



INSTITUTO TECNOLÓGICO
"CORDILLERA"

CARRERA DE ANÁLISIS DE SISTEMAS

**AUTOMATIZACIÓN DE REGISTRO Y ADMINISTRACIÓN DE
INFORMACIÓN MEDIANTE UN APLICATIVO WEB PARA LA LIGA
BARRIAL EL GIRÓN DE CHILLOGALLO.**

Proyecto de investigación previo a la obtención de título de tecnólogo Analista de
Sistemas.

Autor: Andrés Santiago Guevara Gallardo.

Tutor: Ing. Richard Mafla, Msc.

Quito, Abril de 2014

DECLARACIÓN DE APROBACIÓN TUTOR

En mi calidad de tutor del trabajo sobre el tema: **“AUTOMATIZACIÓN DE REGISTRO Y ADMINISTRACIÓN DE INFORMACIÓN MEDIANTE UN APLICATIVO WEB PARA LA LIGA BARRIAL EL GIRÓN DE CHILLOGALLO”**, presentado por el ciudadano: Andrés Santiago Guevara Gallardo, estudiante de la Escuela de Análisis y Sistemas, considero que dicho informe reúne los requisitos y méritos suficientes para ser sometido a la evaluación por parte del Tribunal de Grado, que el Honorable Consejo de Escuela designe, para su correspondiente estudio y calificación.

Quito, Abril del 2014

Ing. Richard Mafla, Msc.

TUTOR

Lic. Wilson Núñez

LECTOR

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

DECLARATORIA

Declaro que la investigación es absolutamente original, autentica, personal, que se han citado las fuentes correspondientes y que en su ejecución se respetaron las disposiciones legales que protegen los derechos de autor vigentes. Las ideas, doctrinas resultados y conclusiones a los que he llegado son de mi absoluta responsabilidad.

.

Andrés Santiago Guevara Gallardo

C.C. 1723463749

CONTRATO DE CESIÓN SOBRE DERECHOS PROPIEDAD INTELLECTUAL

Comparecen a la celebración del presente contrato de cesión y transferencia de derechos de propiedad intelectual, por una parte, el estudiante ANDRÉS SANTIAGO GUEVARA GALLARDO, por sus propios y personales derechos, a quien en lo posterior se le denominará el "CEDENTE"; y, por otra parte, el INSTITUTO SUPERIOR TECNOLÓGICO CORDILLERA, representado por su Rector el Ingeniero Ernesto Flores Córdova, a quien en lo posterior se lo denominará el "CESIONARIO". Los comparecientes son mayores de edad, domiciliados en esta ciudad de Quito Distrito Metropolitano, hábiles y capaces para contraer derechos y obligaciones, quienes acuerdan al tenor de las siguientes cláusulas:

PRIMERA: ANTECEDENTE.- a) El Cedente dentro del pensum de estudio en la carrera de análisis de sistemas que imparte el Instituto Superior Tecnológico Cordillera, y con el objeto de obtener el título de Tecnólogo en Análisis de Sistemas, el estudiante participa en el proyecto de grado denominado "AUTOMATIZACIÓN DE REGISTRO Y ADMINISTRACIÓN DE INFORMACIÓN MEDIANTE UN APLICATIVO WEB PARA LA LIGA BARRIAL EL GIRÓN DE CHILLOGALLO", el cual incluye la creación y desarrollo del programa de ordenador o software, para lo cual ha implementado los conocimientos adquiridos en su calidad de alumno. b) Por iniciativa y responsabilidad del Instituto Superior Tecnológico Cordillera se desarrolla la creación del programa de ordenador, motivo por el cual se regula de forma clara la cesión de los derechos de autor que genera la obra literaria y que es producto del proyecto de grado, el mismo que culminado es de plena aplicación técnica, administrativa y de reproducción.

SEGUNDA: CESIÓN Y TRANSFERENCIA.- Con el antecedente indicado, el Cedente libre y voluntariamente cede y transfiere de manera perpetua y gratuita todos los derechos patrimoniales del programa de ordenador descrito en la cláusula anterior a favor del Cesionario, sin reservarse para sí ningún privilegio especial (código fuente, código objeto, diagramas de flujo, planos, manuales de uso, etc.). El Cesionario podrá explotar el programa de ordenador por cualquier medio o procedimiento tal cual lo establece el Artículo 20 de la Ley de Propiedad Intelectual, esto es, realizar, autorizar o prohibir, entre otros: a) La reproducción del programa de

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

ordenador por cualquier forma o procedimiento; b) La comunicación pública del software; c) La distribución pública de ejemplares o copias, la comercialización, arrendamiento o alquiler del programa de ordenador; d) Cualquier transformación o modificación del programa de ordenador; e) La protección y registro en el IEPI el programa de ordenador a nombre del Cesionario; f) Ejercer la protección jurídica del programa de ordenador; g) Los demás derechos establecidos en la Ley de Propiedad Intelectual y otros cuerpos legales que normen sobre la cesión de derechos de autor y derechos patrimoniales.

TERCERA: OBLIGACIÓN DEL CEDENTE.- El cedente no podrá transferir a ningún tercero los derechos que conforman la estructura, secuencia y organización del programa de ordenador que es objeto del presente contrato, como tampoco emplearlo o utilizarlo a título personal, ya que siempre se deberá guardar la exclusividad del programa de ordenador a favor del Cesionario.

CUARTA: CUANTIA.- La cesión objeto del presente contrato, se realiza a título gratuito y por ende el Cesionario ni sus administradores deben cancelar valor alguno o regalías por este contrato y por los derechos que se derivan del mismo.

QUINTA: PLAZO.- La vigencia del presente contrato es indefinida.

SEXTA: DOMICILIO, JURISDICCIÓN Y COMPETENCIA.- Las partes fijan como su domicilio la ciudad de Quito. Toda controversia o diferencia derivada de éste, será resuelta directamente entre las partes y, si esto no fuere factible, se solicitará la asistencia de un Mediador del Centro de Arbitraje y Mediación de la Cámara de Comercio de Quito. En el evento que el conflicto no fuere resuelto mediante este procedimiento, en el plazo de diez días calendario desde su inicio, pudiendo prorrogarse por mutuo acuerdo este plazo, las partes someterán sus controversias a la resolución de un árbitro, que se sujetará a lo dispuesto en la Ley de Arbitraje y Mediación, al Reglamento del Centro de Arbitraje y Mediación de la Cámara de comercio de Quito, y a las siguientes normas: a) El árbitro será seleccionado conforme a lo establecido en la Ley de Arbitraje y Mediación; b) Las partes renuncian a la jurisdicción ordinaria, se obligan a acatar el laudo arbitral y se comprometen a no interponer ningún tipo de recurso en contra del laudo arbitral; c) Para la ejecución de medidas cautelares, el árbitro está facultado para solicitar el auxilio de los funcionarios públicos, judiciales, policiales y administrativos, sin que sea necesario

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

recurrir a juez ordinario alguno; d) El procedimiento será confidencial y en derecho; e) El lugar de arbitraje serán las instalaciones del centro de arbitraje y mediación de la Cámara de Comercio de Quito; f) El idioma del arbitraje será el español; y, g) La reconvencción, caso de haberla, seguirá los mismos procedimientos antes indicados para el juicio principal.

SÉPTIMA: ACEPTACIÓN.- Las partes contratantes aceptan el contenido del presente contrato, por ser hecho en seguridad de sus respectivos intereses.

En aceptación firman a los 17 días del mes de abril del dos mil catorce.

f) _____

C.C. 1723463749

CEDENTE

f) _____

Instituto Superior Tecnológico Cordillera

CESIONARIO

AGRADECIMIENTO

Agradezco a Dios por haberme ayudado cada día, siempre dándome energía, salud, fuerza, para poder sobreponerme a todas las adversidades que sucedieron durante este periodo.

A las personas más importantes en mi vida como son mis padres y mi hermano los cuales me apoyaron cada segundo alentándome, por estar pendiente de mi persona, su amor y comprensión por que más que mi familia son mis amigos.

También agradezco a todas las personas que sin ningún interés mostraron su interés en colaborar con la realización de mi proyecto, por su puesto a mi tutor Ing. Richard Mafla, que me apoyo para lograr mis objetivos.

DEDICATORIA

A Dios por guiarme durante todo este tiempo.

A mi hermano por su apoyo incondicional.

A mis padres por ser fuente de inspiración.

A mis profesores por brindarme sus conocimientos.

A mis amigos por su ayuda desinteresada.

RESUMEN

El objetivo de realizar el proyecto de grado es desarrollar un sistema informático, que será designado para la automatización del registro y administración de información de la liga barrial el Girón de Chillogallo.

En el capítulo número uno se encuentra los antecedentes, aquel que está conformado por el contexto, justificación e importancia y la matriz T.

El contexto nos habla acerca de la localización y la problemática que se da en la liga barrial, la justificación e importancia nos muestra de que estará conformado y el beneficio que tendrá el sistema, la matriz T nos permite analizar lo que sucede actualmente y cuanto se podrá mejorar.

En el capítulo número dos está el mapeo de involucrados el cual nos permite establecer cuáles son las personas que intervienen directa e indirectamente durante el desarrollo de los procesos a realizarse dentro de la liga barrial, también dentro de capítulo esta la matriz de análisis de involucrados aquella que nos sirve para identificar las actividades que realizan los involucrados.

El capítulo número tres se plasmara el árbol de problemas y el árbol de objetivos. El árbol de problemas nos ayuda para poder encontrar cual es la problemática central y las deficiencias que se dan. El árbol de objetivos es todo lo contrario al árbol de problemas ya que sirve para convertir todas las deficiencias en actividades productivas.

Dentro del capítulo número cuatro está ubicada la matriz de alternativas en la que podemos analizar las opciones con las que contamos para resolver el problema antes planteado, el diagrama de estrategias son las actividades que realizaremos para

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

obtener la solución tomando en cuenta el objetivo principal, y la matriz del marco lógico muestra los resultados basándose objetivos, indicadores, medios de verificación, supuestos.

El quinto capítulo contiene la parte fundamental de la investigación ya que en esta parte se establecerá el desarrollo mediante diagramas como: casos de uso, colaboración, secuencia, clases, componentes, el modelo físico y lógico de la base de datos, también se remarca la arquitectura, los estándares tanto de programación así como estándares de base de datos, las interfaces con las que consta el sistema.

El sexto capítulo establece los recursos, el presupuesto, el cronograma de actividades en los que se muestra todos lo que se utilizó, cuánto dinero se invirtió, y el tiempo que tardo la realización del sistema.

En el último capítulo estará las conclusiones y recomendaciones no son más que las formas de mantener en buen estado al sistema y lo que logramos al desarrollar el aplicativo.

ABSTRACT

The purpose of conducting the graduation project is to develop a computer system, which will be designated for the automation of the registration and management of neighborhood information Giron Chillogallo league.

The chapter is number one history, one that is shaped by the context, rationale and importance and the matrix T.

The context tells us about the location and the problems that occurs in the neighborhood league, justification and importance shows that will be formed and will benefit the system, the matrix T allows us to analyze what is happening and how much you can improve.

Chapter Number Two is involved mapping which allows us to establish what those involved directly and indirectly in the development of processes to be carried out within the neighborhood league are also provided in this chapter matrix analysis that involved that serves to identify the activities that involved.

Chapter number three, the problem tree and objective tree will it commit. The problem tree helps us to find out what the core problems and deficiencies that occur. The objective tree is the opposite of the problem tree and used to convert all deficiencies in productive activities.

Within the chapter is located Number Four alternatives matrix in which we can discuss the options with which we have to solve the above stated problem , plot strategies are the activities that will take place for the solution taking into account the main objective , and the logical framework matrix shows the results based goals , indicators, means of verification, assumptions .

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

The fifth chapter contains the bulk of research since the development in this part shall be established through diagrams such as use case, collaboration, sequence, classes, components, physical and logical model of the database, it also highlights the architecture, programming standards so as database standards, interfaces with the system comprising.

The sixth chapter provides the resources, budget, schedule of activities shown in all things I use, how much money was spent, and time slow system performance.

The final chapter is the conclusions and recommendations are just ways to keep the system in good condition and what we in developing the application.

ÍNDICE GENERAL

CONTENIDO	PÁG.
DECLARACIÓN DE APROBACIÓN DE TUTOR	II
DECLARACIÓN	III
CESION DE DERECHOS	IV
AGRADECIMIENTO	V
DEDICATORIA	VI
RESUMEN	IX
ABSTRACT	XI
ÍNDICE GENERAL	XIII
ÍNDICE TABLAS	XV
ÍNDICE GRAFICOS	XVI
CAPÍTULO I : ANTECEDENTES	
1.01 CONTEXTO	1
1.02 JUSTIFICACIÓN E IMPORTANCIA	2
1.03 MATRIZ T	3
CAPÍTULO II: ANÁLISIS DE INVOLUCRADOS	
2.01 MAPEO DE INVOLUCRADOS	5
2.02 MATRIZ DE INVOLUCRADOS	7
CAPÍTULO III: PROBLEMAS Y OBJETIVOS	
3.01 ÁRBOL DE PROBLEMAS	9
3.02 ÁRBOL DE OBJETIVOS	11
CAPÍTULO IV: ANÁLISIS DE ALTERNATIVAS	
4.01 MATRIZ DE ANÁLISIS DE ALTERNATIVAS	13
4.02 MATRIZ DE IMPACTO DE LOS OBJETIVOS	14
4.03 DIAGRAMA DE ESTRATEGIAS	16
4.05 MATRIZ DE MARCO LÓGICO	18
CAPÍTULO V: DESARROLLO DE LA PROPUESTA	
5.01 JUSTIFICACIÓN TÉCNICA	20
5.02 ANÁLISIS Y DISEÑO	21
5.02.01 DIAGRAMA DE CASO DE USO PRINCIPAL	21
5.02.02 DISEÑO DE CASOS DE USOS	22

CONTENIDO	PÁG.
5.02.03 DIAGRAMAS DE SECUENCIA	40
5.02.04 DIAGRAMA DE COLABORACIÓN	42
5.02.05 DIAGRAMA DE COMPONENTES	44
5.02.06 DIAGRAMA DE CLASES	45
5.03 DESARROLLO	47
5.03.01 ARQUITECTURA DEL SISTEMA	47
5.03.02 ESTÁNDARES	48
5.03.03 BASE DE DATOS	58
5.03.04 DISEÑO DE INTERFACES	59
5.04 PRUEBAS	85
5.04.01 PRUEBAS DE INTEGRIDAD	85
5.04.02 PRUEBAS DE MÓDULO	85
5.04.03 PRUEBAS DE INTERFAZ DE USUARIO	86
5.04.04 PRUEBAS DE CARGA	86
5.04.05 PRUEBAS DE VALIDACIÓN	86
CAPÍTULO VI: ASPECTOS ADMINISTRATIVOS	
6.01 RECURSOS	87
6.02 PRESUPUESTO	88
6.03 CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES	89
CAPÍTULO VII: CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES	
7.01 CONCLUSIONES	90
7.02 RECOMENDACIONES	91
ANEXO	92

ÍNDICE TABLAS

CONTENIDO	PÁG.
TABLA 01 MATRIZ T	3
TABLA 02 ESCALA Y NOMENCLATURA	4
TABLA 03 MATRIZ DE ANÁLISIS DE INVOLUCRADOS	8
TABLA 04 MATRIZ DE ALTERNATIVAS	13
TABLA 05 MATRIZ DE ANÁLISIS DE IMPACTO DE OBJETIVOS	15
TABLA 06 MATRIZ DE MARCO LÓGICO	19
TABLA 07 DESCRIPCIÓN CASO DE USO 01	23
TABLA 08 DESCRIPCIÓN CASO DE USO 02	25
TABLA 09 DESCRIPCIÓN CASO DE USO 03	26
TABLA 10 DESCRIPCIÓN CASO DE USO 04	28
TABLA 11 DESCRIPCIÓN CASO DE USO 05	30
TABLA 12 DESCRIPCIÓN CASO DE USO 06	32
TABLA 13 DESCRIPCIÓN CASO DE USO 07	34
TABLA 14 DESCRIPCIÓN CASO DE USO 08	36
TABLA 15 DESCRIPCIÓN CASO DE USO 09	38
TABLA 16 DESCRIPCIÓN CASO DE USO 10	40
TABLA 17 PREFIJO DE CONTROLES	51
TABLA 18 DISEÑO DE TABLAS	54
TABLA 19 DISEÑO DE CAMPOS	54
TABLA 20 TIPO DE DATOS	54
TABLA 21 RECURSOS	87
TABLA 22 PRESUPUESTO	88

ÍNDICE FIGURAS

CONTENIDO	PÁG.
FIGURA 01 MAPEO DE INVOLUCRADOS	6
FIGURA 02 ÁRBOL DE PROBLEMAS	10
FIGURA 03 ÁRBOL DE OBJETIVOS	12
FIGURA 04 DIAGRAMA DE ESTRATEGIAS	17
FIGURA 05 DIAGRAMAS DE CASOS DE USO GENERAL	21
FIGURA 06 CASO DE USO 01	22
FIGURA 07 CASO DE USO 02	24
FIGURA 08 CASO DE USO 03	26
FIGURA 09 CASO DE USO 04	27
FIGURA 10 CASO DE USO 05	29
FIGURA 11 CASO DE USO 06	31
FIGURA 12 CASO DE USO 07	33
FIGURA 13 CASO DE USO 08	35
FIGURA 14 CASO DE USO 09	37
FIGURA 15 CASO DE USO 10	39
FIGURA 16 DIAGRAMA DE SECUENCIA 01	41
FIGURA 17 DIAGRAMA DE SECUENCIA 02	41
FIGURA 18 DIAGRAMA DE SECUENCIA 03	41
FIGURA 19 DIAGRAMA DE SECUENCIA 04	41
FIGURA 20 DIAGRAMA DE SECUENCIA 05	41
FIGURA 21 DIAGRAMA DE SECUENCIA 06	41
FIGURA 22 DIAGRAMA DE SECUENCIA 07	42
FIGURA 23 DIAGRAMA DE SECUENCIA 08	42
FIGURA 24 DIAGRAMA DE SECUENCIA 09	42
FIGURA 25 DIAGRAMA DE SECUENCIA 10	42
FIGURA 26 DIAGRAMA DE COLABORACIÓN 01	43
FIGURA 27 DIAGRAMA DE COLABORACIÓN 02	43
FIGURA 28 DIAGRAMA DE COLABORACIÓN 03	43
FIGURA 29 DIAGRAMA DE COLABORACIÓN 04	43
FIGURA 30 DIAGRAMA DE COLABORACIÓN 05	43
FIGURA 31 DIAGRAMA DE COLABORACIÓN 06	44

CONTENIDO	PÁG.
FIGURA 32 DIAGRAMA DE COLABORACIÓN 07	44
FIGURA 33 DIAGRAMA DE COLABORACIÓN 08	44
FIGURA 34 DIAGRAMA DE COLABORACIÓN 09	44
FIGURA 35 DIAGRAMA DE COLABORACIÓN 10	44
FIGURA 36 DIAGRAMA DE COMPONENTES	45
FIGURA 37 DIAGRAMA DE CLASES	46
FIGURA 38 MODELO LÓGICO	46
FIGURA 39 MODELO FÍSICO	46
FIGURA 40 DISEÑO CLAVES PRIMARIAS	56
FIGURA 41 DISEÑO CLAVES SECUNADARIAS	57
FIGURA 42 BASE DE DATOS	58
FIGURA 43 DISEÑO DE INTERFACE	59
FIGURA 44 DISEÑO DE INTERFACE	60
FIGURA 45 DISEÑO DE INTERFACE	61
FIGURA 46 DISEÑO DE INTERFACE	62
FIGURA 47 DISEÑO DE INTERFACE	63
FIGURA 48 DISEÑO DE INTERFACE	64
FIGURA 49 DISEÑO DE INTERFACE	65
FIGURA 50 DISEÑO DE INTERFACE	66
FIGURA 51 DISEÑO DE INTERFACE	67
FIGURA 52 DISEÑO DE INTERFACE	68
FIGURA 53 DISEÑO DE INTERFACE	69
FIGURA 54 DISEÑO DE INTERFACE	70
FIGURA 55 DISEÑO DE INTERFACE	71
FIGURA 56 DISEÑO DE INTERFACE	72
FIGURA 57 DISEÑO DE INTERFACE	73
FIGURA 58 DISEÑO DE INTERFACE	74
FIGURA 59 DISEÑO DE INTERFACE	75
FIGURA 60 DISEÑO DE INTERFACE	76
FIGURA 61 DISEÑO DE INTERFACE	77
FIGURA 62 DISEÑO DE INTERFACE	78
FIGURA 63 DISEÑO DE INTERFACE	79

CONTENIDO	PÁG.
FIGURA 64 COBRO EQUIPO	80
FIGURA 65 SANCIONAR JUGADORES	81
FIGURA 66 SANCIONAR EQUIPOS	82
FIGURA 67 MULTAR EQUIPO	83
FIGURA 68 INSCRITOS POR TEMPORADA	84
FIGURA 69 CRONOGRAMA	89
FIGURA 70 PANTALLA INSTALACIÓN VISUAL STUDIO 1	119
FIGURA 71 PANTALLA INSTALACIÓN VISUAL STUDIO 2	120
FIGURA 72 PANTALLA INSTALACIÓN VISUAL STUDIO 3	121
FIGURA 73 PANTALLA INSTALACIÓN VISUAL STUDIO 4	122
FIGURA 74 PANTALLA INSTALACIÓN VISUAL STUDIO 5	123
FIGURA 75 PANTALLA INSTALACIÓN VISUAL STUDIO 6	124
FIGURA 76 PANTALLA INSTALACIÓN VISUAL STUDIO 7	125
FIGURA 77 PANTALLA INSTALACIÓN VISUAL STUDIO 8	126
FIGURA 78 PANTALLA INSTALACIÓN VISUAL STUDIO 9	127
FIGURA 79 PANTALLA INSTALACIÓN VISUAL STUDIO 10	127
FIGURA 80 PANTALLA INSTALACIÓN SQL SERVER 1	128
FIGURA 81 PANTALLA INSTALACIÓN SQL SERVER 2	129
FIGURA 82 PANTALLA INSTALACIÓN SQL SERVER 3	130
FIGURA 83 PANTALLA INSTALACIÓN SQL SERVER 4	131
FIGURA 84 PANTALLA INSTALACIÓN SQL SERVER 5	132
FIGURA 85 PANTALLA INSTALACIÓN SQL SERVER 6	133
FIGURA 86 PANTALLA INSTALACIÓN SQL SERVER 7	134
FIGURA 87 PANTALLA INSTALACIÓN SQL SERVER 8	135
FIGURA 88 PANTALLA INSTALACIÓN SQL SERVER 9	136
FIGURA 89 PANTALLA INSTALACIÓN SQL SERVER 10	137
FIGURA 90 PANTALLA INSTALACIÓN SQL SERVER 11	138
FIGURA 91 PANTALLA INSTALACIÓN SQL SERVER 12	139
FIGURA 92 PANTALLA INSTALACIÓN SQL SERVER 13	140
FIGURA 93 PANTALLA INSTALACIÓN SQL SERVER 14	141
FIGURA 94 PANTALLA INSTALACIÓN SQL SERVER 15	142
FIGURA 95 PANTALLA INSTALACIÓN SQL SERVER 16	143

CONTENIDO	PÁG.
FIGURA 96 PANTALLA INSTALACIÓN SQL SERVER 17	144
FIGURA 97 PANTALLA INSTALACIÓN SQL SERVER 18	145
FIGURA 98 PANTALLA INSTALACIÓN SQL SERVER 19	146
FIGURA 99 PANTALLA INSTALACIÓN SQL SERVER 20	147
FIGURA 100 MANUAL TECNICO INTERFACE 1	211
FIGURA 101 MANUAL TECNICO INTERFACE 2	212
FIGURA 102 MANUAL TECNICO INTERFACE 3	213
FIGURA 103 MANUAL TECNICO INTERFACE 4	215
FIGURA 104 MANUAL TECNICO INTERFACE 5	216
FIGURA 105 MANUAL TECNICO INTERFACE 6	217
FIGURA 106 MANUAL TECNICO INTERFACE 7	218
FIGURA 107 MANUAL TECNICO INTERFACE 8	219
FIGURA 108 MANUAL TECNICO INTERFACE 9	220
FIGURA 109 MANUAL TECNICO INTERFACE 10	221
FIGURA 110 MANUAL TECNICO INTERFACE 11	223
FIGURA 111 MANUAL TECNICO INTERFACE 12	224
FIGURA 112 MANUAL TECNICO INTERFACE 13	225
FIGURA 113 MANUAL TECNICO INTERFACE 14	226
FIGURA 114 MANUAL TECNICO INTERFACE 15	227
FIGURA 115 MANUAL TECNICO INTERFACE 16	228
FIGURA 116 MANUAL TECNICO INTERFACE 17	229
FIGURA 117 MANUAL TECNICO INTERFACE 18	230
FIGURA 118 MANUAL TECNICO INTERFACE 19	231
FIGURA 119 MANUAL TECNICO INTERFACE 20	232
FIGURA 120 MANUAL TECNICO INTERFACE 21	233
FIGURA 121 MANUAL TECNICO INTERFACE 22	234
FIGURA 122 MANUAL TECNICO INTERFACE 23	235
FIGURA 123 MANUAL TECNICO INTERFACE 24	236
FIGURA 124 MANUAL TECNICO INTERFACE 25	237
FIGURA 125 MANUAL TECNICO INTERFACE 26	238

Capítulo I: Antecedentes

1.01 CONTEXTO

En la ciudad de Quito, en el sector sur se encuentra ubicada la liga barrial el Girón de Chillogallo fundada el año de 1992, dicha organización facilita a la comunidad a integrarse de una manera sana y divertida.

La liga barrial cuenta con treinta equipos, los equipos de acuerdo a su participación se encuentran ubicados en diferentes categorías existentes. Dichas categorías son controladas por el directorio de la liga barrial que está formado por el presidente, secretario y las comisiones.

La liga barrial el Girón de Chillogallo se encuentra organizado de una manera jerárquica que inicia desde el presidente hacia las distintas comisiones que hacen posible el desenvolvimiento de los procesos que se realizan en la liga barrial.

El interés principal de la liga barrial se encuentra enfocado en el control y administración correcta para que el desenvolvimiento de los campeonatos que realizan sea excelente cada temporada, toda comisión tiene varias actividades a realizar, siendo esto causa de deficiencias ya que los procesos son manuales. Por tal motivo su automatización será oportuna para corregir dichos errores que se presentan.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

1.02 JUSTIFICACIÓN E IMPORTANCIA

La realización de este proyecto permitirá a la liga barrial el Girón de Chillogallo contar con un aplicativo de automatización informática para que se puedan realizar las actividades administrativas de una manera más eficiente y rápida.

Dicho aplicativo nos dejara manipular los datos que se maneja dentro de la liga ayudando a minimizar la perdida y duplicación, permitiendo así visualizar reportes e información de los procesos realizados. El aplicativo ayudara a las comisiones que conforman el directorio a registrar equipos, registrar jugadores, realizar calendarios de juegos, control de multas de equipos y jugadores, control de sanciones de equipos y jugadores, etc. Ya que estas actividades son realizadas de manera manual.

En la actualidad la liga barrial no cuenta con ningún tipo de software para realizar los procesos que se desarrollan, y tampoco tiene conocimiento de la existencia de ningún software gratuito en el mercado.

El desarrollo de la aplicación nos concederá reformar la manera como se desenvuelve la administración de la liga barrial debido a que las actividades manuales que se realizan actualmente serán automatizadas facilitando a las personas encargadas de su manipulación la realización de sus procesos cotidianos y a su vez proporcionando a los equipos de información optima y clara.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

1.03 MATRIZ T

En la presente matriz se describe las situaciones: empeorada, actual y mejorada mediante la cual describiremos los extremos a evitar, la problemática en el presente y lo que buscamos al hacer nuestra investigación. Además describe las fuerzas mediante la cual son calificadas con la intensidad y el potencial de campo en la escala del 1 al 5.

Tabla 01

Matriz T

ANÁLISIS DE FUERZAS T					
Situación Empeorada	Situación Actual				Situación Mejorada
Información incorrecta debido a la duplicación y pérdida de datos por la manipulación de información de forma manual.	Información duplicada y pérdida de tiempo por verificación de los procesos realizados y datos manipulados.				Automatizar los procesos para disminuir tiempo, la duplicación y pérdida de información administrativa.
Fuerzas Impulsadas	I	PC	I	PC	Fuerzas Bloqueadas
Personas mejor informadas de la administración de la liga barrial	2	4	3	1	No tomar importancia de la administración de la liga barrial
Ayuda adecuada de la liga barrial para el desenvolviendo.	2	5	2	1	Procesos mal efectuados e inconsistencia económica para el desarrollo de parte de la liga.
Facilitar los procesos a las comisiones encargadas de la administración de la liga	3	4	4	4	Exceso de información por parte de los equipos y procesos mal realizados.
Optimizar la manipulación de información mediante el aplicativo	2	5	2	5	Generar conflictos entre una o varias comisiones administrativas

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Tabla 02

Escala y nomenclatura.

ESCALA	
1	BAJO
2	MEDIO BAJO
3	MEDIO
4	MEDIO ALTO
5	ALTO

NOMENCLATURA	
I	Nivel de impacto de la fuerza sobre las condiciones de la problemática actual (Intensidad).
PC	Cuánto se puede modificar o aprovechar la fuerza para llegar a la situación deseada (Potencial de Cambio).

ANÁLISIS DE LA MATRIZ T

El análisis de la matriz nos muestra los aspectos negativos y positivos que tiene el desarrollo del proyecto, de acuerdo con las fuerzas impulsadoras y bloqueadoras hemos podido determinar mediante una escala los puntos más bajos para con el desarrollo del aplicativo nos permita solventar dichos objetivos donde la escala sea baja, permitiendo que la administración de la liga barrial sea mejorada como se muestra en la tabla.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Capítulo II: Análisis de involucrados

2.01 MAPEO DE INVOLUCRADOS

El mapeo de los involucrados es un instrumento que nos permite:

- 1.- Identificar a aquellas personas y organizaciones interesadas en el éxito de un proyecto
- 2.- Aquellas que contribuyen o son afectadas por los objetivos del mismo.
- 3.- Y a quienes tienen un poder de influencia sobre los problemas que hay que enfrentar.

ANÁLISIS DE MAPEO DE INVOLUCRADOS.

El mapeo de involucrados nos permite identificar los involucrados directos e indirectos que participaran en la administración de la liga y los procesos que realizan cada uno de los involucrados.

DESCRIPCIÓN DE LOS INVOLUCRADOS.

Directiva de la liga.- Encargada de administrar y manipulación la información que contiene la liga barrial.

Directiva de los equipos.- Encargada de administrar y controlar la información de su equipo.

Jugadores de los equipos.- Conforman los equipos participantes y son forman parte de la constitución de la liga barrial.

Barrio el Girón.- Beneficiarios de la organización y realización de los campeonatos que se realizan en la liga.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Presidente de la liga.- Persona que administra, controla la liga barrial y revisa los procesos realizados por las distintas comisiones pertenecientes al directorio.

Clasificación de involucrados

Involucrados Directos:

Directiva de la liga.

Equipos participantes.

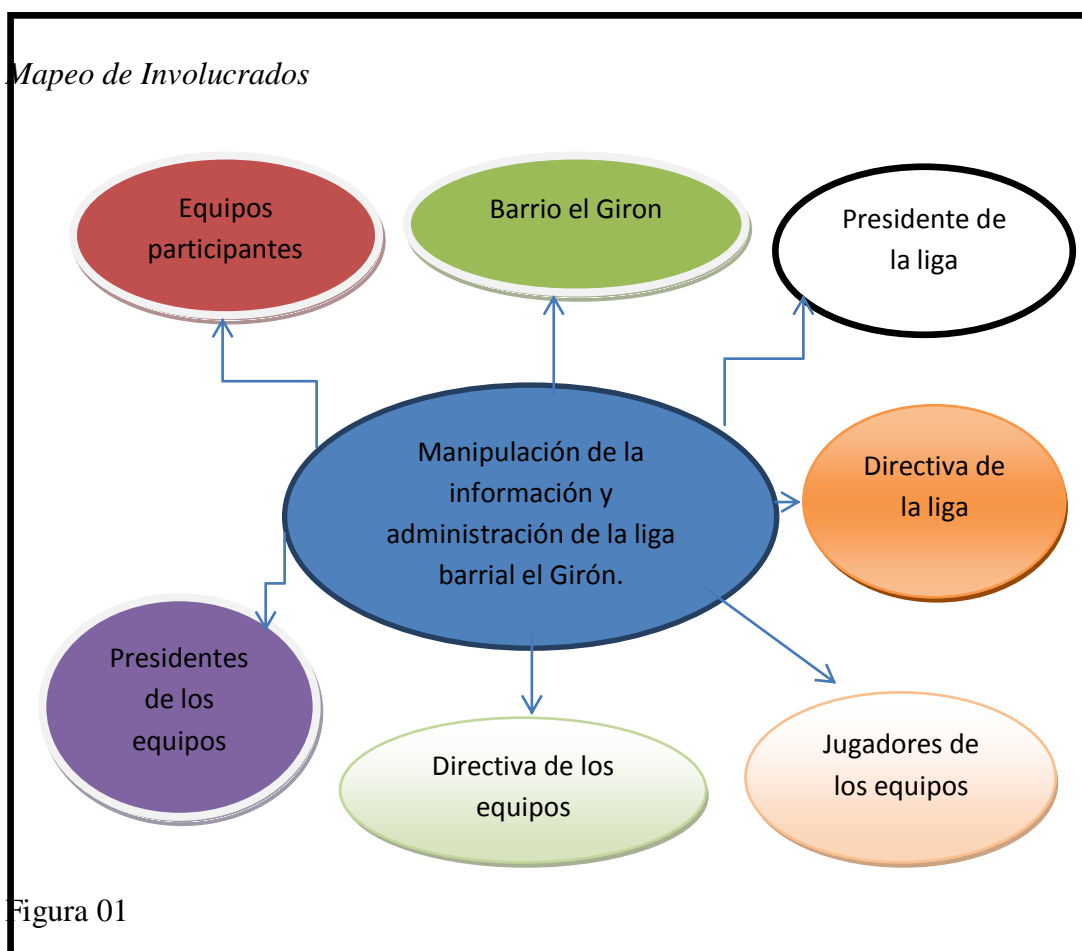
Presidente de los equipos.

Jugadores de los equipos.

Involucrados Indirectos:

Barrio el Girón

Directiva de los equipos



Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

2.02 MATRIZ DE ANÁLISIS DE INVOLUCRADOS

Proceso de recopilación y análisis sistemático de información cualitativa de quienes deben ser tomados en cuenta al elaborar y poner en práctica un programa.

ANÁLISIS DE MATRIZ DE INVOLUCRADOS.

El análisis de matriz de involucrados nos permite identificar los procesos que realizan cada uno de los involucrados, los intereses sobre el tema, los problemas, conflictos potenciales, etc.

Mediante la matriz podemos identificar a los involucrados beneficiados para obtener su ayuda, colaboración y apoyo en el proyecto.

Determinar los intereses particulares de cada uno de los involucrados en relación al problema identificado.

Tabla 03

Matriz de Análisis de Involucrados.

Actores involucrados	Intereses sobre el problema central	Problema Percibidos	Recursos Mandatos y Capacidades	Intereses sobre el proyecto	Conflictos Potenciales
Presidente de equipos y directiva, jugadores.	Acceder a los servicios que nos brinda la automatización de los procesos realizados.	Los equipos nos pueden visualizar información clara de cómo se está llevando la administración de la liga	Apoyar a la realización del proyecto para optimizar el tiempo de ejecución de los procesos	Entregar información clara y directa de lo que va sucediendo en la liga barrial.	Directivos desinformados y molestos a causa de la pérdida de datos y mala entrega de información.
Presidente de la liga barrial y su directiva	Cumplir eficientemente su función al momento de realizar sus procesos dentro de la liga.	No puede entregar una correcta información al momento de realizar sus informes	A través de la aplicación web nos ayudara a mejorar el uso de los recursos informáticos.	Aumentar la agilidad al momento de entregar información de algún equipo	Desconocimiento de la manipulación del aplicativo.
Barrio el Girón	Apoyar el desarrollo del aplicativo ya que es beneficioso para la comunidad	El servicio que se brinda al barrio es lento y contiene información repetida.	El aplicativo proporciona una manera rápida y moderna de realizar los procesos.	Facilitar los materiales y el personal capacitado para el debido desempeño en cada actividad.	No se faciliten los materiales necesarios para desarrollar el aplicativo

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Capítulo III: Problemas y objetivos

3.01 ÁRBOL DE PROBLEMAS

El árbol de problemas es una ayuda importante para entender la problemática a resolver. En él se expresan, en encadenamiento tipo causa/efecto, las condiciones negativas percibidas por los involucrados en relación con el problema en cuestión.

Confirmado el mencionado encadenamiento causa/efecto, se ordenan los problemas principales permitiendo al formulador o equipo identificar el conjunto de problemas sobre el cual se concentrarán los objetivos del proyecto. Esta clarificación de la cadena de problemas permite mejorar el diseño, efectuar un monitoreo de los "supuestos" del proyecto durante su ejecución y, una vez terminado el proyecto, facilita la tarea del evaluador, quien debe determinar si los problemas han sido resueltos (o no) como resultado del proyecto.

ANÁLISIS ÁRBOL DE PROBLEMAS.

El siguiente cuadro nos muestra el problema que se ocasiona por la ineficacia de la administración y control de la liga barrial por varias causas especificadas en el mismo y nos da a conocer los efectos que serán producidas por dichas causas.

Árbol de Problemas

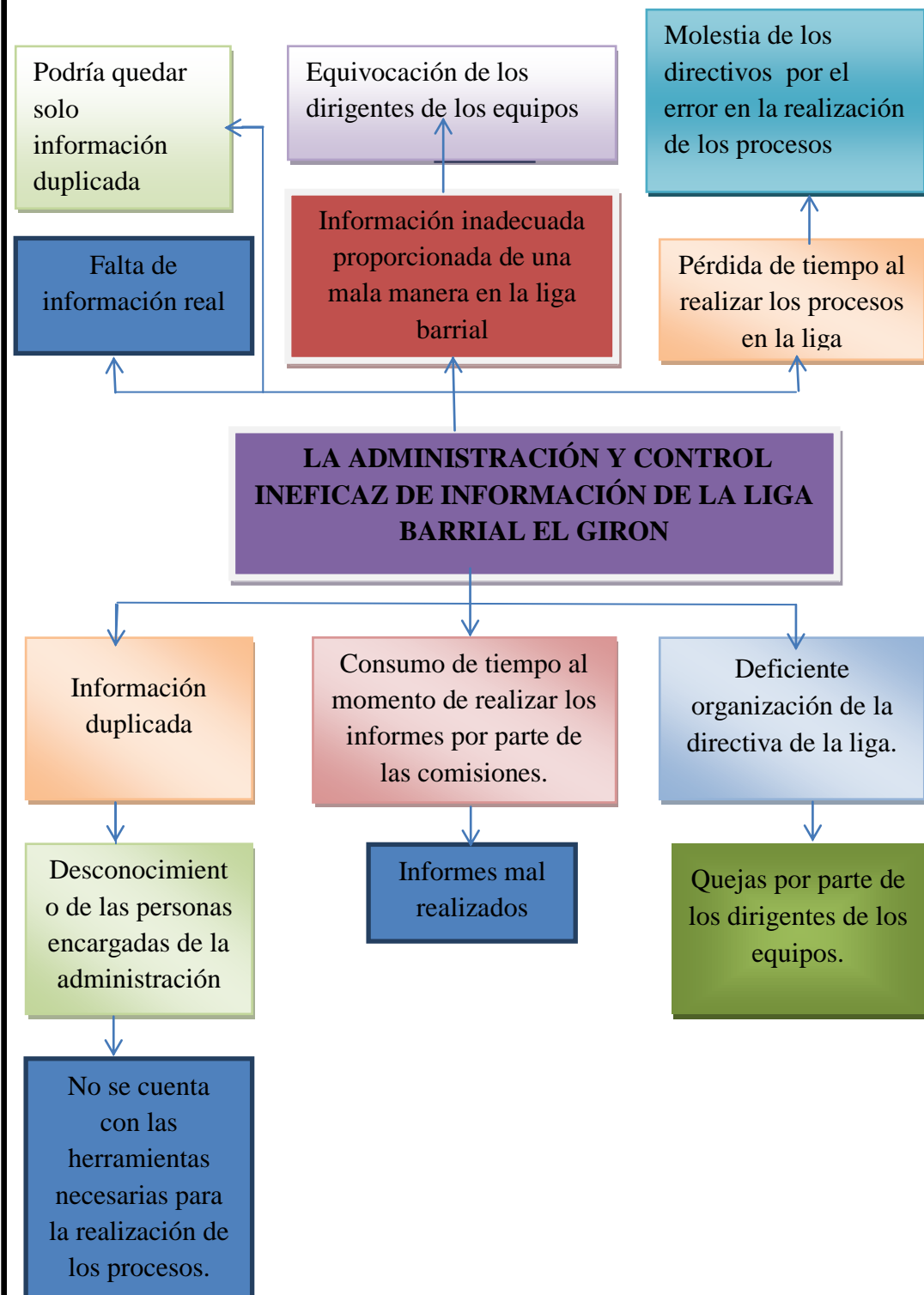


Figura 02

Mustra la problemática de la liga barrial.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

3.02 ÁRBOL DE OBJETIVOS.

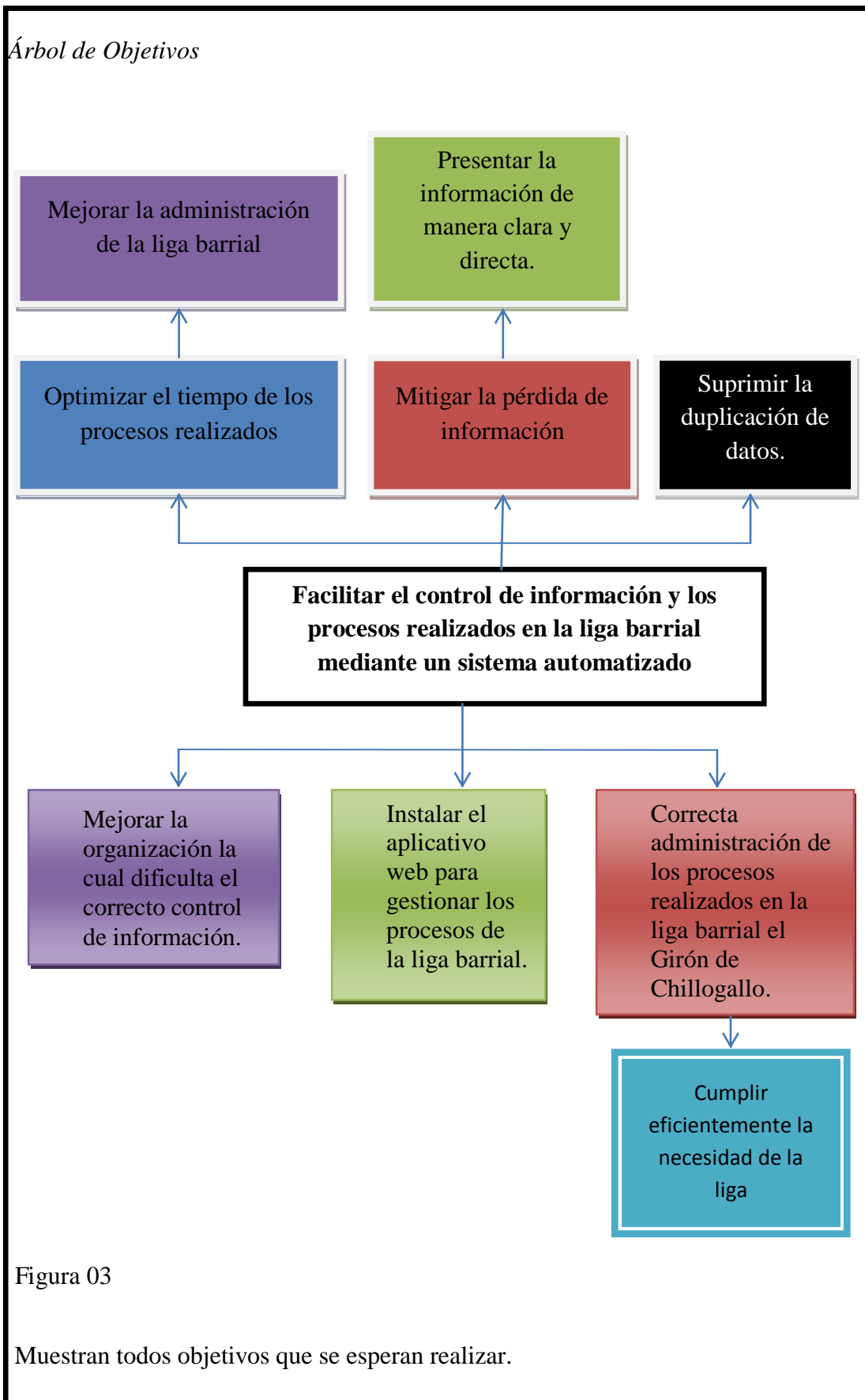
El árbol de objetivos es la versión positiva del árbol de problemas. Permite determinar las áreas de intervención que plantea el proyecto.

Representación en forma de diagrama de las relaciones “medio-fin” de las intervenciones del proyecto propuesto, planificados de manera lógica basándose en el análisis de problemas. Los problemas de desarrollo identificados en el árbol de problemas se convierten, como soluciones, en objetivos del proyecto como parte de la etapa inicial de diseñar una respuesta.

ANÁLISIS ÁRBOL DE OBJETIVOS.

El siguiente cuadro nos muestra la solución al problema planteado anteriormente en el árbol de problemas mediante un sistema automatizado que nos permita mitigar la pérdida, duplicación de información y llevar un control real de la información que manipula la liga, facilitando a los involucrados la interacción entre sí.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.



Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Capítulo IV: análisis de alternativas

4.01 MATRIZ DE ANÁLISIS DE ALTERNATIVAS.

La matriz de alternativas nos permite apreciar de mejor manera las opciones con las que contara la liga barrial para poder desempeñar sus funciones utilizando una escala de calificación donde 1 es la más baja, 5 la más alta y para la categoría dependiendo el total se dio una escala de 1-5 muy baja, 6-11 baja, 12-16 media, 17-20 alta.

Tabla 04

Matriz de Alternativas

Objetivos	Impactos sobre el propósito	Factibilidad Técnica	Factibilidad Financiera	Factibilidad Social	Factibilidad Política	Total	Categorías
Usuarios aplicando conocimientos básicos de ayuda técnica	4	4	5	3	2	18	Alta
Usuarios capacitados en conocimiento técnico	4	5	3	2	2	16	Media
Los procesos son más eficientes con la automatización	4	4	4	2	2	16	Media
Los usuarios minimizan el tiempo de realizar los procesos	3	4	5	3	2	17	Alta
Total	15	17	17	10	8	67	

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

4.02 MATRIZ DE IMPACTO DE LOS OBJETIVOS

La Matriz de impacto nos permitió calificar y clasificar a los objetivos de acuerdo a varios factores para poder obtener la factibilidad de cada uno de los objetivos como se muestra en la tabla 05.

ANÁLISIS DE LA MATRIZ DE IMPACTO DE LOS OBJETIVOS

La matriz de impacto de objetivos ayudo darnos cuenta de la factibilidad que va a lograrse con la automatización de los procesos de la liga barrial para poder alcanzar fluidez en los trabajos de la administración, beneficiado a las comisiones que conforman la liga y aprovechando los recursos físicos con los que se cuenta.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Tabla 05

Matriz de análisis de impacto de objetivos

	Factibilidad de lograrse (alta-media-baja) (4 - 2 - 1)	Impacto en género (alta-media-baja) (4 - 2 - 1)	Impacto ambiental (alta-media-baja) (4 - 2 - 1)	Relevancia (alta-media-baja) (4 - 2 - 1)	Sostenibilidad (alta-media-baja) (4 - 2 - 1)	Total
Objetivos	Fluidez en el trabajo de los encargados de la administración de la liga barrial	Independientemente de la comisión que ocupe el aplicativo o se beneficia del mismo.	Mejora la transparencia de información entre los administradores de la liga barrial con los dirigentes de los equipos.	Se cubren las expectativas de los usuarios del sistema.	Fortalece la participación entre las distintas comisiones de la liga barrial.	20 Alta
			Mejora el uso de los recursos físicos de la liga barrial.	Beneficia tanto a los administradores como a los dirigentes de los equipos.	Se puede extender el alcance del sistema con un buen financiamiento.	16 Mediana
Facilitar a los encargados de la administración de la liga barrial todos sus procesos en todo momento.						

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

4.03 DIAGRAMA DE ESTRATEGIAS

El Diagrama de estrategias genera alternativas, mostrándonos las actividades funcionales más importantes que se realizarán mediante un orden específico para lograr la correcta administración.

ANÁLISIS DE DIAGRAMA DE ESTRATEGIAS

Con el diagrama de estrategias podemos observar que todas las actividades planteadas tienen un beneficio y apoyan al objetivo principal que mejorar el rendimiento de los procesos de la liga barrial.

