	215309	2020-02-21	INSITU	2020-02-21 20:00:00	ASPECTOS ADMINISTRATIVOS / RECURSOS	2020-02-21 21:00:00	1.00	PRESENTA LOS CAMBIOS SOLICITADOS AL SISTEMA	PROCESADO
56	215310	2020-02-21	INSITU	2020-02-21 20:00:00	ASPECTOS ADMINISTRATIVOS / PRESUPUESTO	2020-02-21 21:00:00	1.00	PRESENTA LOS CAMBIOS SOLICITADOS AL SISTEMA	PROCESADO
57	215311	2020-02-21	INSITU	2020-02-21 20:00:00	ASPECTOS ADMINISTRATIVOS / CRONOGRAMA	2020-02-21 21:00:00	1.00	PRESENTA LOS CAMBIOS SOLICITADOS AL SISTEMA	PROCESADO
58	215315	2020-02-24	INSITU	2020-02-24 17:00:00	ASPECTOS ADMINISTRATIVOS / CRONOGRAMA	2020-02-24 19:00:00	2.00	PRESENTA EL SISTEMA CON LOS CAMBIOS REALIZADOS	PROCESADO
59	215312	2020-02-22	AUTONOMA	2020-02-22 16:00:00	CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES / CONCLUSIONES	2020-02-22 15:00:00	5.00	CONTINUA CON LA PROGRAMACIÓN DEL SISTEMA	PROCESADO
60	215314	2020-02-23	AUTONOMA	2020-02-23 16:00:00	CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES / CONCLUSIONES	2020-02-23 15:00:00	3.00	CONTINUA CON LA PROGRAMACIÓN DEL SISTEMA	PROCESADO
61	215313	2020-02-22	AUTONOMA	2020-02-22 16:00:00	CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES / CONCLUSIONES	2020-02-22 15:00:00	5.00	CONTINUA CON LA PROGRAMACIÓN DEL SISTEMA	PROCESADO
62	215316	2020-02-24	INSITU	2020-02-24 17:00:00	CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES / RECOMENDACIONES	2020-02-24 18:00:00	1.00	PRESENTA EL SISTEMA CON LOS CAMBIOS REALIZADOS	PROCESADO
63	215317	2020-02-24	INSITU	2020-02-24 20:00:00	INFORME FINAL DE TUTOR/ INFORME FINAL	2020-02-24 21:00:00	1.00	EL ALUMNO HA PRESENTADO TODOS LOS CAPITULOS DE MANERA APROPIADA Y HA REALIZADO LOS CAMBIOS SUGERIDOS. EL DOCUMENTO PASARA AL URBUND	PROCESADO
TOTAL HORAS:							249		
FADILLA CEVALLOS JAIME MAURICIO				CARMELO BODILLA MIGUEL ANGEL				CORONEL ORDOÑEZ JOHNNY PATRICIO	
TUTOR				ALUMNO				DELEGADO	
C.E. 1768979279				C.E. 1794357146				C.E. 1862759429	
								FECHA:	