Mediante las estrategias establecidas obtendremos varias opciones de solución para optimizar la administración y beneficiar tanto a las personas del directorio de la liga barrial como a los dirigentes de los equipos.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Diagrama de Estrategias

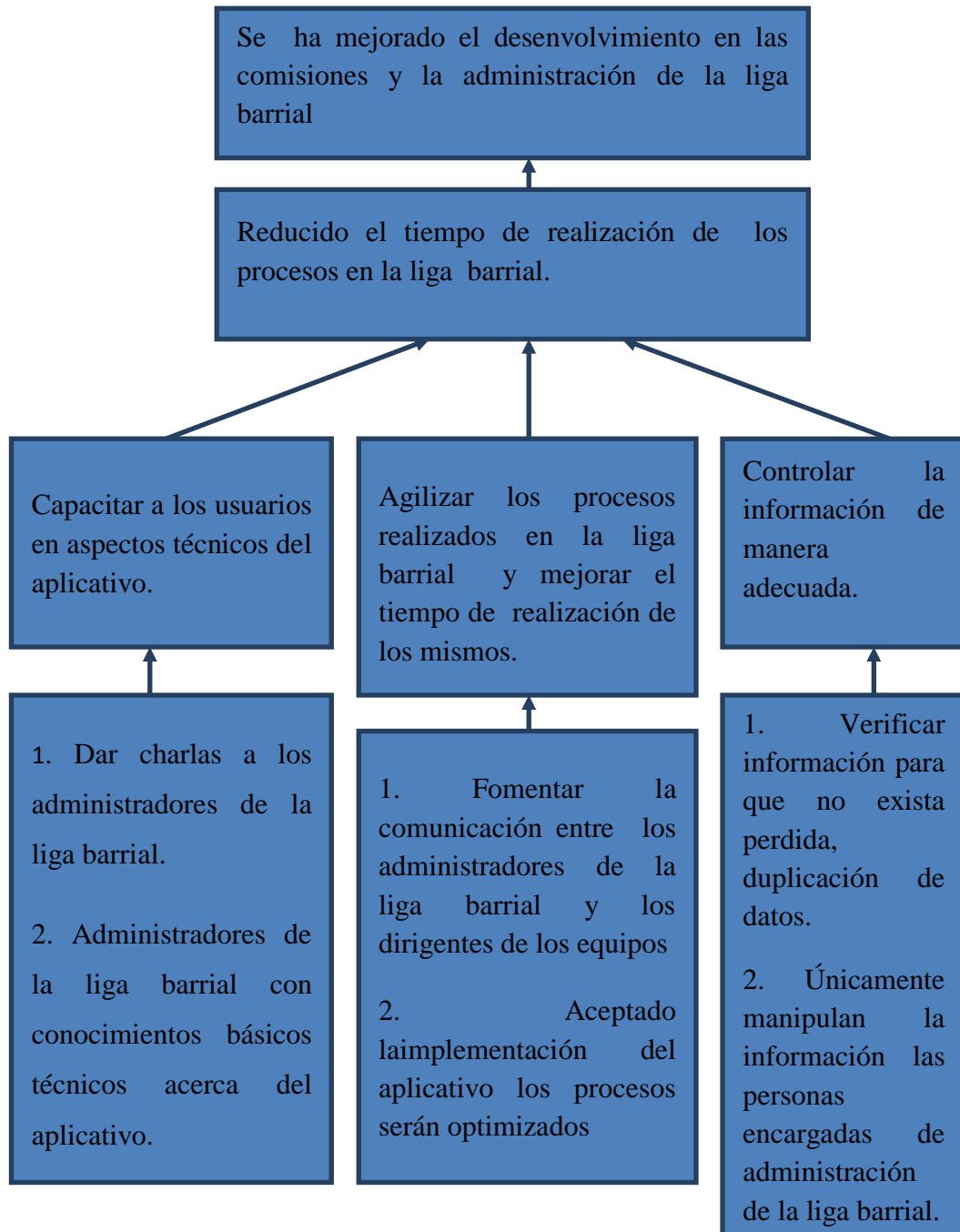


Figura 04

Observamos que todas las actividades apoyan a un solo beneficio.

4.04 MATRIZ DE MARCO LÓGICO

El marco lógico es una herramienta que nos permite planificar un proyecto de manera que nos permite medir los objetivos, los indicadores, los medios de verificación, y supuestos.

ANÁLISIS DE MATRIZ DE MARCO LÓGICO

La matriz de marcológico nos ayudo a especificar qué objetivos se van a lograr con el aplicativo y también permite identificar los posibles riesgos que se puedan darse durante el desarrollo del aplicativo.

Tabla 06

Matriz marco lógico

Resumen narrativo	Indicadores	Medios de verificación	Supuestos
Mejora en la eficacia de la liga barrial. Evitar que las comisiones se queden sin realizar sus actividades normales por largo tiempo, por algún error de la información.	Los usuarios se encuentran en un ambiente más cómodo resultado de evitar problemas o resolverlos inmediatamente en lo que aspectos técnicos refiere.	Encuestas generales Tanto a los: administradores de la liga y a los dirigentes de los equipos.	El desarrollo del sistema está previsto para 6 meses en el cual se espera cumplir con los objetivos propuestos y de esta forma se pueda extender.
Automatizar las distintas actividades realizadas por la liga barrial de forma manual.	Verificar el tiempo de respuesta que tendrá al momento de automatizar de los procesos.	Encuestas para la verificación del rendimiento del sistema sea óptimo.	Extender el sistema a los administradores de la liga encargados del campeonato de mujeres.
Creación del diagrama de componentes Creación de la base de datos. Indicar la posible solución al problema de una manera acertada.	Pruebas de funcionalidad con respecto al manejo de la información y manipulación del aplicativo.	Encuestas acerca de las expectativas del sistema.	Fomentar el uso del aplicativo demostrando a los administradores de la liga barrial la eficiencia del mismo.
Reconocer e identificar los principales problemas de la liga barrial. Reunir información de los aspectos defectuosos.	El aplicativo se planifica que tendrá un tiempo de construcción de 6 meses.	Diagrama de Gantt	Adquisición de equipos y software necesario para la manipulación de la información

Capítulo V: Propuesta

5.01 JUSTIFICACIÓN

Mediante la elaboración de este documento analizaremos los procesos que se realizan al momento de administrar la liga barrial el Giron de Chillogallo para así optimizar las actividades mediante el sistema de automatización.

Para desarrollar la aplicación utilizaremos varios programas como: Rational Rose (Moldeamiento UML), Microsoft Visual Basic 2010 (Programación C#), Microsoft SQL Server 2008 (Base de datos), dichos software nos permitirán la facilidad de desenvolvimiento durante este proceso.

El desarrollo de la aplicación web ha sido realizado de una manera la cual permite a los usuarios de la liga barrial a manipular la información de una manera más efectiva. El sistema de automatización Web estará formado con metodología orientada a objetos y basada en tres capas, acceso a datos, lógica de negocios, capa de presentación.

La metodología utilizada denomina RUP (Proceso Unificado Racional), nos permitirá entender de mejor manera los procesos, procedimientos, actividades que realiza cada una de las comisiones por la cuales se encuentran constituida la liga barrial.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

5.02 ANÁLISIS Y DISEÑO

5.02.01 DIAGRAMA DE CASO DE USO PRINCIPAL

El diagrama de caso de uso principal nos permitir mostrar cada uno de los procesos que se realizan en la liga barrial el Giron de Chillogallo, así como también cada función que realizan las diferentes comisiones por las que se encuentra conformado la liga barrial siendo estas las personas encargadas de la administración de la información.

Las principales actividades que se realizan durante el desarrollo de los procesos están basadas en los dirigentes de los equipos.

Figura 05

Diagrama de casos de uso principal.

(Ver Anexo A.01).

5.02. 02 DIAGRAMA DE CASOS DE USOS

Un caso de uso es una descripción de los pasos o las actividades que deberán realizarse para llevar a cabo algún proceso. Los personajes o entidades que participarán en un caso de uso se denominan actores. Un caso de uso es una secuencia de interacciones que se desarrollarán entre un sistema y sus actores en respuesta a un evento que inicia un actor principal sobre el propio sistema.

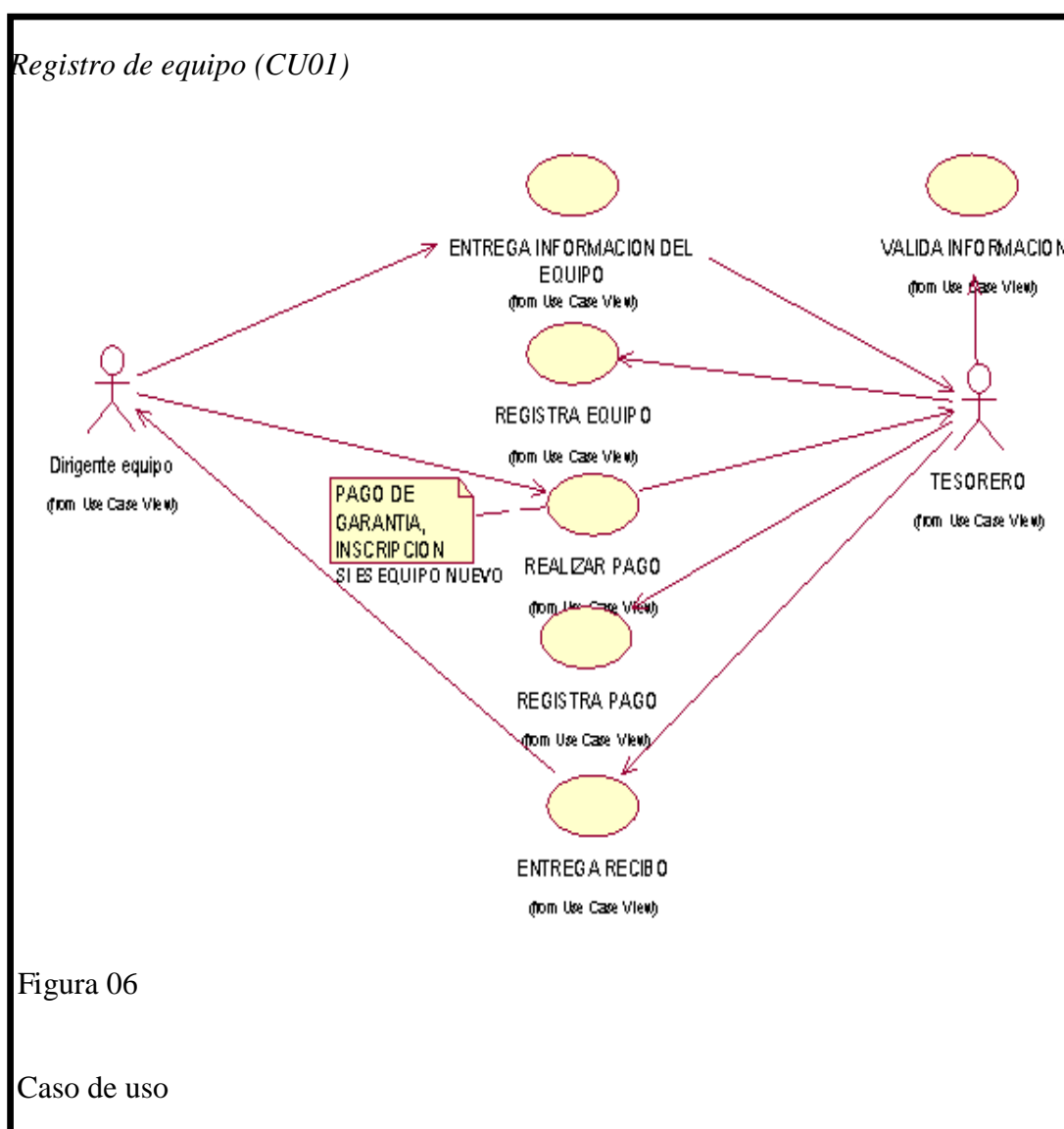


Tabla 07

Descripción caso de uso (CU01)

ID	CU 01
Nombre	Registro de equipo.
Actores:	Dirigente equipo, tesorero.
Precondiciones:	Dirigente debe entrega la información completa del equipo.
Flujo de Eventos:	<p>Tesorero recibe datos del equipo a inscribirse y valida información. Dirigente realiza el pago de garantía, inscripción Tesorero registra el equipo. Tesorero registra el pago. Tesorero genera recibo para el dirigente. Dirigente recibe recibo de la inscripción.</p>
Flujo Alternativo.	Dirigente solo realiza el pago de inscripción.
Poscondiciones.	El flujo alternativo tendrá validez si el equipo a registrar no es nuevo.

Calificación de jugadores(CU02)

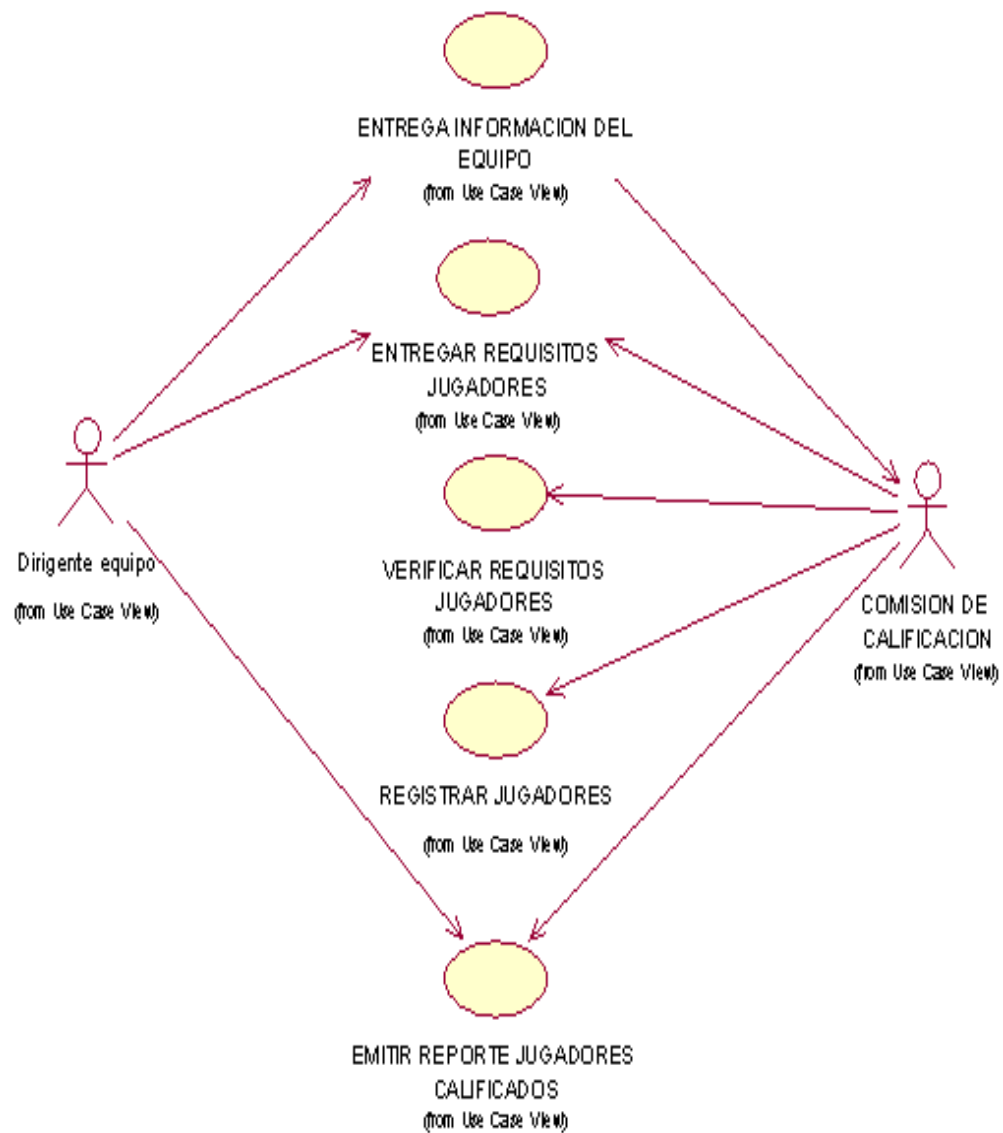


Figura 07

Caso de uso.

Tabla 08

Descripción caso de uso (CU02)

ID	CU02
Nombre:	Calificación de jugadores
Actores:	Dirigente equipo, comisión de calificación.
Precondiciones:	Dirigente haya realizado el pago de inscripción.
Flujo de Eventos:	Dirigente entrega información del equipo y los requisitos de los jugadores. Comisión recibe datos y verifica los requisitos. Comisión registra jugadores que cumplan con los requisitos. Genera reporte de los jugadores calificados. Dirigente recibe reporte de los jugadores calificados.
Flujo Alternativo.	Comisión no califique a los jugadores.
Poscondiciones.	Flujo Alternativo será válido si los jugadores no cumplen con los requisitos establecidos.

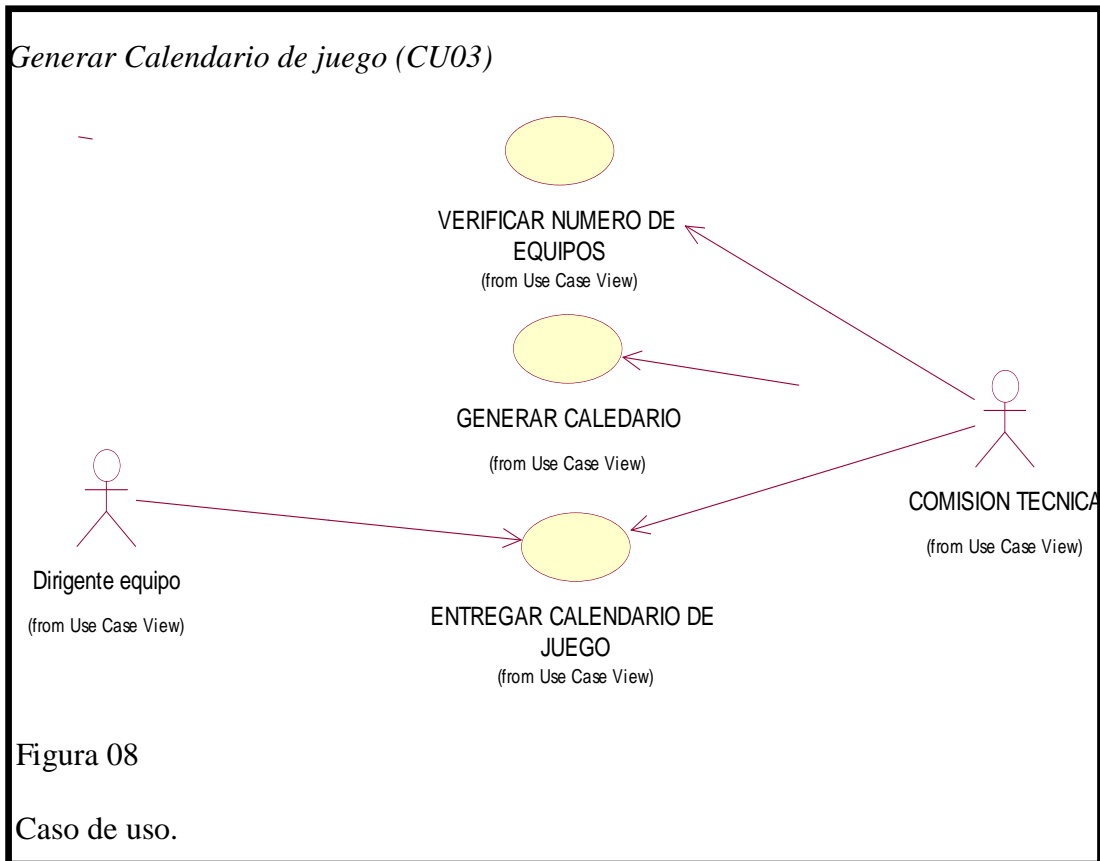


Tabla 09

Descripción caso de uso (CU03)

ID	CU03
Nombre:	Generar calendario de juego.
Actores:	Dirigente equipo, comisión de técnica.
Precondiciones:	Exista un mínimo de equipos inscritos establecido por la comisión.
Flujo de Eventos:	<p>Comisión técnica verifica número de equipos inscritos.</p> <p>Comisión técnicagenera calendario de juego.</p> <p>Dirigente recibe calendario de juego.</p>
Flujo Alternativo.	
Poscondiciones.	

Registro de asistencia (CU 04)

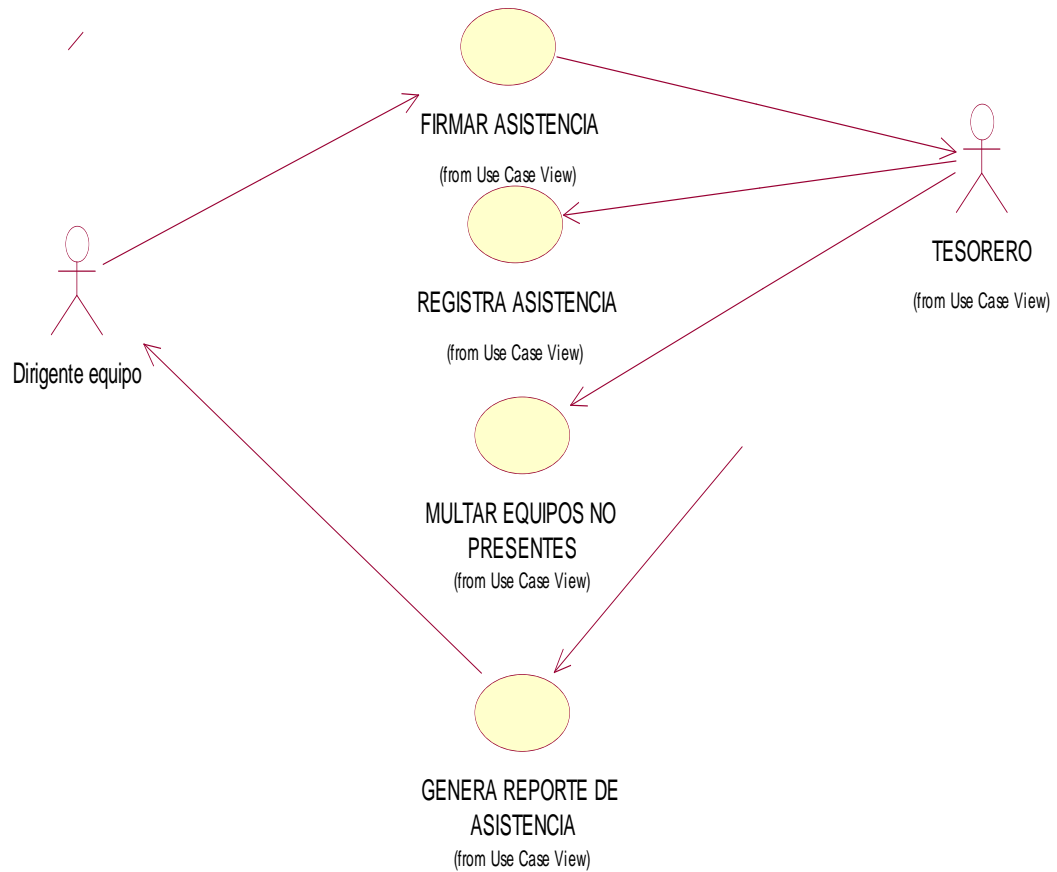


Figura 09

Caso de uso.

Tabla 10

Descripción caso de uso (CU04)

ID	CU04
Nombre:	Registro de asistencia.
Actores:	Dirigente equipo, secretario.
Precondiciones:	Dirigentes de los equipos que hayan firmado la hoja con su asistencia antes de comenzar las reuniones semanales.
Flujo de Eventos:	Secretario recoge hoja de asistencia. Secretario registra asistencia. Secretario multa a los equipos no presentes. Secretario Generar reporte de asistencia. Dirigentes verifican su asistencia con el reporte.
Flujo Alternativo.	Secretario no registrar asistencia.
Poscondiciones.	Flujo Alternativo será válido si los dirigentes de los equipos se olvidan de firmar hoja de asistencia.

Registro de oficios (CU 05)

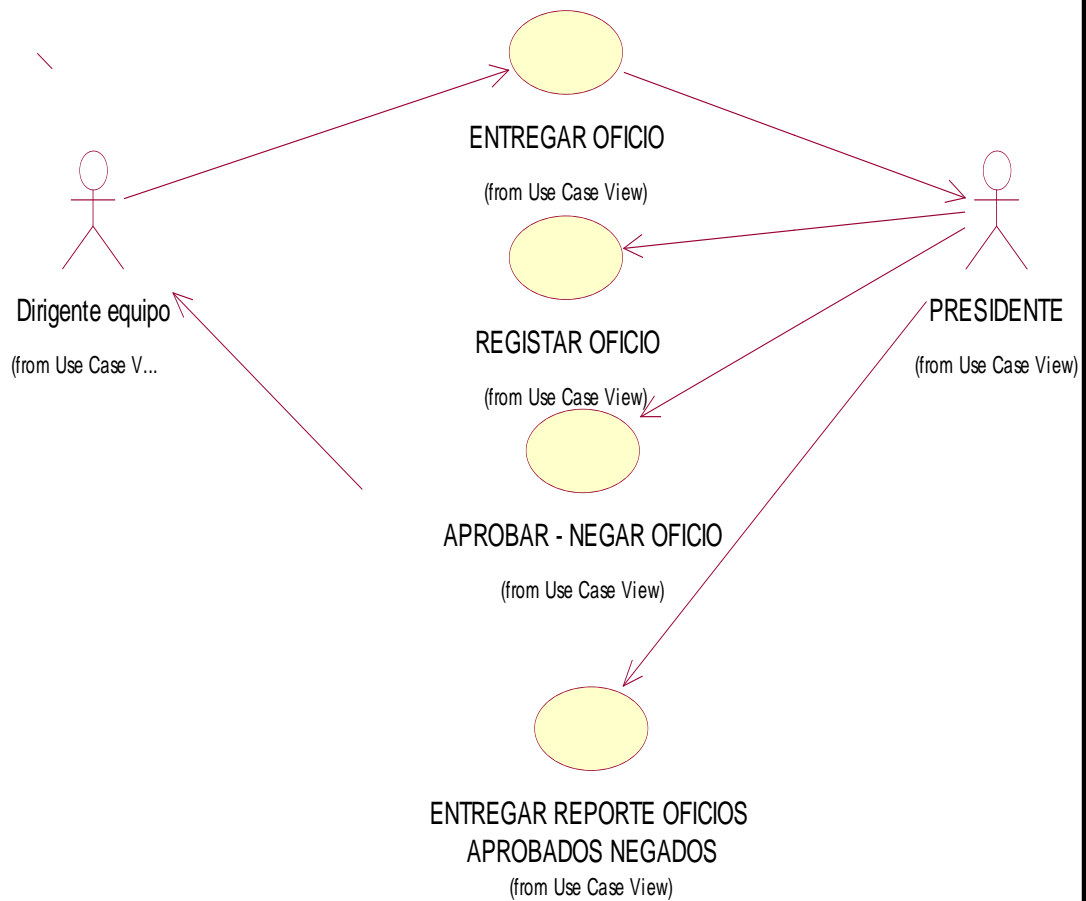


Figura 10

Caso de uso.

Tabla 11

Descripción caso de uso (CU05)

ID	CU05
Nombre:	Registro de oficios.
Actores:	Dirigente equipo, presidente de la liga barrial.
Precondiciones:	Entregar oficio al inicio de la reunión al momento de firmar asistencia.
Flujo de Eventos:	Presidente recibe oficio. Presidente registra oficio. Presidente aprueba oficios. Presidente entrega reporte de oficios aprobados. Dirigentes verifican si su oficio fue aprobado o negado con el reporte.
Flujo Alternativo.	Presidente niega oficios.
Poscondiciones.	Flujo Alternativo será válido si los dirigentes de los equipos ya realizaron un oficio anterior con la misma petición.

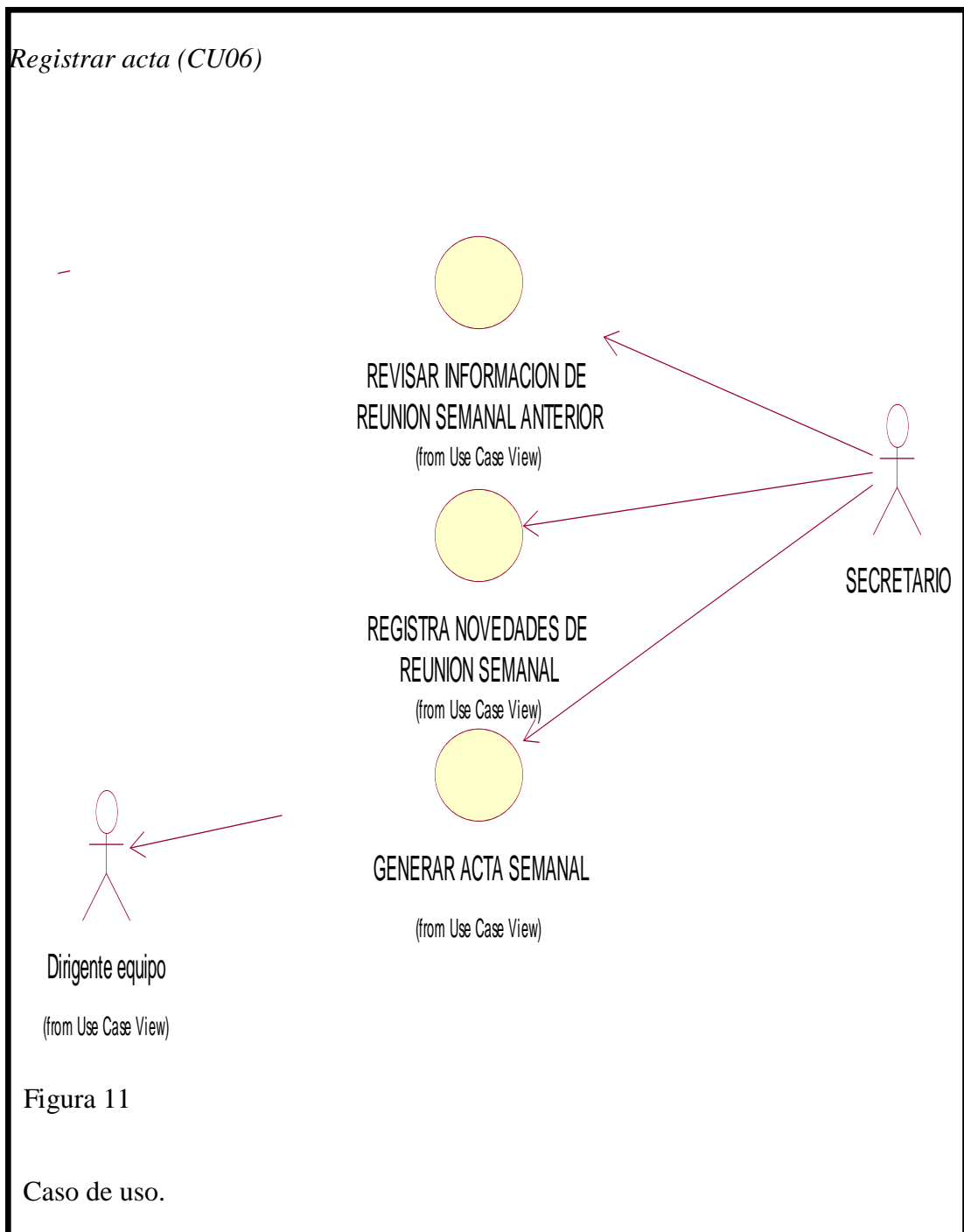


Tabla 12

Descripción caso de uso (CU06)

ID	CU06
Nombre:	Registro de acta.
Actores:	Dirigente equipo, secretario.
Precondiciones:	El presidente haya terminado de aprobar o negar oficios.
Flujo de Eventos:	Revisa acta de semana anterior. Registra novedades de semana actual. Genera acta semanal.
Flujo Alternativo.	
Poscondiciones.	

Sancionar equipos y jugadores (CU07)

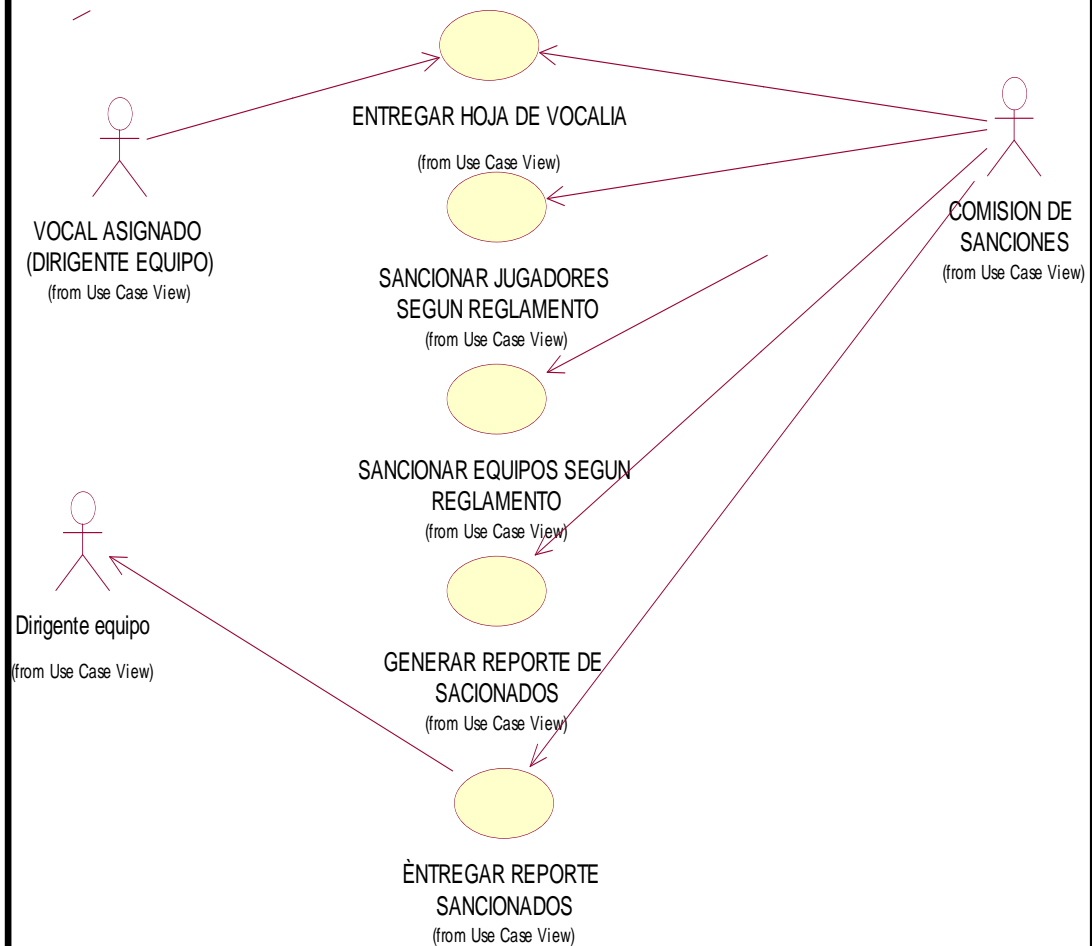


Figura 12

Caso de uso.

Tabla 13

Descripción caso de uso (CU07)

ID	CU07
Nombre:	Sancionar jugadores y equipos.
Actores:	Dirigente equipo, Comisión de sanciones, vocal asignado.
Precondiciones:	El vocal asignado haya entregado hoja de vocalía a la comisión de sanciones.
Flujo de Eventos:	<p>Comisión de sanciones recibe hoja de vocalía.</p> <p>Comisión de sanciones sanciona según reglamento a jugadores.</p> <p>Comisión de sanciones sanciona según reglamento a equipos.</p> <p>Comisión de sanciones genera reporte de sancionados.</p> <p>Dirigente revisa sanciones de acuerdo al reporte.</p>
Flujo Alternativo.	<p>Comisión sancione indebidamente.</p>
Poscondiciones.	<p>Flujo Alternativo será válido si el informe del vocal asignado sea incorrecto.</p>

Multar económicamente (CU08)

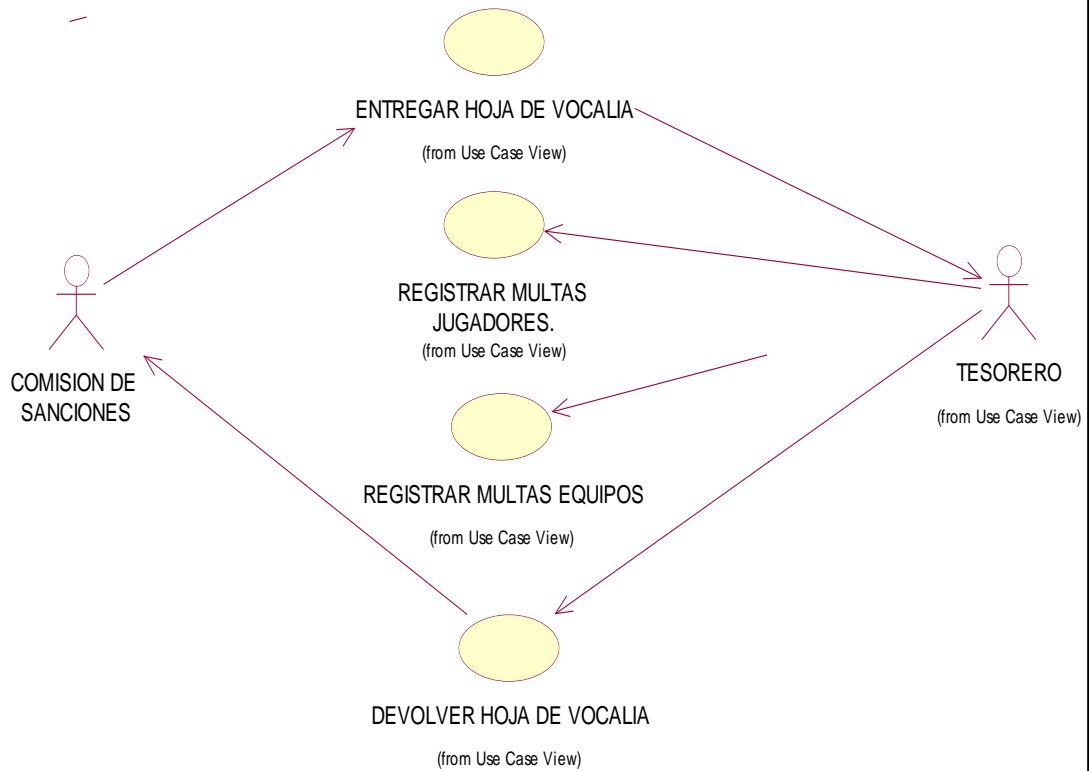


Figura 13

Caso de uso.

Tabla 14

Descripción caso de uso (CU08)

ID	CU08
Nombre: Multar Económicamente.	
Actores: Comisión de sanciones, Tesorero.	
Precondiciones: La comisión de sanciones haya sancionado a los jugadores y equipos.	
Flujo de Eventos: Comisión de sanciones entregue hoja de vocalía. Tesorero registra las multas de los equipos y jugadores. Tesorero entrega hoja de vocalía a comisión de sanciones.	
Flujo Alternativo.	
Poscondiciones.	

Programación de partidos (CU09)

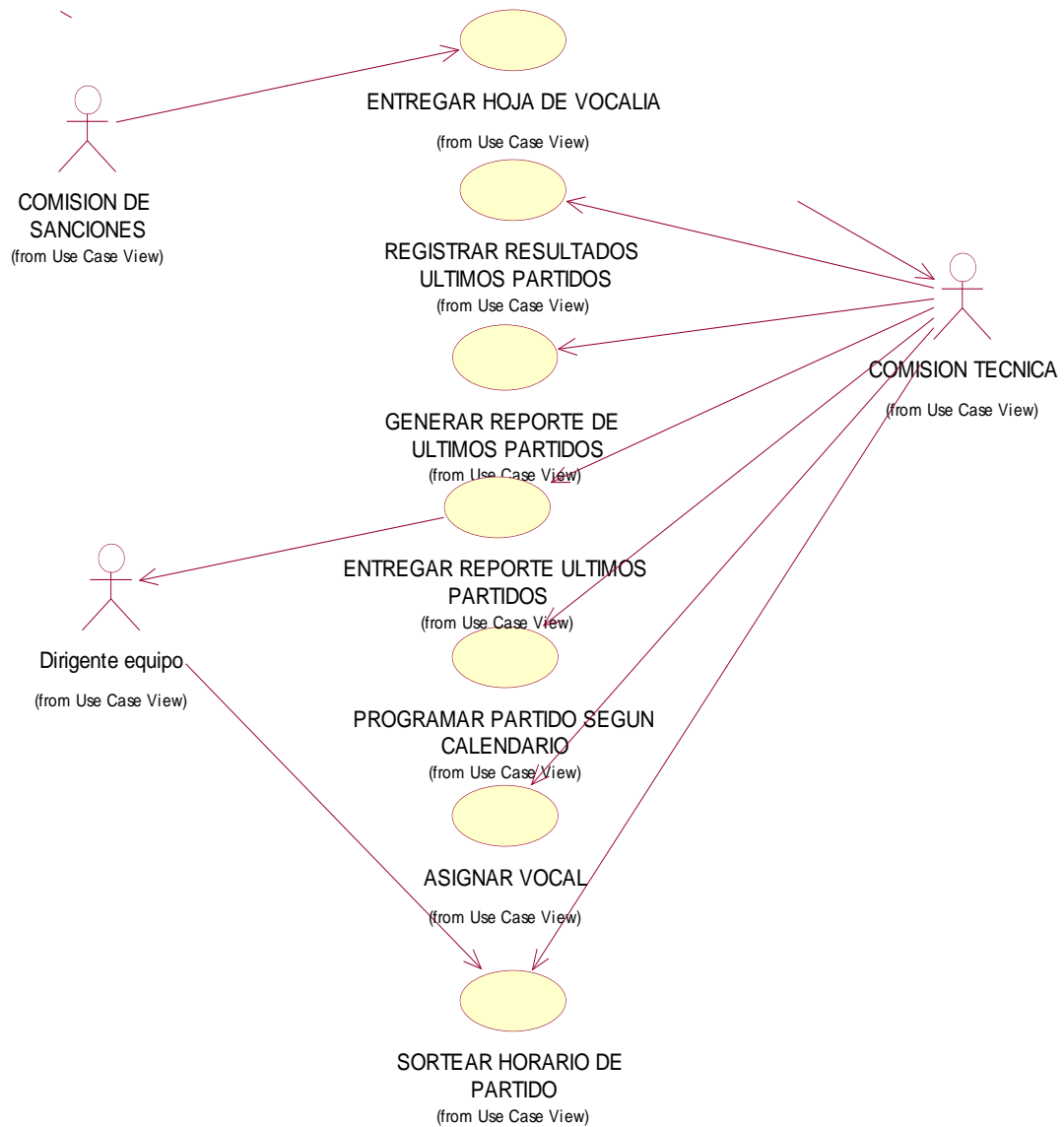


Figura 14

Caso de uso.

Tabla 15

Descripción caso de uso (CU09)

ID	CU09
Nombre:	Programación de partidos.
Actores:	Dirigente equipo, Comisión técnica, Comisión de sanciones.
Precondiciones:	Comisión de sanciones entregue hoja de vocalía.
Flujo de Eventos:	<p>Comisión técnica recibe hoja de vocalía. Comisión técnica registra los resultados de los últimos partidos. Comisión técnica genera reporte de los resultados. Dirigente recibe reporte. Comisión técnica programa los próximos partidos según esta establecido. Comisión técnica asigna un vocal de turno para cada uno de los partidos. Comisión técnica sortean conjuntamente con los dirigentes el horario de los partidos.</p>
Flujo Alternativo.	Comisión técnica no programa partidos.
Poscondiciones.	Flujo Alternativo será válido si la liga tiene algún evento social, día feriado, etc.

Controlar tabla de posiciones y goleadores (CU10)

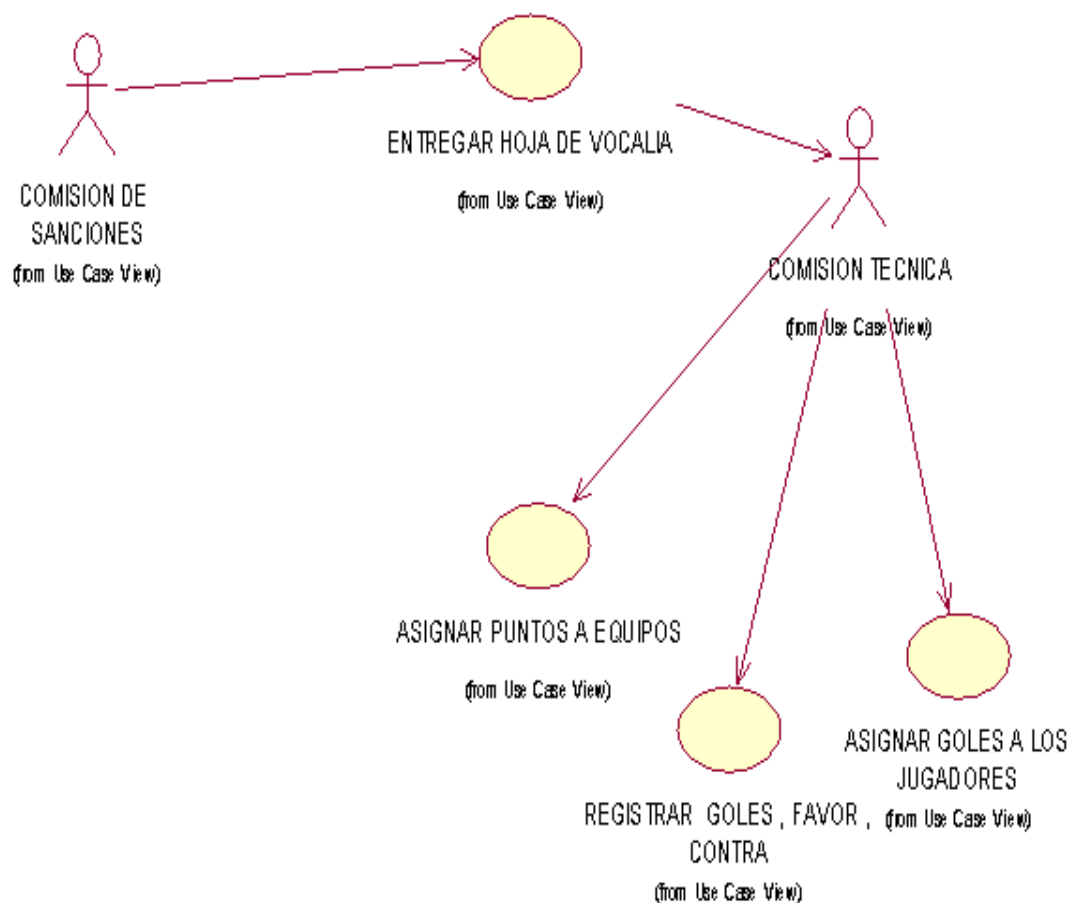


Figura 15

Caso de uso.

Tabla 16

Descripción caso de uso (CU10)

ID	CU10
Nombre:	<i>Controlar tabla de posiciones y goleadores.</i>
Actores:	Comisión técnica, Comisión de sanciones.
Precondiciones:	Comisión de sanciones entregue hoja de vocalía.
Flujo de Eventos:	Comisión técnica recibe hoja de vocalía. Comisión técnica asigna puntos a los equipos. Comisión técnica registra goles marcados y recibidos. Comisión técnica asigna goles a los jugadores que los hicieron.
Flujo Alternativo.	Comisión técnica asigne mal puntaje, goles.
Poscondiciones.	Flujo Alternativo será válido si la existiera errores en la hoja de vocalía.

5.02.03 DIAGRAMAS DE SECUENCIA

Un diagrama de secuencia es una forma de diagrama de interacción que muestra los objetos como líneas de vida a lo largo de la página y con sus interacciones en el tiempo representadas como mensajes dibujados como flechas desde la línea de vida origen hasta la línea de vida destino. Los diagramas de secuencia son buenos para mostrar qué objetos se comunican con qué otros objetos y qué mensajes disparan esas comunicaciones.

Figura 16

Registrar equipo (DS 01)

(Ver Anexo A.02)

Figura 17

Calificación de jugadores (DS 02)

(Ver Anexo A.03)

Figura 18

Calendario de juegos (DS 03)

(Ver Anexo A.04)

Figura 19

Registro de asistencia (DS 04)

(Ver Anexo A.05)

Figura 20

Registro de oficios (DS 05)

(Ver Anexo A.06)

Figura 21

Registro de acta (DS 06)

(Ver Anexo A.07)

Figura 22

Sancionar jugadores y equipos (DS 07)

(Ver Anexo A.08)

Figura 23

Multar económicamente (DS 08)

(Ver Anexo A.09)

Figura 24

Programación de partidos (DS 09)

(Ver Anexo A.10)

Figura 25

Control de tabla de posiciones y goleadores (DS 10)

(Ver Anexo A.11)

5.02.04 DIAGRAMAS DE COLABORACIÓN

Un diagrama de colaboración es una forma de representar interacción entre objetos, alterna al diagrama de secuencia. A diferencia de los diagramas de secuencia, pueden mostrar el contexto de la operación y ciclos en la ejecución.

Esencialmente un diagrama que muestra interacciones organizadas alrededor de los roles. A diferencia de los diagramas de secuencia, los diagramas de colaboración, también llamados diagramas de comunicación, muestran explícitamente las relaciones de los roles.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Por otra parte, un diagrama de comunicación no muestra el tiempo como una dimensión aparte, por lo que resulta necesario etiquetar con números de secuencia tanto la secuencia de mensajes como los hilos concurrentes.

Figura 26

Registrar equipo (DC 01)

(Ver Anexo A.12)

Figura 27

Calificación de jugadores (DC 02)

(Ver Anexo A.13)

Figura 28

Calendario de juegos (DC 03)

(Ver Anexo A.14)

Figura 29

Registro de asistencia (DC 04)

(Ver Anexo A.15)

Figura 30

Registro de oficios (DC 05)

(Ver Anexo A.16)

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Figura 31

Registro de acta (DC 06)

(Ver Anexo A.17)

Figura 32

Sancionar jugadores y equipos (DC 07)

(Ver Anexo A.18)

Figura 33

Multar económicamente (DC 08)

(Ver Anexo A.19)

Figura 34

Programación de partidos (DC 09)

(Ver Anexo A.20)

Figura 35

Control de tabla de posiciones y goleadores (DC 10)

(Ver Anexo A.21)

5.02.05 DIAGRAMA DE COMPONENTES

Un diagrama de componentes representa cómo un sistema de software es dividido en componentes y muestra las dependencias entre estos componentes. Los componentes físicos incluyen archivos, cabeceras, bibliotecas compartidas, módulos, ejecutables, o paquetes.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Los diagramas de Componentes prevalecen en el campo de la arquitectura de software pero pueden ser usados para modelar y documentar cualquier arquitectura de sistema.

Debido a que los diagramas de componentes son más parecidos a los diagramas de casos de usos, éstos son utilizados para modelar la vista estática y dinámica de un sistema. Muestra la organización y las dependencias entre un conjunto de componentes.

Figura 36

Diagrama de componentes

(Ver Anexo A.22)

5.02.06 DIAGRAMA DE CLASES

Un diagrama de clases es un tipo de diagrama estático que describe la estructura de un sistema mostrando sus clases, orientados a objetos.

Propiedad de objetos que tienen propiedades y/u operaciones que contienen un contexto y un dominio, los primeros dos ejemplos son clases de datos y el tercero clase de lógica de negocio, dependiendo de quién diseñe el sistema se pueden unir los datos con las operaciones.

El diagrama de clases incluye mucha más información como la relación entre un objeto y otro, la herencia de propiedades de otro objeto, conjuntos de operaciones/propiedades que son implementadas para una interfaz gráfica, presenta las clases del sistema con sus relaciones estructurales y de herencia.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Figura 37

Diagrama de clases

(Ver Anexo A.23)

Figura 38

Modelo lógico.

(Ver Anexo A.24)

Figura 39

Modelo Físico.

(Ver Anexo A.25)

5.03 DESARROLLO

5.03.01 ARQUITECTURA DEL SISTEMA

CAPA DE DATOS

Es donde residen los datos y es la encargada de acceder a los mismos. Está formada por uno o más gestores de bases de datos que realizan todo el almacenamiento de datos, reciben solicitudes de almacenamiento o recuperación de información desde la capa de negocio.

Es la encargada de realizar transacciones con bases de datos y con otros sistemas para obtener o ingresar información al sistema.

El manejo de los datos debe realizarse de forma tal que haya consistencia en los mismos, de tal forma los datos que se ingresan así como los que se extraen de las bases de datos, deben ser consistentes y precisos.

Es en esta capa donde se definen las consultas a realizar en la base de datos, tanto las consultas simples como las consultas complejas para la generación de reportes más específicos.

CAPA DE NEGOCIOS

Es llamada capa de reglas de negocio porque en esta se definen todas las reglas que se deben cumplir para una correcta ejecución del programa. Es aquí donde se encuentra toda la lógica del programa, así como las estructuras de datos y objetos encargados para la manipulación de los datos existentes, así como el procesamiento de la información ingresada o solicitada por el usuario en la capa de presentación. Representa el corazón de la aplicación ya que se comunica con todas las demás capas para poder llevar a cabo las tareas. Por ejemplo, mediante la capa de presentación obtiene la información ingresada por el usuario, y despliega los resultados.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Si la aplicación se comunica con otros sistemas actúan en conjunto, lo hace mediante esta capa. También se comunica con la capa de datos para obtener información existente o ingresar nuevos datos.

CAPA DE PRESENTACIÓN

La presentación del programa ante el usuario, debe manejar interfaces que cumplan con el objetivo principal de este componente, el cual es facilitar al usuario la interacción con la aplicación. Para esto se utilizan patrones predefinidos para cada tipo de aplicación y para cada necesidad del usuario. La interfaz debe ser amigable y fácil de utilizar, ya que el usuario final es el que se va a encargar de utilizar el sistema y de dar retroalimentación al equipo de desarrollo en caso de que haya algo que mejorar.

Las interfaces deben ser consistentes con la información que se requiere, no se deben utilizar más campos de los necesarios, así como la información requerida tiene que ser especificada de manera clara y concisa, no debe haber más que lo necesario en cada formulario y por último, las interfaces deben satisfacer los requerimientos del usuario, por lo cual no se debe excluir información solicitada por el usuario final y no se debe incluir información no solicitada por el mismo.

5.03.02 ESTÁNDARES

ESTÁNDAR DISEÑO UML

Actor

Un actor es una entidad externa (de fuera del sistema) que interacciona con el sistema participando (y normalmente iniciando) en un caso de uso. Los actores pueden ser gente real (por ejemplo, usuarios del sistema), otros ordenadores o eventos externos.

Clase

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Una clase define los atributos y los métodos de una serie de objetos. Todos los objetos de esta clase (instancias de esa clase) tienen el mismo comportamiento y el mismo conjunto de atributos (cada objeto tiene el suyo propio). En ocasiones se utiliza el término «tipo» en lugar de clase, pero recuerde que no son lo mismo, y que el término tipo tiene un significado más general.

Atributos

En UML, los atributos se muestran al menos con su nombre, y también pueden mostrar su tipo, valor inicial y otras propiedades. Los atributos también pueden ser mostrados visualmente:

- + Indica atributos públicos
- # Indica atributos protegidos
- Indica atributos privados

Operaciones

Las operaciones (métodos) también se muestran al menos con su nombre, y pueden mostrar sus parámetros y valores de retorno. Las operaciones, al igual que los atributos, se pueden mostrar visualmente:

- + Indica operaciones públicas
- # Indica operaciones protegidas
- Indica operaciones privadas

Asociaciones

Una asociación representa una relación entre clases, y aporta la semántica común y la estructura de muchos tipos de «conexiones» entre objetos.

Actividad

Una actividad es un único paso de un proceso. Una actividad es un estado del sistema que actividad interna y, al menos, una transición saliente. Las actividades también pueden tener más de una transición saliente, si tienen diferentes condiciones.

Interfaces

Las interfaces son clases abstractas, esto es, instancias que no pueden ser creadas directamente a partir de ellas. Pueden contener operaciones, pero no atributos. Las clases pueden heredarse de las interfaces pudiendo así realizarse instancias a partir de estos diagramas.

Diagramas

Un diagrama es la representación gráfica de un conjunto de elementos, más frecuentemente representados como una gráfica conectada de vértices (objetos) y arcos (relaciones).

Los diagramas se utilizan para visualizar un sistema desde diferentes perspectivas. UML incluye nueve tipos de diagramas: clases, objetos, casos de uso, secuencia, colaboración, estados, actividades, componentes, despliegue.

ESTÁNDAR DE PROGRAMACIÓN

Convenciones de Nombres

Nombrar proyectos, archivos de código fuente, e identificadores incluyendo campos, variables, propiedades, métodos, parámetros, clases, interfaces y espacios de nombres (Namespaces).

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Pautas Generales

Evitar nombres totalmente en MAYÚSCULAS o en minúsculas a menos que estos sean de una sola palabra.

Nunca usar nombres que comiencen con caracteres numéricos.

Todos los nombres a utilizar deben ser específicos y deben tener el largo necesario para ser entendidos.

Evitar el uso de abreviaturas a menos que el nombre completo sea excesivo. En los casos necesarios, las abreviaturas deben ser totalmente conocidas y aprobadas por todos los integrantes.

Nunca usar palabras reservadas para nombres.

Prefijo de Controles

Tabla 17

Prefijo de controles

Prefijo (minúsculas)	Objeto/Control
Bto	Boton
Txt	Textbox
Grv	Gridview
Lbl	Label
Lst	Listbox
Cr	Crystalreportviewer
Wf	Webform
Ddl	Dropdownlist

Sufijo de las clases

Todos los nombres de las entidades del negocio deben llevar el prefijo **be** seguido de un nombre que la defina claramente con la primera letra en mayúsculas. **Ejm:**

beequipo

Los nombres de clases de la lógica del negocio llevarán el prefijo **bl** seguido de un nombre que empiece con mayúsculas y que la identifique claramente. **Ejm: blequipo**

Las clases de acceso a datos serán nombrados con el prefijo **dal** seguido de un nombre que empiece con mayúsculas y que la identifique claramente. **Ejm: dalequipo**

Los formularios web empezarán con el sufijo **wf** seguido de un nombre que describa el caso de uso que representa. **Ejm: wfregistrarequipo**

Estilo de Codificación

Formato

Nunca declarar más de un espacio de nombres por archivo.

Evitar colocar múltiples clases en un mismo archivo.

Siempre colocar llaves (“{“ y “}”) en líneas separadas a excepción de cuando se declaren las propiedades Get y Set.

Declarar cada variable independientemente – nunca en la misma sentencia.

Colocar la sentencia “using” en la parte superior del archivo. El grupo de los espacios de nombres de .NET colocarlo por encima de los espacios de nombres particulares y todos en ordenados alfabéticamente.

Ejemplo:

```
Using System.Data;
```

```
Using System.Data.SqlClient;
```

```
Using Acceso_a_Datos;
```

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Comentarios

Usar // o /// pero no /* ... */

No utilizar marcos de asteriscos.

Ejemplo:

```
//*****
```

```
/ Cuadro de comentarios
```

```
//*****
```

Tratar de usar comentarios en el interior de los métodos para explicar aspectos globales del algoritmo.

No utilizar comentarios para explicar código obvio.

ESTÁNDAR DE BASE DE DATOS

Todos los objetos de la base de datos con la que trabajamos están creados mediante un estándar que nos permitirá manipular y entender cómo se encuentra realizada la base de datos.

Basada con el siguiente estándar:

Todos los objetos que analizaremos están realizados como ejemplos.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

TABLAS

Las tablas que conforman la base de datos se encuentran realizadas de la siguiente manera:

Tabla 18

Diseño de tabla.

Nombre	Nombre físico
Tabla ejemplo	tbl_ejemplo
Tabla ejemplo1	tbl_ejemplo1
Tablas equipo	tbl_equipo

CAMPOS

Los campos que contienen las tablas de la base de datos están definidos de la siguiente forma:

Tabla 19

Diseño de campos de una tabla.

Nombre	Nombre físico
Categoría del ejemplo	Eje_cat
Nombre de ejemplo	Eje_nombre
Descripción del ejemplo	Eje_descripción
Código del ejemplo	Eje_código
Estado del ejemplo	Eje_estado

Tipos de datos de Microsoft SQL Server

A continuación mostramos los tipos de datos que se pueden definir para este motor de base de datos.

Tabla 20

Tipo de datos.

Grupo	Tipo de dato	Intervalo	Almacenamiento
Numéricos exactos	bigint	De -2^{63} (-9.223.372.036.854.775.808) a $2^{63} - 1$ (9.223.372.036.854.775.807)	8 bytes
	int	De -2^{31} (-2.147.483.648) a $2^{31} - 1$ (2.147.483.647)	4 bytes
	smallint	De -2^{15} (-32.768) a $2^{15} - 1$ (32.767)	2 bytes
	tinyint	De 0 a 255	1 byte
	bit	Tipo de datos entero que puede aceptar los valores 1, 0 ó NULL	2 bytes
	decimal, numeric, decimal (p, s)	p (precisión): el número total máximo de dígitos decimales que se puede almacenar. s (escala): el número máximo de dígitos decimales que se puede almacenar.	Precisión 1 - 9: 5 bytes
	money	Tipos de datos que representan valores monetarios o de moneda: de -922.337.203.685,4778.	8 bytes
	smallmoney	De - 214,7483648 a 214,7483647	4 bytes
Numéricos aproximados	float	De - 1,79E+308 a -2,23E-308, 0 y de 2,23E-308 a 1,79E+308	Depende del valor de n
	real	De - 3,40E + 38 a -1,18E - 38, 0 y de 1,18E - 38	4 Bytes
Fecha y hora	datetime	Del 1 de enero de 1753 hasta diciembre de 9999	
	smalldatetime	Del 1 de enero de 1900 hasta el 6 de junio de 2079	
Cadenas de caracteres	char (n)	Caracteres no Unicode de longitud fija, con una longitud de n bytes. n debe ser un valor entre 1 y 8.000	n bytes
	varchar (n)	Caracteres no Unicode de longitud variable. n indica que el tamaño de almacenamiento máximo es de $2^{31} - 1$ bytes	n bytes (aprox.)
	text	En desuso, sustituido por <i>varchar</i> . Datos no Unicode de longitud variable con una longitud máxima de $2^{31} - 1$ (2.147.483.647) caracteres	max bytes (aprox.)

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Claves primarias

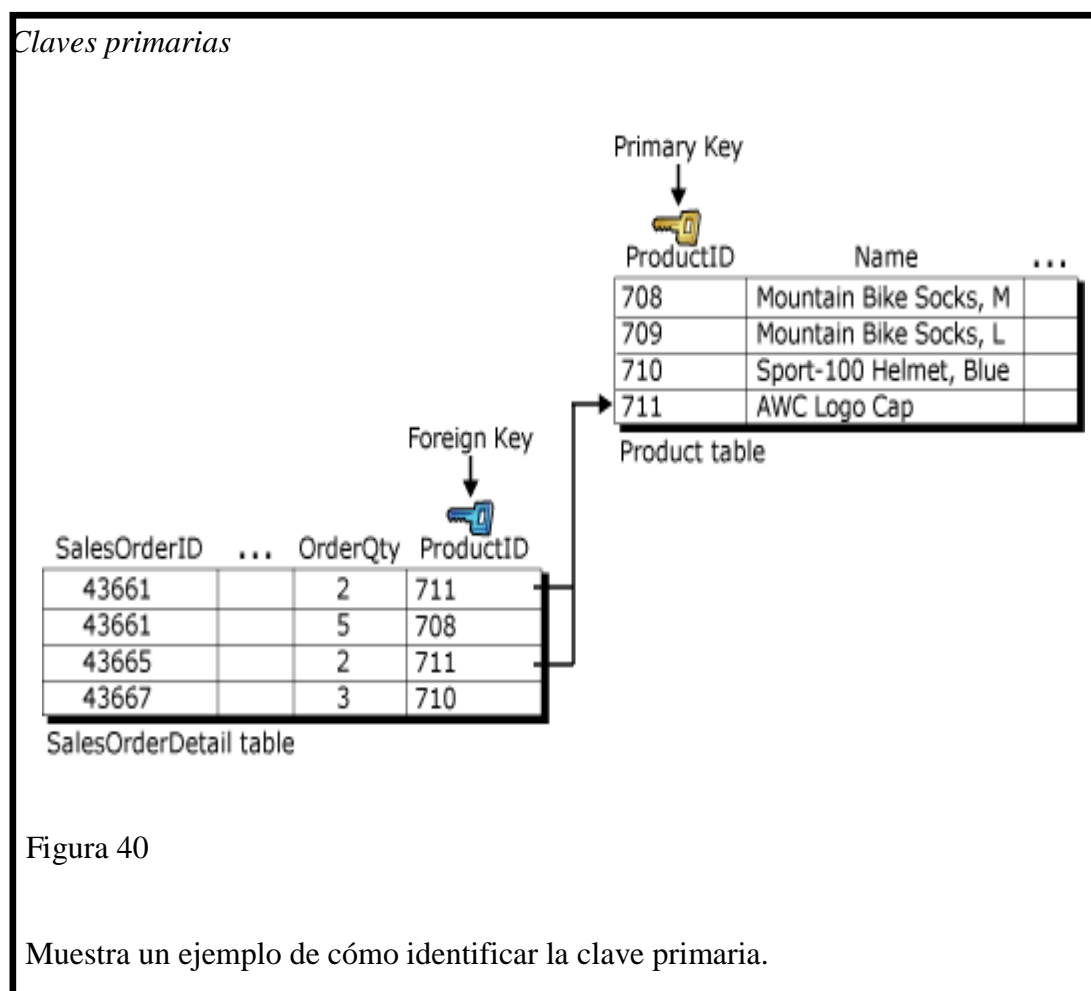
En la teoría de bases de datos, se llama **clave primaria** a un campo, o a una combinación de campos, que identifica en forma única a cada registro, y una **clave foránea** es una referencia, en una tabla, a la clave primaria de otra tabla.

Sin embargo, lo más recomendable es utilizar un número que nunca verá el usuario final. Para este fin, se necesita un número secuencial

Podemos identificar la clave primaria por:

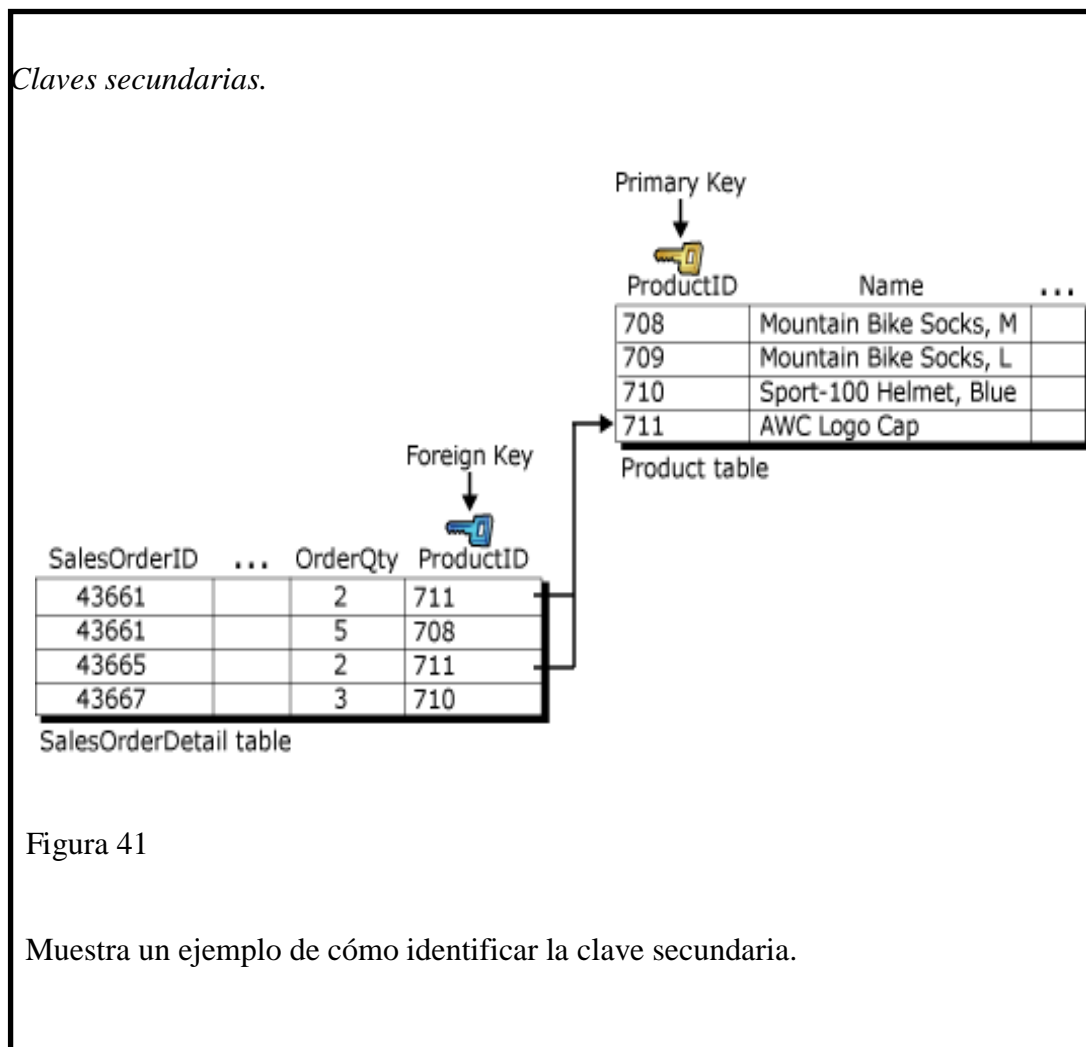
El campo de la tabla va acompañado de las siglas PK (Primary Key).

El campo de la tabla tiene a su lado una llave de color amarillo.



Claves secundarias

En el contexto de bases de datos relacionales, una **clave foránea** o **clave ajena** (o Foreign Key FK) es una limitación referencial entre dos tablas. La clave foránea identifica una columna o grupo de columnas en una tabla (tabla hija o referendo) que se refiere a una columna o grupo de columnas en otra tabla (tabla maestra o referenciada). Las columnas en la tabla referendo deben ser la clave primaria u otra clave candidata en la tabla referenciada.



Procedimientos almacenados

Conjunto de comandos que pueden ser ejecutados directamente en el servidor, es decir, será ejecutado por el servidor de Base de Datos y no por el programa cliente que lo accede, permitiendo la ejecución de una acción o conjunto de acciones específicas.

Los procedimientos almacenados están establecidos de la siguiente manera:

CREATE PROCEDURE <nombre_procedure> [@param1 <tipo>,...]

AS-- *Sentencias del procedure*

Para modificar un procedimiento almacenado debemos emplear la sentencia:

ALTER PROCEDURE.

ALTER PROCEDURE<nombre_procedure> [@param1 <tipo>,...]

AS-- *Sentencias del procedure*

5.03.03 BASE DE DATOS

Figura 42

Base de datos del sistema de automatización de registro y control.

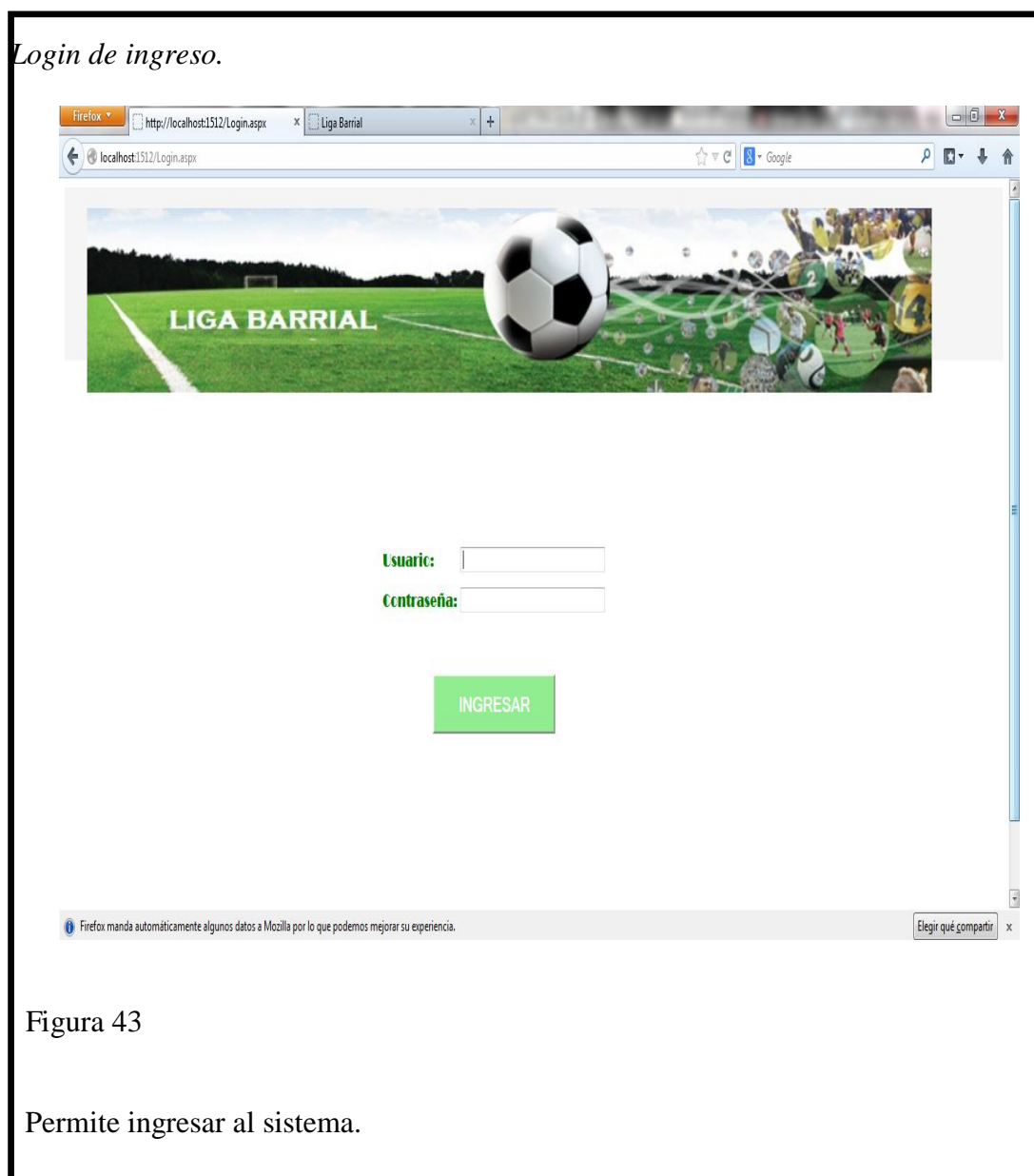
(Ver Anexo A.26)

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

5.03.04 DISEÑO DE INTERFACES

LOGIN DEL SISTEMA

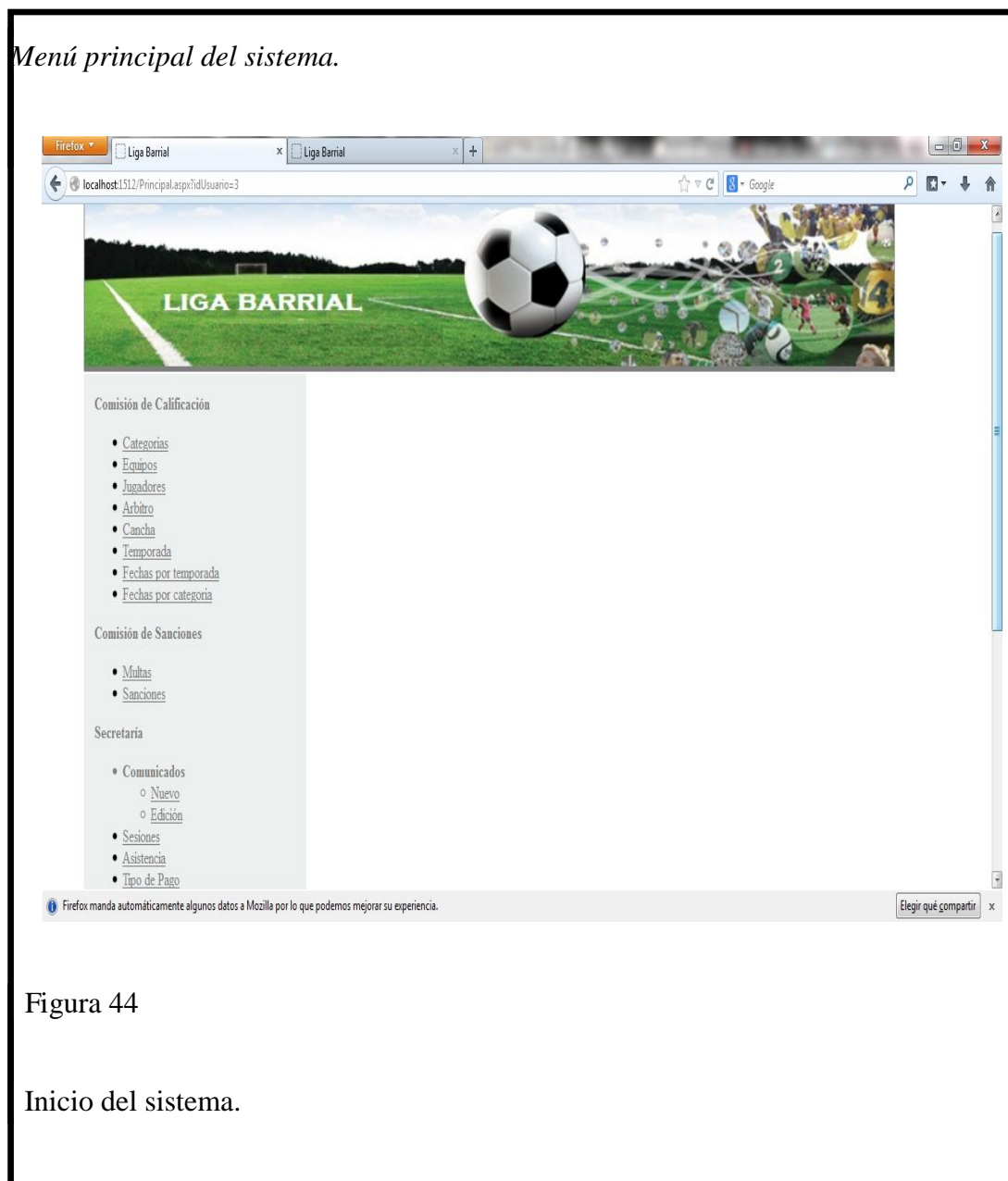
Esta interface permitirá a los usuarios de la liga barrial ingresar al sistema y poder manipularlo.



Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

MENÚ DEL SISTEMA

La interface nos muestra el menú de inicio del sistema en el cual los usuarios podrán interactuar con el aplicativo y realizar todos los procesos administrativos de la liga barrial.



Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

INGRESO DE CATEGORÍA

Esta interface permite a la comisión de calificación registrar las diferentes categorías que existen en la liga barrial permitiendo crear, modificar, y eliminar según sea necesario.

Ingreso de categorías.



The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost:1512/Categorias.aspx?idUsuario=3`. The page features a header with a soccer field and a soccer ball, and a sidebar with navigation links. The main content area displays the 'INGRESO DE CATEGORIAS' form with a 'Descripción' input field and an 'INGRESAR' button. Below this, there is a section for 'MODIFICACIÓN DE CATEGORIAS' containing a table of existing categories.

Editar	Eliminar	Id	Descripcion
Edit	Delete	1	Primera
Edit	Delete	5	Segunda
Edit	Delete	6	Tercera

Firefox manda automáticamente algunos datos a Mozilla por lo que podemos mejorar su experiencia. [Elegir qué compartir](#)

Figura 45

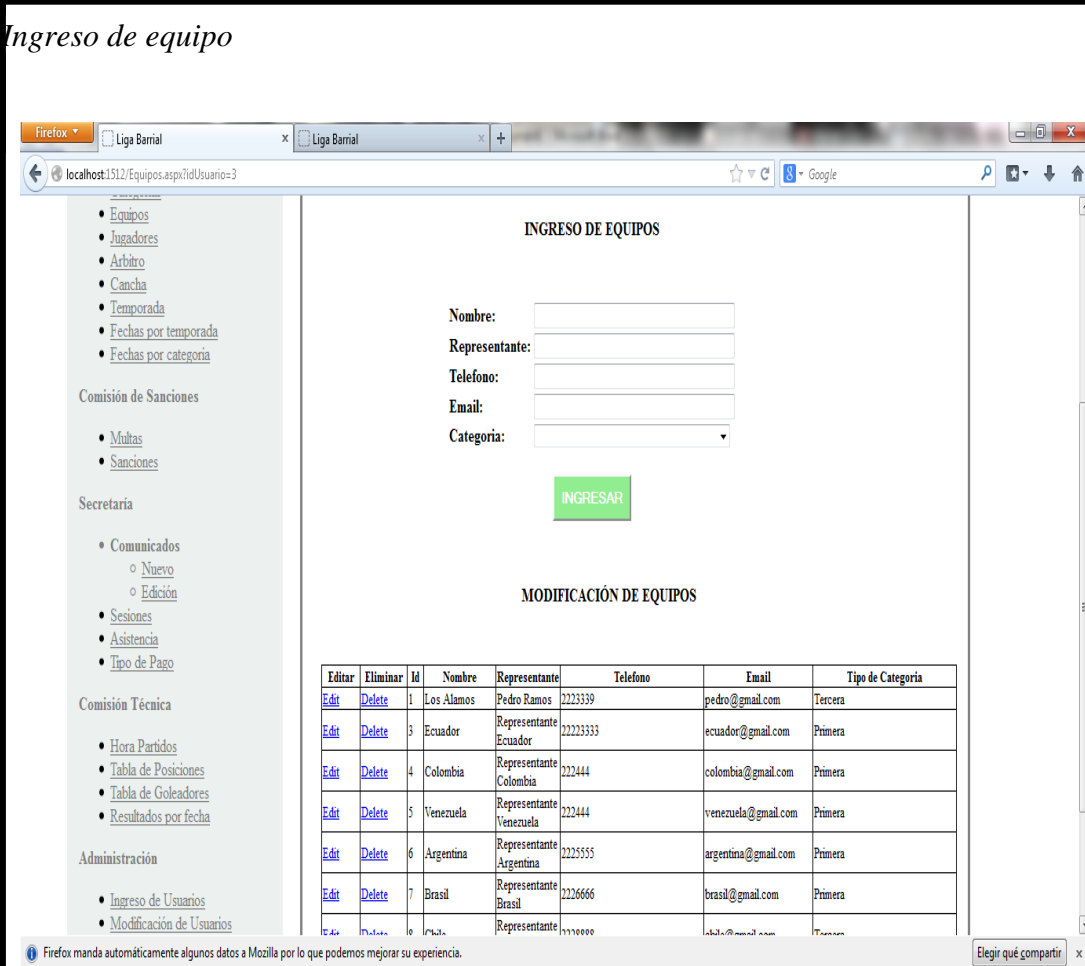
Registrar nueva categoría.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

INGRESO DE EQUIPO

La interface que se muestra a continuación ayudara a los usuarios a poder registrar un nuevo equipo en una de las categorías, así como también podrá ser editado y eliminado de acuerdo a las necesidades del usuario.

Ingreso de equipo



INGRESO DE EQUIPOS

Nombre:

Representante:

Telefono:

Email:

Categoria:

INGRESAR

MODIFICACIÓN DE EQUIPOS

Editar	Eliminar	Id	Nombre	Representante	Telefono	Email	Tipo de Categoria
Edit	Delete	1	Los Alamos	Pedro Ramos	2223339	pedro@gmail.com	Tercera
Edit	Delete	3	Ecuador	Representante Ecuador	2223333	ecuador@gmail.com	Primera
Edit	Delete	4	Colombia	Representante Colombia	222444	colombia@gmail.com	Primera
Edit	Delete	5	Venezuela	Representante Venezuela	222444	venezuela@gmail.com	Primera
Edit	Delete	6	Argentina	Representante Argentina	2225555	argentina@gmail.com	Primera
Edit	Delete	7	Brasil	Representante Brasil	2226666	brasil@gmail.com	Primera
Edit	Delete	8	Brasil	Representante	2226666	brasil@gmail.com	Primera

Firefox manda automáticamente algunos datos a Mozilla por lo que podemos mejorar su experiencia.

Elegir qué compartir

Figura 46

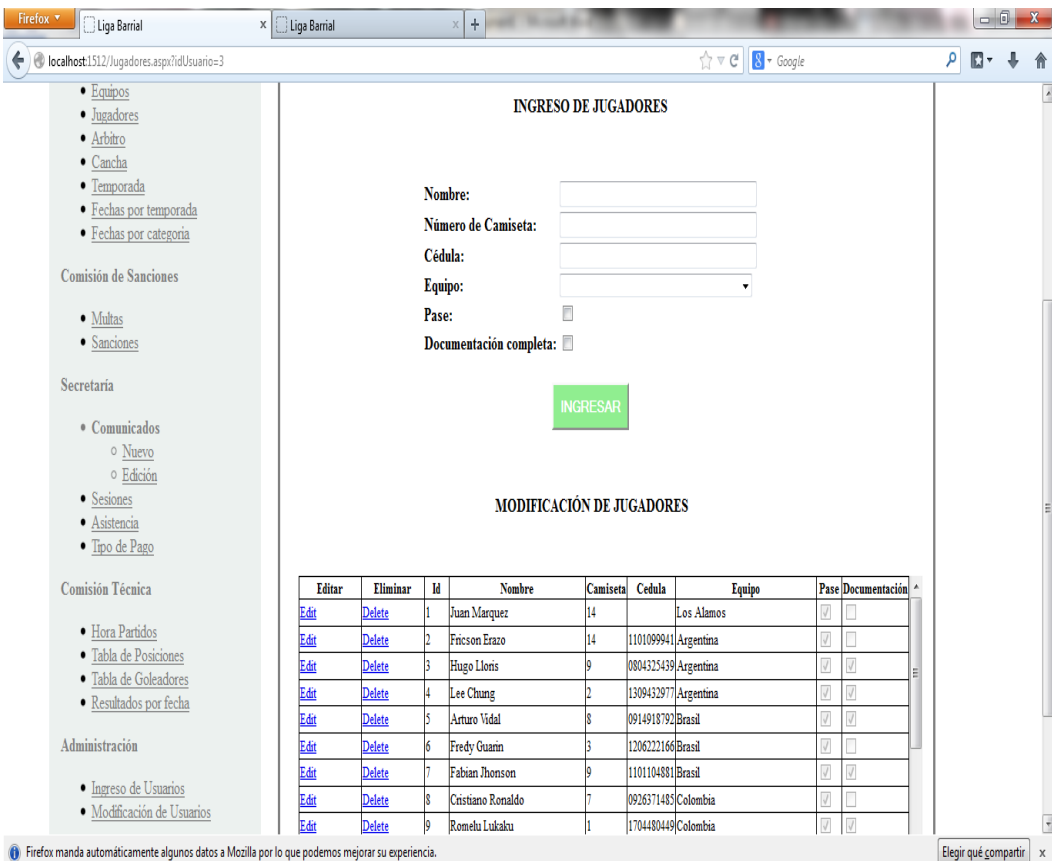
Registro de nuevo equipo.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

INGRESO DE JUGADORES

Esta interface dejara al usuario realizar el ingreso de los jugadores de un equipo siempre y cuando cuenten con todos los requisitos que la comisión de calificación de liga barrial exige.

Ingreso de jugadores.



The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost:1512/jugadores.aspx?idUsuario=3`. The page has a sidebar with the following menu items:

- Equipos
- Jugadores
- Arbitro
- Cancha
- Temporada
- Fechas por temporada
- Fechas por categoria
- Comisión de Sanciones
 - Multas
 - Sanciones
- Secretaría
 - Comunicados
 - Nuevo
 - Edición
 - Sesiones
 - Asistencia
 - Tipo de Pago
- Comisión Técnica
 - Hora Partidos
 - Tabla de Posiciones
 - Tabla de Goleadores
 - Resultados por fecha
- Administración
 - Ingreso de Usuarios
 - Modificación de Usuarios

The main content area is divided into two sections:

INGRESO DE JUGADORES

Form fields:

- Nombre:
- Número de Camiseta:
- Cédula:
- Equipo:
- Pase: ☐
- Documentación completa: ☐

MODIFICACIÓN DE JUGADORES

Editar	Eliminar	Id	Nombre	Camiseta	Cedula	Equipo	Pase	Documentación
Edit	Delete	1	Juan Marquez	14		Los Alamos	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Edit	Delete	2	Fricson Erazo	14	1101099941	Argentina	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Edit	Delete	3	Hugo Llonis	9	0804325439	Argentina	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Edit	Delete	4	Lee Chung	2	1309432977	Argentina	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Edit	Delete	5	Arturo Vidal	8	0914918792	Brasil	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Edit	Delete	6	Fredy Guanin	3	1206222166	Brasil	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Edit	Delete	7	Fabian Jhonson	9	1101104081	Brasil	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Edit	Delete	8	Cristiano Ronaldo	7	0926371483	Colombia	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Edit	Delete	9	Romeu Lukaku	1	1704480449	Colombia	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Firefox manda automáticamente algunos datos a Mozilla por lo que podemos mejorar su experiencia. [Elegir qué compartir](#)

Figura 47

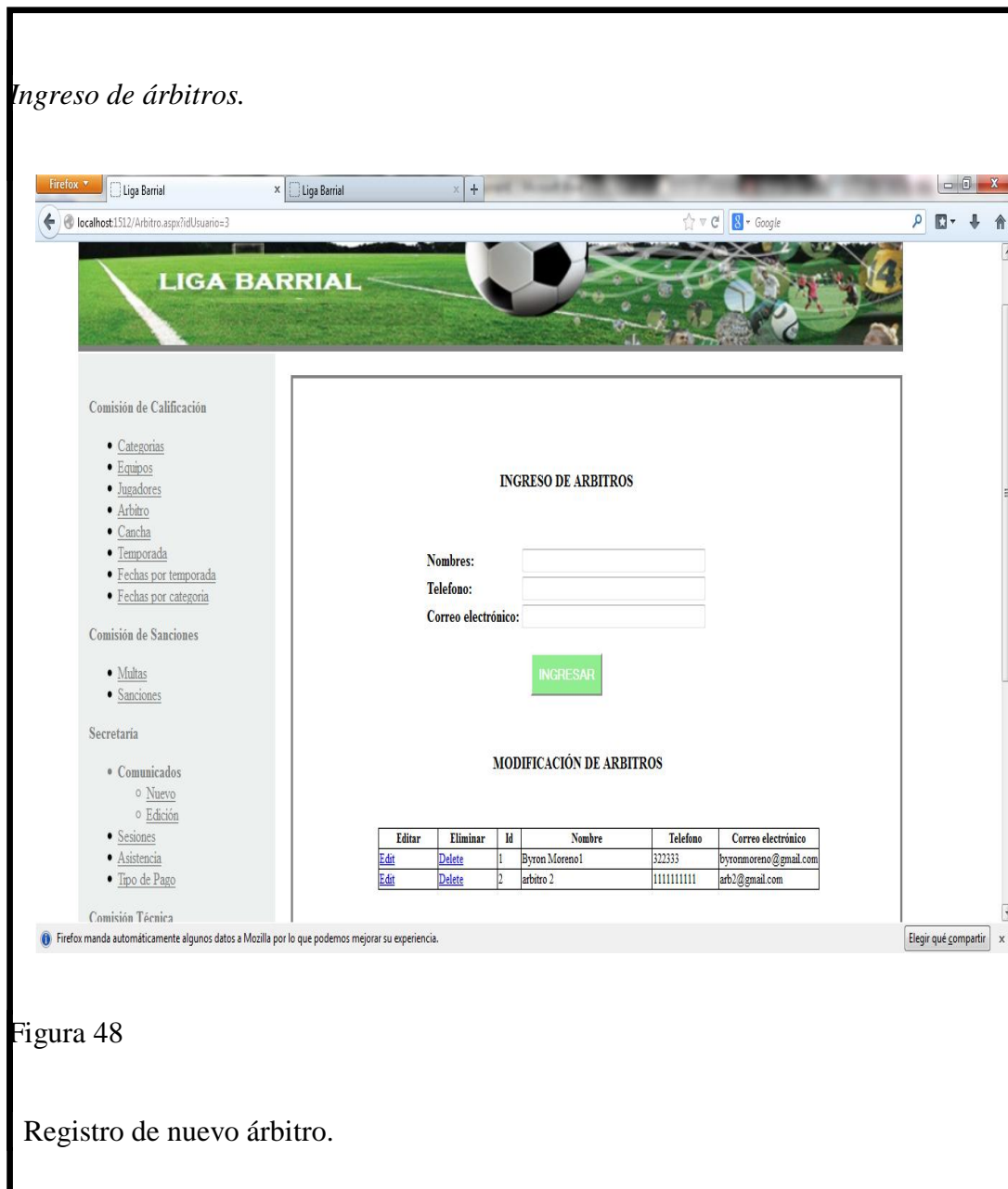
Registro de nuevo jugador.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

INGRESO DE ÁRBITROS

La interface permitirá al usuario realizar el ingreso de los árbitros de la agrupación que haya realizado el convenio con la liga barrial.

Ingreso de árbitros.



The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost:1512/Arbitro.aspx?IdUsuario=3`. The page features a header with the 'LIGA BARRIAL' logo and a sidebar with navigation links. The main content area is titled 'INGRESO DE ARBITROS' and contains a form for adding a new referee. Below the form is a section titled 'MODIFICACIÓN DE ARBITROS' which includes a table of existing referees.

Comisión de Calificación

- [Categorías](#)
- [Equipos](#)
- [Jugadores](#)
- [Árbitro](#)
- [Cancha](#)
- [Temporada](#)
- [Fechas por temporada](#)
- [Fechas por categoría](#)

Comisión de Sanciones

- [Multas](#)
- [Sanciones](#)

Secretaría

- [Comunicados](#)
 - [Nuevo](#)
 - [Edición](#)
- [Sesiones](#)
- [Asistencia](#)
- [Tipo de Pago](#)

Comisión Técnica

INGRESO DE ARBITROS

Nombres:

Telefono:

Correo electrónico:

MODIFICACIÓN DE ARBITROS

Editar	Eliminar	Id	Nombre	Telefono	Correo electrónico
Edit	Delete	1	Byron Moreno1	322333	byronmoreno@gmail.com
Edit	Delete	2	arbitro 2	1111111111	arb2@gmail.com

Firefox manda automáticamente algunos datos a Mozilla por lo que podemos mejorar su experiencia.

Figura 48

Registro de nuevo árbitro.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

INGRESO DE CANCHA

La interface que se muestra a continuación ayudara al usuario a poder realizar el ingreso de una nueva cancha, modificarla o eliminarla de acuerdo con cuantas canchas cuente de la liga barrial.



Figura 49

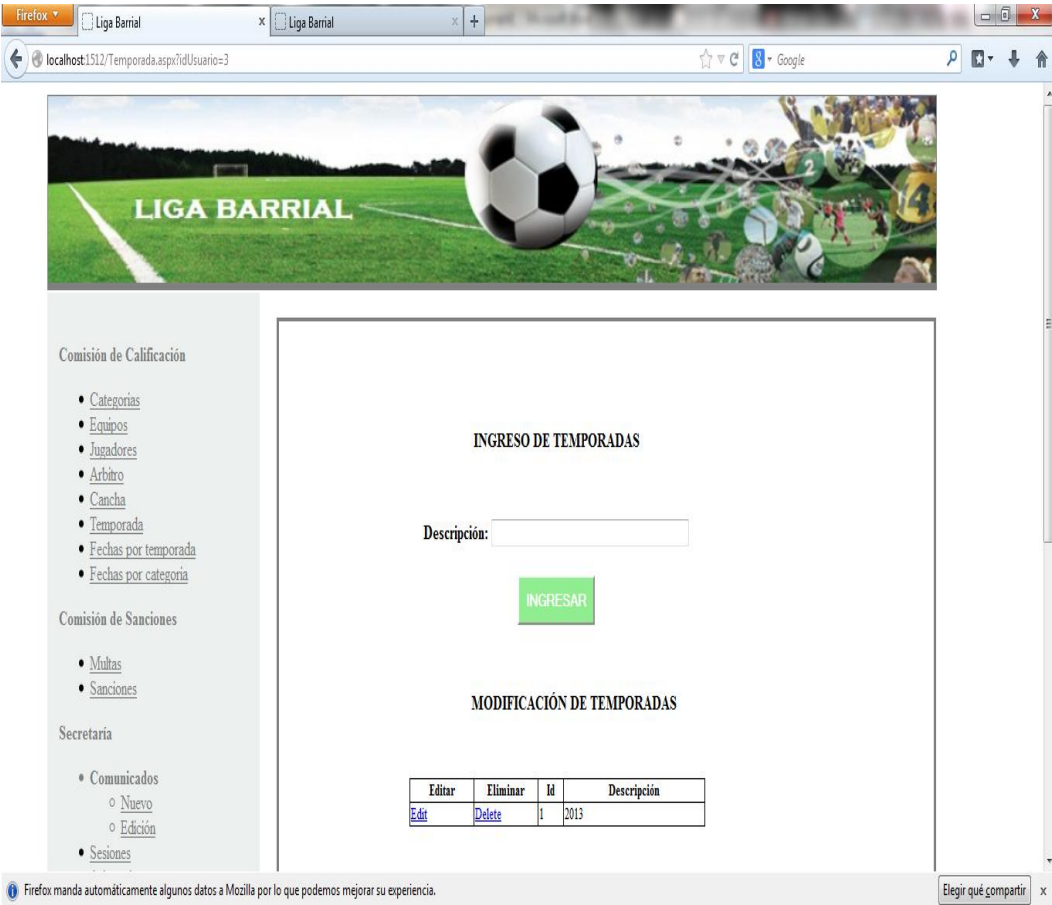
Registro de nueva cancha.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

INGRESO TEMPORADA

Esta interface permite a la comisión encargada, registrar una nueva temporada en la liga barrial conforme se organice el próximo campeonato.

Ingreso de temporada.



Comisión de Calificación

- [Categorías](#)
- [Equipos](#)
- [Jugadores](#)
- [Árbitro](#)
- [Cancha](#)
- [Temporada](#)
- [Fechas por temporada](#)
- [Fechas por categoría](#)

Comisión de Sanciones

- [Multas](#)
- [Sanciones](#)

Secretaría

- Comunicados
 - [Nuevo](#)
 - [Edición](#)
- [Sesiones](#)

INGRESO DE TEMPORADAS

Descripción:

[INGRESAR](#)

MODIFICACIÓN DE TEMPORADAS

Editar	Eliminar	Id	Descripción
Edit	Delete	1	2013

Firefox manda automáticamente algunos datos a Mozilla por lo que podemos mejorar su experiencia. [Elegir qué compartir](#)

Figura 50

Registro de nueva temporada.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

INGRESO DE FECHAS POR TEMPORADA

La interface concederá la potestad al usuario de realizar el ingreso a las fechas dependiendo de la temporada que se esté desarrollando actualmente en la liga barrial.

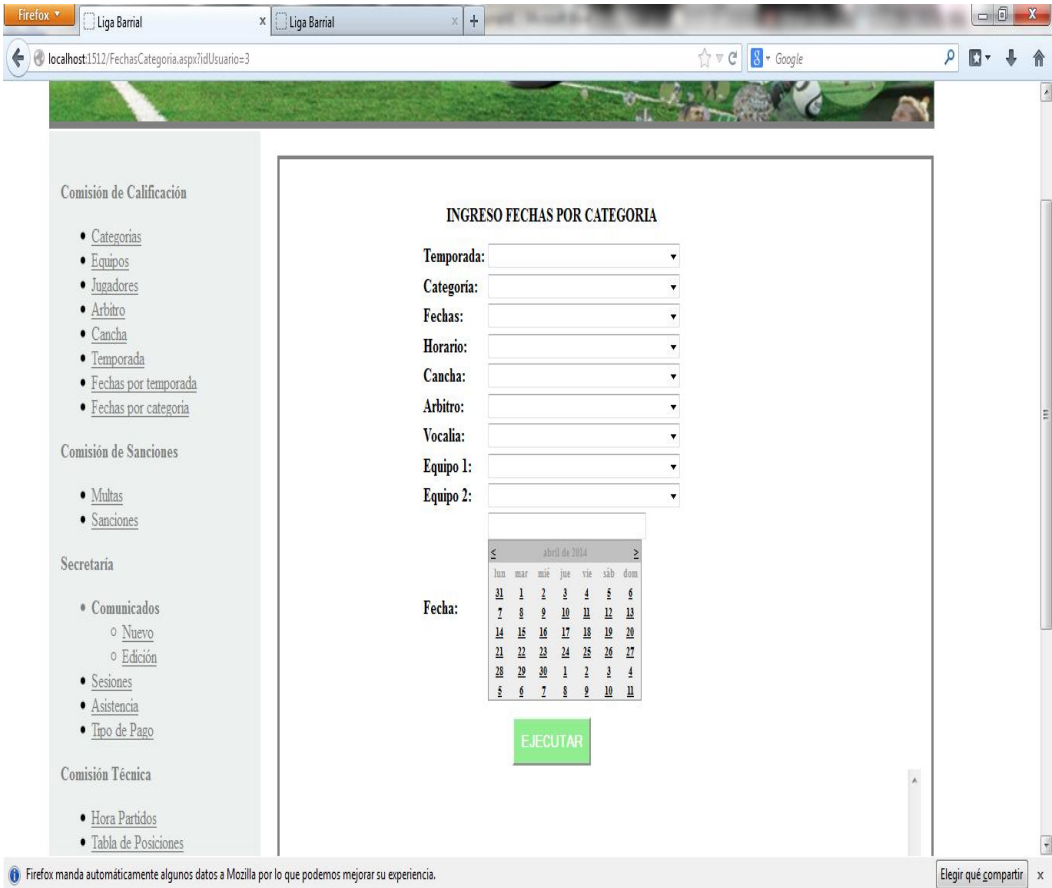


Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

INGRESO DE FECHAS POR CATEGORÍA.

La interface facilitara al usuario a realizar el ingreso de las fechas dependiendo de la categoría con la que cuente actualmente en la liga barrial.

Ingreso de fechas por categoría.



The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost:1512/FechasCategoria.aspx?IdUsuario=3`. The page title is "INGRESO FECHAS POR CATEGORIA". The sidebar on the left contains the following sections:

- Comisión de Calificación**
 - [Categorías](#)
 - [Equipos](#)
 - [Jugadores](#)
 - [Arbitro](#)
 - [Cancha](#)
 - [Temporada](#)
 - [Fechas por temporada](#)
 - [Fechas por categoría](#)
- Comisión de Sanciones**
 - [Multas](#)
 - [Sanciones](#)
- Secretaría**
 - [Comunicados](#)
 - [Nuevo](#)
 - [Edición](#)
 - [Sesiones](#)
 - [Asistencia](#)
 - [Tipo de Pago](#)
- Comisión Técnica**
 - [Hora Partidos](#)
 - [Tabla de Posiciones](#)

The main form contains the following fields:

- Temporada:
- Categoría:
- Fechas:
- Horario:
- Cancha:
- Arbitro:
- Vocalia:
- Equipo 1:
- Equipo 2:

Below the form is a calendar for April 2014. The date "1" is selected. Below the calendar is a green button labeled "EJECUTAR".

Figura 52

Registro de fechas de categoría.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

MULTAS

La interface que se muestra a continuación ayudara al usuario a poder visualizar las multas que tienen o no cada uno de los jugadores de los equipos de la liga barrial así como también el valor de dicha multa.

Multas.



The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost:1512/Multas.aspx?IdUsuario=3`. The page features a header with a soccer field and a soccer ball, and the text "LIGA BARRIAL". On the left, there is a sidebar with navigation links for "Comisión de Calificación" (Categorías, Equipos, Jugadores, Arbitro, Cancha, Temporada, Fechas por temporada, Fechas por categoria) and "Comisión de Sanciones" (Multas, Sanciones). Below these is a "Secretaria" section with links for "Comunicados" (Nuevo, Edición) and "Sesiones". The main content area is titled "MULTAS" and contains a search form with dropdown menus for "Temporada" (2013), "Categoria" (Primera), and "Fechas" (5), along with a "BUSCAR" button. Below the search form is a table with the following data:

JUGADOR	EQUIPO	FECHA	MOTIVO	VALOR_MULTA	ESTADO
Cristiano Ronaldo	Colombia	5	Tarjeta Amarilla	2,0000	Pendiente
Arturo Vidal	Brasil	5	Tarjeta Amarilla	2,0000	Pendiente
Romeu Lukaku	Colombia	5	Tarjeta Roja	5,0000	Pendiente

At the bottom of the browser window, there is a message from Firefox: "Firefox manda automáticamente algunos datos a Mozilla por lo que podemos mejorar su experiencia." and a button "Elegir qué compartir".

Figura 53

Visualizar multas.

SANCIONES

Esta interface que se muestra permitirá al usuario visualizar las sanciones que tienen o no cada uno de los jugadores pertenecientes a los equipos de la liga barrial de acuerdo a categoría y la fecha.

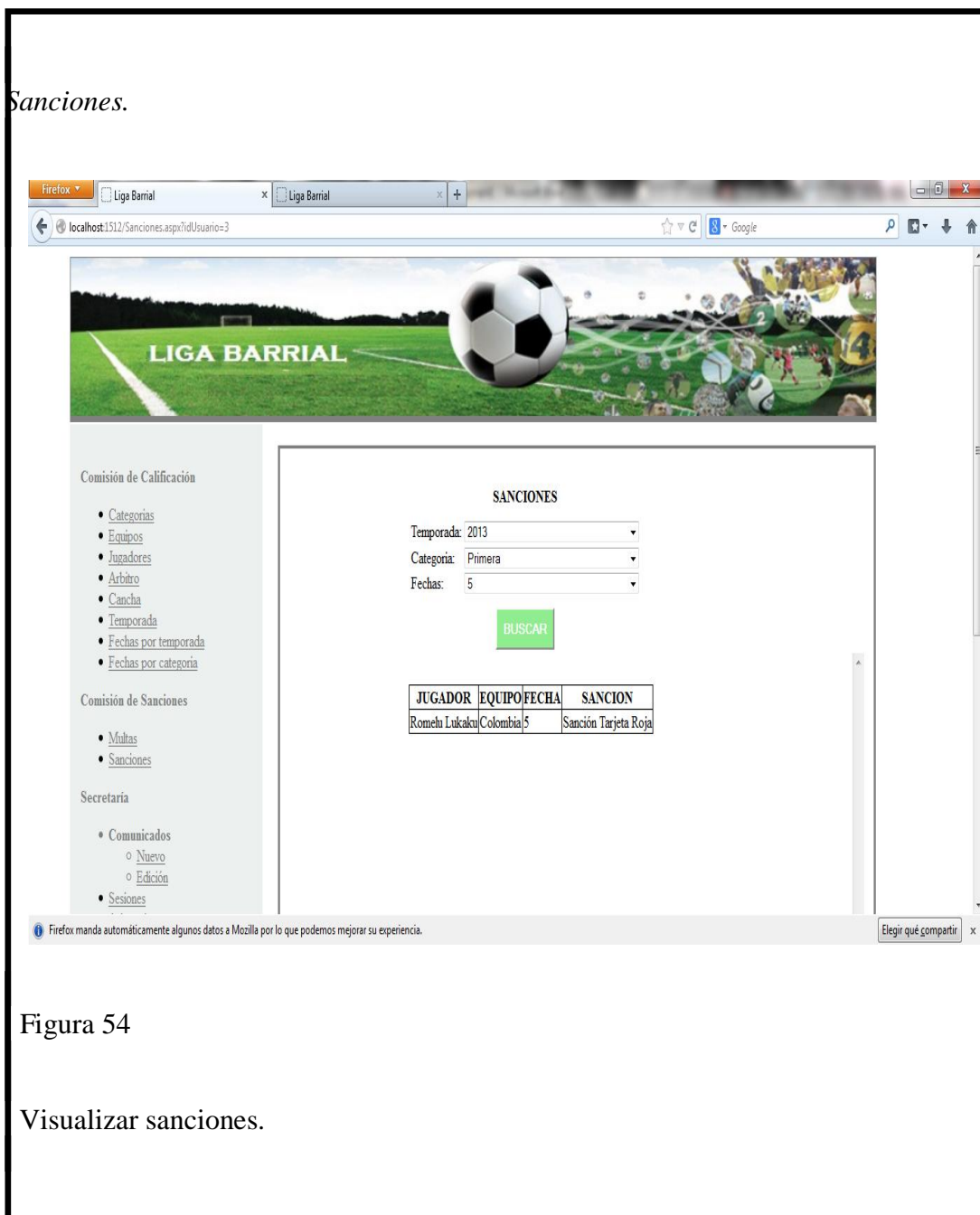


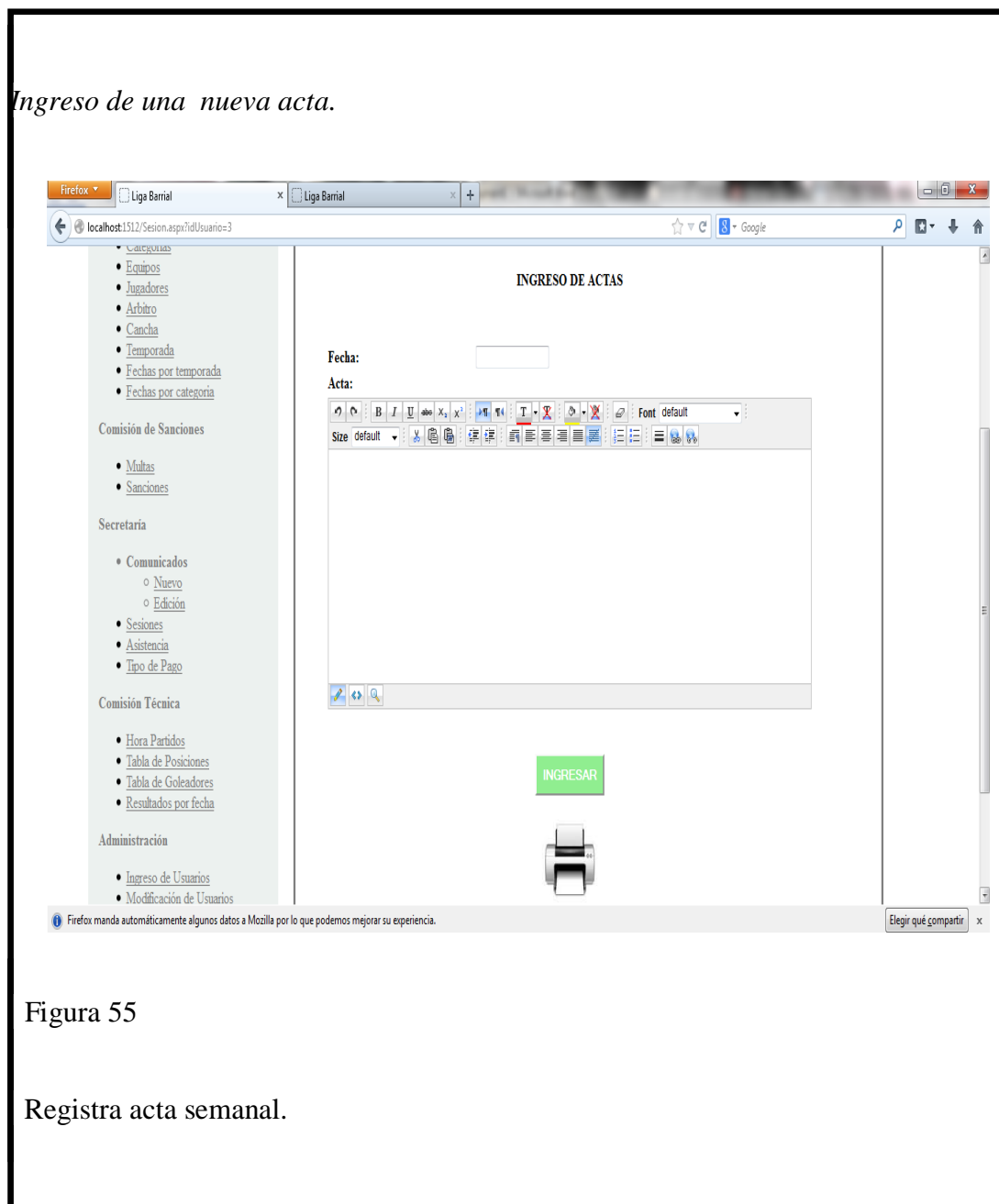
Figura 54

Visualizar sanciones.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

INGRESO ACTA

Esta interface ayudara al usuarioa ingresar una nueva acta semanal en donde se debe ingresar la información más importantede cada sesión realizada cada martes en la liga barrial.



Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

INGRESO ASISTENCIA

Esta interface permite a la persona encargada registrar la asistencia de todos los equipos participantes sin excepción cada semana que se lleve a cabo la sesión en la liga barrial.

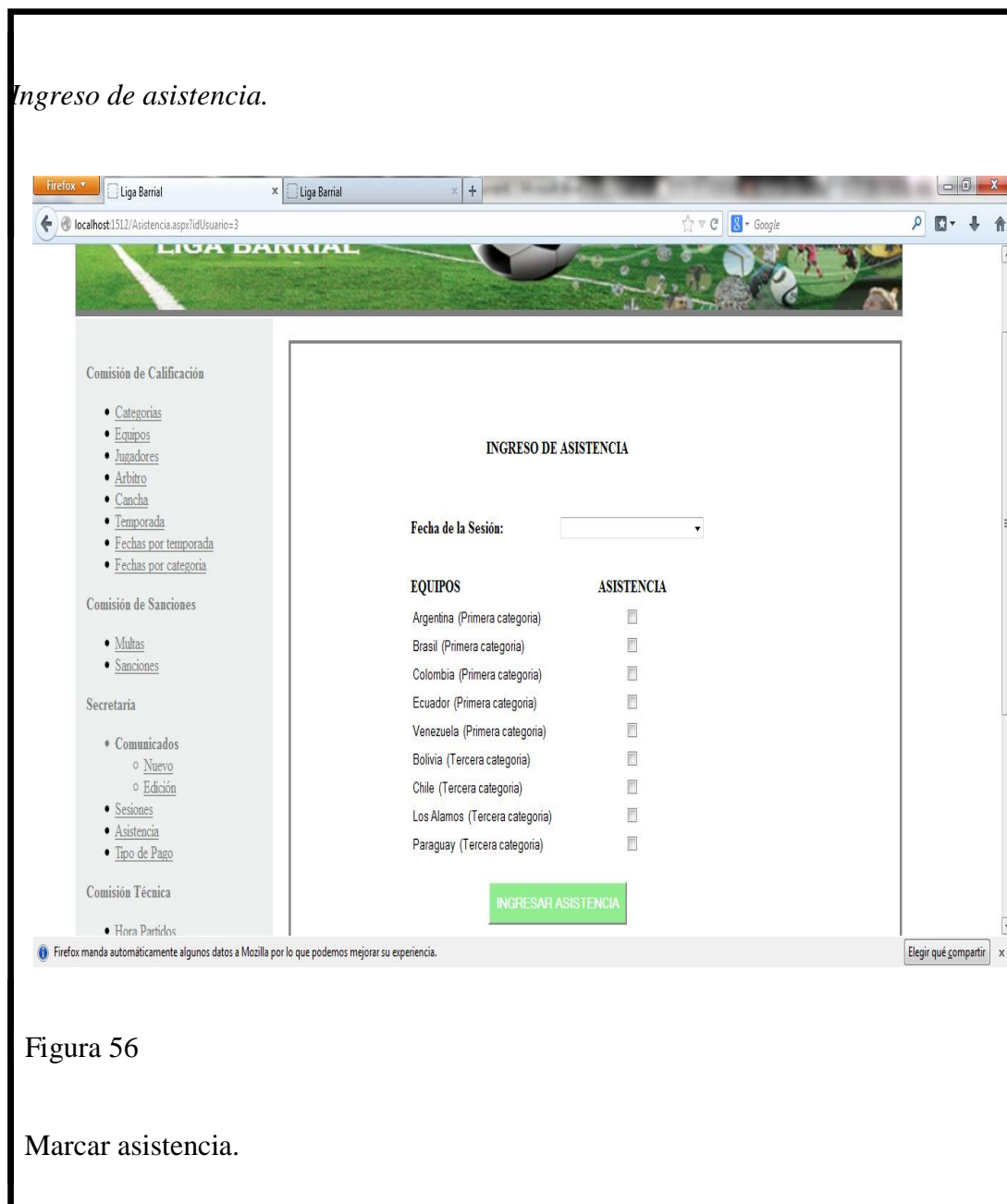


Figura 56

Marcar asistencia.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

INGRESO TIPO DE PAGO

Esta interface ayudara al usuario a ingresar un nuevo tipo de pago ya sea por concepto: de pago de inscripción, pago de garantías, etc.

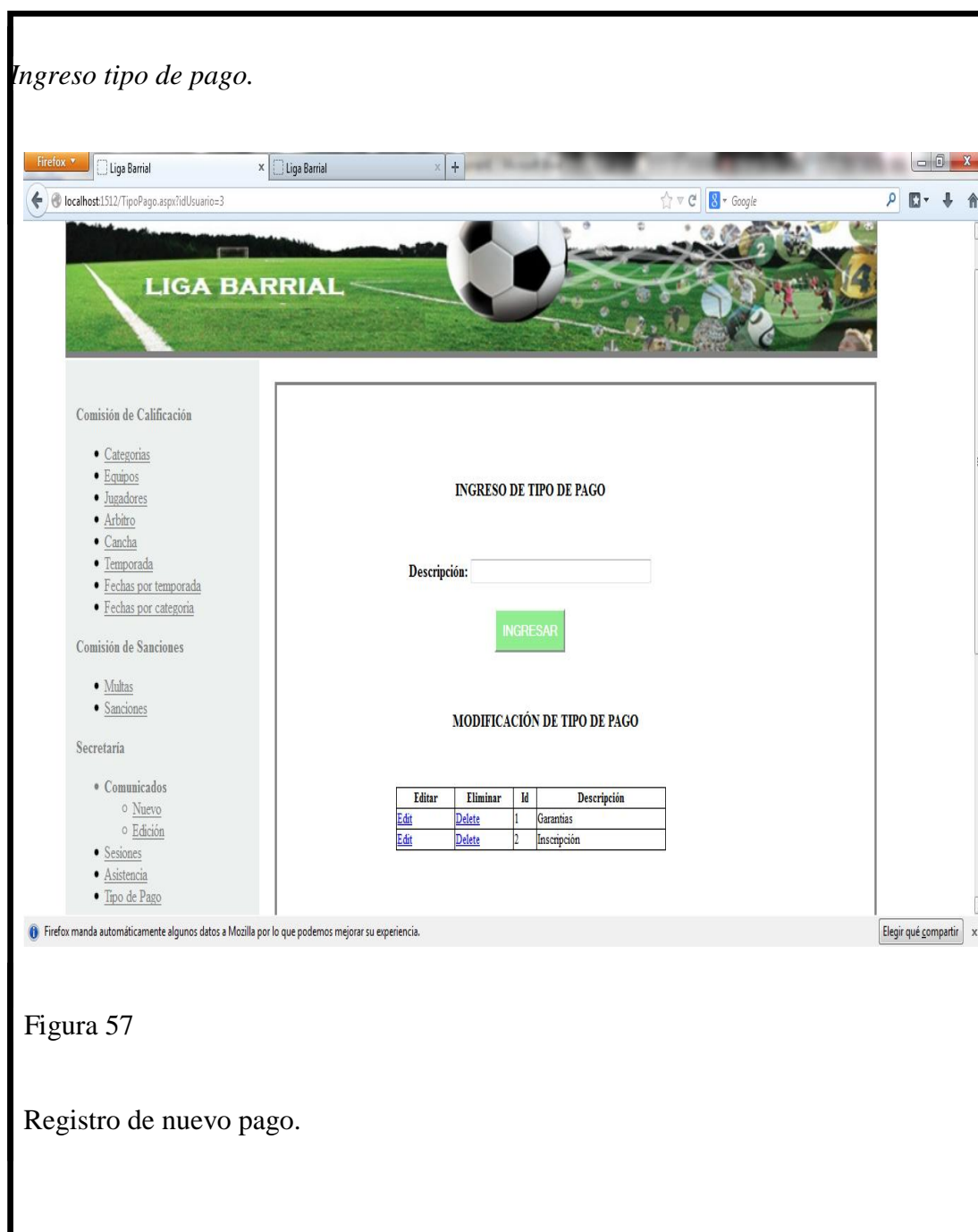


Figura 57

Registro de nuevo pago.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

INGRESO HORARIO

Esta interface permitirá al usuario a crear horarios en que se jugaran los partidos pueden ser de la siguiente manera: 8 h 00 – 10h 00, 10h 00 – 12h 00, etc. O de la manera que la liga barrial desarrolle los partidos del fin de semana.

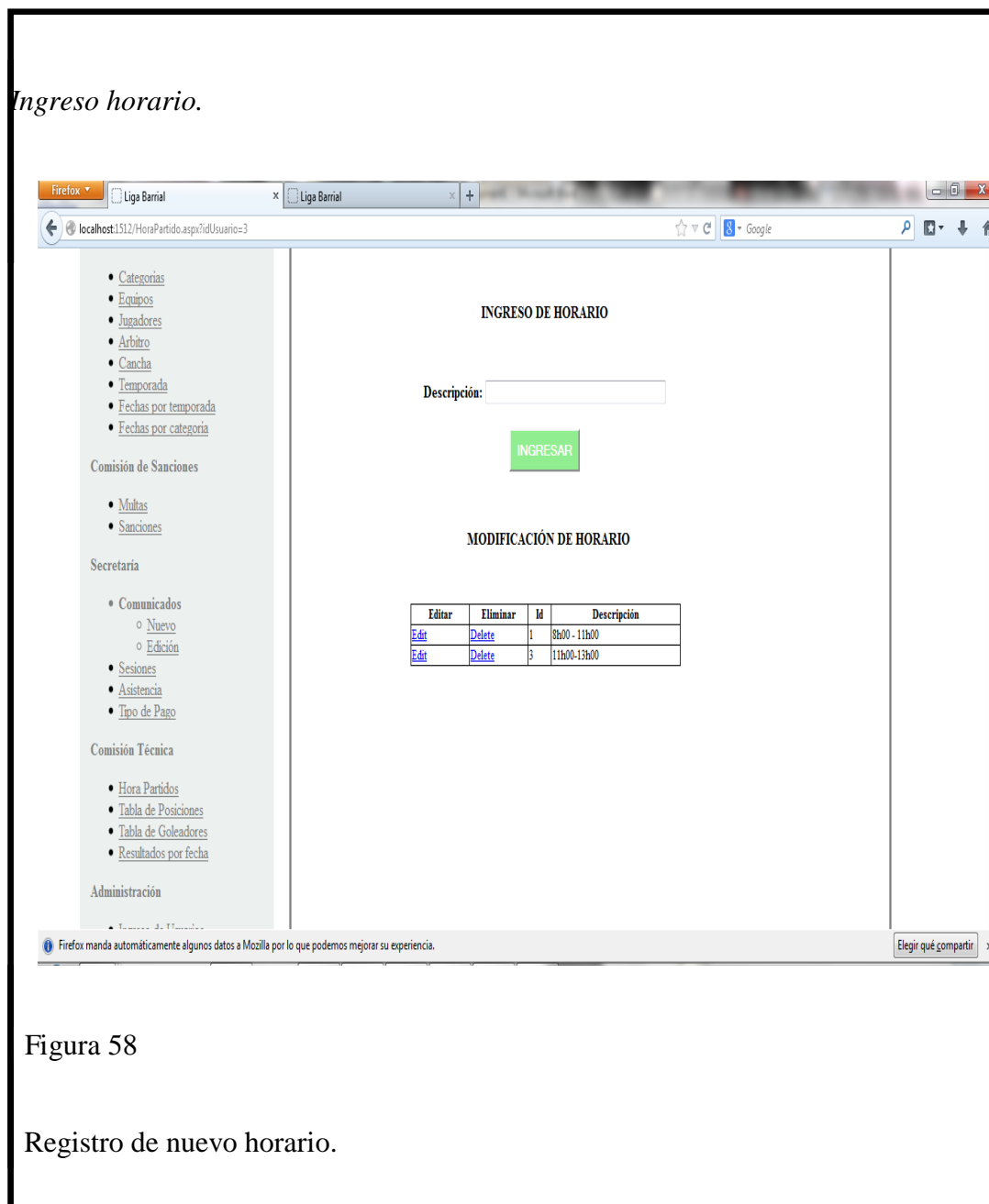


Figura 58

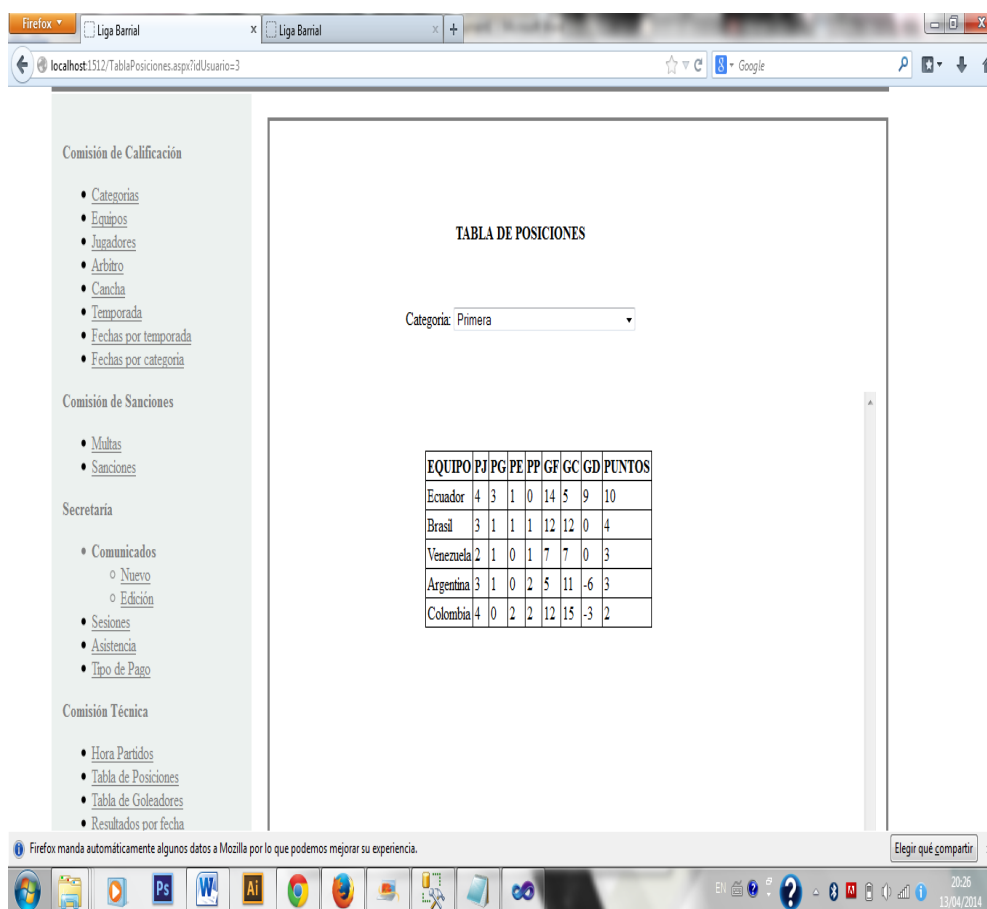
Registro de nuevo horario.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

TABLA DE POSICIONES

La interface facilitará al usuario a visualizar la tabla de posiciones de acuerdo a la categoría que se elija.

Tabla de posiciones.



Comisión de Calificación

- [Categorías](#)
- [Equipos](#)
- [Jugadores](#)
- [Árbitro](#)
- [Cancha](#)
- [Temporada](#)
- [Fechas por temporada](#)
- [Fechas por categoría](#)

Comisión de Sanciones

- [Multas](#)
- [Sanciones](#)

Secretaría

- [Comunicados](#)
 - [Nuevo](#)
 - [Edición](#)
- [Sesiones](#)
- [Asistencia](#)
- [Tipo de Pago](#)

Comisión Técnica

- [Hora Partidos](#)
- [Tabla de Posiciones](#)
- [Tabla de Goleadores](#)
- [Resultados por fecha](#)

TABLA DE POSICIONES

Categoría: Primera

EQUIPO	PJ	PG	PE	PP	GF	GD	PUNTOS
Ecuador	4	3	1	0	14	9	10
Brasil	3	1	1	1	12	0	4
Venezuela	2	1	0	1	7	0	3
Argentina	3	1	0	2	5	11	-6
Colombia	4	0	2	2	12	15	-3

Figura 59

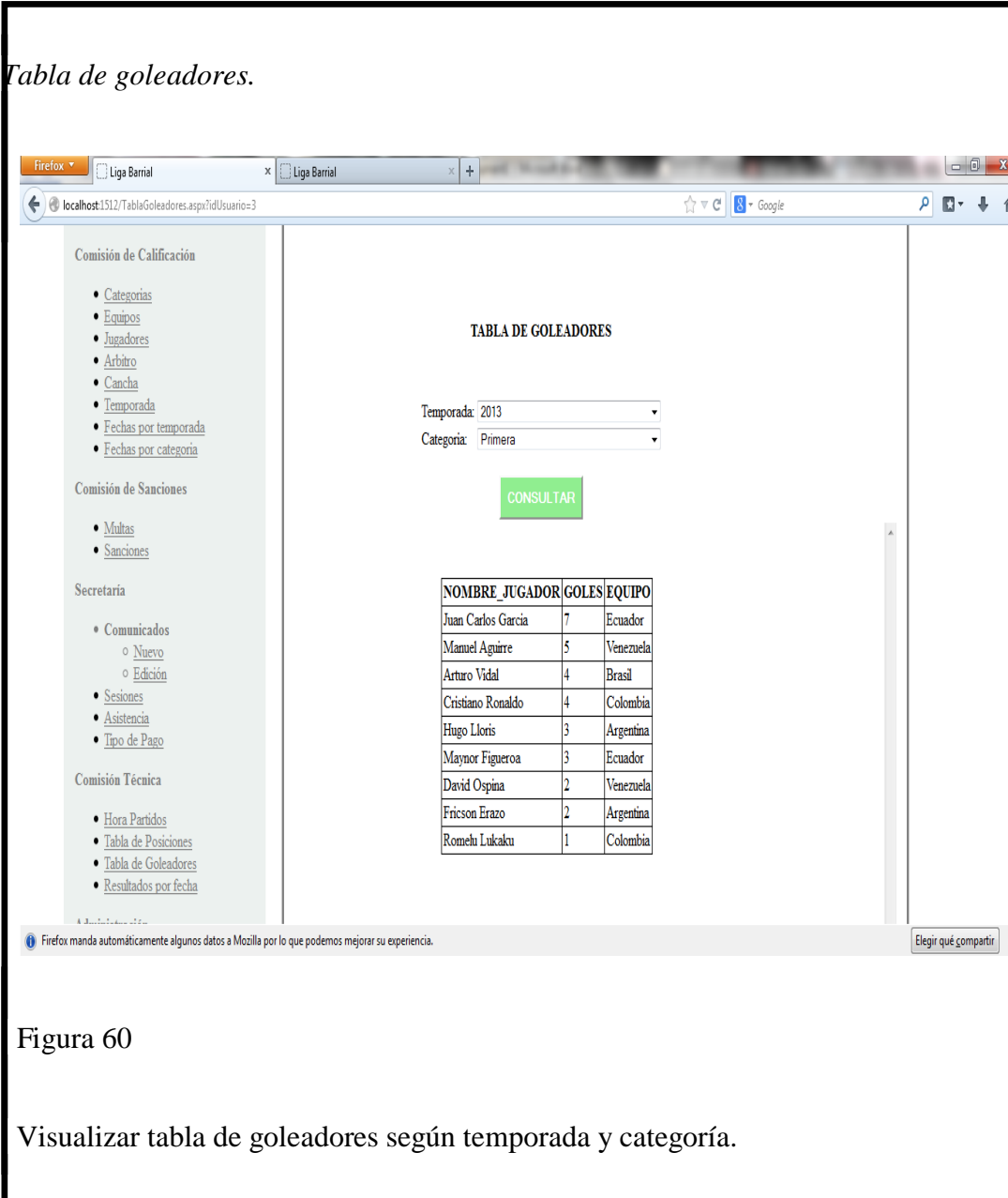
Visualizar tabla de posiciones según temporada.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

TABLA DE GOLEADORES

La interface facilitará al usuario a visualizar la tabla de goleadores de acuerdo a la categoría y temporada que se elija.

Tabla de goleadores.



Comisión de Calificación

- [Categorías](#)
- [Equipos](#)
- [Jugadores](#)
- [Árbitro](#)
- [Cancha](#)
- [Temporada](#)
- [Fechas por temporada](#)
- [Fechas por categoría](#)

Comisión de Sanciones

- [Multas](#)
- [Sanciones](#)

Secretaría

- [Comunicados](#)
 - [Nuevo](#)
 - [Edición](#)
- [Sesiones](#)
- [Asistencia](#)
- [Tipo de Pago](#)

Comisión Técnica

- [Hora Partidos](#)
- [Tabla de Posiciones](#)
- [Tabla de Goleadores](#)
- [Resultados por fecha](#)

TABLA DE GOLEADORES

Temporada: 2013
Categoría: Primera

CONSULTAR

NOMBRE JUGADOR	GOLES	EQUIPO
Juan Carlos Garcia	7	Ecuador
Mamuel Aguirre	5	Venezuela
Arturo Vidal	4	Brasil
Cristiano Ronaldo	4	Colombia
Hugo Lloris	3	Argentina
Maynor Figueroa	3	Ecuador
David Ospina	2	Venezuela
Fricson Erazo	2	Argentina
Romeu Lukaku	1	Colombia

Firefox manda automáticamente algunos datos a Mozilla por lo que podemos mejorar su experiencia. [Elegir qué compartir](#)

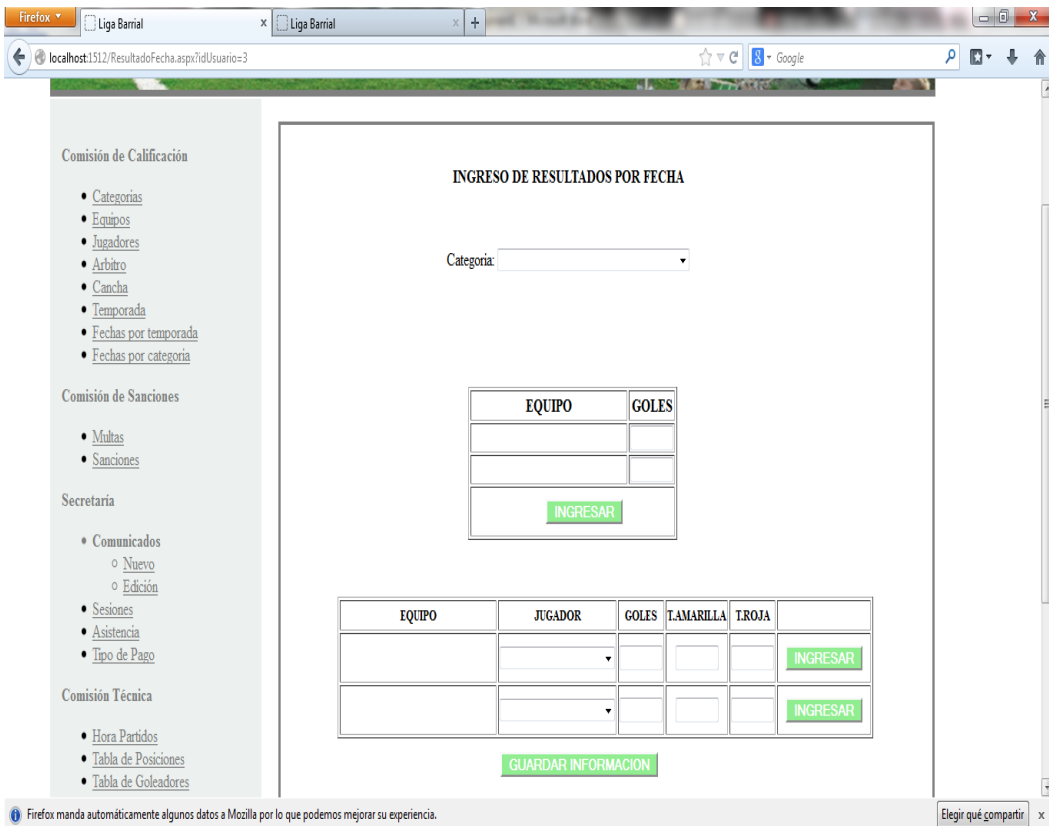
Figura 60

Visualizar tabla de goleadores según temporada y categoría.

INGRESO RESULTADO POR FECHA

Esta interface permitirá al usuario registrar los resultados de los partidos por cada una de las fechas y categorías.

Ingreso resultado por fecha.



Firefox Liga Barrial

localhost:1512/ResultadoFecha.aspx?idUsuario=3

Google

Comisión de Calificación

- [Categorías](#)
- [Equipos](#)
- [Jugadores](#)
- [Árbitro](#)
- [Cancha](#)
- [Temporada](#)
- [Fechas por temporada](#)
- [Fechas por categoría](#)

Comisión de Sanciones

- [Multas](#)
- [Sanciones](#)

Secretaría

- [Comunicados](#)
 - [Nuevo](#)
 - [Edición](#)
- [Sesiones](#)
- [Asistencia](#)
- [Tipo de Pago](#)

Comisión Técnica

- [Hora Partidos](#)
- [Tabla de Posiciones](#)
- [Tabla de Goleadores](#)

INGRESO DE RESULTADOS POR FECHA

Categoría:

EQUIPO	GOLES
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

INGRESAR

EQUIPO	JUGADOR	GOLES	TAMARILLA	TROJA
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

INGRESAR

INGRESAR

GUARDAR INFORMACION

Firefox manda automáticamente algunos datos a Mozilla por lo que podemos mejorar su experiencia.

Elegir qué compartir

Figura 61

Ingreso de nuevo resultado de partido.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

INGRESO USUARIOS

Esta interface que veremos a continuación facilitará a la persona encargada a registrar nuevos usuarios, para que la manipulación de la información sea 100% segura.

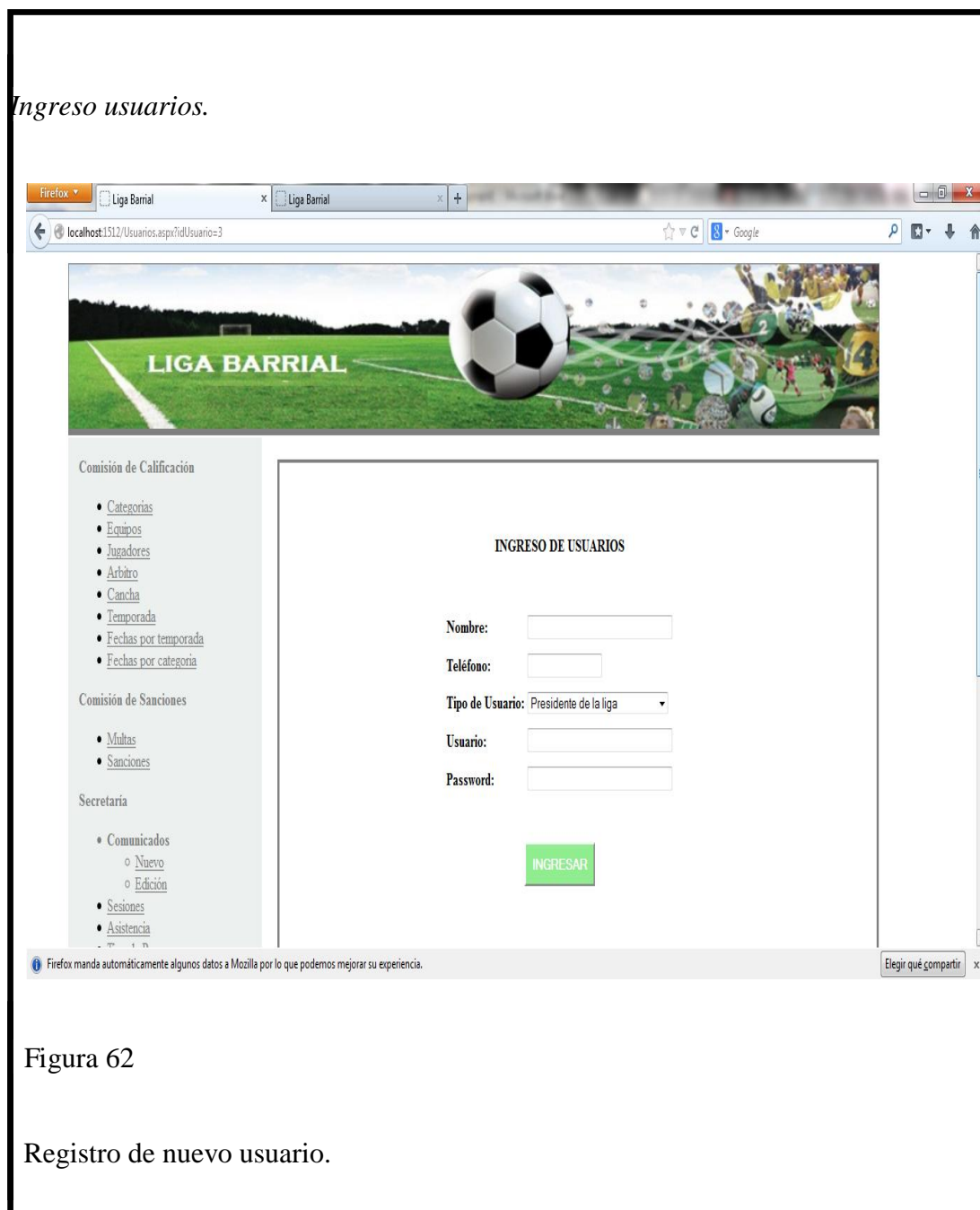


Figura 62

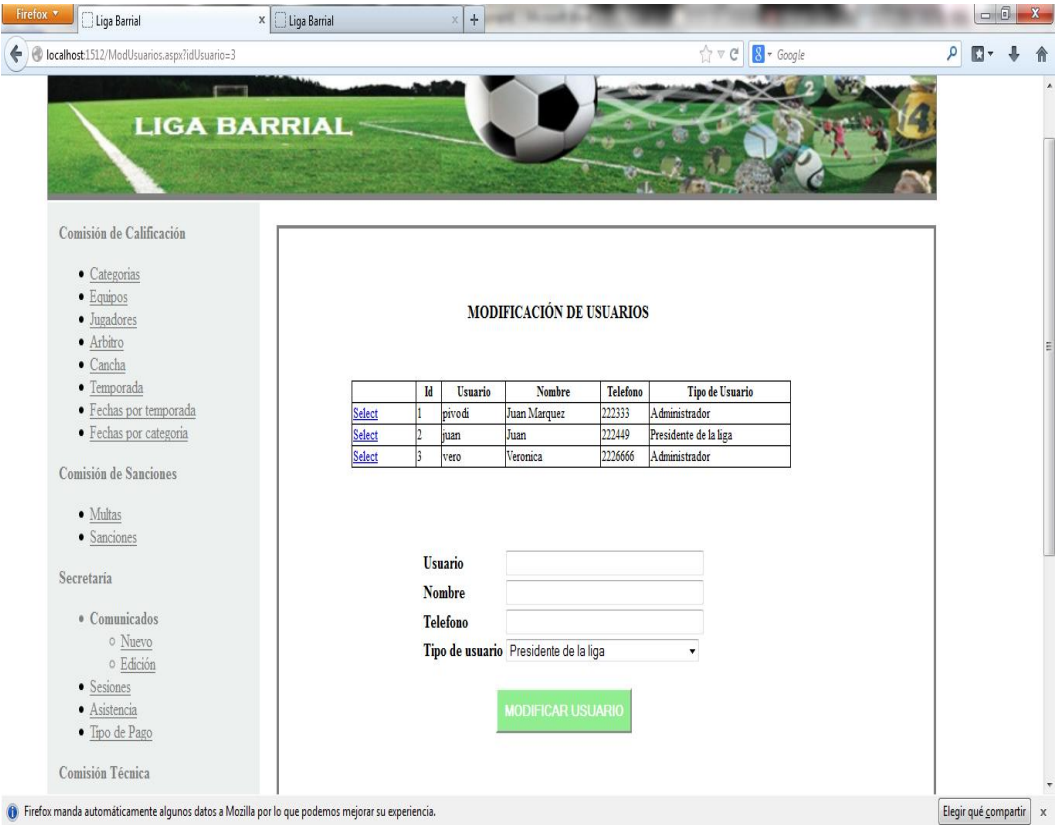
Registro de nuevo usuario.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

MODIFICAR USUARIOS

Esta interface ayudara a la persona encargada a registrar modificar usuarios, para que la manipulación de la información sea 100% segura.

Modificar usuarios.



The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost:1512/ModUsuarios.aspx?IdUsuario=3`. The page title is "MODIFICACIÓN DE USUARIOS". On the left, there is a sidebar menu with the following sections:

- Comisión de Calificación
 - Categorías
 - Equipos
 - Jugadores
 - Arbitro
 - Cancha
 - Temporada
 - Fechas por temporada
 - Fechas por categoría
- Comisión de Sanciones
 - Multas
 - Sanciones
- Secretaría
 - Comunicados
 - Nuevo
 - Edición
 - Sesiones
 - Asistencia
 - Tipo de Pago
- Comisión Técnica

The main content area displays a table of users:

	Id	Usuario	Nombre	Telefono	Tipo de Usuario
Select	1	pivodi	Juan Marquez	222333	Administrador
Select	2	juan	Juan	222449	Presidente de la liga
Select	3	vero	Veronica	2226666	Administrador

Below the table, there is a form to edit a user:

Usuario:
 Nombre:
 Telefono:
 Tipo de usuario:

A green button labeled "MODIFICAR USUARIO" is located below the form.

Figura 63

Editar usuarios ingresados anteriormente.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

COBRO DE EQUIPOS

Esta interface nos permitirá ingresar los pagos que realizan los dirigentes de los equipos como inscripciones, garantías, vocalías, pago de nuevas inscripciones de temporada, etc.

Ingresar cobros



COBROS DE EQUIPOS

Temporada:

Equipo:

Tipo de pago:

Valor:

GUARDAR

Figura 64

Realizar los pagos por parte de los dirigentes.

SANCIONAR JUGADORES

Dicha interface nos permite poder realizar la sanción a un jugador de acuerdo a la falta cometida y como esté en el reglamento interno de la liga barrial.

Sancionar jugadores.



SANCIONAR JUGADORES

Equipo:

Jugador:

Descripción:

GUARDAR

Figura 65

Se ingresa la sanción del jugador.

SANCIONAR EQUIPOS

Dicha interface nos permite poder realizar la sanción a un equipo de acuerdo a la falta cometida y como esté establecido en el reglamento interno de la liga barrial.

Sancionar equipos



SANCIONAR EQUIPO

Categoría:

Equipo:

Descripción:

GUARDAR

Figura 66

Ingresa la sanción de un equipo.

MULTAS POR EQUIPO

La interface nos ayuda a realizar las multas de los distintos equipos que hayan cometido alguna irregularidad durante el desarrollo del campeonato.

Multar equipo.



MULTAS POR EQUIPO

Categoría:

Equipo:

Valor:

Descripción:

GUARDAR

Figura 67

Ingresar multas a equipos.

INSCRITOS POR TEMPORADA

Nos permite visualizar los equipos que van a participar en la presente temporada para lo cual deben cancelar el valor de la inscripción.

Inscritos por temporada.



EQUIPOS INSCRITOS POR TEMPORADA

Temporada:

EQUIPOS

Ecuador
Colombia
Argentina

Figura 68

Muestra los equipos que participaran el nuevo campeonato.

5.04 PRUEBAS

5.04.01 OBJETIVO DE LAS PRUEBAS

Verificar la funcionalidad y de desarrollo del proyecto realizado, poniendo a prueba que todos los componentes desempeñen los estándares de calidad y seguridad.

5.04.02 PRUEBAS DE MÓDULO

5.04.02.01 MÓDULO SEGURIDAD

La seguridad informática debe establecer normas que minimicen los riesgos a la información o infraestructura informática. Estas normas incluyen horarios de funcionamiento, restricciones a ciertos lugares, autorizaciones, denegaciones, perfiles de usuario, planes de emergencia, protocolos y todo lo necesario que permita un buen nivel de seguridad informática minimizando el impacto en el desempeño de los trabajadores y de la organización en general y como principal contribuyente al uso de programas realizados por programadores.

Las seguridades brindadas en el sistema permiten que no exista ningún tipo de fraude en la manipulación de información de la liga barrial.

5.04.02.02 MÓDULO MANTENIMIENTO

El módulo de mantenimiento fue verificado de una manera precisa ya que no puede existir ningún tipo de inconveniente al momento de crearse, modificarse o eliminarse datos de la base, por lo que se creo campos únicos (Primary key) secuenciales para evitar que la información se repita y a su vez campos foráneos (Foreing key) para mantener la integridad de los datos.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

5.04.03 PRUEBA INTERFACE DE USUARIO

Las pruebas realizadas en la interface de usuario nos permitio saber que tan fácil es la manera de interactuar el usuario con el sistema y a su vez darnos cuenta del tiempo de respuesta que tiene el sistema al ejecutar un proceso emitido por el usuario. Tambien se verifico que la interface sea agradable visualmente para los usuarios que manipulen el sistema.

De igual manera se conprobo que todos los campos, botones, ventanas, alertas, tablas y demás se encuentren habilitados de una manera correcta y cuenten con los estándares establecidos previamente.

5.04.05 PRUEBA DE CARGA

Para realizar esta prueba es necesario actuar sobre una tabla específica para verificar el tiempo de respuesta que tiene al momento de realizar varias actividades afectando solo a dicha tabla la transacionabilidad será establecida según la información que contenga, poniendo a prueba la persistencia de la base de datos.

5.04.06 PRUEBA DE VALIDACIÓN

La prueba de validación tiene como misión comprobar que los todos los elementos del siatema es decir cajas de texto, campos de lista, etc cumplan con los parámetros para que no exista información errónea.

Capítulo VI: Aspectos administrativos

6.01 RECURSOS

Tabla 21

Recursos

Recursos humanos			
Cargo	Nombre	Actividad	
Tutor	Ing Richard Mafla Msc.	Guiar, corregir, establecer parámetros.	
Dirigencia liga barrial el Girón de Chillogallo	Directorio liga barrial.	Colaborar con el desarrollo de sistema	
Lector	Ing Wilson Núñez	Corregir errores de forma	
Alumno	Andrés Guevara.	Desarrollar el sistema	
Recursos económicos			
Detalle	Cantidad	P/u	P/total
Computador.	1	\$ 950,00	\$ 950,00
Impresora.	1	\$ 80,00	\$ 80,00
Resmas de papel.	2	\$ 3,00	\$ 6,00
Impresiones b/n.	500	\$ 0,10	\$ 50,00
Impresiones color.	400	\$ 0,25	\$ 100,00
Empastado.	1	\$ 10,00	\$ 10,00
Anillados.	2	\$ 3,00	\$ 6,00
Seminario de profesionalización.	1	\$ 520,00	\$ 520,00
Tutorías.	1	\$ 200,00	\$ 200,00
Trasporte.	6	\$ 20,00	\$ 60,00
Agua.	6	\$ 10,00	\$ 60,00
Luz.	6	\$ 15,00	\$ 90,00
Alimentación.	6	\$ 30,00	\$ 180,00
Internet.	6	\$ 25,00	\$ 150,00
		Valor total	\$ 2.462,00

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

6.02 PRESUPUESTO

Tabla 22

Presupuesto

Cantidad	DETALLE	P/U	P/TOTAL
1	Computador	\$ 950,00	\$ 950,00
1	Impresora Canon MP 230.	\$ 80,00	\$ 80,00
2	Resmas de Papel A4	\$ 3,00	\$ 6,00
500	Impresiones B/N	\$ 0,10	\$ 50,00
400	Impresiones color	\$ 0,25	\$ 100,00
1	Empastado	\$ 10,00	\$ 10,00
2	Anillados	\$ 3,00	\$ 6,00
1	Seminario Profesionalización	\$ 520,00	\$ 520,00
1	Tutorías	\$ 200,00	\$ 200,00
6	Trasporte	\$ 20,00	\$ 60,00
6	Agua.	\$ 10,00	\$ 60,00
6	Luz.	\$ 15,00	\$ 90,00
6	Alimentación	\$ 30,00	\$ 180,00
6	Internet.	\$ 25,00	\$ 150,00
		TOTAL	\$ 2.462,00

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

6.03 CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

El cronograma nos muestra todas las actividades en general de una manera gráfica permitiendo observar las fechas en las que se realizaron, así como también la duración del desarrollo de la tesis.

Figura 69

Cronograma.

(Ver Anexo A.27).

Capítulo VII: Conclusiones y recomendaciones

7.01 CONCLUSIONES

Con la investigación realizada se ha concluido:

La implementación del sistema de automatización del registro y administración de información consiguió optimizar y disminuir el tiempo en el que se llevaban a cabo todas las actividades realizadas por las comisiones que conforman la liga barrial el Girón de Chillogallo.

El sistema permite realizar los procesos administrativos de la liga barrial de una forma adecuada.

El sistema facilitará que la información se encuentre almacenada de una mejor manera mitigando la pérdida y duplicación de información.

La automatización de los procesos realizados en la liga barrial como la inscripción de equipos, calificación de jugadores, multas, sanciones, programación de partidos, ayudo a que dichas actividades se la haga en un tiempo mucho más corto y de un modo más ágil.

El sistema de automatización cuenta con una interface simple y fácil de manejar, esto hace que los usuarios tengan una mejor manipulación.

Conjuntamente con el sistema se creó un manual de usuario en donde se puede despejar cualquier duda sobre el manejo del sistema.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

7.02 RECOMENDACIONES

Capacitar a las personas que estén encargadas de manipular el sistema con el fin de que puedan utilizarlo sin ningún inconveniente.

Cada cierto tiempo es recomendable obtener respaldos de la información para evitar problemas por algún defecto del ordenador a causa de virus o por otros motivos.

Si el sistema presenta alguna falla o problema consultar con el manual de usuario o informar a una persona que tenga conocimientos acerca del sistema.

Realizar una revisión técnica del sistema cada cierto para despejar dudas acerca de la manipulación.

Eliminar información que no sea necesaria para evitar que el sistema llegue a saturarse.

Se recomienda leer el manual de usuario antes de empezar a ocupar el sistema para que no exista algún posible daño, pérdida o información incorrecta.

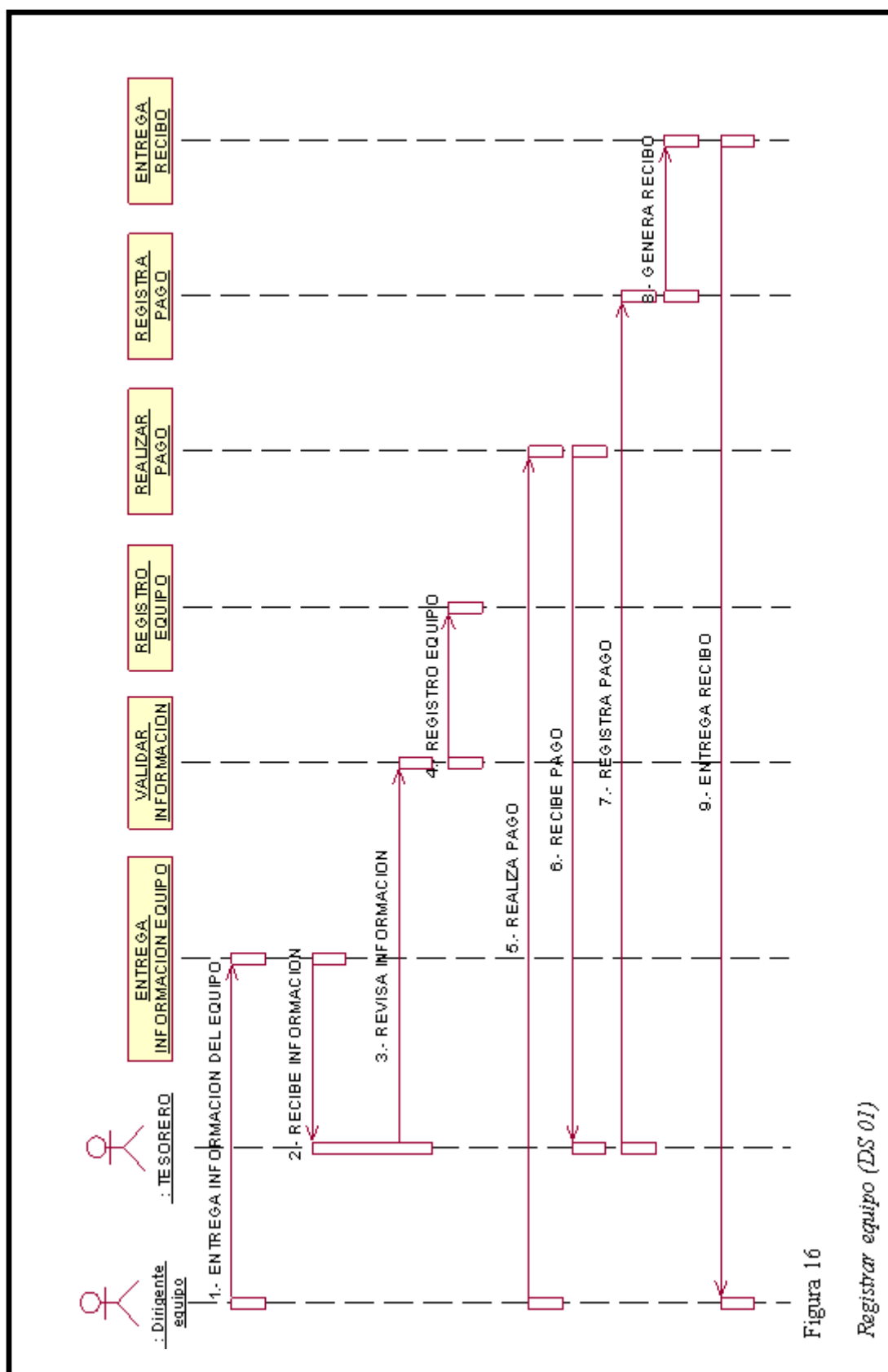
Anexo A. 01



Diagrama de casos de uso principal.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Anexo A.02



Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Anexo A.03

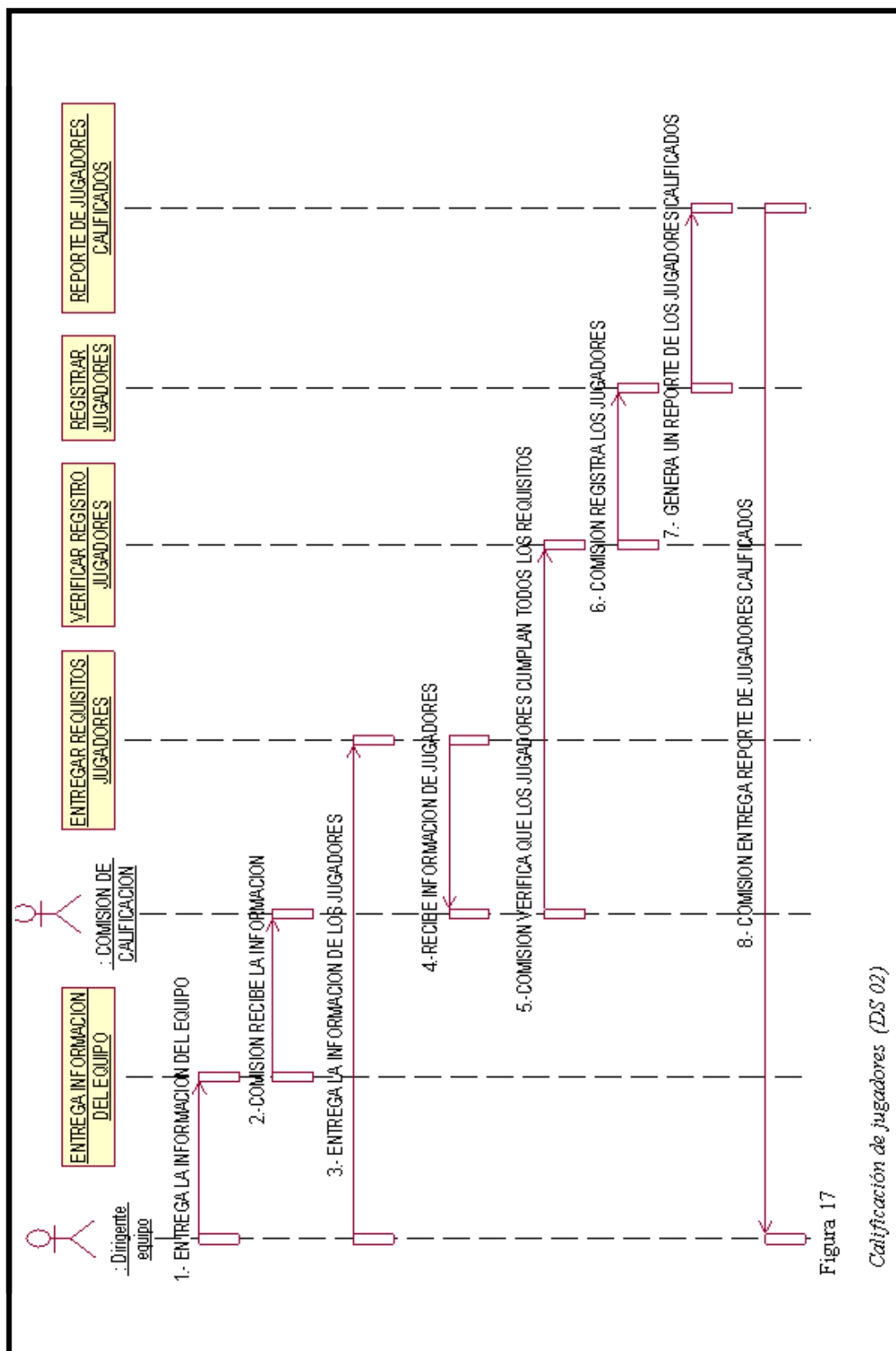
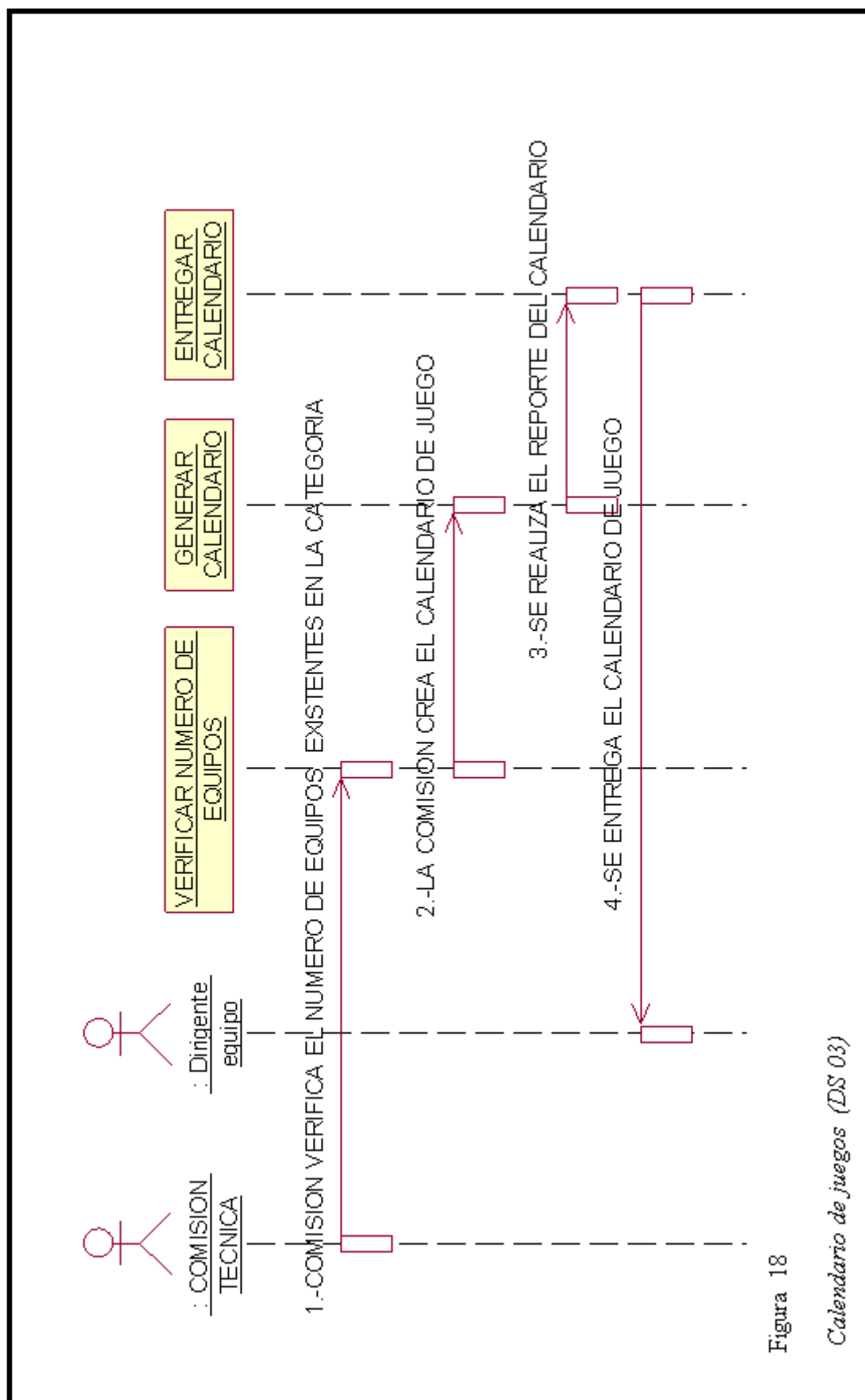


Figura 17

Calificación de jugadores (DS 02)

Anexo A.04



Anexo A.05

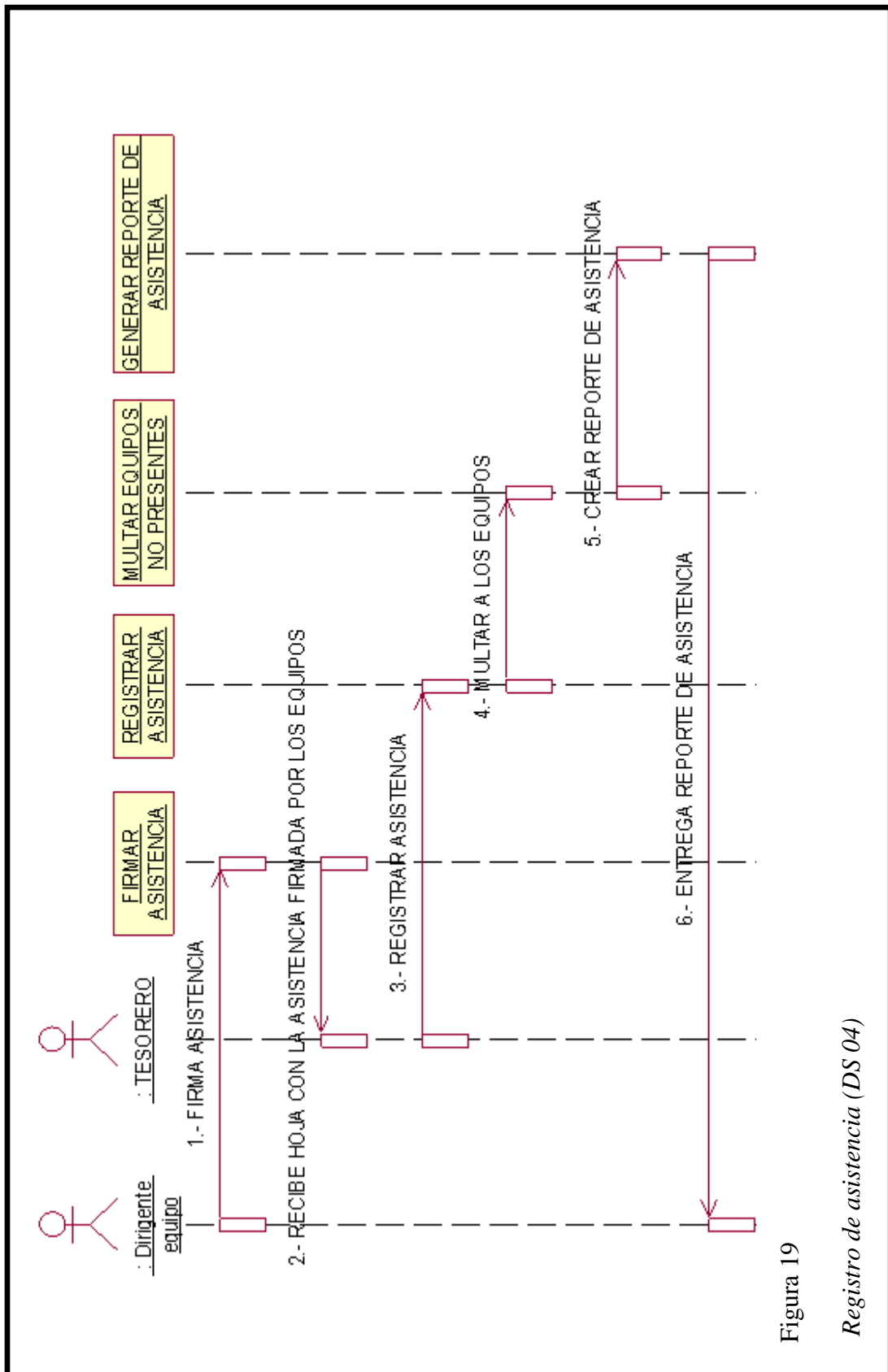
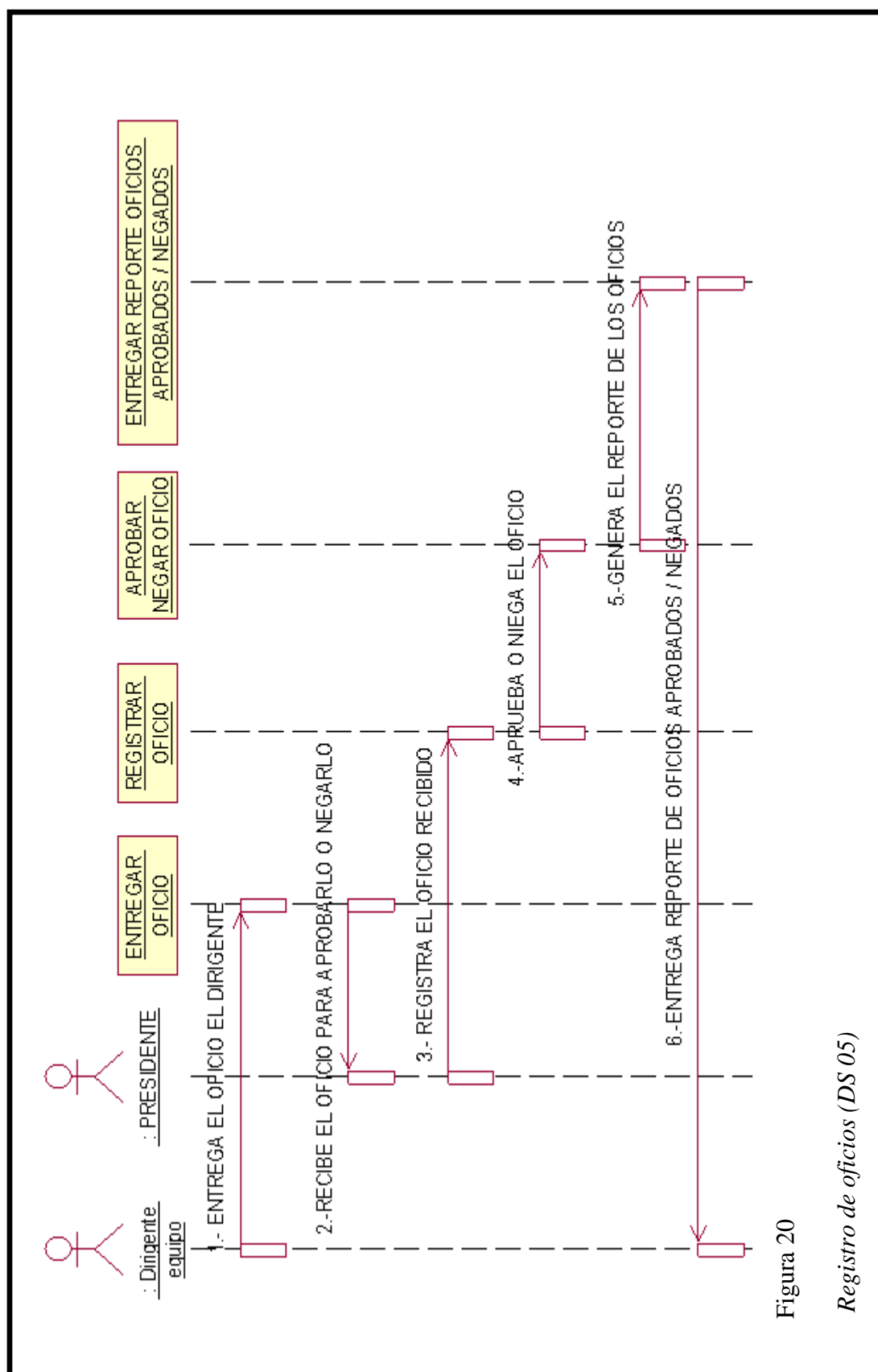


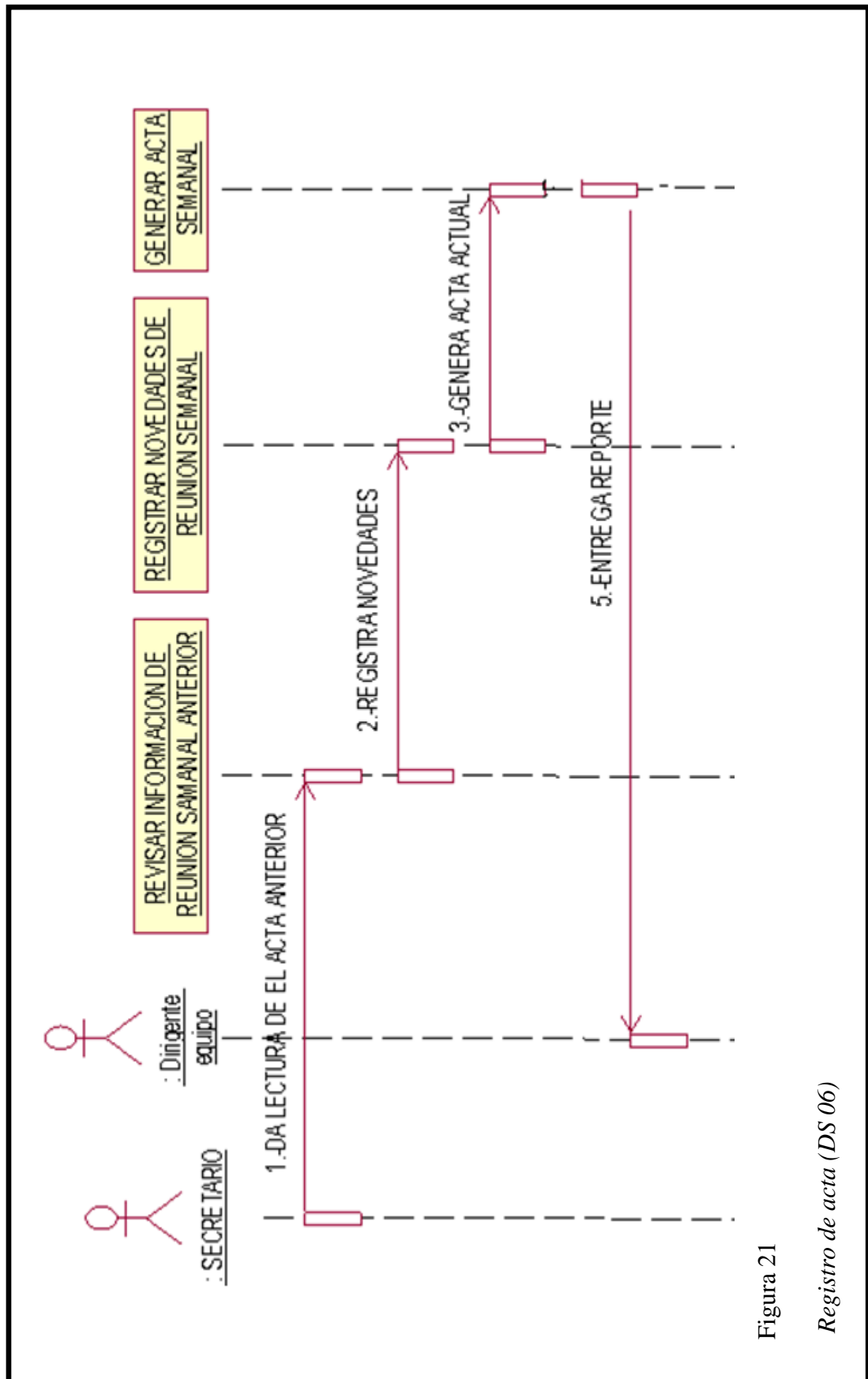
Figura 19

Registro de asistencia (DS 04)

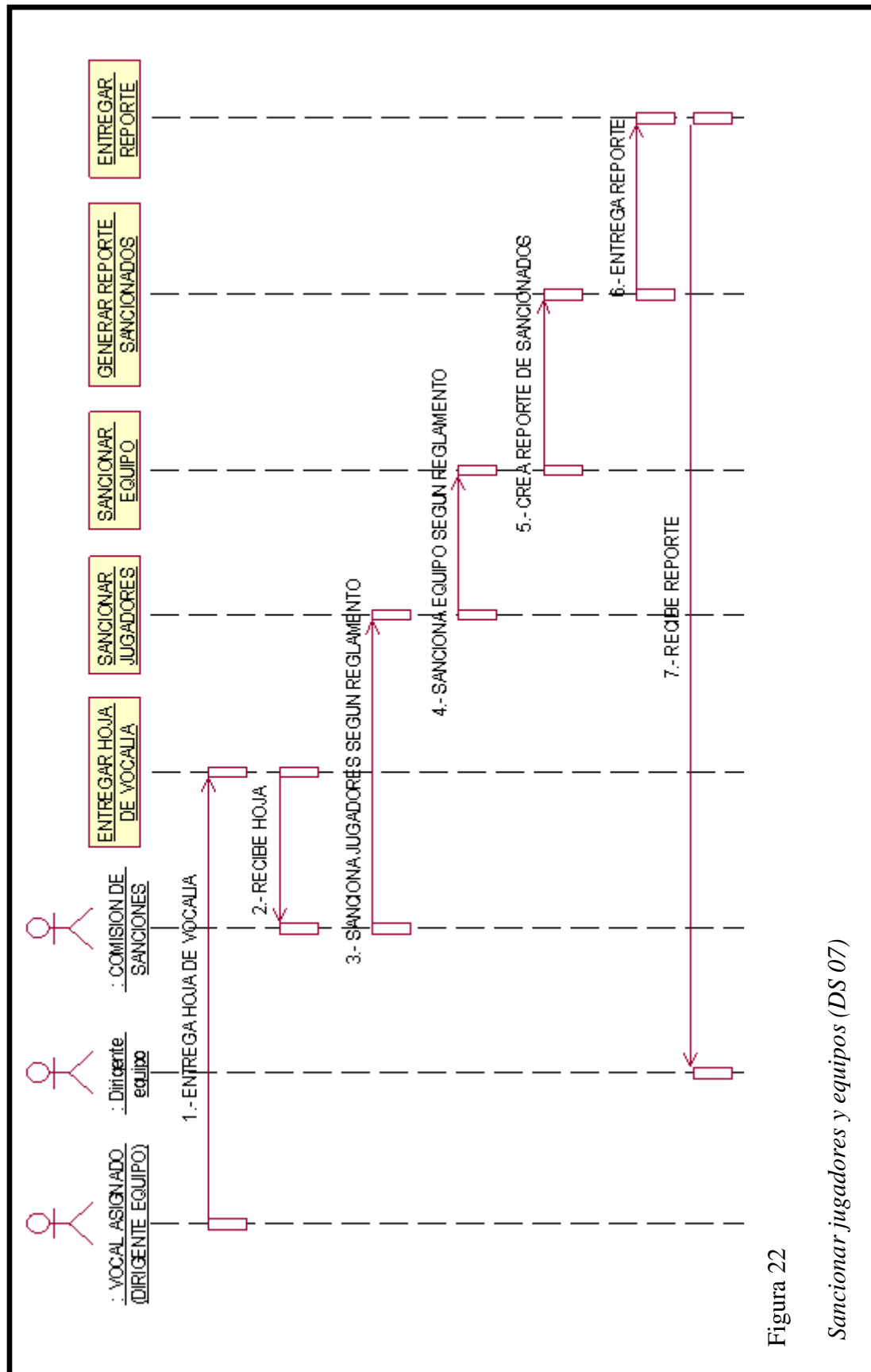
Anexo A.06



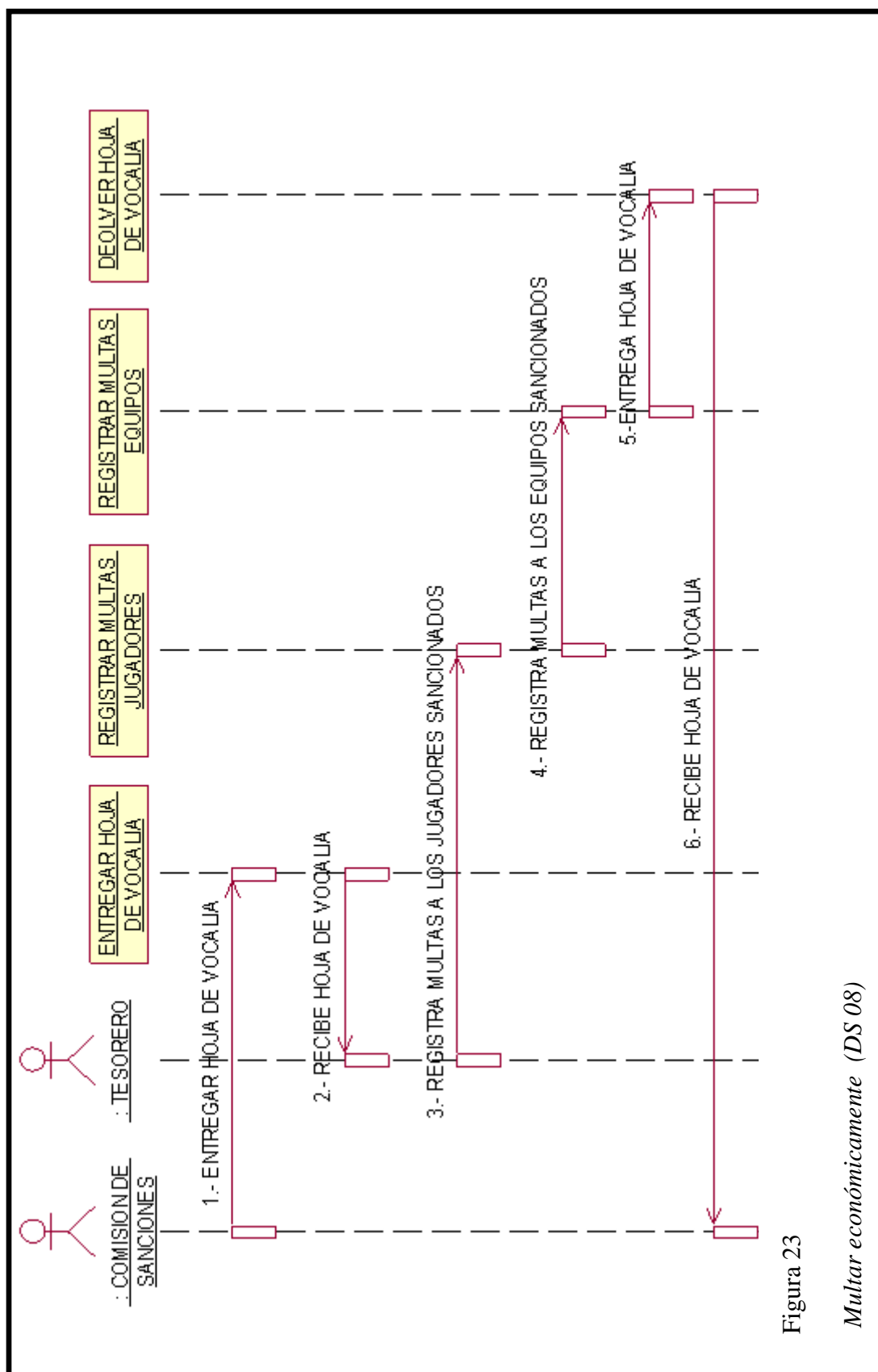
Anexo A.07



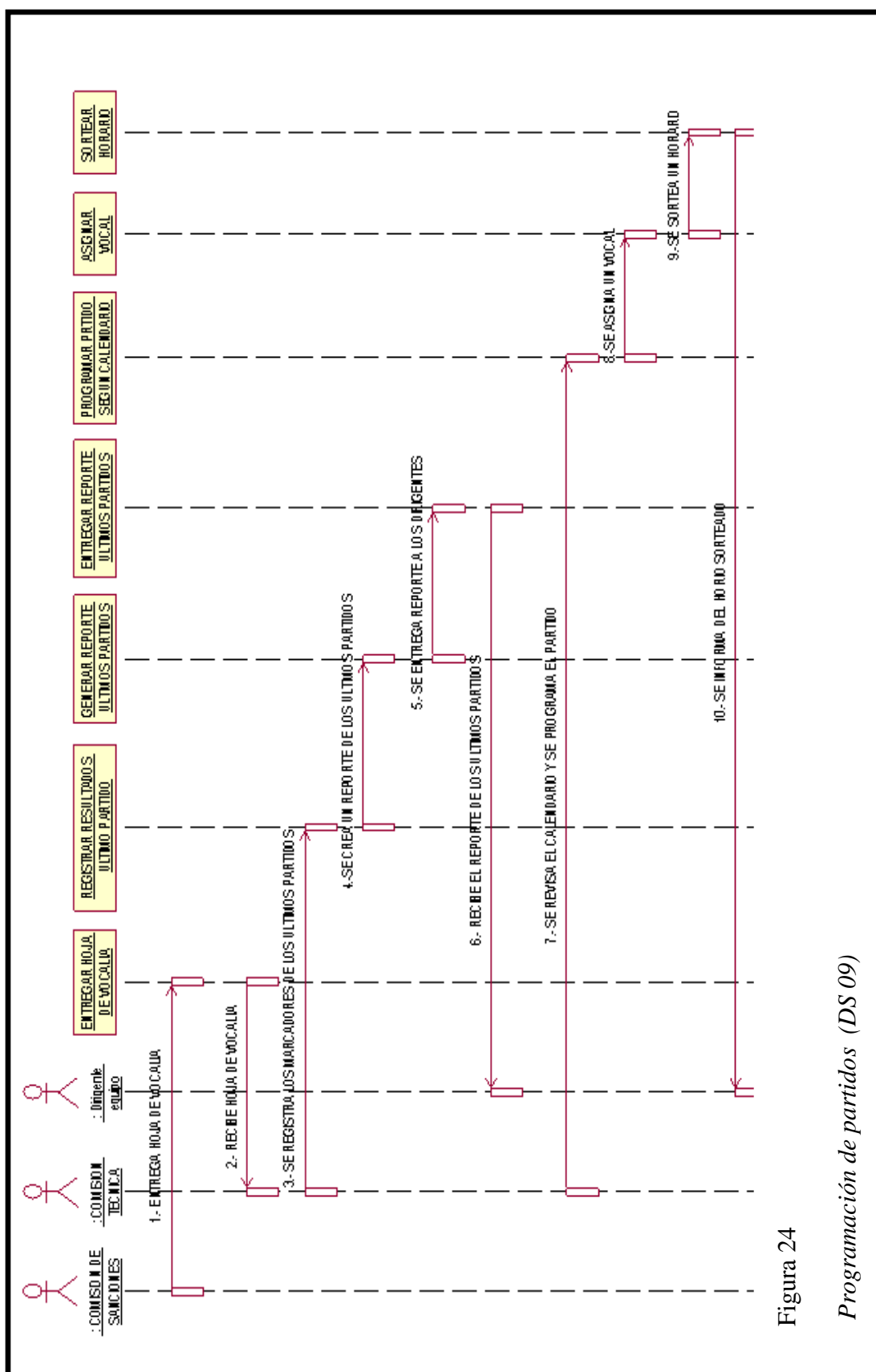
Anexo A.08



Anexo A.09



Anexo A.10



Anexo A.11

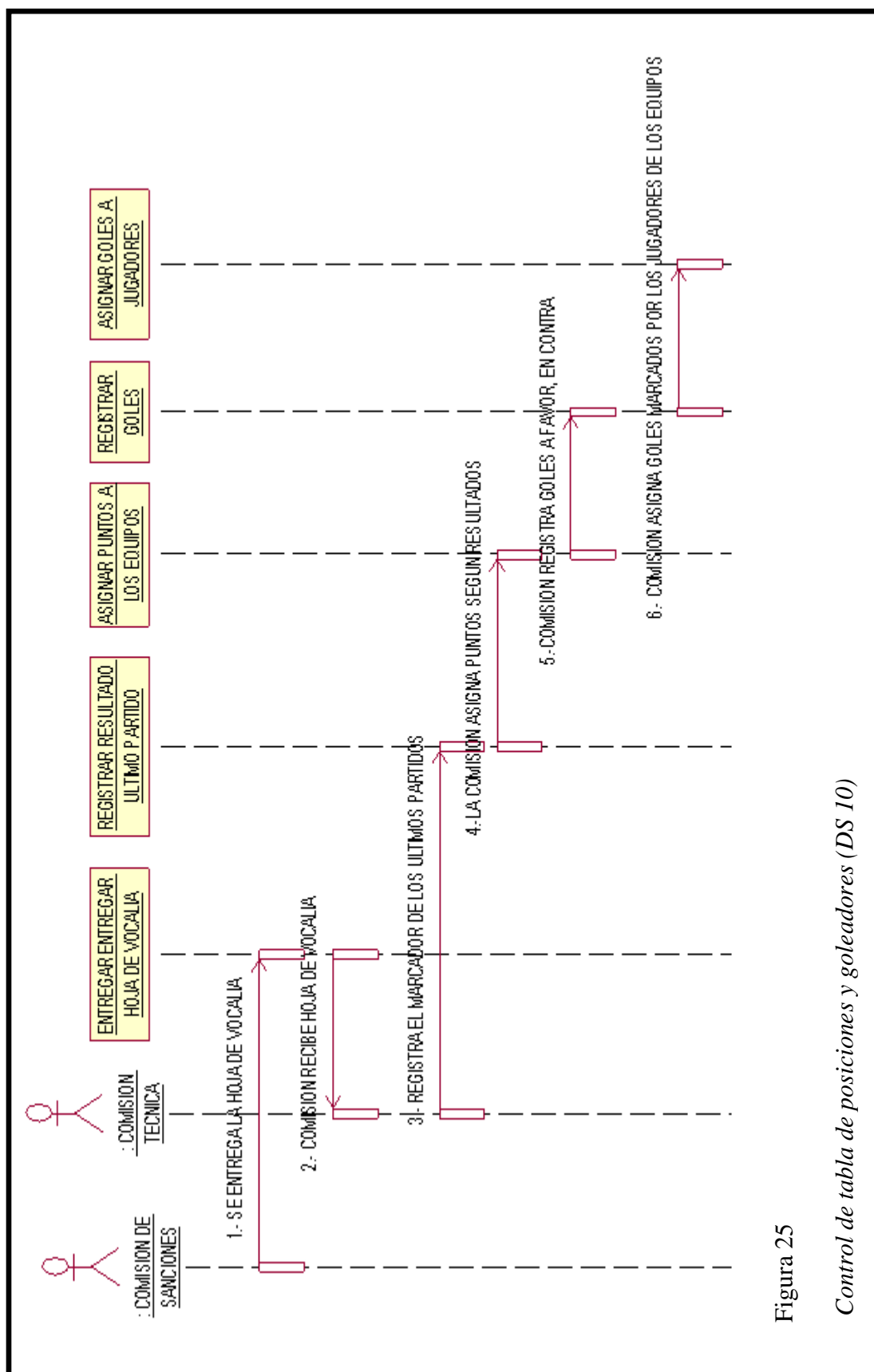


Figura 25

Control de tabla de posiciones y goleadores (DS 10)

Anexo A.12

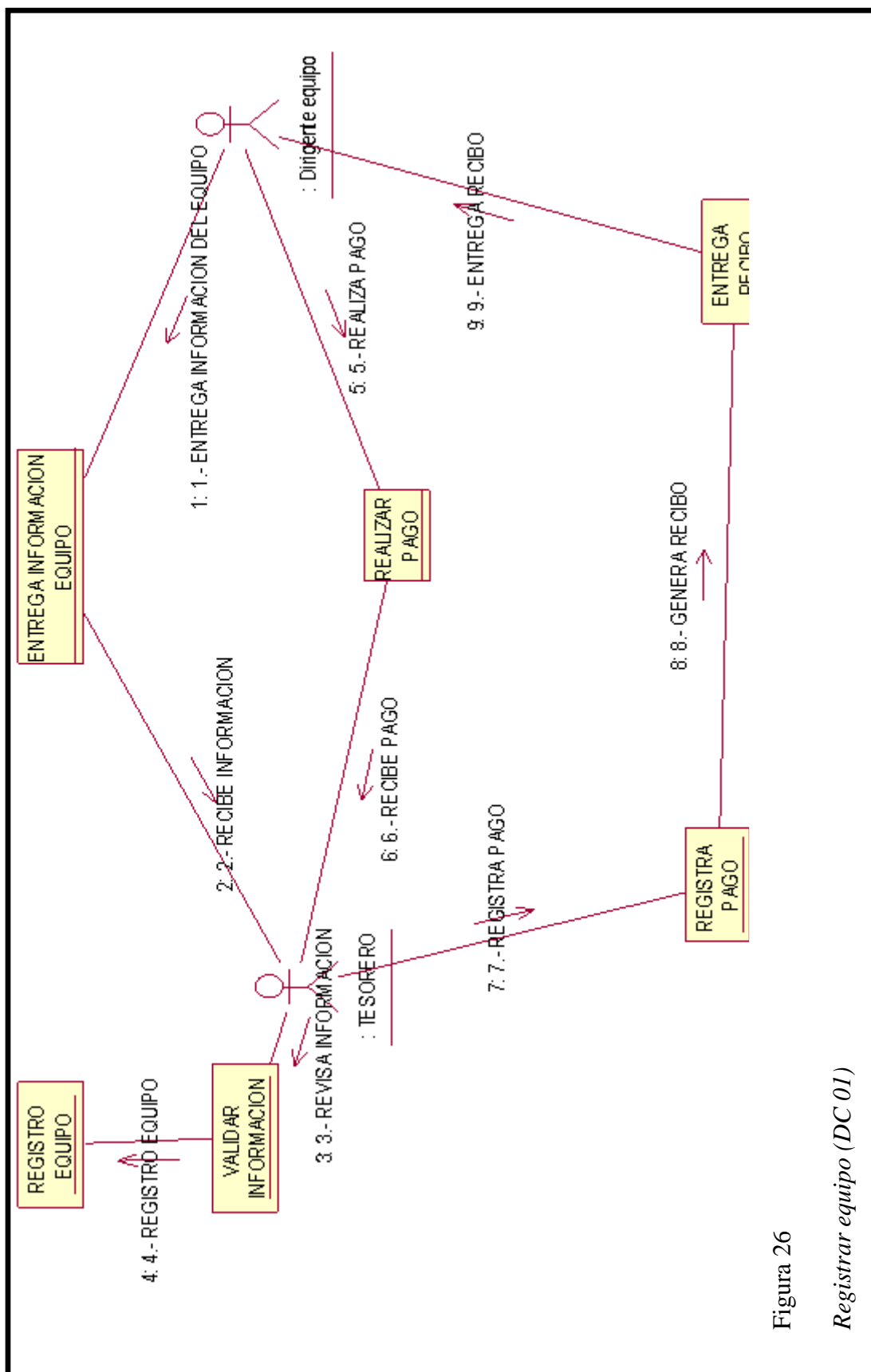


Figura 26

Registrar equipo (DC 01)

Anexo A.13

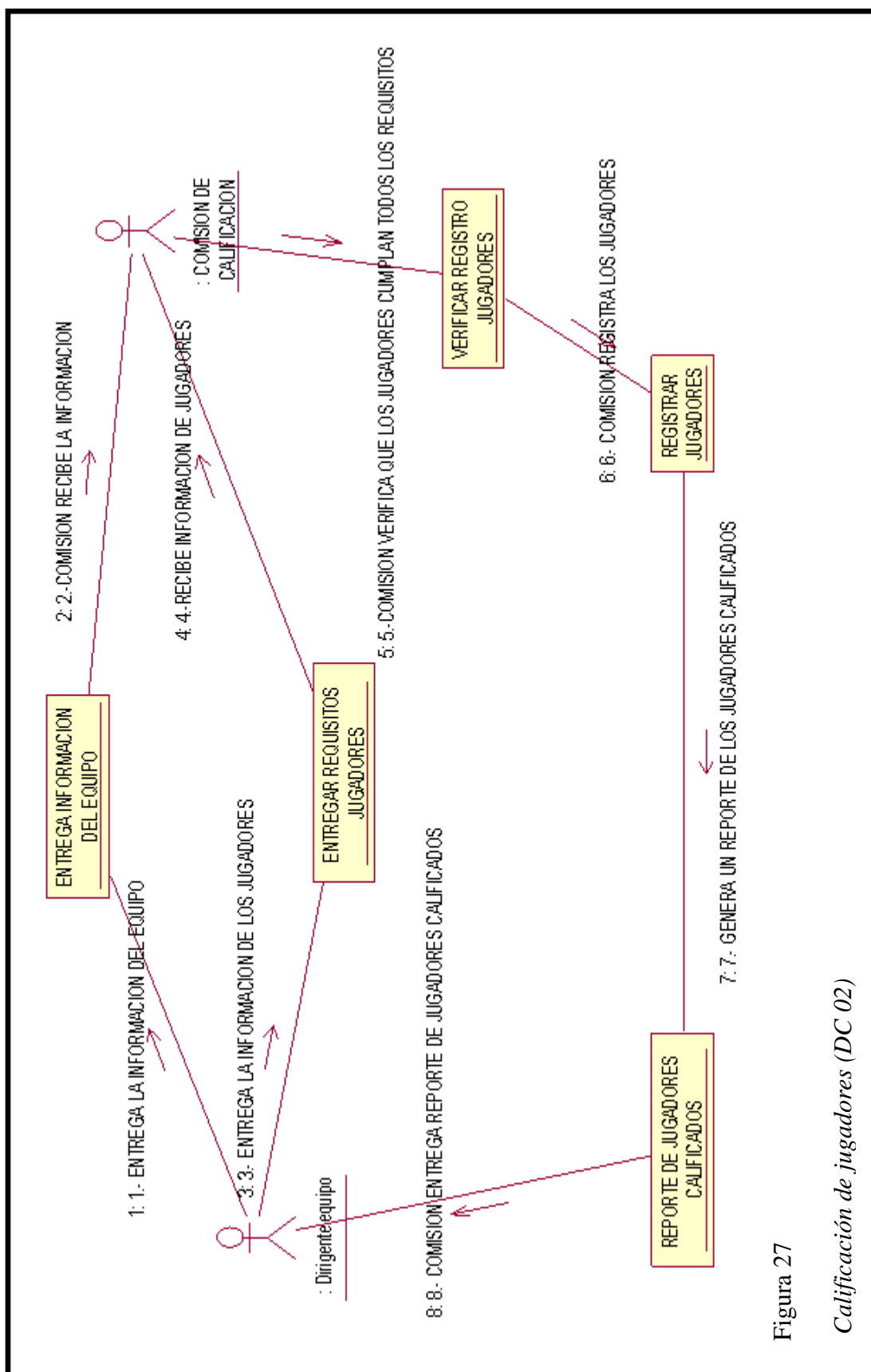


Figura 27

Calificación de jugadores (DC 02)

Anexo A.14

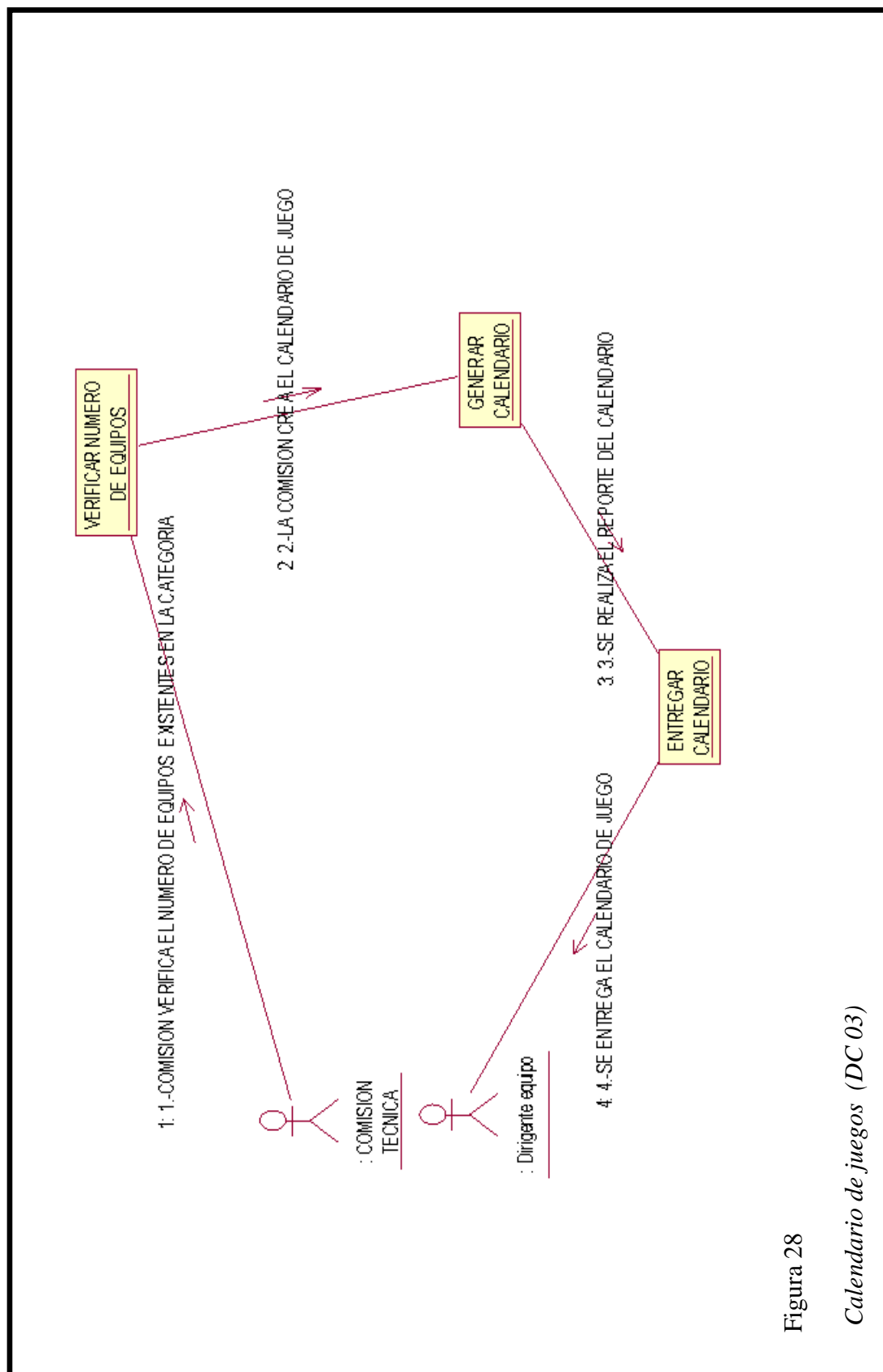


Figura 28

Calendario de juegos (DC 03)

Anexo A.15

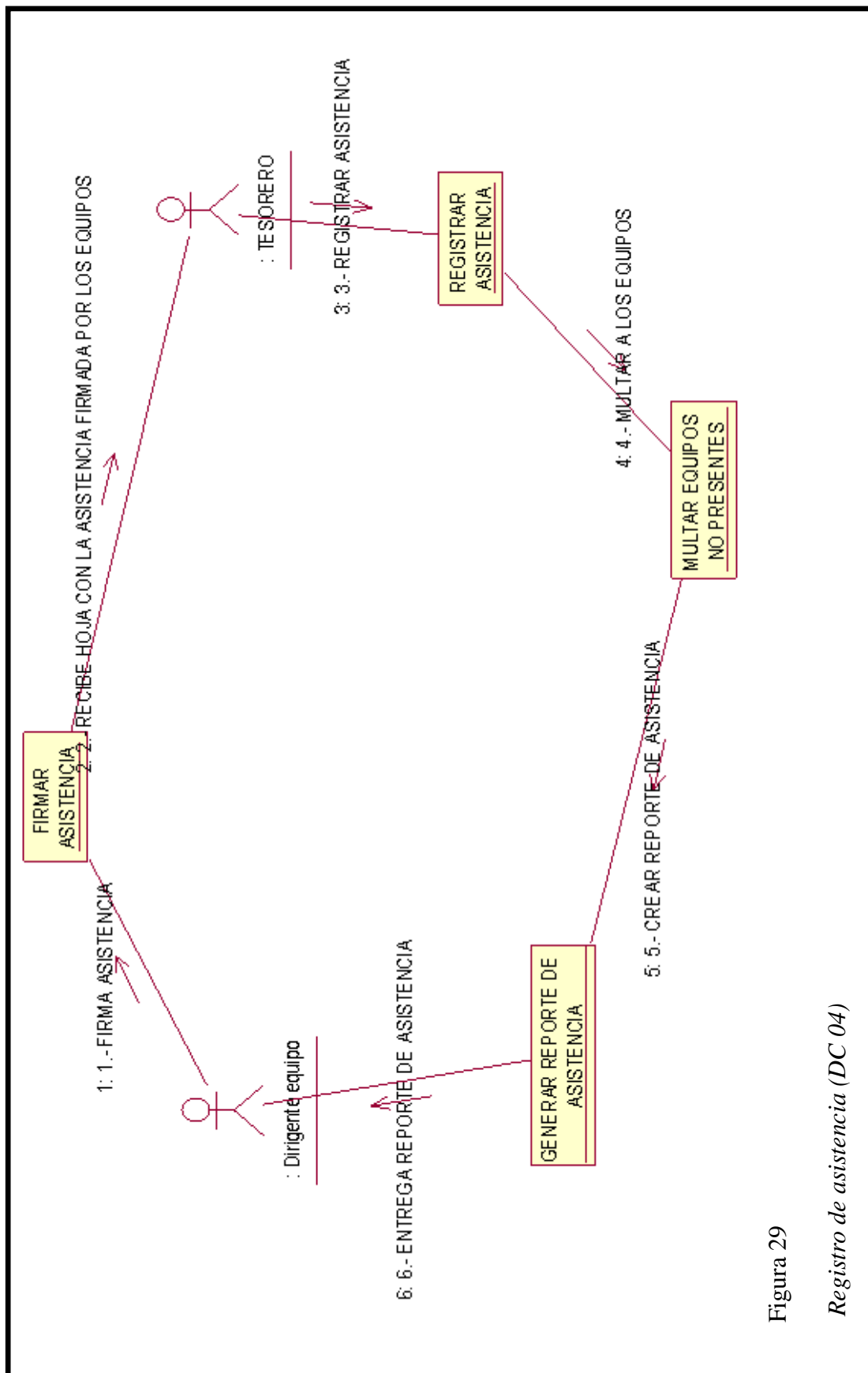


Figura 29

Registro de asistencia (DC 04)

Anexo A.16

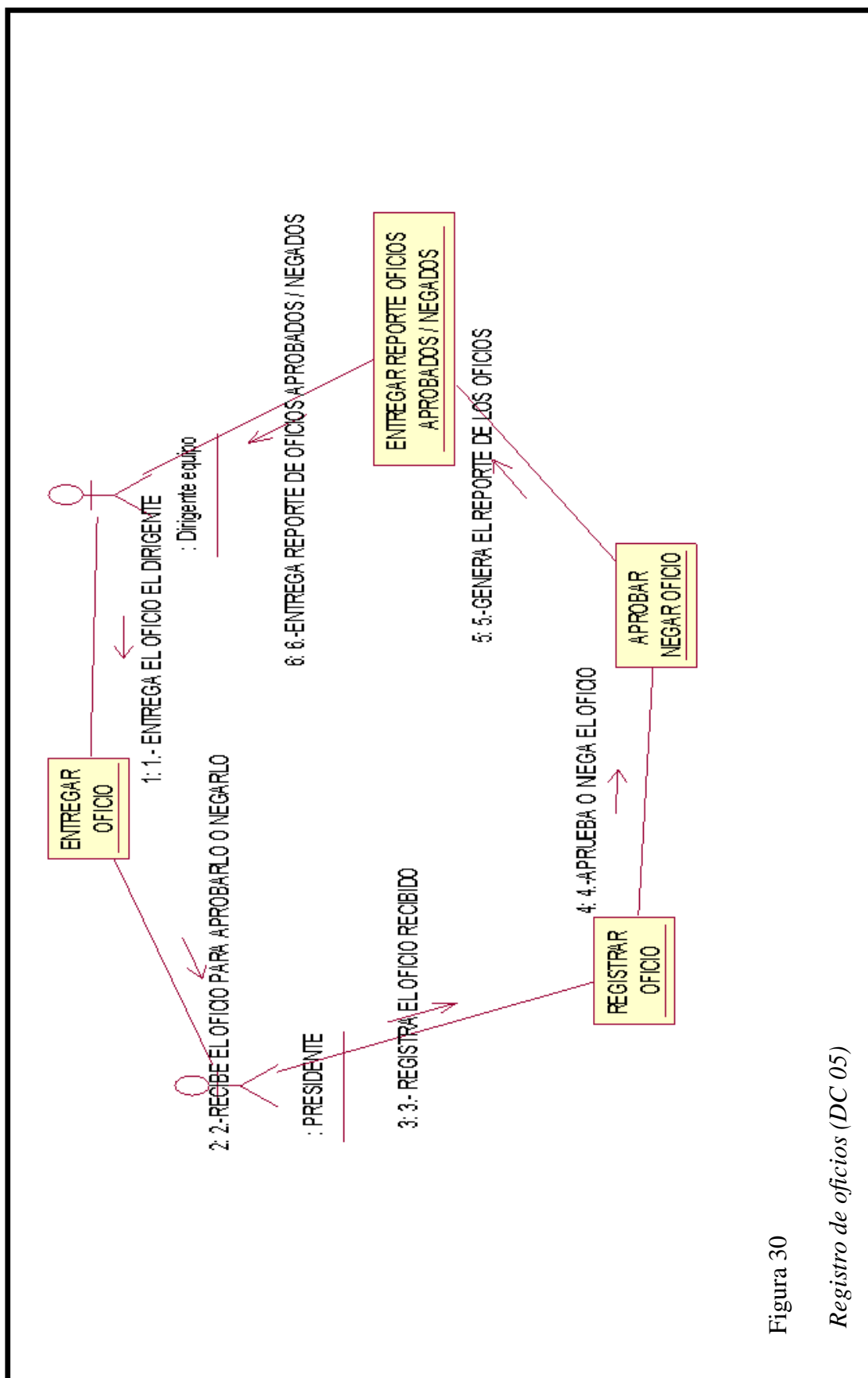
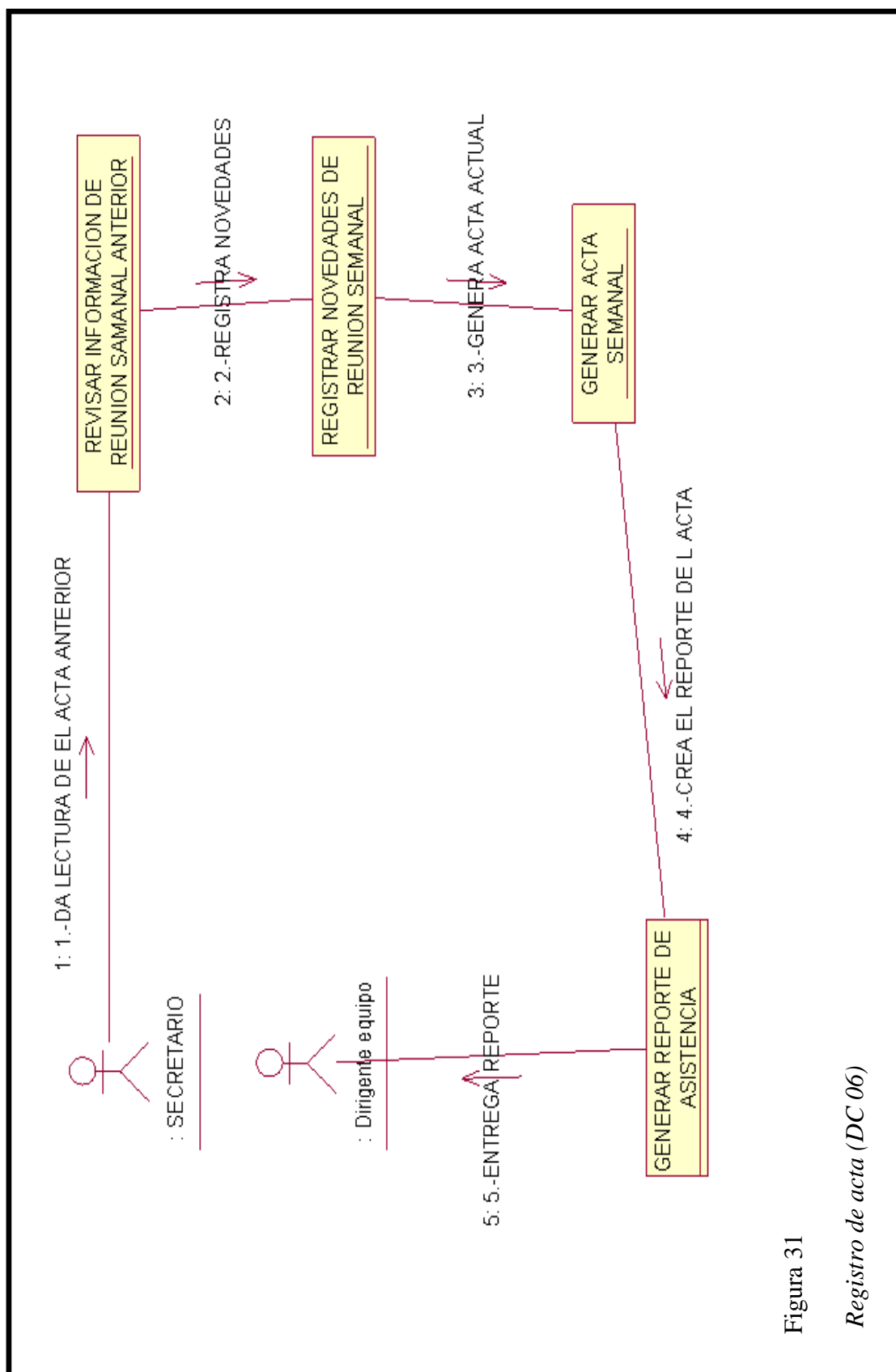


Figura 30

Registro de oficios (DC 05)

Anexo A.17



Anexo A.18

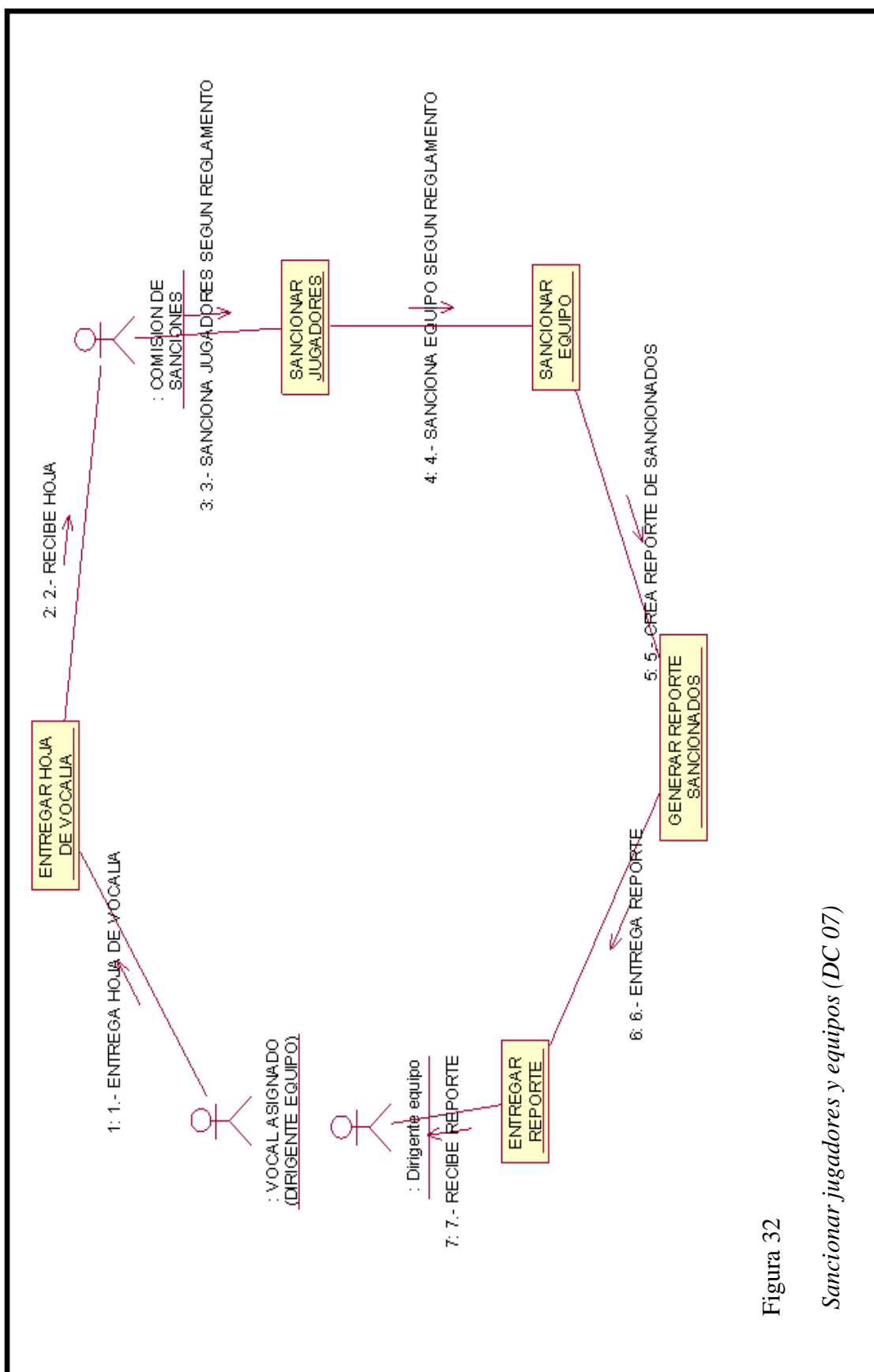


Figura 32

Sancionar jugadores y equipos (DC 07)

Anexo A.19

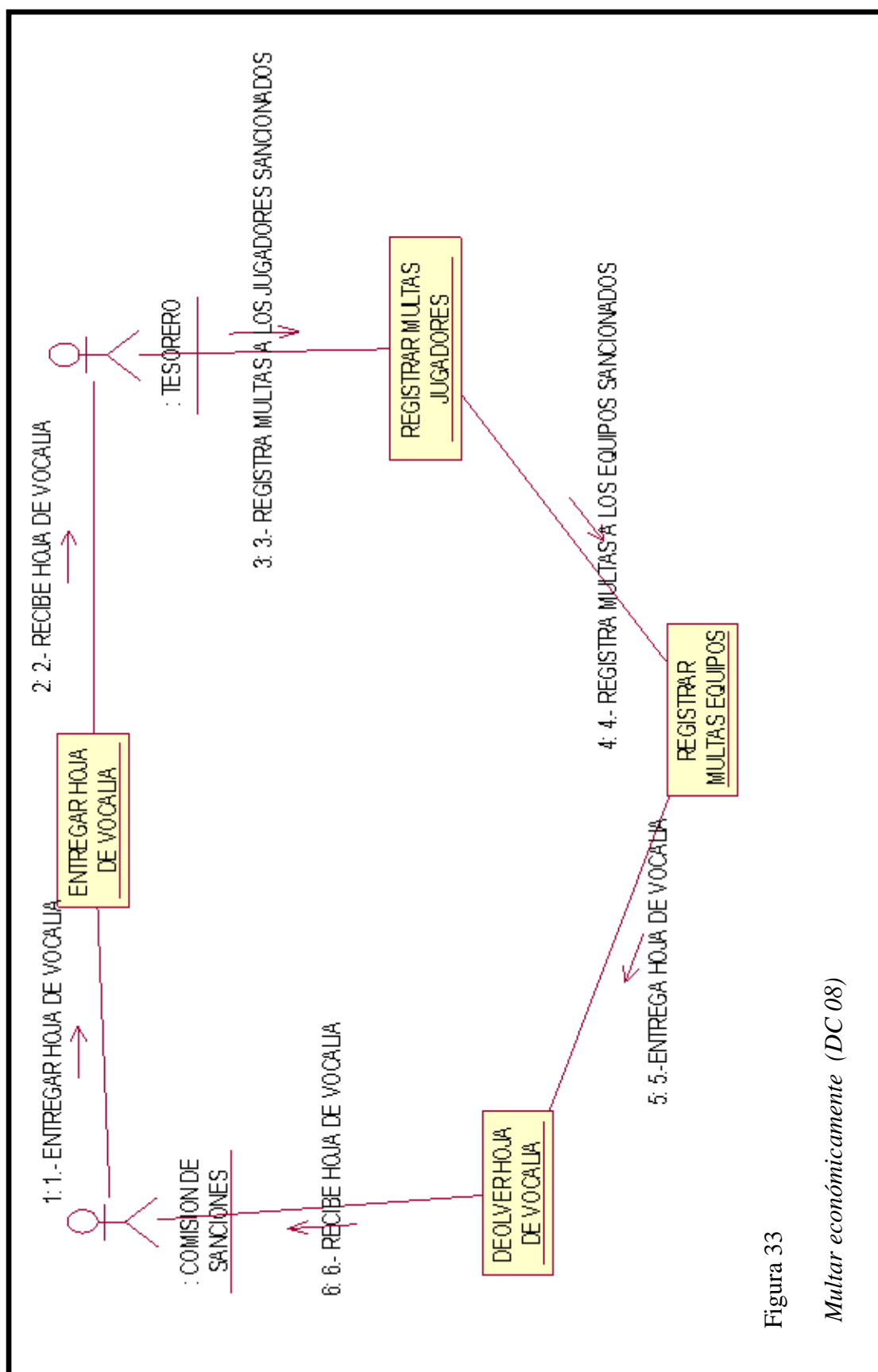


Figura 33

Multar económicamente (DC 08)

Anexo A.20

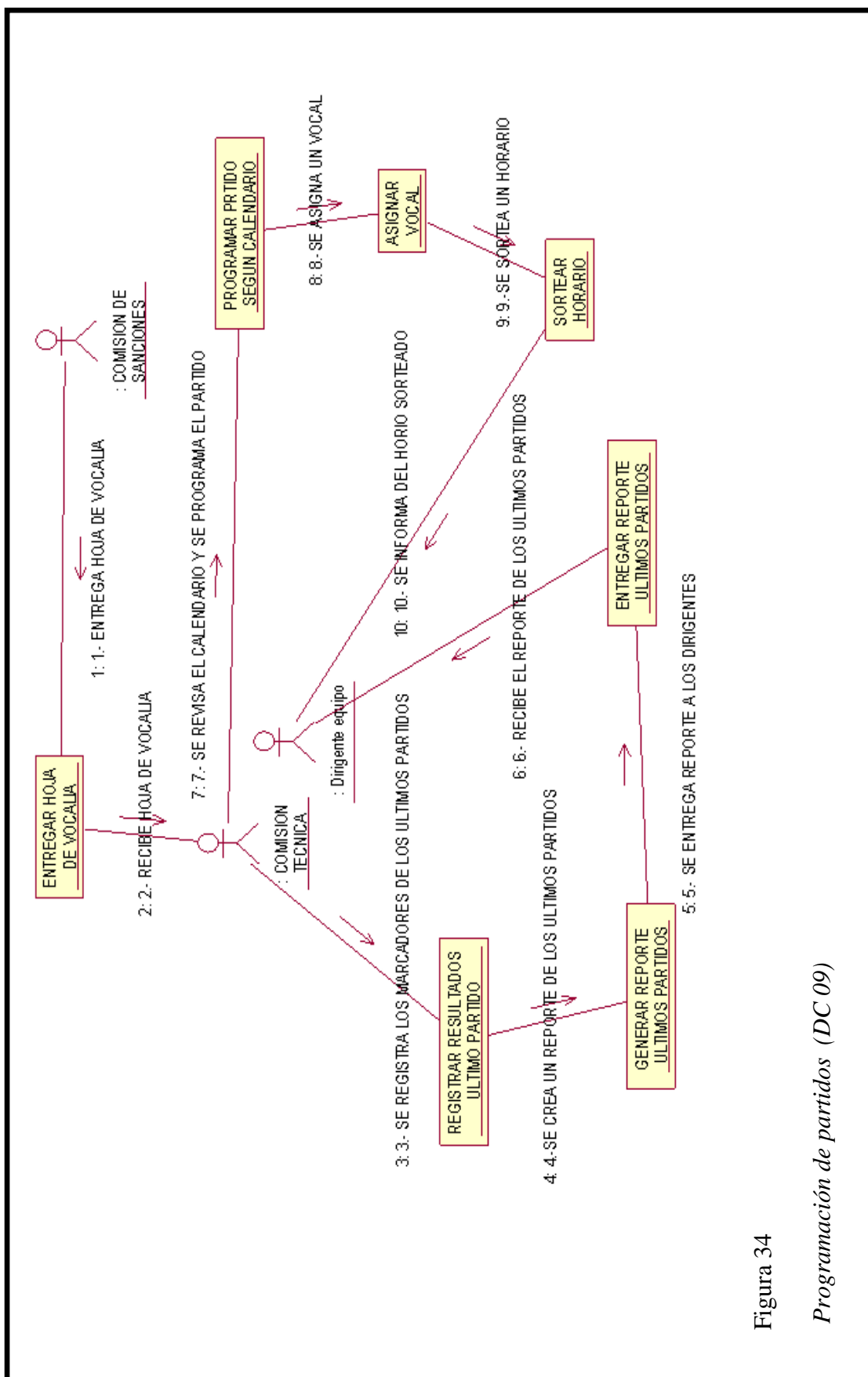


Figura 34

Programación de partidos (DC 09)

Anexo A.21

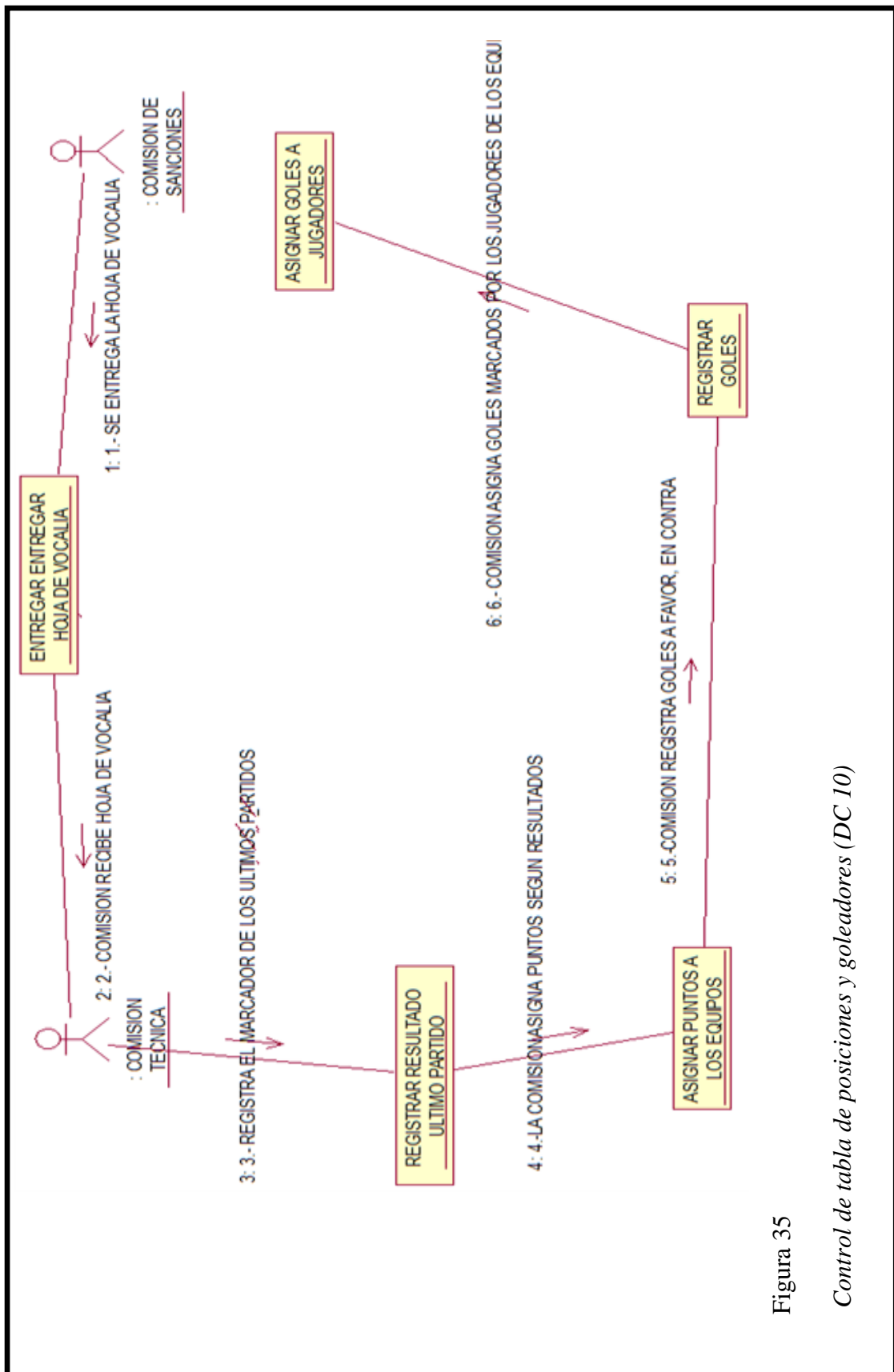


Figura 35

Control de tabla de posiciones y goleadores (DC 10)

Anexo A.22

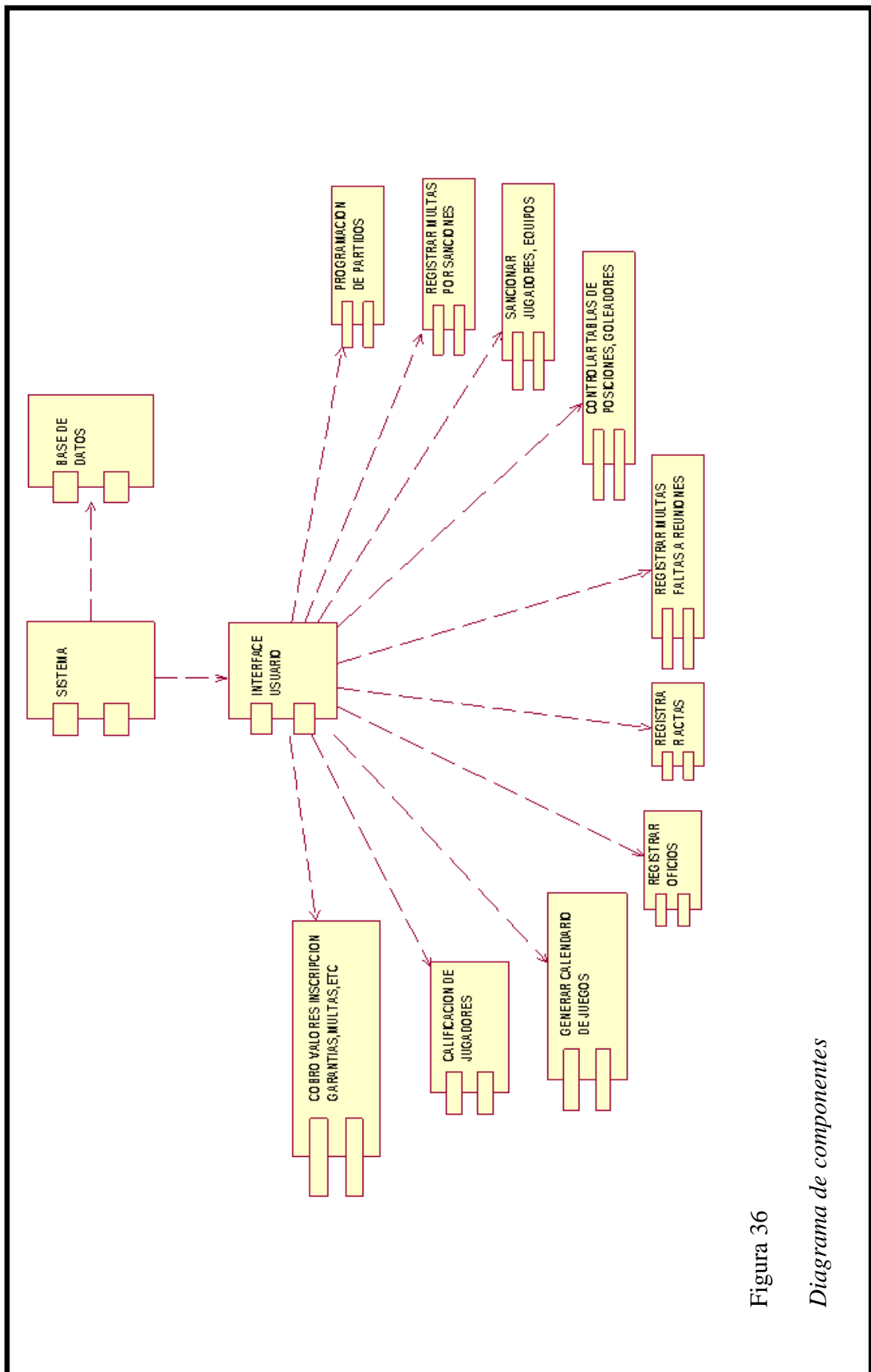


Figura 36

Diagrama de componentes

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

[illegible]

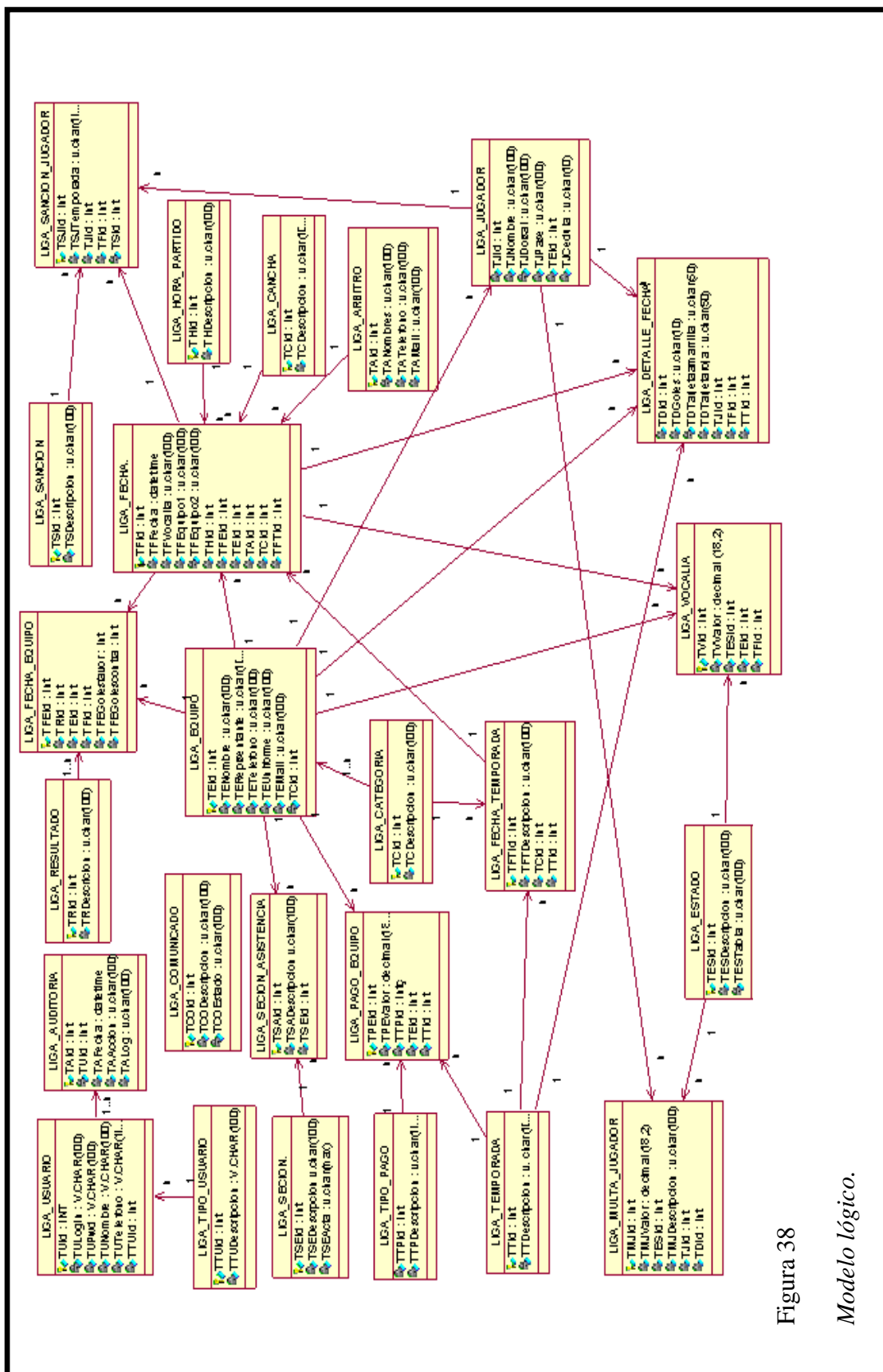
Figura 37

Diagrama de clases.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Figura 38

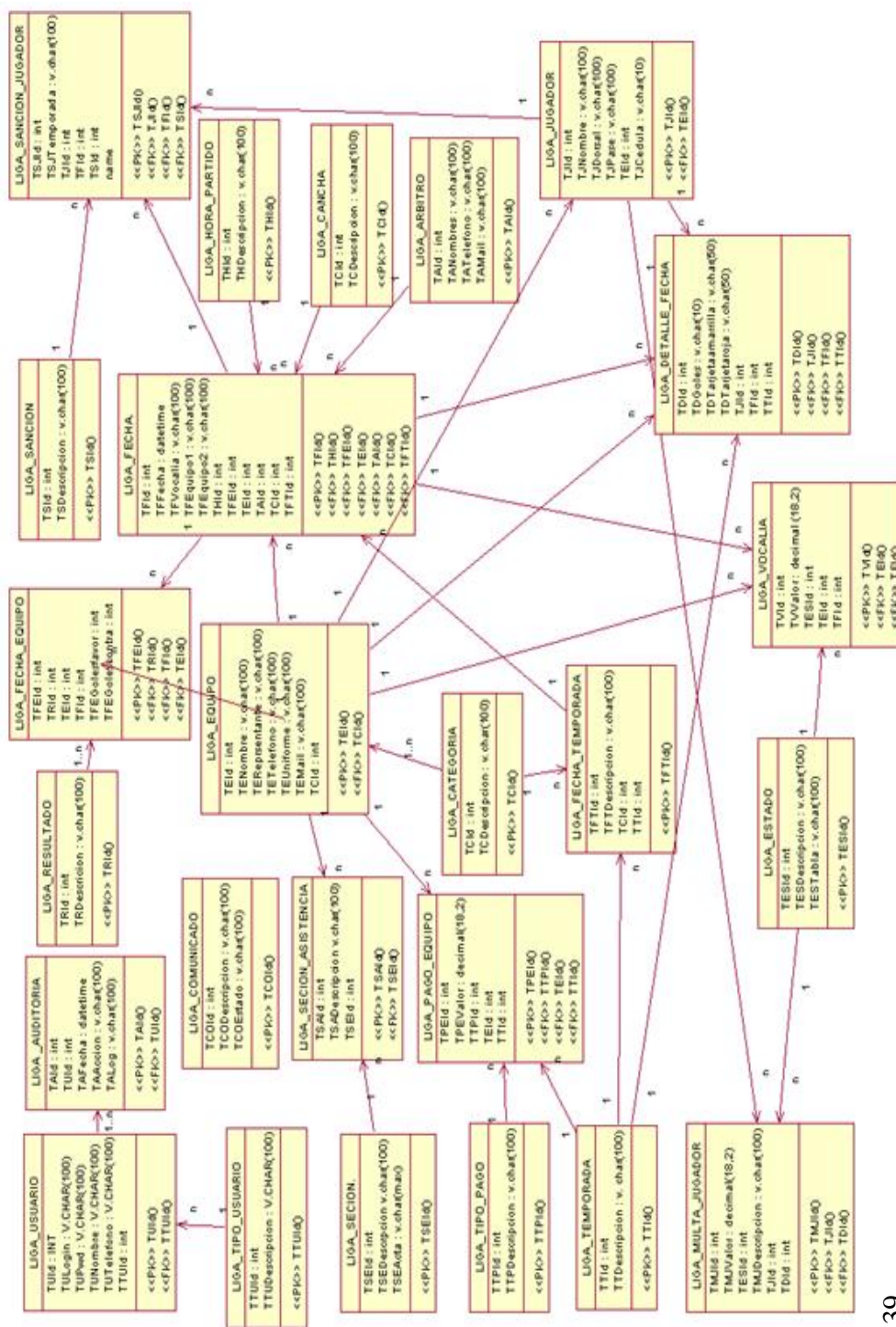
Modelo lógico.



Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Figura 39

Modelo Físico.



Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Figura 42

Base de datos del sistema de automatización de registro y control.

Figura 42

Base de datos del sistema de automatización de registro y control.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Anexo A.27

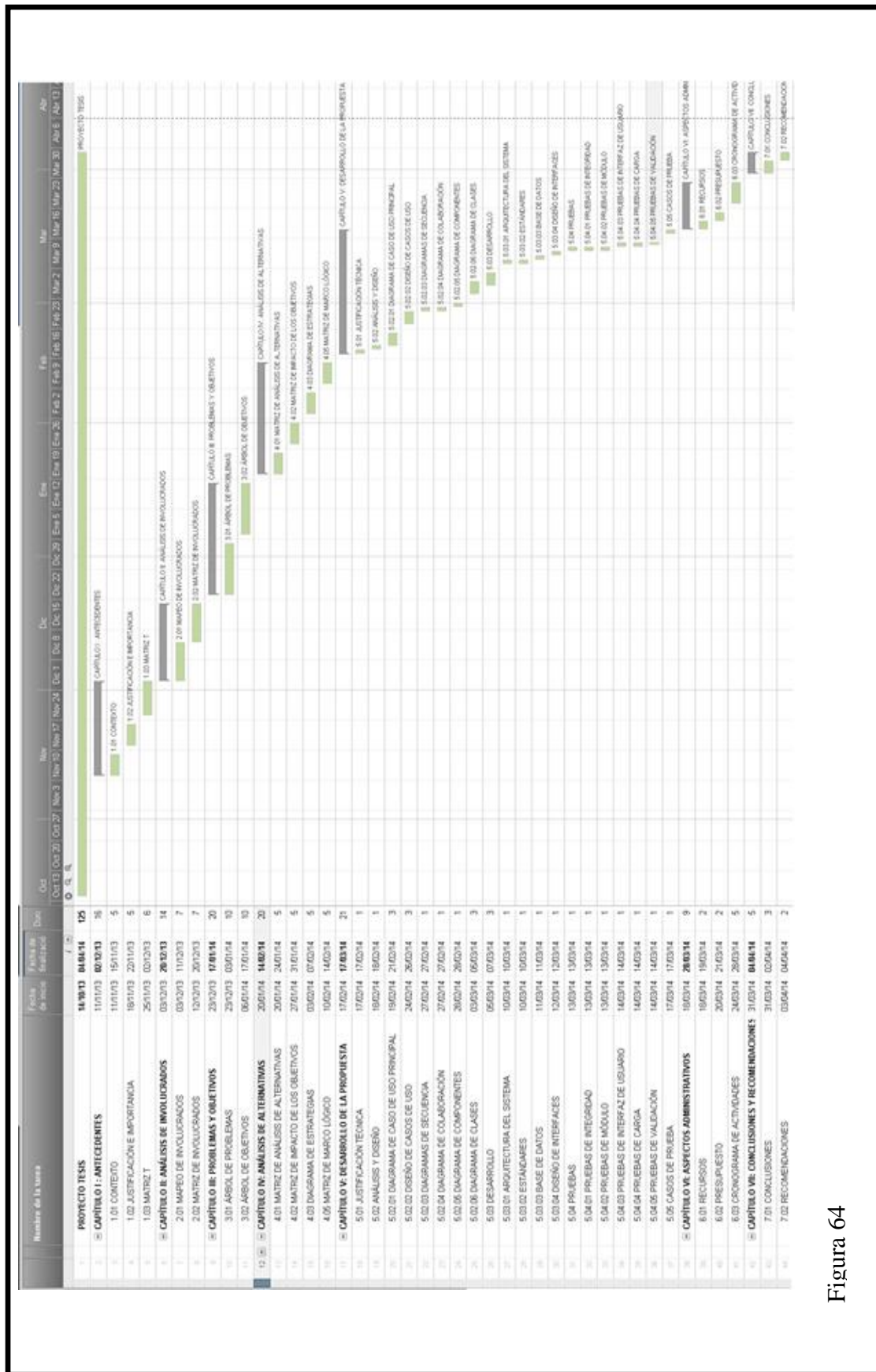


Figura 64

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

ANEXO A.28 INSTALACIÓN DE PROGRAMAS UTILIZADOS

MICROSOFT VISUAL STUDIO 2010

Primer paso

Tras insertar el CD en la unidad se desplegará un asistente para instalar Microsoft Visual Studio 2010 a continuación seleccionamos la opción de "Instalar Microsoft Visual Studio 2010": como se muestra en la gráfica.

Pantalla instalación Visual studio1.



Figura 70

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Segundo paso

Durante la primera parte de la instalación de Microsoft Visual Studio 2010 Ultimate, marcaremos o desmarcaremos "Sí, enviar a Microsoft Corporation información sobre la instalación" de acuerdo con nuestro criterio y continuamos seleccionando "Siguiente".

Pantalla instalación Visual studio 2.



Figura 71

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Tercer paso

Para completar este paso debemos leer los términos de licencia del software de Microsoft Visual Studio 2010 Ultimate. Luego de haber leído los términos de la licencia marcamos "He leído los términos de la licencia y los acepto". Seleccionamos "Siguiente" para continuar.

Pantalla de instalación Visual studio 3.

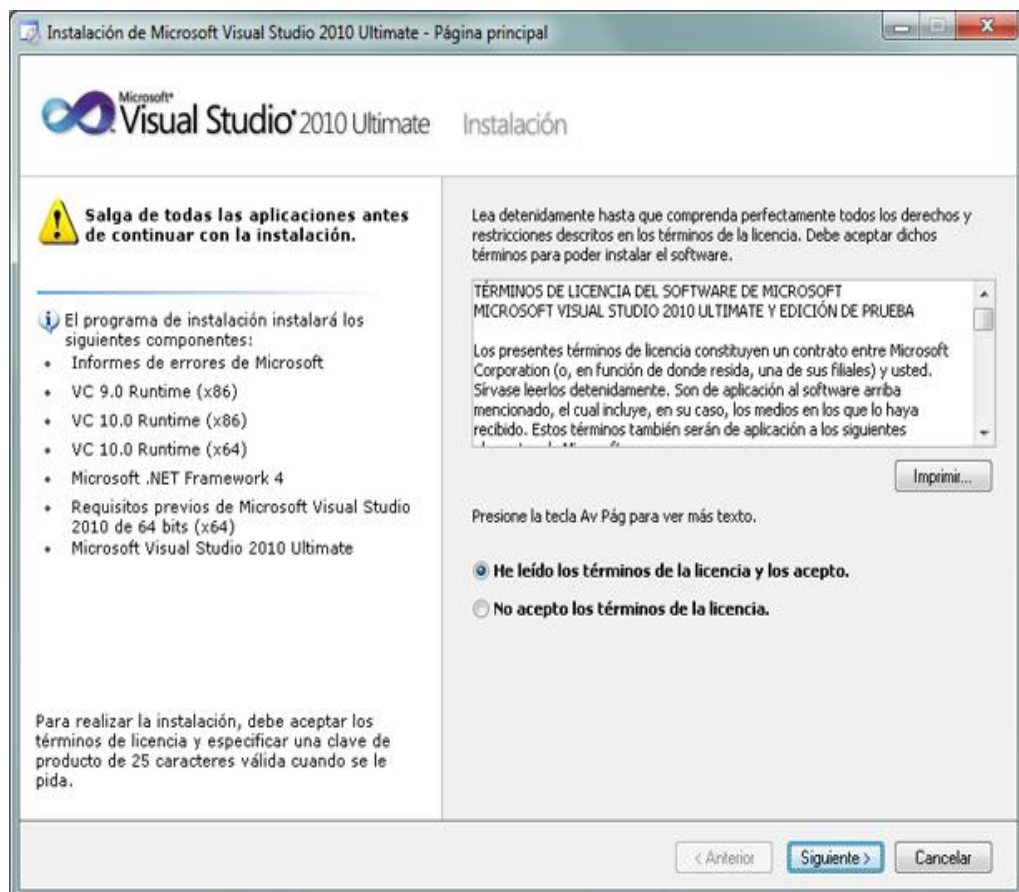


Figura 72

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Cuarto paso

Al momento de realizar este paso tenemos que marcar la opción "Personalizar" para establecer los lenguajes de programación y las herramientas que se desean instalar según nuestras necesidades. En el campo "Ruta de instalación del producto" damos clic en el botón examinar seleccionando la unidad y carpeta de destino en donde se va a instalar el programa, para finalizar siguiente.

Pantalla de instalación Visual studio 4.

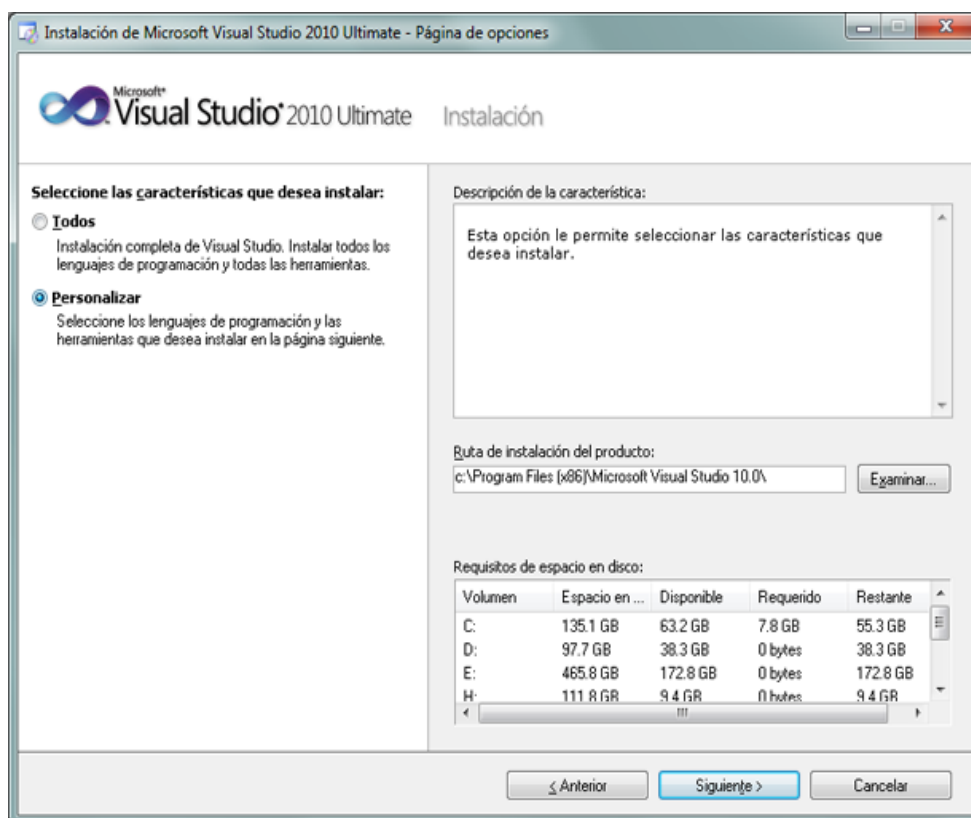


Figura 73

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Quinto paso

Escogeremos los lenguajes de programación y también elegiremos las características necesarias que vamos a instalar: Visual Basic, Visual C++, Visual C#, Visual F#, Microsoft Office Developer Tools, Dotfuscator Software Services, Microsoft SQL Server 2008 Express, Microsoft SharePoint Developer Tools.

Una vez que hemos seleccionado todo lo anterior daremos clic en el botón "Instalar".

Pantalla de instalación Visual studio 5.

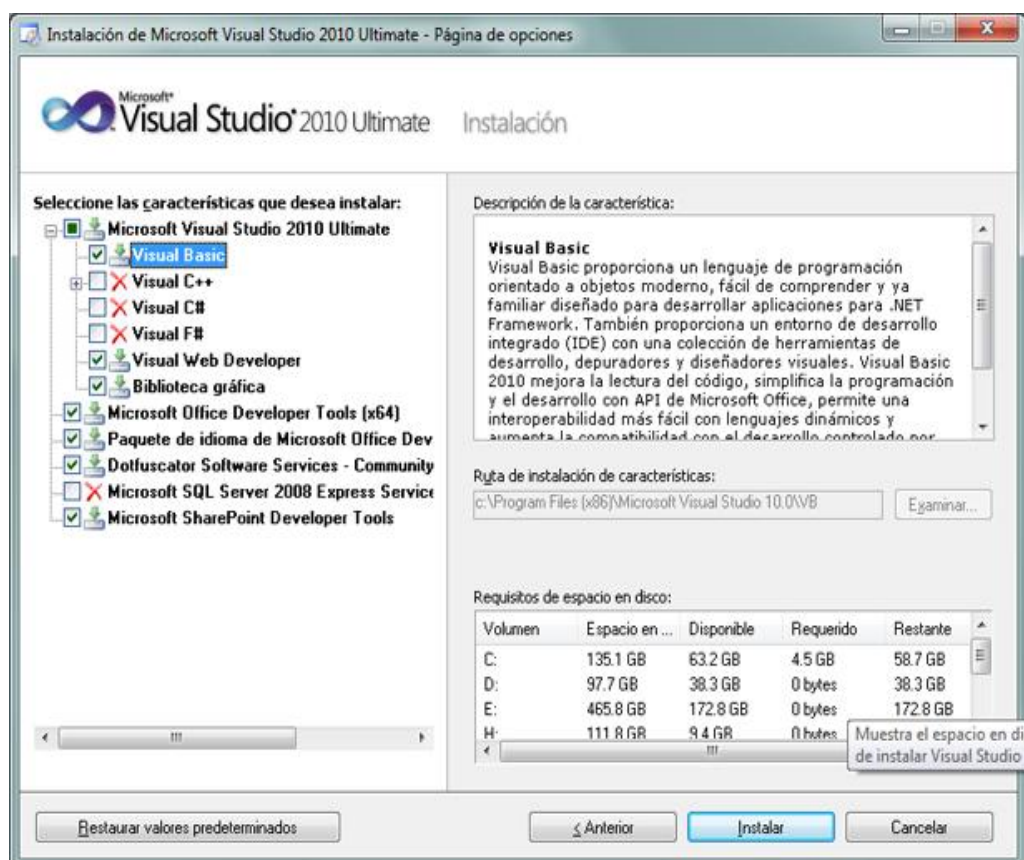


Figura 74

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Sexto paso

Al terminar el paso anterior empezará la instalación de Microsoft Visual Studio 2010 Ultimate como se muestra a continuación.

Pantalla de instalación Visual studio 6.

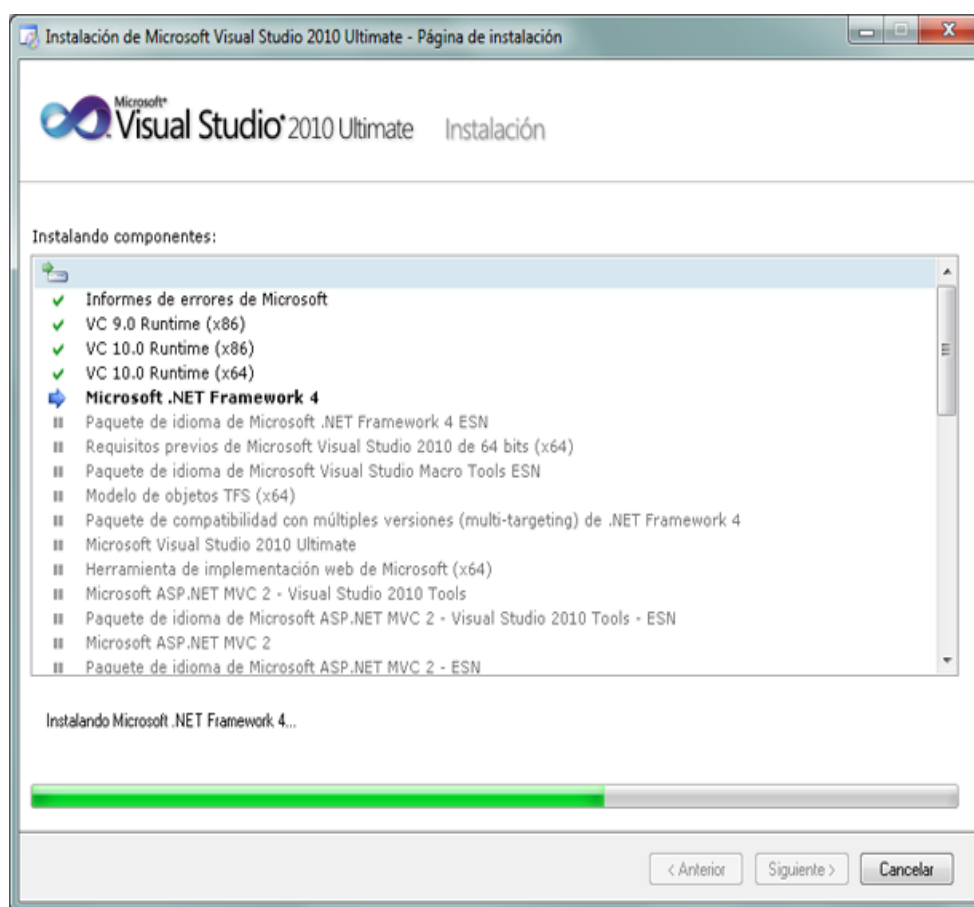


Figura 75

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Séptimo paso

Al terminar la instalación, aparecerá una pantalla de Visual Studio donde se mostrará "Correcto. Se instaló Visual Studio 2010 y finalizó el programa de instalación". Pulsamos "Finalizar".

Pantalla de instalación Visual studio 7.



Figura 76

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Octavo paso

Para terminar con la correcta instalación y poder utilizar Microsoft Visual Studio 2010 debemos reiniciar el ordenador, así que pulsamos “Reiniciar ahora”.

Pantalla instalación Visual studio 8.

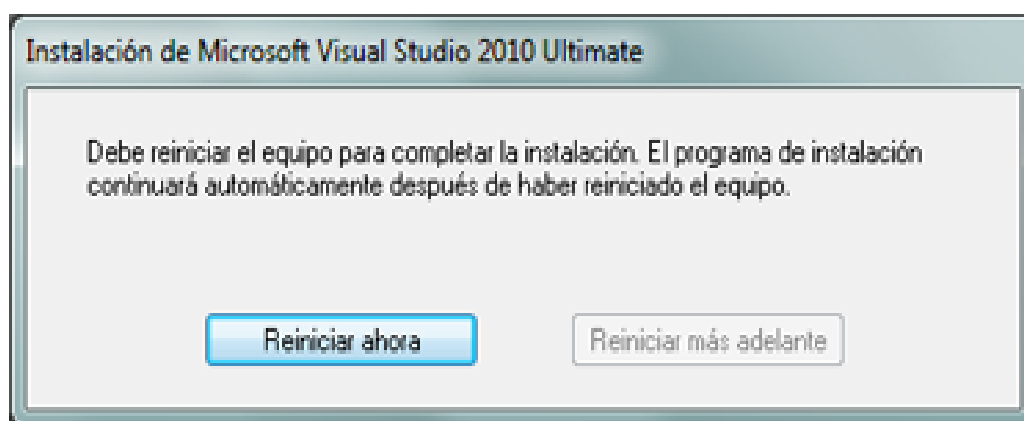


Figura 77

Noveno paso

Para ocupar por primera vez Microsoft Visual Studio 2010, seleccionaremos la configuración de entorno que más nos convenga y continuamos pulsando “Iniciar Visual Studio”.

Inicio por primera vez Microsoft Visual Studio 2010.

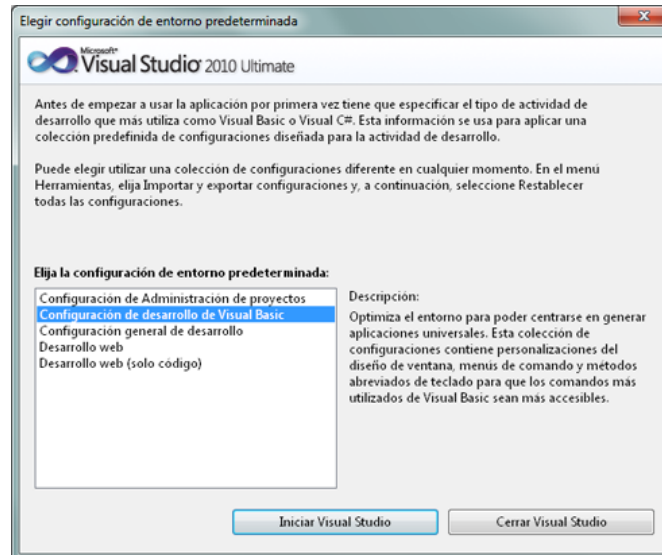


Figura 78

Pantalla de inicio de Microsoft Visual Studio 2010.

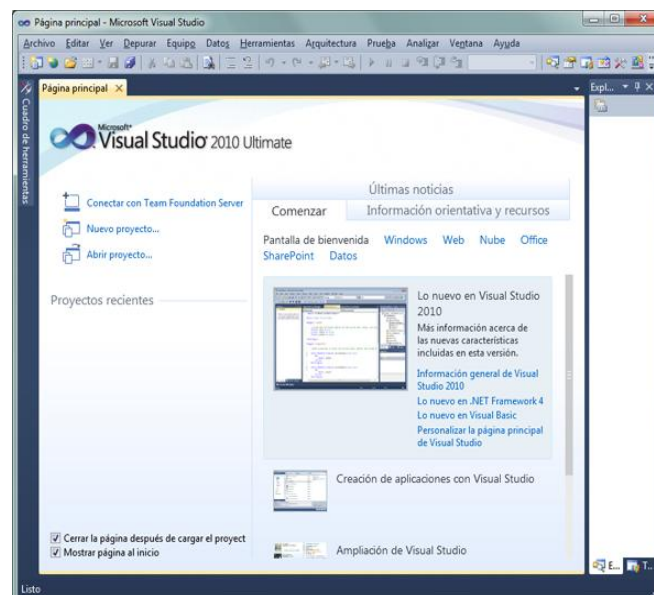


Figura 79

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

INSTALACION SQL SERVER 2008

Primer paso

Tras insertar el CD en la unidad se desplegará un asistente para instalar SQL Server 2008. Se despliega una interfaz con algunas opciones pero tenemos que seleccionar “Instalación” que está al lado izquierdo y luego “Instalar SQL Server” que se encuentra al lado derecho de la pantalla.

Pantalla de instalación SQL server 1.

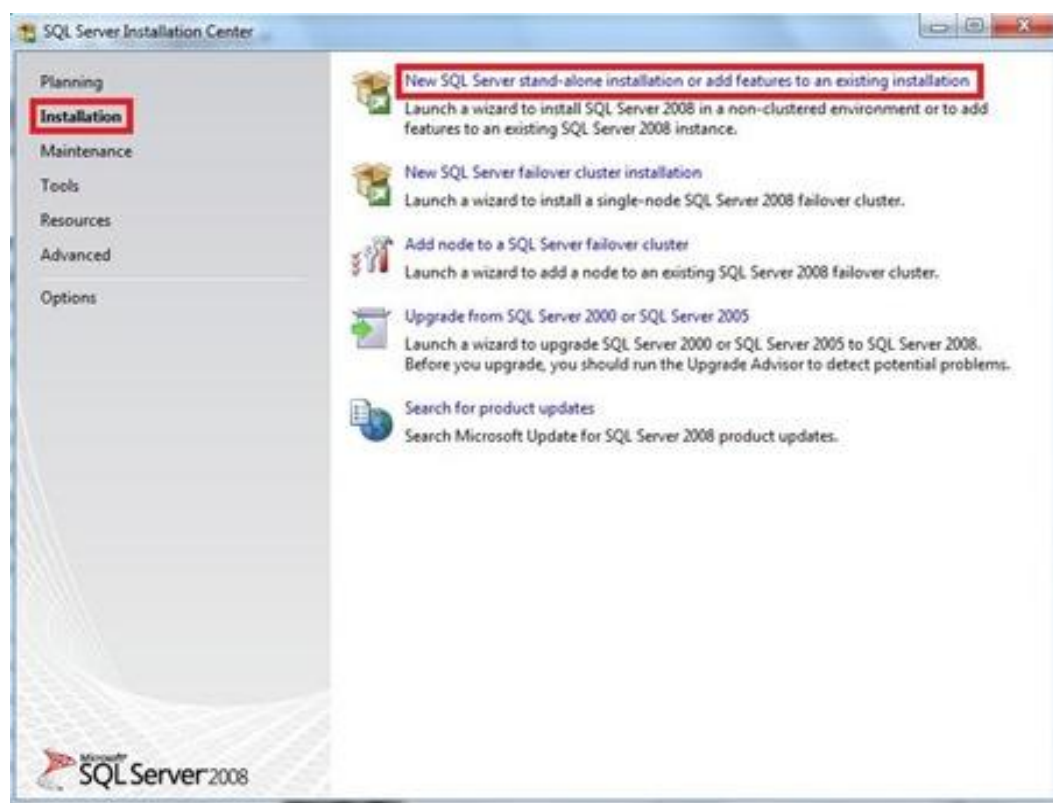


Figura 80

Segundo paso

Se muestra una ventana pequeña en donde se muestra que debemos esperar por que se están realizando varias actividades.

Pantalla de instalación SQL server 2.



Figura 81

Tercer paso

Hay que instalar las reglas de soporte, en donde se verifica si es que no nuestro ordenador tuviera programas o componentes que no permitan que la instalación de SQL Server 2008 se desarrolle de una manera adecuada, si no existe nada que impida la instalación se mostrara lo siguiente “operaciones se completaron exitosamente” ponemos aceptar.

Pantalla de instalación SQL server 3.

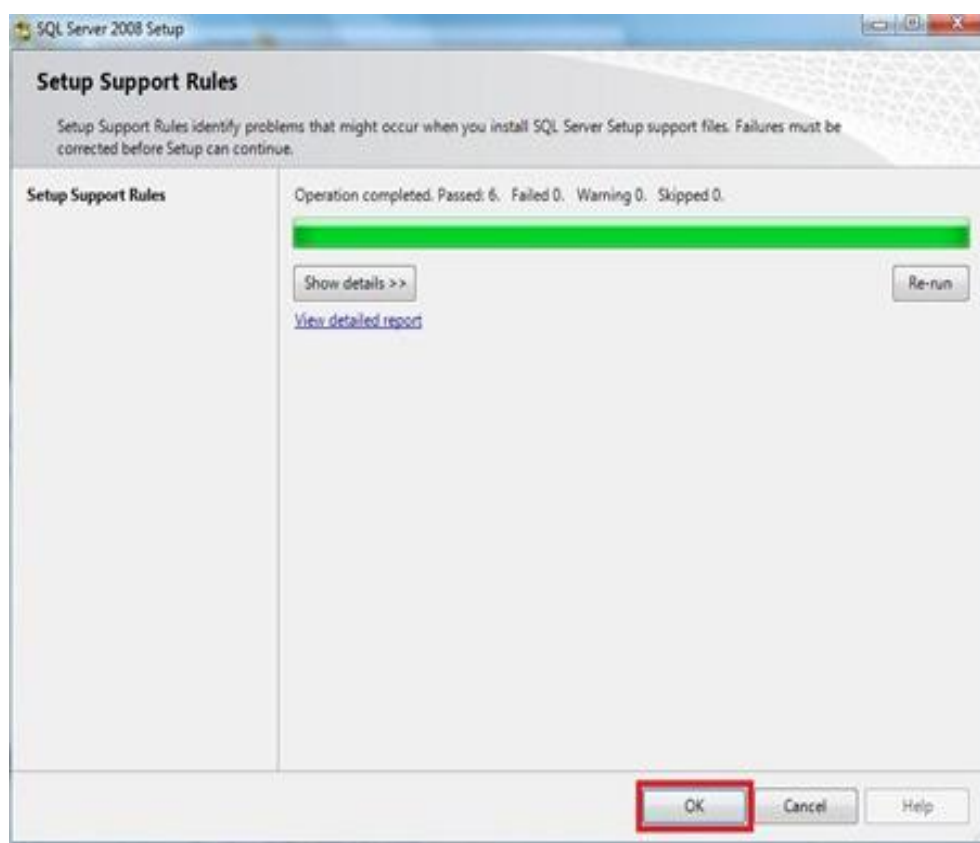


Figura 82

Cuarto paso

En la siguiente interfaz tenemos que seleccionar “Introducir la llave del producto”, buscaremos atrás del estuche de SQL Server 2008 la colocamos y le damos “aceptar”

Pantalla de instalación SQL server 4.

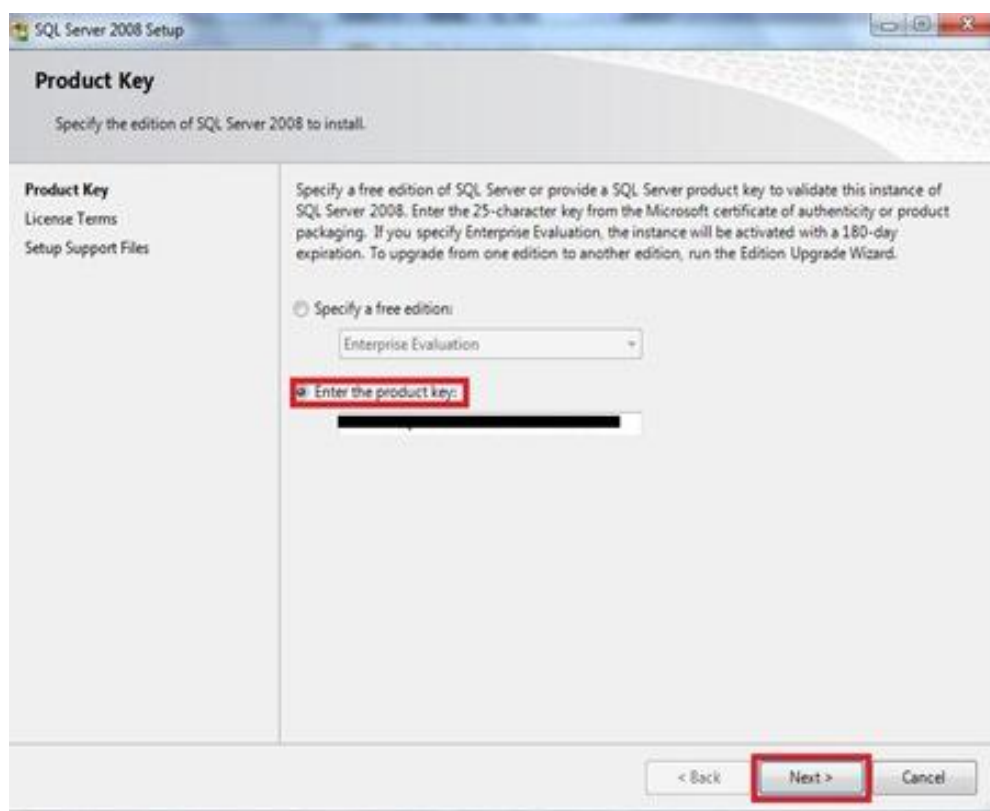


Figura 83

Quinto paso

La siguiente ventana nos indica los términos de licencia de software, es recomendable leerlo para estar de acuerdo por completo, clic en “Siguiente”

Pantalla de instalación SQL server 5.



Figura 84

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Sexto paso

A continuación debemos instalar los archivos de soporte que servirán para guiarnos durante la configuración de características de SQL Server 2008, y para seguir le ponemos clic en “Instalar”.

Pantalla de instalación SQL server 6.

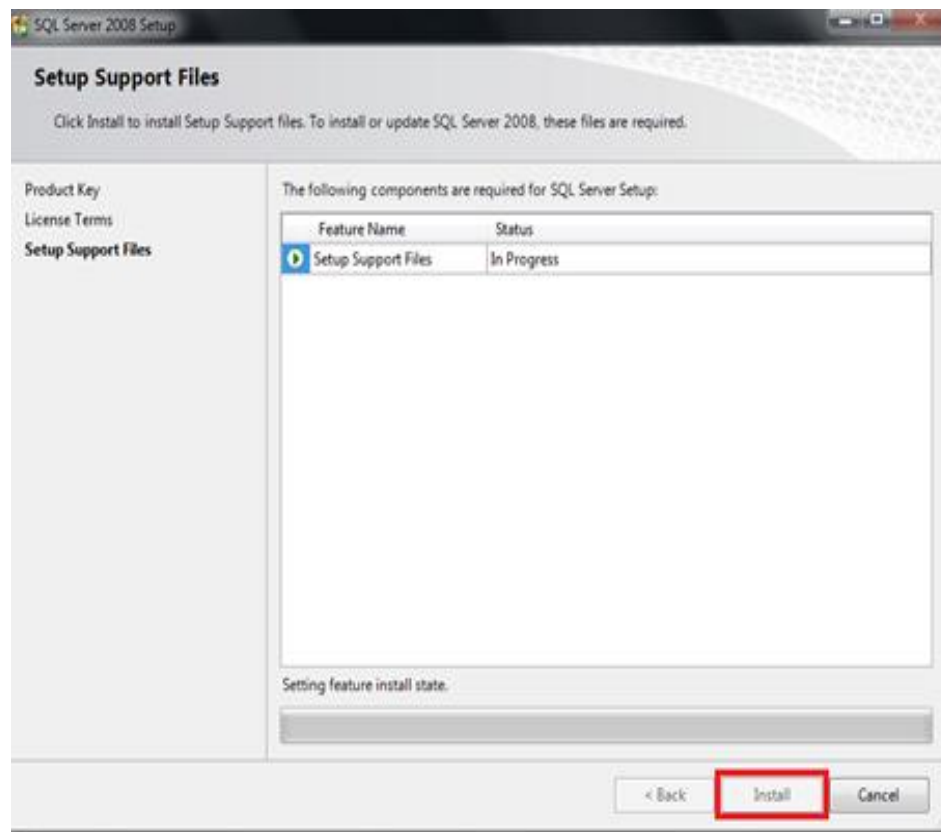


Figura 85

Séptimo paso.

Cuando haya terminado la instalación de archivos de soporte, tendremos un resumen de las características que fueron agregadas y seleccionamos "Siguiente"

Pantalla de instalación SQL server 7.

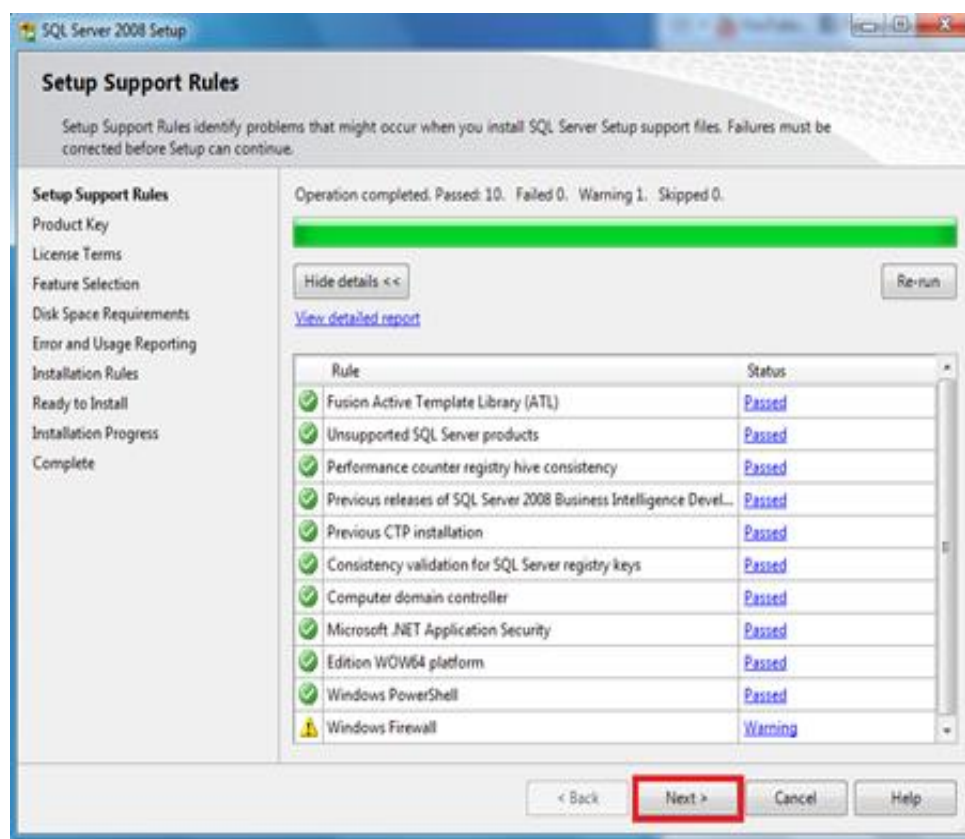


Figura 86

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Octavo paso

Esta es la parte más importante de la instalación en donde el usuario deberá seleccionar que características desea instalar para su equipo, desde el motor de base de datos hasta reportes, en mi caso quiero todos los componentes en mi PC, por lo que elijo “Seleccionar todos” y a ahora “Siguiente”

Pantalla de instalación SQL server 8.

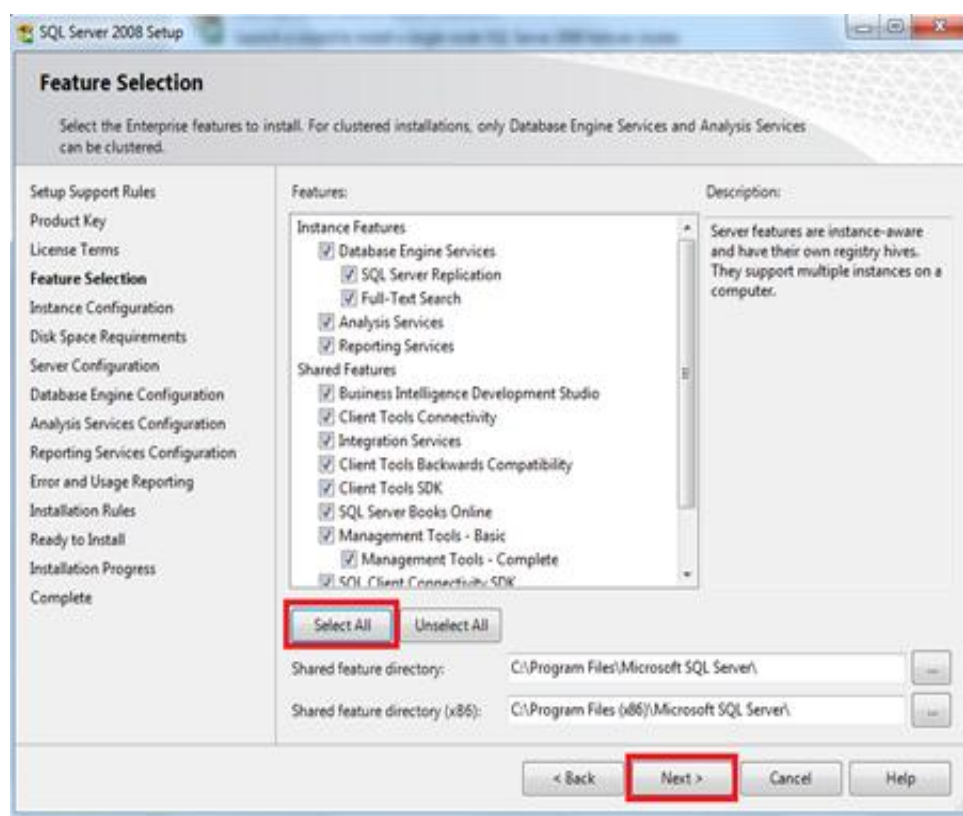


Figura 87

Noveno paso.

La pantalla a continuación nos muestra la instancia que queremos instalar yo uso la instancia “por defecto” y luego desde el Manager la cambio a mis necesidades, ahora clic en “siguiente”

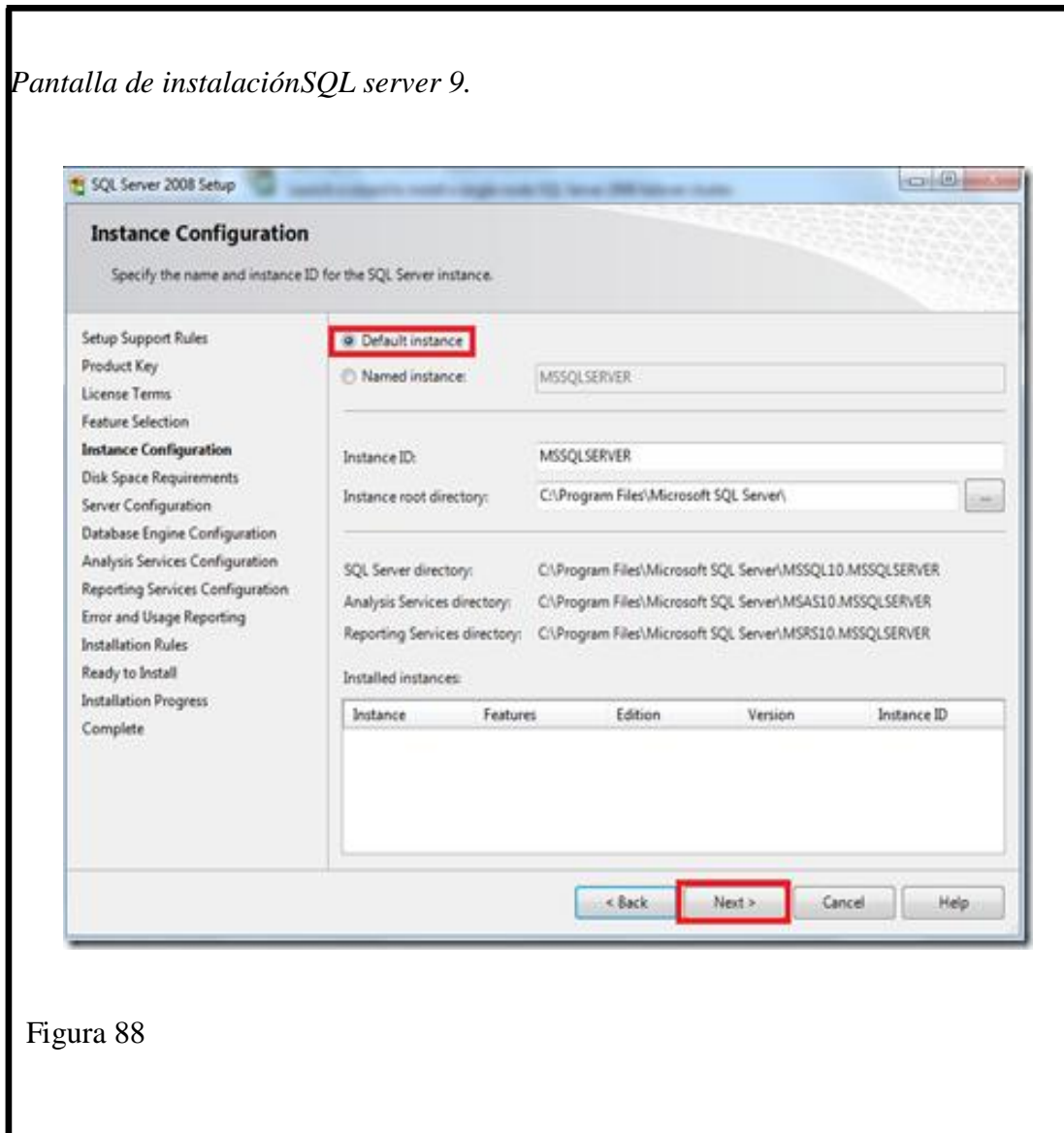


Figura 88

Décimo paso.

Vemos que se nos presenta una pantalla en donde debemos verificar el espacio del disco, que debe ser suficiente para el trabajo del motor de base de datos, si no tenemos problema alguno seleccionamos “siguiente”

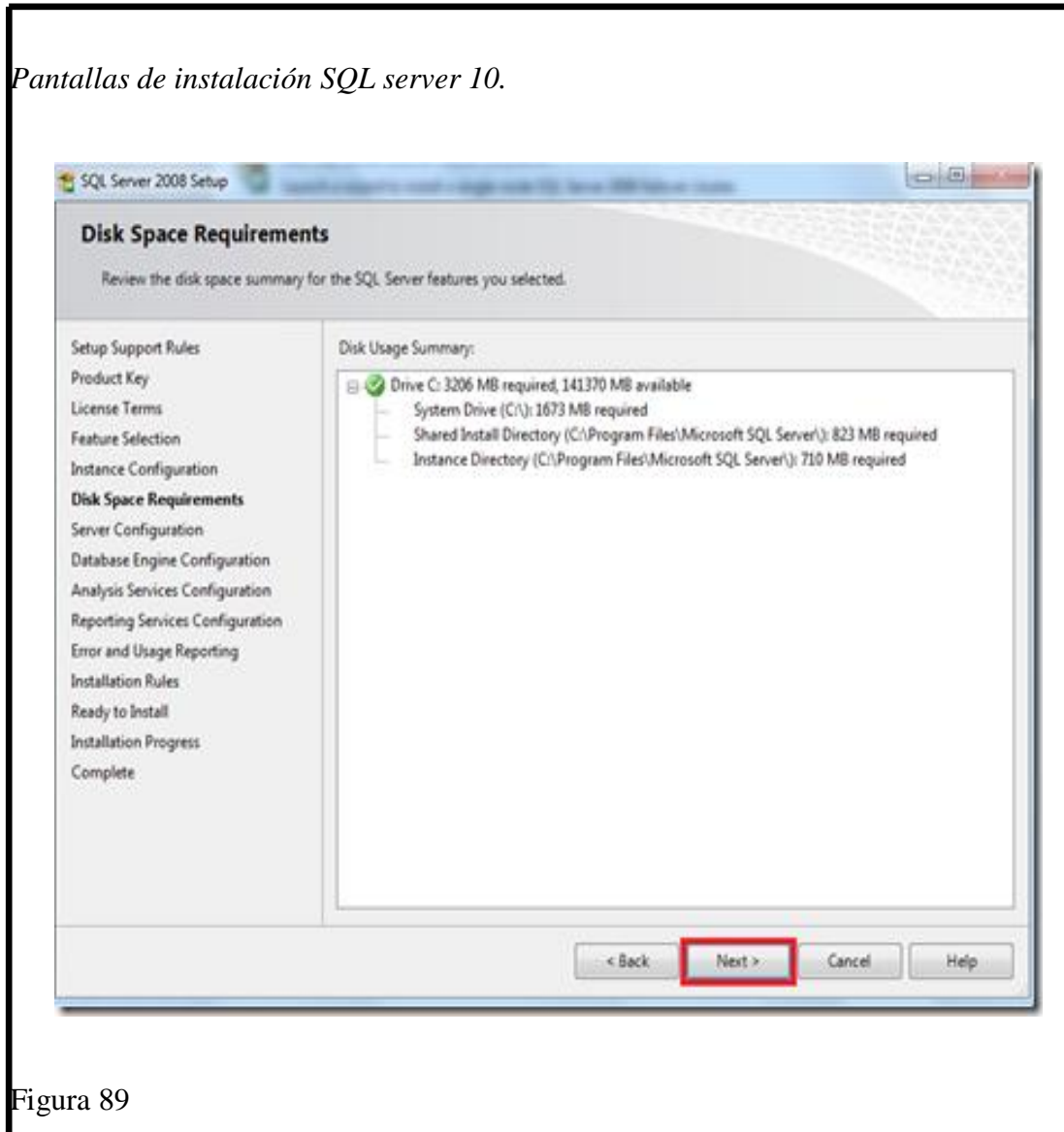


Figura 89

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Undécimo paso.

En esta parte muchos desisten de la instalación porque si tan solo seleccionamos siguiente se nos produce un error y se corta la instalación es por eso que según la necesidad de cada equipo se debe escoger la cuenta correcta, en mi caso quiero que toda la autorización sea parte del sistema ya que mi ordenador no depende de una red, si fuera el caso escogería autorización para usuarios de red.

Selecciono "Autorización\Sistema" en todas las áreas de ingreso y clic en "Siguiente"

Pantalla de instalación SQL server 11.

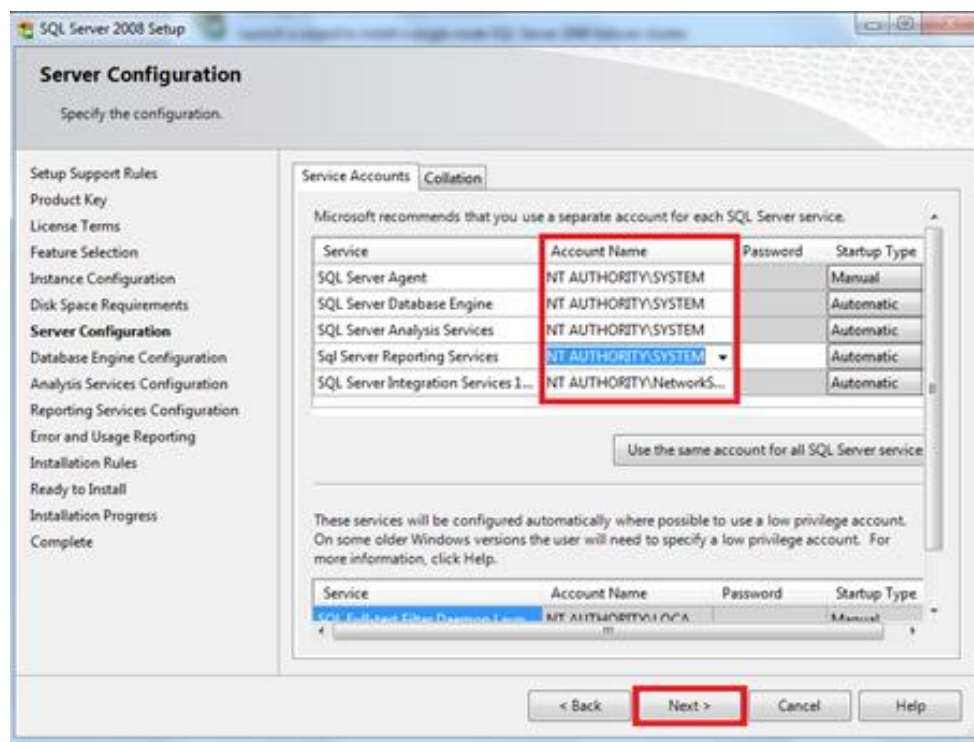


Figura 90

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Duodécimo paso.

La siguiente configuración tiene 2 opciones, yo elijo “Autenticación de Windows”, clic en “agregar un usuario existente” y “siguiente”

Ustedes pueden cambiar a su manera, yo hago de esta forma por que luego me doy el lujo de configurar mi Motor de base de datos a mi antojo una vez esté instalado.

Pantalla de instalación SQL server 12.

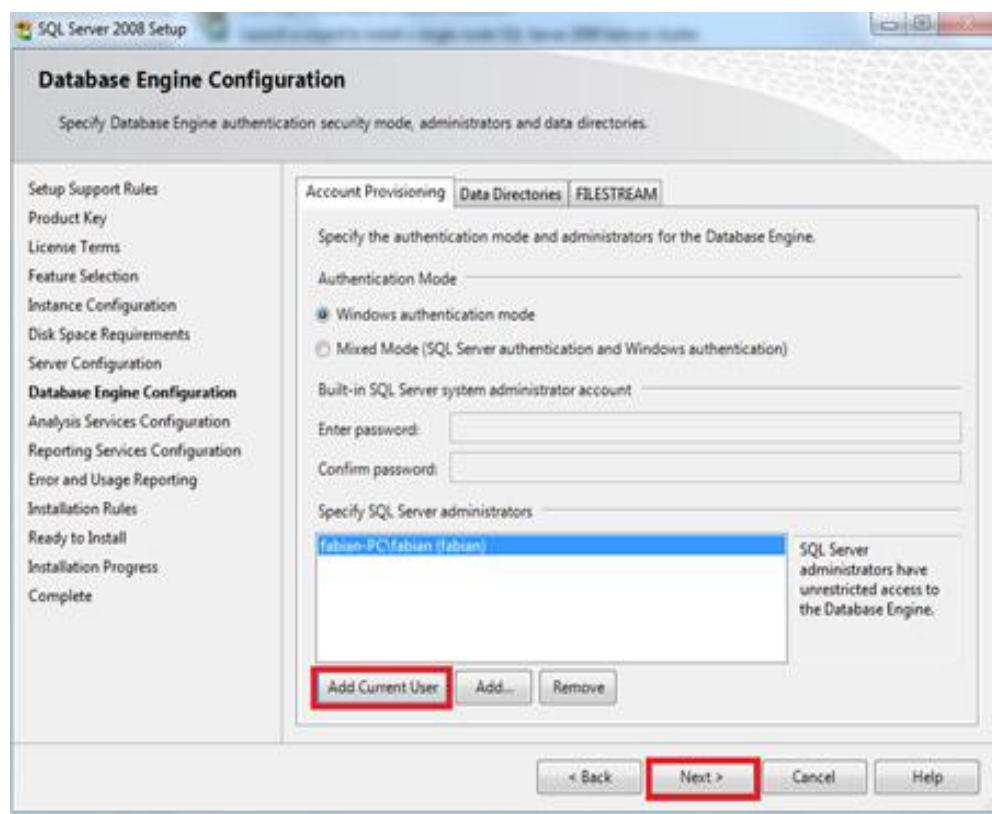


Figura 91

Décimo tercer paso.

Para el servicio de análisis debemos asignar un usuario, si queremos que el USER actual sea el mismo para el análisis de SQL seleccionamos “Agregar usuario existente” y “Siguiente”

Pantalla de instalación SQL server 13.

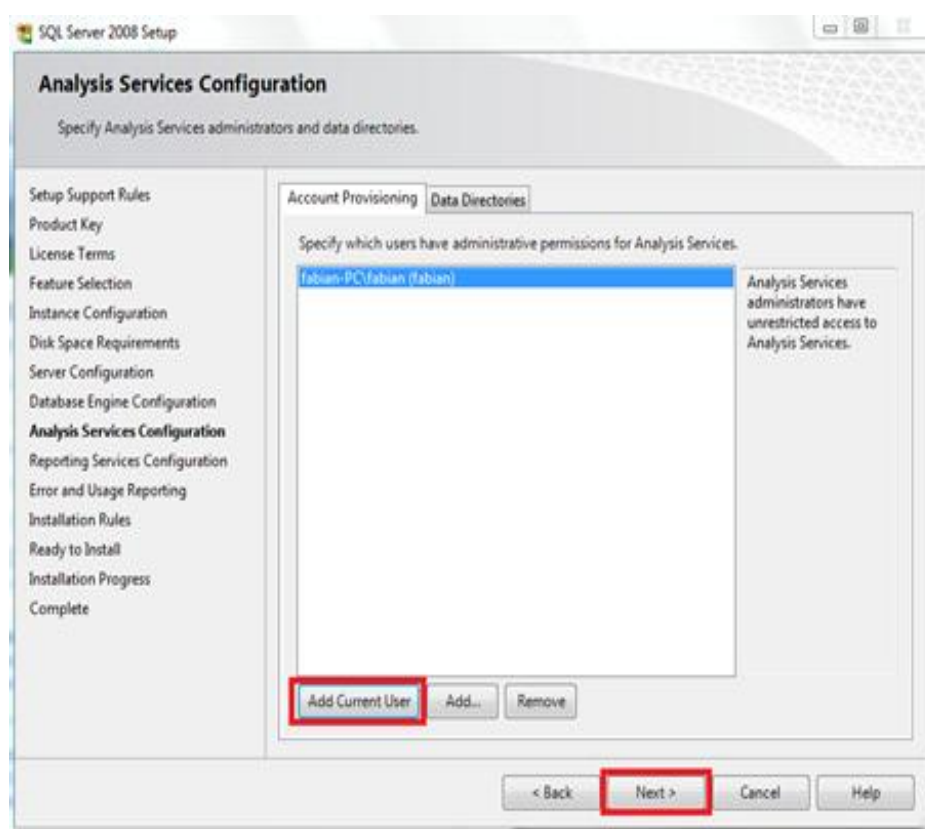


Figura 92

Décimo cuarto paso.

En la pantalla siguiente seleccionamos el modo de instalación necesitamos, si queremos integrar con SharePoint o no configurar el servidor de reportes

Yo elijo una “configuración nativa “y “Siguiente”

Pantalla de instalación SQL server 14.

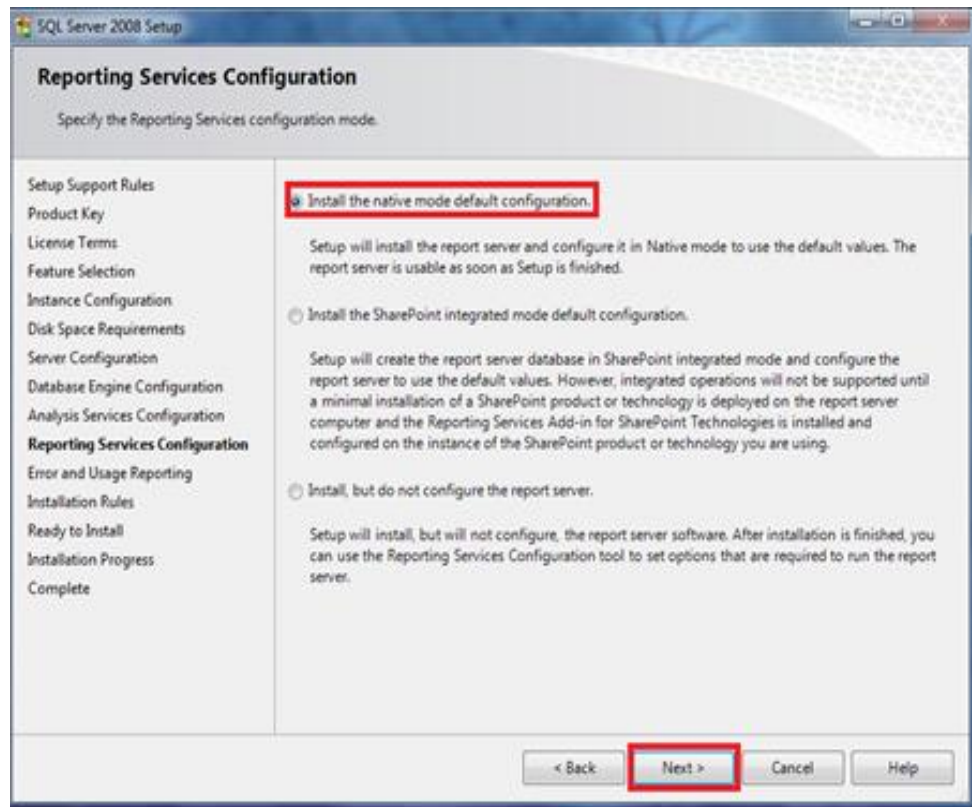


Figura 93

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Décimo quinto paso.

En la siguiente ventana seleccionamos si deseamos enviar reportes de errores o características a Microsoft, si lo deseamos damos clic en cada checkbox o simplemente “siguiente”

Pantalla de instalación SQL server 15.

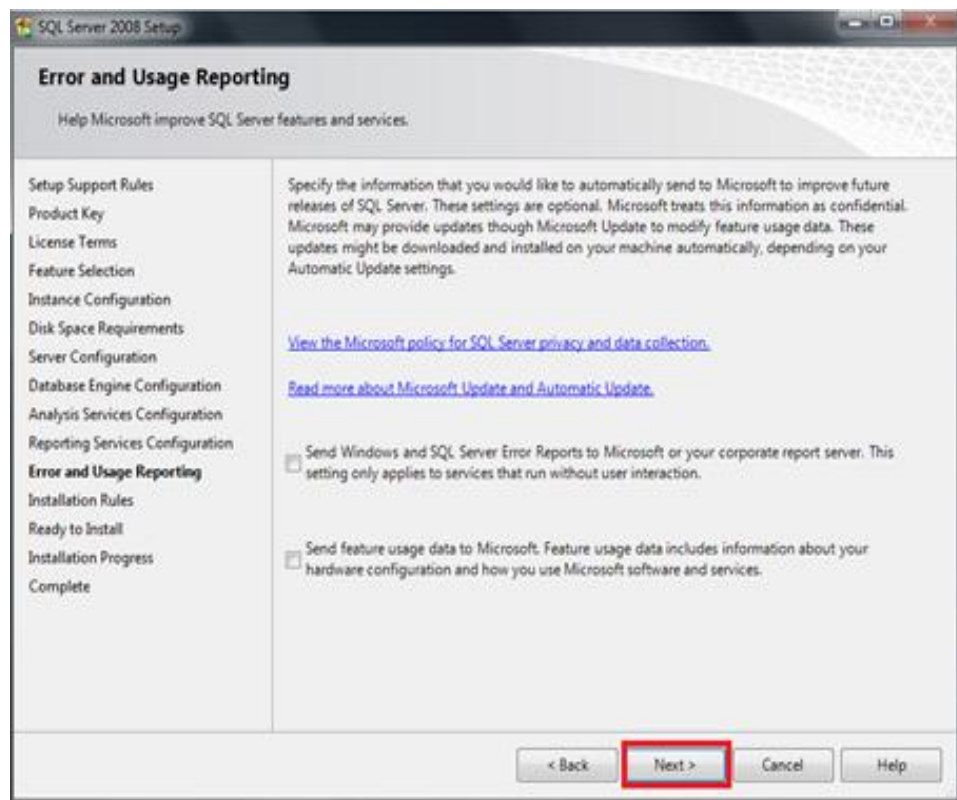


Figura 94

Décimo sexto paso.

Ahora instalemos todas las reglas de Instalación, que son en un número de 11 y “Siguiente”

Pantalla de instalación SQL server 16.

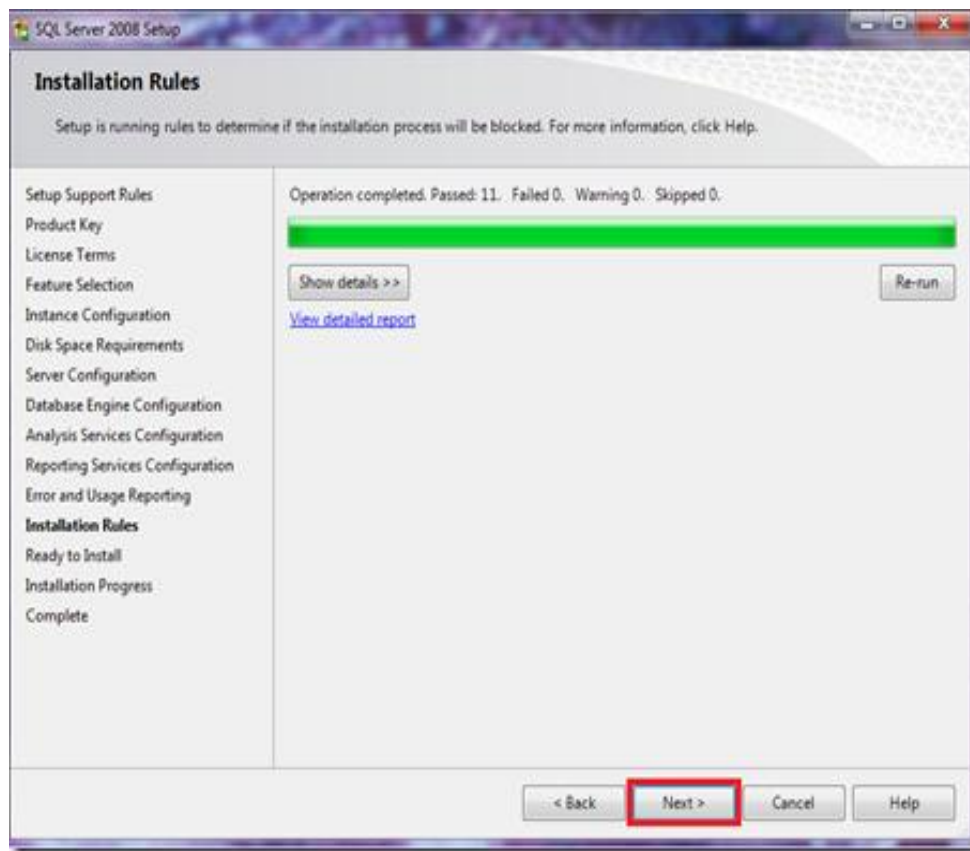


Figura 95

Décimo séptimo paso.

Ahora si está todo listo para instalarse, vemos el resumen de los componentes que se agregarán, y si está todo bien clic en “Instalar”

Pantalla de instalación SQL server 17.

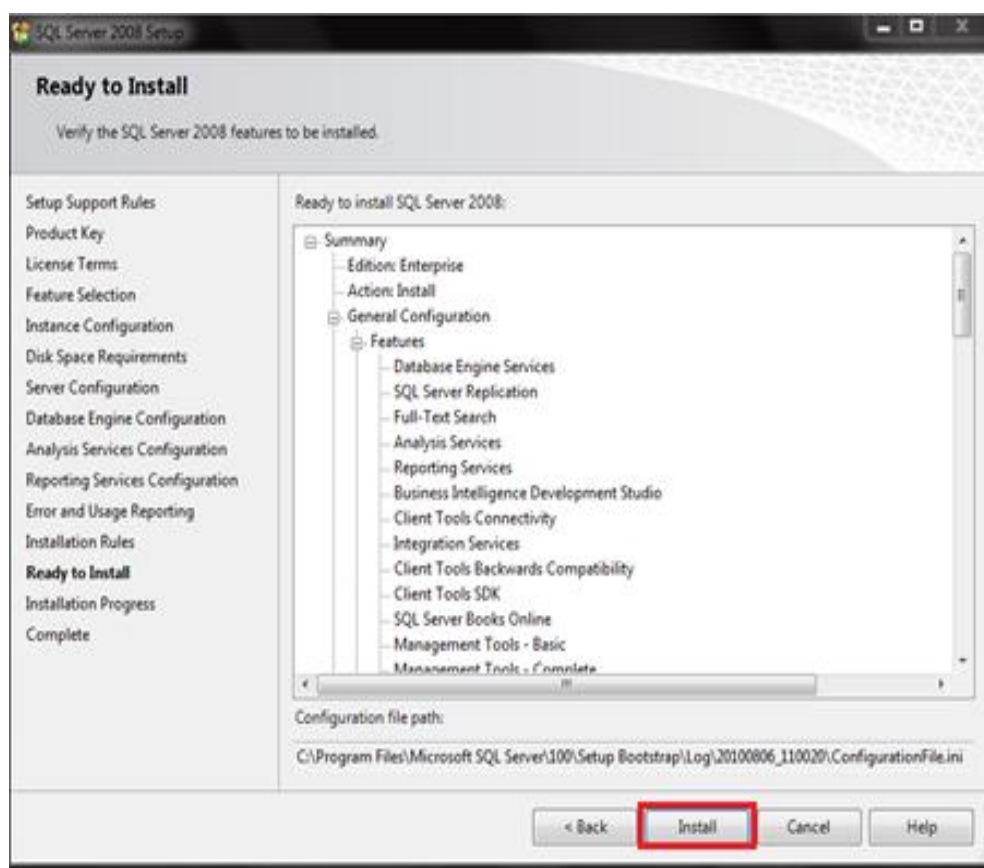


Figura 96

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Décimo octavo paso.

Inicia nuestra instalación, debemos esperar, dependiendo de las características de Hardware del equipo en donde lo instalamos.

Pantalla de instalación SQL server 18.

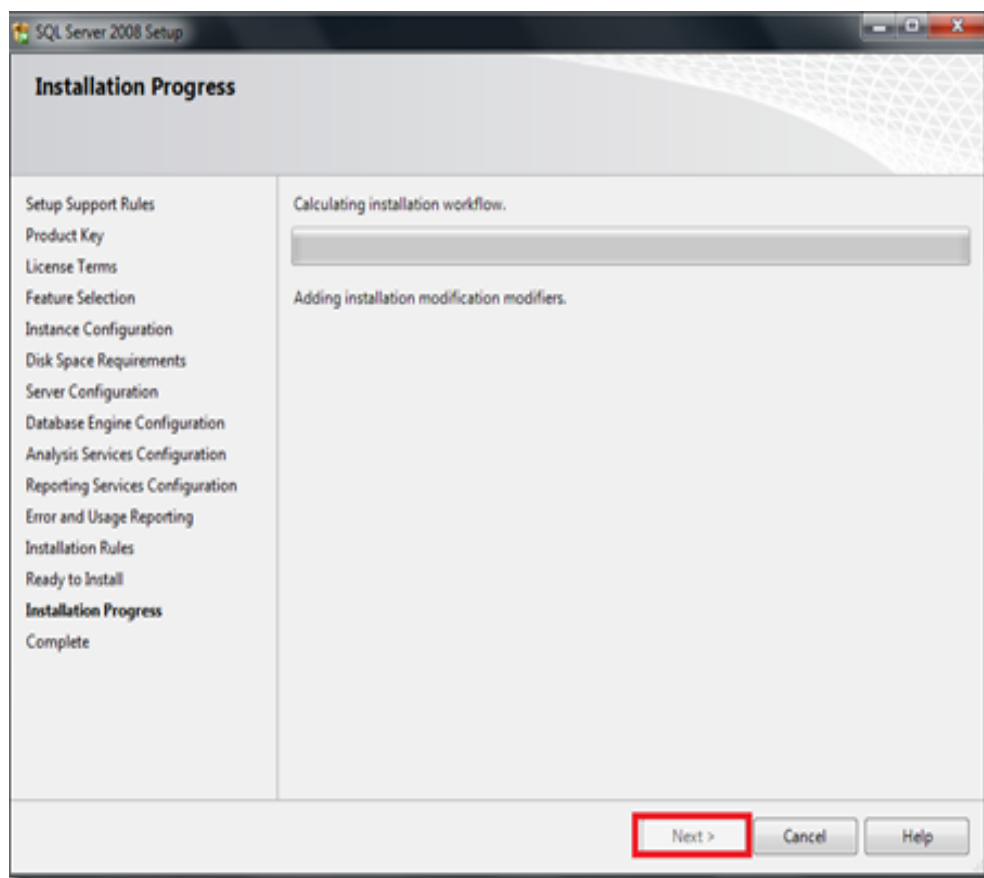


Figura 97

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Décimo noveno paso.

Después de la espera se completa la instalación mostrándonos si existieron errores, en este caso todo se instaló con normalidad y seleccionamos “Siguiente”

Pantalla de instalación SQL server 19.

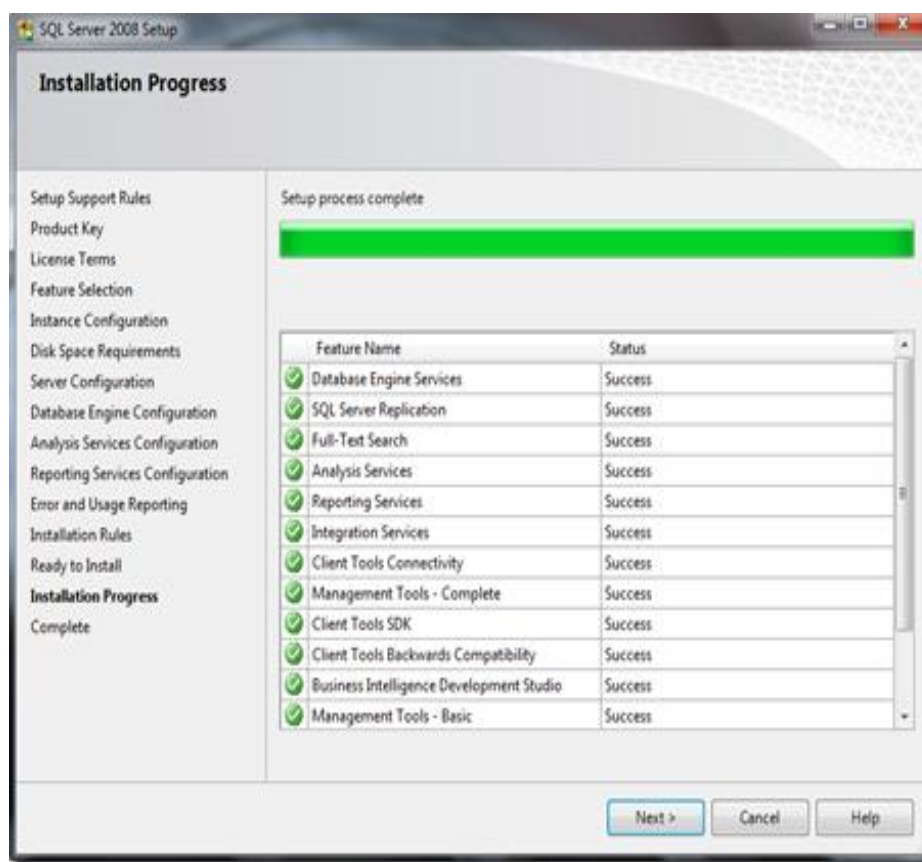


Figura 98

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Vigésimo paso

La pantalla final nos avisa que SQL Server 2008 está operando e instalado correctamente

Pantalla de instalación SQL server 20.

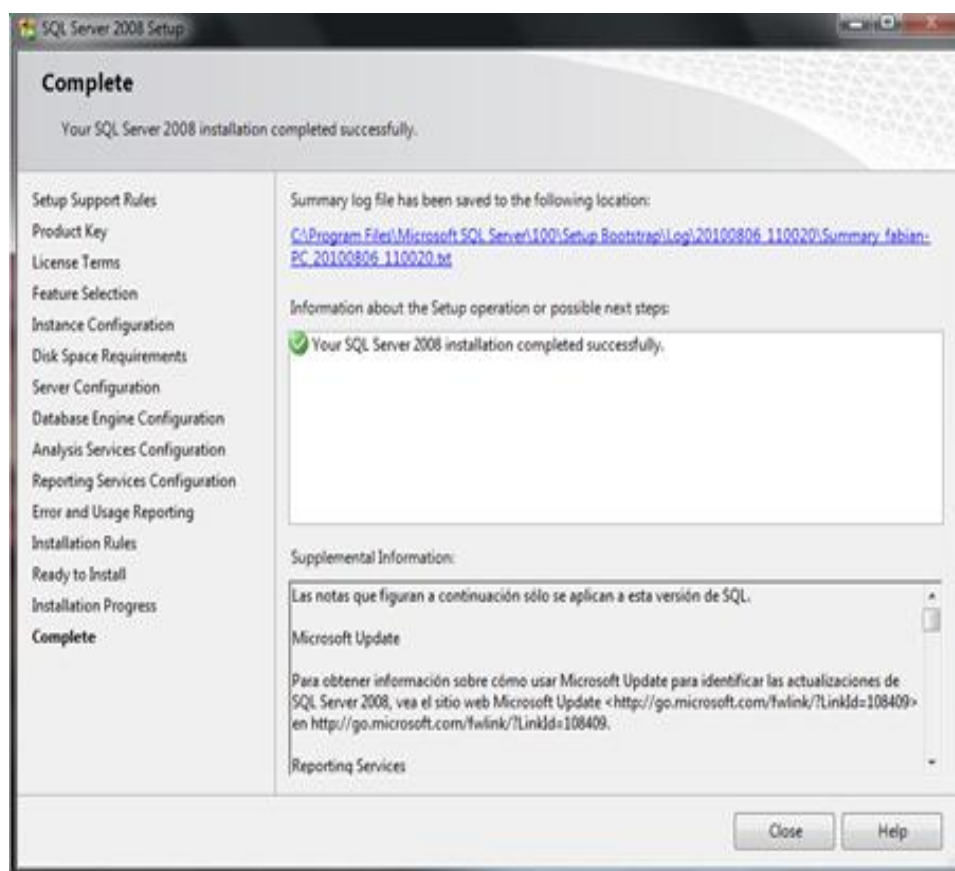


Figura 99

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

ANEXO A.29SCRIPT DE BASE DE DATOS DEL SISTEMA

Use [liga_barrial]

Go

/***** object: table [dbo].[liga_sancion] script date: 04/13/2014 20:31:28 *****/

Set ansi_nulls on

Go

Set quoted_identifier on

Go

Set ansi_padding on

Go

Create table [dbo].[liga_sancion](

[tsid] [int] identity(1,1) not null,

[tsdescripcion] [varchar](50) null,

constraint [pk_liga_sancion] primary key clustered

(

[tsid] asc

)with (pad_index = off, statistics_norecompute = off, ignore_dup_key = off,
allow_row_locks = on, allow_page_locks = on) on [primary]

) on [primary]

Go

Set ansi_padding off

Go

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

```
/****** object: table [dbo].[liga_resultado] script date: 04/13/2014 20:31:28  
*****/
```

Set ansi_nulls on

Go

Set quoted_identifier on

Go

Set ansi_padding on

Go

Create table [dbo].[liga_resultado](

[trid] [int] identity(1,1) not null,

[trdescripcion] [varchar](50) null,

constraint [pk_liga_resultado] primary key clustered

(

[trid] asc

)with (pad_index = off, statistics_norecompute = off, ignore_dup_key = off,
allow_row_locks = on, allow_page_locks = on) on [primary]

) on [primary]

Go

Set ansi_padding off

Go

```
/****** object: table [dbo].[liga_parametro] script date: 04/13/2014 20:31:28  
*****/
```

Set ansi_nulls on

Go

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Set quoted_identifier on

Go

Set ansi_padding on

Go

Create table [dbo].[liga_parametro](

[tpid] [int] identity(1,1) not null,

[tpdescripcion] [varchar](50) null,

[tpvalor] [varchar](100) null,

constraint [pk_liga_parametro] primary key clustered

(

[tpid] asc

)with (pad_index = off, statistics_norecompute = off, ignore_dup_key = off,
allow_row_locks = on, allow_page_locks = on) on [primary]

) on [primary]

Go

Set ansi_padding off

Go

/***** object: table [dbo].[liga_tipo_usuario] script date: 04/13/2014 20:31:28
*****/

Set ansi_nulls on

Go

Set quoted_identifier on

Go

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Set ansi_padding on

Go

Create table [dbo].[liga_tipo_usuario](

[ttuid] [int] identity(1,1) not null,

[ttudescpcion] [varchar](100) null,

constraint [pk_liga_tipo_usuario] primary key clustered

(

[ttuid] asc

)with (pad_index = off, statistics_norecompute = off, ignore_dup_key = off,
allow_row_locks = on, allow_page_locks = on) on [primary]

) on [primary]

Go

Set ansi_padding off

Go

/***** object: table [dbo].[liga_tipo_pago] script date: 04/13/2014 20:31:28
*****/

Set ansi_nulls on

Go

Set quoted_identifier on

Go

Set ansi_padding on

Go

Create table [dbo].[liga_tipo_pago](

```
[ttpid] [int] identity(1,1) not null,  
  
[ttpdescripcion] [varchar](50) null,  
  
constraint [pk_liga_tipo_pago] primary key clustered  
  
(  
  
[ttpid] asc  
  
)with (pad_index = off, statistics_norecompute = off, ignore_dup_key = off,  
allow_row_locks = on, allow_page_locks = on) on [primary]  
  
) on [primary]  
  
Go  
  
Set ansi_padding off  
  
Go  
  
/***** object: table [dbo].[liga_temporada] script date: 04/13/2014 20:31:28  
*****/  
  
Set ansi_nulls on  
  
Go  
  
Set quoted_identifier on  
  
Go  
  
Set ansi_padding on  
  
Go  
  
Create table [dbo].[liga_temporada](  
  
[ttid] [int] identity(1,1) not null,  
  
[ttdescripcion] [varchar](100) null,  
  
constraint [pk_liga_temporada] primary key clustered
```

```
(  
[ttid] asc  
  
)with (pad_index = off, statistics_norecompute = off, ignore_dup_key = off,  
allow_row_locks = on, allow_page_locks = on) on [primary]  
  
) on [primary]  
  
Go  
  
Set ansi_padding off  
  
Go  
  
/***** object: table [dbo].[liga_sesion] script date: 04/13/2014 20:31:28 *****/  
  
Set ansi_nulls on  
  
Go  
  
Set quoted_identifier on  
  
Go  
  
Set ansi_padding on  
  
Go  
  
Create table [dbo].[liga_sesion](  
[tseid] [int] identity(1,1) not null,  
[tsefecha] [date] null,  
[tseacta] [varchar](max) null,  
  
constraint [pk_liga_sesion] primary key clustered  
  
(  
[tseid] asc
```

```
)with (pad_index = off, statistics_norecompute = off, ignore_dup_key = off,  
allow_row_locks = on, allow_page_locks = on) on [primary]
```

```
) on [primary]
```

```
Go
```

```
Set ansi_padding off
```

```
Go
```

```
/****** object: table [dbo].[liga_arbitro] script date: 04/13/2014 20:31:28 *****/
```

```
Set ansi_nulls on
```

```
Go
```

```
Set quoted_identifier on
```

```
Go
```

```
Set ansi_padding on
```

```
Go
```

```
Create table [dbo].[liga_arbitro](
```

```
[taid] [int] identity(1,1) not null,
```

```
[tanombres] [varchar](100) null,
```

```
[tatelefono] [varchar](10) null,
```

```
[tamail] [varchar](50) null,
```

```
constraint [pk_liga_arbitro] primary key clustered
```

```
(
```

```
[taid] asc
```

```
)with (pad_index = off, statistics_norecompute = off, ignore_dup_key = off,  
allow_row_locks = on, allow_page_locks = on) on [primary]
```

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

) on [primary]

Go

Set ansi_padding off

Go

/***** object: table [dbo].[liga_comunicado] script date: 04/13/2014 20:31:28
*****/

Set ansi_nulls on

Go

Set quoted_identifier on

Go

Set ansi_padding on

Go

Create table [dbo].[liga_comunicado](

[tcoid] [int] identity(1,1) not null,

[tcodescripcion] [varchar](max) null,

[tcoestado] [varchar](50) null,

[tcotitulo] [varchar](max) null,

[tcofecha] [datetime] null,

constraint [pk_liga_comunicado] primary key clustered

(

[tcoid] asc

)with (pad_index = off, statistics_norecompute = off, ignore_dup_key = off,
allow_row_locks = on, allow_page_locks = on) on [primary]

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

) on [primary]

Go

Set ansi_padding off

Go

/***** object: table [dbo].[liga_categoria] script date: 04/13/2014 20:31:28
*****/

Set ansi_nulls on

Go

Set quoted_identifier on

Go

Set ansi_padding on

Go

Create table [dbo].[liga_categoria](

[tcid] [int] identity(1,1) not null,

[tcdescripcion] [varchar](50) null,

constraint [pk_liga_categoria] primary key clustered

(

[tcid] asc

)with (pad_index = off, statistics_norecompute = off, ignore_dup_key = off,
allow_row_locks = on, allow_page_locks = on) on [primary]

) on [primary]

Go

Set ansi_padding off

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Set quoted_identifier on

Go

Set ansi_padding on

Go

Create table [dbo].[liga_estado](

[tesid] [int] identity(1,1) not null,

[tesdescripcion] [varchar](50) null,

[testabla] [varchar](50) null,

constraint [pk_liga_estado_vocalia] primary key clustered

/***** object: table [dbo].[liga_mensaje_salida] script date: 04/13/2014 20:31:28

*****/

Set ansi_nulls on

Go

Set quoted_identifier on

Go

Set ansi_padding on

Go

Create table [dbo].[liga_mensaje_salida](

[id] [int] not null,

[mensaje] [varchar](200) null,

constraint [pk_liga_mensaje_salida] primary key clustered

(

[id] asc

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.


```
)with (pad_index = off, statistics_norecompute = off, ignore_dup_key = off,  
allow_row_locks = on, allow_page_locks = on) on [primary]
```

```
) on [primary]
```

Go

Set ansi_padding off

Go

```
/****** object: table [dbo].[liga_hora_partido] script date: 04/13/2014 20:31:28  
*****/
```

Set ansi_nulls on

Go

Set quoted_identifier on

Go

Set ansi_padding on

Go

```
Create table [dbo].[liga_hora_partido](  
  
[thid] [int] identity(1,1) not null,  
  
[thdescripcion] [varchar](max) null,  
  
constraint [pk_liga_hora_partido] primary key clustered  
  
(
```

```
[thid] asc
```

```
)with (pad_index = off, statistics_norecompute = off, ignore_dup_key = off,  
allow_row_locks = on, allow_page_locks = on) on [primary]
```

```
) on [primary]
```

Go

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Set ansi_padding off

Go

/***** object: table [dbo].[liga_fecha_temporada] script date: 04/13/2014
20:31:28 *****/

Set ansi_nulls on

Go

Set quoted_identifier on

Go

Set ansi_padding on

Go

Create table [dbo].[liga_fecha_temporada](

[tftid] [int] identity(1,1) not null,

[tftdescripcion] [varchar](50) null,

[ttid] [int] null,

[tcid] [int] null,

constraint [pk_liga_fecha_temporada] primary key clustered

(

[tftid] asc

)with (pad_index = off, statistics_norecompute = off, ignore_dup_key = off,
allow_row_locks = on, allow_page_locks = on) on [primary]

) on [primary]

Go

Set ansi_padding off

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Go

```
/***** object: table [dbo].[liga_equipo]  script date: 04/13/2014 20:31:28 *****/
```

Set ansi_nulls on

Go

Set quoted_identifier on

Go

Set ansi_padding on

Go

Create table [dbo].[liga_equipo](

[teid] [int] identity(1,1) not null,

[tenombre] [varchar](100) null,

[tereponentante] [varchar](100) null,

[tetelefono] [varchar](10) null,

[temail] [varchar](50) null,

[tcid] [int] null,

constraint [pk_liga_equipo] primary key clustered

(

[teid] asc

)with (pad_index = off, statistics_norecompute = off, ignore_dup_key = off,
allow_row_locks = on, allow_page_locks = on) on [primary]

) on [primary]

Go

Set ansi_padding off

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Go

/***** object: table [dbo].[liga_usuario] script date: 04/13/2014 20:31:28 *****/

Set ansi_nulls on

Go

Set quoted_identifier on

Go

Set ansi_padding on

Go

Create table [dbo].[liga_usuario](

[tuid] [int] identity(1,1) not null,

[tulogin] [varchar](100) null,

[tupwd] [varchar](500) null,

[tunombres] [varchar](100) null,

[tutelefono] [varchar](10) null,

[ttuid] [int] null,

constraint [pk_liga_usuario] primary key clustered

(

[tuid] asc

)with (pad_index = off, statistics_norecompute = off, ignore_dup_key = off,
allow_row_locks = on, allow_page_locks = on) on [primary]

) on [primary]

Go

Set ansi_padding off

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Go

/***** object: table [dbo].[liga_vocalia] script date: 04/13/2014 20:31:28 *****/

Set ansi_nulls on

Go

Set quoted_identifier on

Go

Create table [dbo].[liga_vocalia](

[tvid] [int] identity(1,1) not null,

[tftid] [int] null,

[teid] [int] null,

[tvvalor] [money] null,

[tesid] [int] null,

constraint [pk_liga_vocalia] primary key clustered

(

[tvid] asc

)with (pad_index = off, statistics_norecompute = off, ignore_dup_key = off,
allow_row_locks = on, allow_page_locks = on) on [primary]

) on [primary]

Go

/***** object: storedprocedure [dbo].[carga_fechas_temporada] script date:
04/13/2014 20:31:27 *****/

Set ansi_nulls on

Go

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Set quoted_identifier on

Go

Create procedure [dbo].[carga_fechas_temporada](@in_temporada int, @in_categoria
int)

As

Declare @equiposcategoria int, @fechas_generadas int, @contador int, @modulo int
, @validacarga int

Begin

Set @validacarga= (select count (*) from liga_fecha_temporada where
ttid=@in_temporada and tcid=@in_categoria)

If(@validacarga>0)

Begin

Update liga_mensaje_salida set mensaje='fechas ya ingresadas para la categoria y la
temporada escogida.' where id=2

Select * from liga_mensaje_salida where id=2

Return

End

/*cuento los equipos de la categoria */

Set @contador=1

Delete liga_fecha_temporada where ttid=@in_temporada and tcid=@in_categoria

/*contamos los equipos ingresados por categoria*/

Set @equiposcategoria = (select count(*) from liga_equipo where tcid =
@in_categoria)

If @equiposcategoria <=1

**Automatización de registro y administración de información mediante un
aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.**

Begin

Update liga_mensaje_salida set mensaje='al menos debe ingresar dos equipos por categoría.' where id=2

Select * from liga_mensaje_salida where id=2

Return

End

/*validamos si el numero de equipos es par o impar*/

Set @modulo = @equiposcategoria % 2

If @modulo =0

Begin

Set @fechas_generadas = (@equiposcategoria*2)-2

End

Else

Begin

Set @fechas_generadas = (@equiposcategoria*2)-2

End

While(@fechas_generadas>=1)

Begin

Insert into liga_fecha_temporada (tftdescripcion,ttid,tcid) values
(@contador,@in_temporada,@in_categoria)

Set @contador = @contador+1

Set @fechas_generadas = @fechas_generadas-1

End

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Update liga_mensaje_salida set mensaje='datos ingresados correctamente' where id=2

Select * from liga_mensaje_salida where id=2

End

Go

/***** object: table [dbo].[liga_sesion_asistencia] script date: 04/13/2014
20:31:28 *****/

Set ansi_nulls on

Go

Set quoted_identifier on

Go

Create table [dbo].[liga_sesion_asistencia](

[tsaid] [int] identity(1,1) not null,

[tseid] [int] null,

[teid] [int] null,

constraint [pk_liga_sesion_asistencia] primary key clustered

(

[tsaid] asc

)with (pad_index = off, statistics_norecompute = off, ignore_dup_key = off,
allow_row_locks = on, allow_page_locks = on) on [primary]

) on [primary]

Go

/***** object: table [dbo].[liga_pago_equipo] script date: 04/13/2014 20:31:28
*****/

Set ansi_nulls on

**Automatización de registro y administración de información mediante un
aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.**

Go

Set quoted_identifier on

Go

Create table [dbo].[liga_pago_equipo](

[tpeid] [int] identity(1,1) not null,

[tpevalor] [numeric](18, 2) null,

[teid] [int] null,

[ttpid] [int] null,

[ttid] [int] null,

constraint [pk_liga_pago_equipo] primary key clustered

(

[tpeid] asc

)with (pad_index = off, statistics_norecompute = off, ignore_dup_key = off,
allow_row_locks = on, allow_page_locks = on) on [primary]

) on [primary]

Go

/****** object: table [dbo].[liga_auditoria] script date: 04/13/2014 20:31:28
*****/

Set ansi_nulls on

Go

Set quoted_identifier on

Go

Set ansi_padding on

Go

Create table [dbo].[liga_auditoria](

[taid] [int] identity(1,1) not null,

[tuid] [int] null,

[tafecha] [datetime] null,

[taaccion] [varchar](50) null,

[talog] [varchar](max) null,

constraint [pk_liga_auditoria] primary key clustered

(

[taid] asc

)with (pad_index = off, statistics_norecompute = off, ignore_dup_key = off,
allow_row_locks = on, allow_page_locks = on) on [primary]

) on [primary]

Go

Set ansi_padding off

Go

/***** object: table [dbo].[liga_jugador] script date: 04/13/2014 20:31:28 *****/

Set ansi_nulls on

Go

Set quoted_identifier on

Go

Set ansi_padding on

Go

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

```
Create table [dbo].[liga_jugador](

[tjid] [int] identity(1,1) not null,

[tjnombres] [varchar](100) null,

[tjdorsal] [int] null,

[tjcedula] [varchar](10) null,

[teid] [int] null,

[tjpase] [bit] null,

[tjdocumentacion] [bit] null,

constraint [pk_liga_jugador] primary key clustered

(

[tjid] asc

)with (pad_index = off, statistics_norecompute = off, ignore_dup_key = off,

allow_row_locks = on, allow_page_locks = on) on [primary]

) on [primary]

Go

Set ansi_padding off

Go

/***** object: table [dbo].[liga_fecha] script date: 04/13/2014 20:31:28 *****/

Set ansi_nulls on

Go

Set quoted_identifier on

Go

Create table [dbo].[liga_fecha](
```

```
[tfid] [int] identity(1,1) not null,  
  
[tftid] [int] null,  
  
[tffecha] [datetime] null,  
  
[thid] [int] null,  
  
[tcaid] [int] null,  
  
[taid] [int] null,  
  
[tevocalia] [int] null,  
  
[teequipo1] [int] null,  
  
[teequipo2] [int] null,  
  
[ttid] [int] null,  
  
[tcid] [int] null,  
  
[teid] [int] null,  
  
constraint [pk_liga_fecha] primary key clustered  
  
(  
  
[tfid] asc  
  
)with (pad_index = off, statistics_norecompute = off, ignore_dup_key = off,  
allow_row_locks = on, allow_page_locks = on) on [primary]  
  
) on [primary]  
  
Go  
  
/***** object: table [dbo].[liga_fecha_equipo]    script date: 04/13/2014 20:31:28  
*****/  
  
Set ansi_nulls on  
  
Go
```

Set quoted_identifier on

Go

Create table [dbo].[liga_fecha_equipo](

[tfeid] [int] identity(1,1) not null,

[tfid] [int] null,

[teid] [int] null,

[tfegolesfavor] [int] null,

[tfegolescontra] [int] null,

[trid] [int] null,

constraint [pk_liga_fecha_equipo] primary key clustered

(

[tfeid] asc

)with (pad_index = off, statistics_norecompute = off, ignore_dup_key = off,
allow_row_locks = on, allow_page_locks = on) on [primary]

) on [primary]

Go

/***** object: table [dbo].[liga_detalle_fecha] script date: 04/13/2014 20:31:28
*****/

Set ansi_nulls on

Go

Set quoted_identifier on

Go

Create table [dbo].[liga_detalle_fecha](

```
[tdid] [int] identity(1,1) not null,  
  
[tfid] [int] null,  
  
[tjid] [int] null,  
  
[teid] [int] null,  
  
[tdgoles] [int] null,  
  
[tdtarjetaamarilla] [int] null,  
  
[tdtarjetaroja] [int] null,  
  
[ttid] [int] null,  
  
constraint [pk_liga_detalle_fecha] primary key clustered  
  
(  
  
[tdid] asc  
  
)with (pad_index = off, statistics_norecompute = off, ignore_dup_key = off,  
allow_row_locks = on, allow_page_locks = on) on [primary]  
  
) on [primary]  
  
Go  
  
/***** object: storedprocedure [dbo].[fechas_resultado]    script date: 04/13/2014  
20:31:27 *****/  
  
Set ansi_nulls on  
  
Go  
  
Set quoted_identifier on  
  
Go  
  
Create proc [dbo].[fechas_resultado] (@in_categoria int)  
  
As
```

Begin

Select distinct

Lf1.tfid as id_fecha,

Ft.tftdescripcion as fecha,

Le1.tenombre as equipo1,

'Vs' as 'vs',

Le2.tenombre as equipo2,

Convert (char(10), lf1.tffecha, 103) as fecha_partido,

Hp.thdescripcion as hora,

La.tanombres as arbitro,

Ca.tcaddescripcion as cancha,

Le3.tenombre as vocalia

From liga_equipo le1,

Liga_equipo le2,

Liga_equipo le3,

Liga_categoria lc,

Liga_fecha_temporada ft,

Liga_arbitro la,

Liga_cancha ca,

Liga_hora_partido hp,

Liga_fecha lf1,

Liga_fecha lf2,

Liga_fecha lf3

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Where

Lf1.teequipo1=le1.teid and

Lf2.teequipo2=le2.teid and

Lf3.tevocalia=le3.teid and

Lf1.tcaid=ca.tcaid and

Lf1.tftid=ft.tftid and

Lf1.thid=hp.thid and

Lf1.taid=la.taid and

Lf1.tcid=@in_categoria and

Lf2.tcaid=ca.tcaid and

Lf2.tftid=ft.tftid and

Lf2.thid=hp.thid and

Lf2.taid=la.taid and

Lf2.tcid=@in_categoria and

Lc.tcid=@in_categoria and

Lf3.tcaid=ca.tcaid and

Lf3.tftid=ft.tftid and

Lf3.thid=hp.thid and

Lf3.taid=la.taid and

Lf3.tcid=@in_categoria and

Lf1.teid=1

End

Go

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.


```
/****** object: storedprocedure [dbo].[fechas_categoria]    script date: 04/13/2014  
20:31:27 *****/
```

Set ansi_nulls on

Go

Set quoted_identifier on

Go

Create proc [dbo].[fechas_categoria] (@in_categoria int)

As

Begin

Select distinct

Lf1.tfid as id_fecha,

Ft.tftdescripcion as fecha,

Le1.tenombre as equipo1,

'Vs' as 'vs',

Le2.tenombre as equipo2,

Convert (char(10), lf1.tffecha, 103) as fecha_partido,

Hp.thdescripcion as hora,

La.tanombres as arbitro,

Ca.tcaddescripcion as cancha,

Le3.tenombre as vocalia

From liga_equipo le1,

Liga_equipo le2,

Liga_equipo le3,

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Liga_categoria lc,

Liga_fecha_temporada ft,

Liga_arbitro la,

Liga_cancha ca,

Liga_hora_partido hp,

Liga_fecha lf1,

Liga_fecha lf2,

Liga_fecha lf3

Where

Lf1.teequipo1=le1.teid and

Lf2.teequipo2=le2.teid and

Lf3.tevocalia=le3.teid and

Lf1.tcaid=ca.tcaid and

Lf1.tftid=ft.tftid and

Lf1.thid=hp.thid and

Lf1.taid=la.taid and

Lf1.tcid=@in_categoria and

Lf2.tcaid=ca.tcaid and

Lf2.tftid=ft.tftid and

Lf2.thid=hp.thid and

Lf2.taid=la.taid and

Lf2.tcid=@in_categoria and

Lc.tcid=@in_categoria and

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Lf3.tcaid=ca.tcaid and

Lf3.tftid=ft.tftid and

Lf3.thid=hp.thid and

Lf3.taid=la.taid and

Lf3.tcid=@in_categoria

End

Go

/***** object: table [dbo].[liga_multa_jugador] script date: 04/13/2014 20:31:28
*****/

Set ansi_nulls on

Go

Set quoted_identifier on

Go

Set ansi_padding on

Go

Create table [dbo].[liga_multa_jugador](

[tmjid] [int] identity(1,1) not null,

[tjid] [int] null,

[tmjvalor] [money] null,

[tfid] [int] null,

[tesid] [int] null,

[tmjdescripcion] [varchar](50) null,

[tessid] [int] null,

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

```
constraint [pk_liga_multa_jugador] primary key clustered

(

[tmjid] asc

)with (pad_index = off, statistics_norecompute = off, ignore_dup_key = off,
allow_row_locks = on, allow_page_locks = on) on [primary]

) on [primary]

Go

Set ansi_padding off

Go

/***** object: storedprocedure [dbo].[carga_fecha] script date: 04/13/2014
20:31:27 *****/

Set ansi_nulls on

Go

Set quoted_identifier on

Go

Create procedure [dbo].[carga_fecha](@in_numero_fecha int,@in_fecha
date,@in_hora int, @in_cancha int,@in_arbitro int,@in_vocalia int,

@in_equipo1 int,@in_equipo2 int, @in_temporada int,@in_categoria int, @in_estado
int)

As

Begin

Declare @validador int, @fechasvalidar int,@fechaingresar
varchar(10),@contadorfechas int,

@equiposcategoria int,@modulo int,@fechas_generadas int, @fechasvalidarida int,
@fechasvalidarvuelta int
```

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

```
Set @equiposcategoria = (select count(*) from liga_equipo where tcid =  
@in_categoria)
```

```
If @in_equipo1=@in_equipo2
```

```
Begin
```

```
Update liga_mensaje_salida set mensaje='equipos ya programados para esta fecha'  
where id=1
```

```
Select * from liga_mensaje_salida
```

```
Return
```

```
End
```

```
If @in_equipo1=@in_vocalia
```

```
Begin
```

```
Update liga_mensaje_salida set mensaje='equipo que juega no puede hacer vocalia'  
where id=1
```

```
Select * from liga_mensaje_salida
```

```
Return
```

```
End
```

```
If @in_equipo2=@in_vocalia
```

```
Begin
```

```
Update liga_mensaje_salida set mensaje='equipo que juega no puede hacer vocalia'  
where id=1
```

```
Select * from liga_mensaje_salida
```

```
Return
```

```
End
```

```
/*validamos el numero de equipos */
```

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Set @modulo = @equiposcategoria % 2

If @modulo =0

Begin

Set @fechas_generadas = (@equiposcategoria*2)-2

End

Else

Begin

Set @fechas_generadas= (@equiposcategoria*2)-2

End

Set @fechasvalidar= @fechas_generadas/2

/*obtengo el número de fecha que vamos a ingresar*/

Set @fechaingresar =(select tftdescripcion from liga_fecha_temporada where
tftid=@in_numero_fecha)

/*valido si la fecha es de ida o de vuelta*/

If cast(@fechaingresar as int) > @fechasvalidar

Begin

Set @contadorfechas= @fechasvalidar+1

While(@fechasvalidar>=1)

Begin

Set @validador =(select count(*) from liga_fecha lf, liga_fecha_temporada ft where
lf.teequipo1= @in_equipo1 and lf.teequipo2= @in_equipo2

And lf.tftid =ft.tftid and ft.tftdescripcion= cast(@contadorfechas as varchar))

If @validador > 0

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Begin

Update liga_mensaje_salida set mensaje='partido ya ingresado en las fechas de vuelta'
where id=1

Select * from liga_mensaje_salida

Return

End

Set @validador =(select count(*) from liga_fecha lf, liga_fecha_temporada ft where
lf.teequipo1= @in_equipo1 and lf.teequipo2= @in_equipo2

And lf.tftid =ft.tftid and ft.tftdescripcion = cast(@contadorfechas as varchar))

If @validador > 0

Begin

Update liga_mensaje_salida set mensaje='partido ya ingresado en las fechas de vuelta'
where id=1

Select * from liga_mensaje_salida

Return

End

Set @fechasvalidar = @fechasvalidar-1

Set @contadorfechas= @contadorfechas+1

End

End

Else

begin

while(@fechasvalidar >=1)

begin

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

```
set @validador =( select count(*) from liga_fecha lf, liga_fecha_temporada ft where
lf.teequipo1= @in_equipo1 and lf.teequipo2= @in_equipo2

and lf.tftid = ft.tftid and ft.tftdescripcion = cast(@fechasvalidar as varchar ) )

if @validador > 0

begin

update liga_mensaje_salida set mensaje='partido ya ingresado en las fechas de ida'
where id=1

select * from liga_mensaje_salida

return

end

set @validador =(select count(*) from liga_fecha lf, liga_fecha_temporada ft where
lf.teequipo1= @in_equipo2 and lf.teequipo2= @in_equipo1

and lf.tftid =ft.tftid and ft.tftdescripcion = cast(@fechasvalidar as varchar ) )

if @validador > 0

begin

update liga_mensaje_salida set mensaje='partido ya ingresado en las fechas de ida'
where id=1

select * from liga_mensaje_salida

return

end

set @fechasvalidar = @fechasvalidar-1

end

end

/*valido si un equipo no esta programado en la misma fecha*/
```

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.


```
set @validador =(select count(*) from liga_fecha where teequipo1 = @in_equipo1

and tftid= @in_numero_fecha )

if @validador > 0

begin

update liga_mensaje_salida set mensaje='equipo ya programado en esta fecha' where
id=1

select * from liga_mensaje_salida

return

end

set @validador =(select count(*) from liga_fecha where teequipo1 = @in_equipo2

and tftid= @in_numero_fecha )

if @validador > 0

begin

update liga_mensaje_salida set mensaje='equipo ya programado en esta fecha' where
id=1

select * from liga_mensaje_salida

return

end

set @validador =(select count(*) from liga_fecha where teequipo2 = @in_equipo1

and tftid= @in_numero_fecha )

if @validador > 0

begin

update liga_mensaje_salida set mensaje='equipo ya programado en esta fecha' where
id=1
```

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

```
select * from liga_mensaje_salida

return

end

set @validador =(select count(*) from liga_fecha where teequipo2 = @in_equipo2
and tftid= @in_numero_fecha )

if @validador > 0

begin

update liga_mensaje_salida set mensaje='equipo ya programado en esta fecha' where
id=1

select * from liga_mensaje_salida

return

end

/*valido si en la fecha no hay un partido a la misma hora */

set @validador= (select count(*) from liga_fecha where tffecha=@in_fecha and
thid=@in_hora)

if @validador > 0

begin

update liga_mensaje_salida set mensaje='hora del partido ya programada' where id=1

select * from liga_mensaje_salida

return

end

/*valido si los en la fecha no hay un partido a la misma hora y en la misma cancha*/

set @validador= (select count(*) from liga_fecha where tffecha=@in_fecha and
thid=@in_hora and tcaid=@in_cancha)
```

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

```
if @validador > 0

begin

update liga_mensaje_salida set mensaje='cancha ya utilizada para esta fecha y hora'
where id=1

select * from liga_mensaje_salida

return

end

/*inserto valores*/

insert                                into                                liga_fecha(
tftid,tffecha,thid,tcaid,taid,tevocalia,teequipo1,teequipo2,ttid,tcid,teid)

values(@in_numero_fecha,@in_fecha,@in_hora,@in_cancha,@in_arbitro,@in_vocal
ia,@in_equipo1,@in_equipo2, @in_temporada,@in_categoria,@in_estado)

update liga_mensaje_salida set mensaje='datos ingresados correctamente' where id=1

select * from liga_mensaje_salida

End

Go

/***** object:  table [dbo].[liga_sancion_jugador]      script date: 04/13/2014
20:31:28 *****/

Set ansi_nulls on

Go

Set quoted_identifier on

Go

Set ansi_padding on

Go
```

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

```
Create table [dbo].[liga_sancion_jugador](

[tsjid] [int] identity(1,1) not null,

[tjid] [int] null,

[tsid] [int] null,

[tfid] [int] null,

[tsjtiempo] [varchar](20) null,

constraint [pk_liga_sancion_jugador] primary key clustered

(

[tsjid] asc

)with (pad_index = off, statistics_norecompute = off, ignore_dup_key = off,

allow_row_locks = on, allow_page_locks = on) on [primary]

) on [primary]

Go

Set ansi_padding off

Go

/***** object: storedprocedure [dbo].[vocalia_fecha] script date: 04/13/2014
20:31:27 *****/

Set ansi_nulls on

Go

Set quoted_identifier on

Go

Create proc [dbo].[vocalia_fecha] (@in_fecha int)

As
```

Begin

Select

Le.tenombre as equipo,

Ft.tftdescripcion as fecha,

Lv.tvvalor as valor,

Es.tesdescripcion as estado

From

Liga_vocalia lv,

Liga_equipo le,

Liga_estado es,

Liga_fecha_temporada ft

Where

Lv.teid=le.teid and

Lv.tftid=ft.tftid and

Lv.tesid=es.tesid and

Ft.tftid=@in_fecha

End

Go

/***** object: storedprocedure [dbo].[tabla_posiciones] script date: 04/13/2014
20:31:27 *****/

Set ansi_nulls on

Go

Set quoted_identifier on

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Go

Create procedure [dbo].[tabla_posiciones] (@in_categoria int)

As

Begin

Select e.tenombre as equipo, count(e.teid) as pj,

(select count (fe1.trid) from liga_fecha_equipo fe1

Where fe1.trid=1 and fe1.teid= lf.teid) as pg,

(select count (fe1.trid) from liga_fecha_equipo fe1

Where fe1.trid=3 and fe1.teid= lf.teid) as pe,

(select count (fe1.trid) from liga_fecha_equipo fe1

Where fe1.trid=2 and fe1.teid= lf.teid) as pp,

(select sum (fe1.tfegolesfavor) from liga_fecha_equipo fe1

Where fe1.teid= lf.teid) as gf,

(select sum (fe1.tfegolescontra) from liga_fecha_equipo fe1

Where fe1.teid= lf.teid) as gc,

(select sum(fe1.tfegolesfavor - fe1.tfegolescontra) from liga_fecha_equipo fe1

Where fe1.teid= lf.teid) as gd,

IsNull ((select sum (fe1.trid)*3 + (select count (fe2.trid) from liga_fecha_equipo fe2

Where fe2.trid=3 and fe2.teid= lf.teid) from liga_fecha_equipo fe1

Where fe1.trid=1 and fe1.teid= lf.teid group by fe1.teid),(select count (fe2.trid) from
liga_fecha_equipo fe2

Where fe2.trid=3 and fe2.teid= lf.teid)) as "puntos"

From liga_fecha_equipo lf, liga_equipo e

**Automatización de registro y administración de información mediante un
aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.**

Where e.teid=lf.teid

And e.tcid=@in_categoria

Group by e.tenombre,lf.teid

Order by puntos desc, [gd]desc

End

Go

/***** object: storedprocedure [dbo].[tabla_goleadores] script date: 04/13/2014
20:31:27 *****/

Set ansi_nulls on

Go

Set quoted_identifier on

Go

Create procedure [dbo].[tabla_goleadores](@in_categoria int, @in_temporada int)

As

Begin

Select lj.tjnombr as nombre_jugador, sum (df.tdgoles) as goles,le.tenombre as
equipo

From liga_jugador lj, liga_detalle_fecha df,liga_equipo le

Where

Le.teid=lj.teid

And df.tjid= lj.tjid

And le.teid=df.teid

And le.tcid=@in_categoria

**Automatización de registro y administración de información mediante un
aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.**

And df.ttld=@in_temporada

And df.tdgoles>0

Group by lj.tjnombrs,le.tenombre

Order by goles desc

End

Go

/***** object: storedprocedure [dbo].[sancion_fecha] script date: 04/13/2014
20:31:27 *****/

Set ansi_nulls on

Go

Set quoted_identifier on

Go

Create procedure [dbo].[sancion_fecha] (@idfecha int)

As

Begin

Select lj.tjnombrs jugador, le.tenombre equipo , ft.tftdescripcion fecha,

S.tsdescripcion sancion

From liga_jugador lj,

Liga_equipo le,

Liga_fecha lf,

Liga_fecha_temporada ft,

Liga_sancion_jugador sj,

Liga_sancion s

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Where

Sj.tjid=lj.tjid

And lj.teid=le.teid

And sj.tfid=lf.tfid

And lf.tfid=ft.tfid

And sj.tsid=s.tsid

And sj.tfid in (select lf1.tfid from liga_fecha lf1, liga_fecha_temporada ft1

Where lf1.tfid = ft1.tfid and lf1.tfid=@idfecha)

End

Go

/***** object: storedprocedure [dbo].[multas_fecha] script date: 04/13/2014
20:31:27 *****/

Set ansi_nulls on

Go

Set quoted_identifier on

Go

Create procedure [dbo].[multas_fecha] (@idfecha int)

As

Begin

Select lj.tjnombrs jugador, le.tenombre equipo , ft.tftdescripcion fecha,

Mj.tmjdescripcion motivo, mj.tmjvalor "valor multa",es.tesdescripcion estado

From liga_jugador lj,

Liga_equipo le,

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Liga_fecha lf,

Liga_fecha_temporada ft,

Liga_estado es,

Liga_multa_jugador mj

Where

Mj.tjid=lj.tjid

And lj.teid=le.teid

And mj.tesid=es.tesid

And mj.tfid=lf.tfid

And lf.tftid=ft.tftid

And mj.tfid in (select lf1.tfid from liga_fecha lf1, liga_fecha_temporada ft1

Where lf1.tftid = ft1.tftid and lf1.tfid=@idfecha)

End

Go

/***** object: storedprocedure [dbo].[carga_vocalia_fecha] script date:
04/13/2014 20:31:27 *****/

Set ansi_nulls on

Go

Set quoted_identifier on

Go

Create procedure [dbo].[carga_vocalia_fecha](@in_fecha_temporada int)

As

Begin

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

```
Declare @contadortabla int,@contadorfila int,@equipo1 int, @equipo2 int,  
  
@multasequipo1 money ,@multasequipo2 money  
  
Delete from liga_vocalia where tftid=@in_fecha_temporada  
  
Create table #equipos_vocalia(id int identity(1,1), fecha_temporada int,  
  
Equipo1 int,equipo2 int)  
  
/*consulta y cargo los equipos que juegan en la fecha*/  
  
Insert into #equipos_vocalia( fecha_temporada,  
  
Equipo1,equipo2)  
  
Select tftid,teequipo1,teequipo2 from liga_fecha where tftid = @in_fecha_temporada  
  
Set @contadortabla= (select count(*) from #equipos_vocalia)  
  
Set @contadorfila=1  
  
Set @multasequipo1=0  
  
Set @multasequipo2=0  
  
Select * from #equipos_vocalia  
  
While (@contadorfila <= @contadortabla)  
  
Begin  
  
Select * from liga_vocalia  
  
Set @equipo1= (select equipo1 from #equipos_vocalia where id=@contadorfila)  
  
Print @equipo1  
  
Set @multasequipo1= (select sum(tmjvalor) from liga_multa_jugador lm,liga_jugador  
lj where lj.tjid=lm.tjid and teid=@equipo1 and lm.tesid=1)  
  
If(@multasequipo1 is null)  
  
Begin
```

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Set @multasequipo1 =0

End

Insert into liga_vocalia (tftid,teid,tvvalor,tesid)

Values(@in_fecha_temporada,@equipo1,(select cast (tpvalor as money) from liga_parametro where tpdescripcion='valor de vocalia')+@multasequipo1,1)

Set @equipo2 = (select equipo2 from #equipos_vocalia where id=@contadorfila)

Print @equipo2

Set @multasequipo2= (select sum(tmjvalor) from liga_multa_jugador lm,liga_jugador lj where lj.tjid=lm.tjid and teid=@equipo2 and lm.tesid=1)

If(@multasequipo2 is null)

Begin

Set @multasequipo2=0

End

Insert into liga_vocalia (tftid,teid,tvvalor,tesid)

Values(@in_fecha_temporada,@equipo2,(select cast (tpvalor as money) from liga_parametro where tpdescripcion='valor de vocalia')+@multasequipo2,1)

Set @contadorfila =@contadorfila+1

End

Drop table #equipos_vocalia

End

Go

/***** object: storedprocedure [dbo].[carga_multa_jugador] script date:
04/13/2014 20:31:27 *****/

Set ansi_nulls on

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Go

Set quoted_identifier on

Go

Create procedure [dbo].[carga_multa_jugador] (@in_fecha int)

As

Begin

Declare @jugadoramarilla int,@jugadorroja int, @amarillas int, @rojas
int,@contadoramarillas int,@contadorrojas int,

@jugadorrojasancion int,@jugadoramarillasancion int,@contadoramarillasancion
int,@contadorrojasancion int

,@amarillasancion int, @rojasancion int, @equiporojasancion int ,
@equipoamarillasancion int , @fecharojasancion1 int

,@fecharojasancion2 int ,@sancionidroja int ,@sancionidamarilla int

/*borro todo lo cargado en esta fecha*/

Delete from liga_multa_jugador where tfid=@in_fecha

Delete from liga_sancion_jugador where tfid=@in_fecha

Create table #detalle_fecha_temp(id int identity(1,1),

Fecha int,jugador int, equipo int, goles int,amarillas int, rojas int)

/*cuento los jugadores que tuvieron tarjetas amarillas en la fecha y los guardo en una
tabla temporal*/

Insert into #detalle_fecha_temp(fecha,jugador,equipo,goles,amarillas,rojas)

Select tfid,tjid,teid,tdgoles,tdtarjetaamarilla,tdtarjetaroja from liga_detalle_fecha
where

Tfid= @in_fecha and tdtarjetaamarilla=1 and tdtarjetaroja=0

**Automatización de registro y administración de información mediante un
aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.**

```
Set @amarillas =(select count(*) from #detalle_fecha_temp )

Set @contadoramarillas= (select top 1 id from #detalle_fecha_temp )

While (@amarillas>=1)

Begin

Set @jugadoramarilla =(select jugador from #detalle_fecha_temp where
id=@contadoramarillas)

Insert into liga_multa_jugador(tjid,tesid,tfid,tmjvalor,tmjdescripcion,tessid)

Values(@jugadoramarilla,1,@in_fecha,(select cast (tpvalor as money) from
liga_parametro where tpdescripcion='valor tarjeta amarilla'),'tarjeta amarilla',3)

Set @contadoramarillas= @contadoramarillas+1

Set @amarillas= @amarillas-1

End

/*elimino los registros de amarillas y seteo el identity en 0*/

Truncate table #detalle_fecha_temp

/*repito el proceso por tarjetas rojas*/

/*cuento los jugadores que tuvieron tarjetas rojas en la fecha y los guardo en una tabla
temporal*/

Insert into #detalle_fecha_temp(fecha,jugador,equipo,goles,amarillas,rojas)

Select tfid,tjid,teid,tdgoles,tdtarjetaamarilla,tdtarjetaroja from liga_detalle_fecha
where

Tfid= @in_fecha and tdtarjetaroja>0

Set @rojas =(select count(*) from #detalle_fecha_temp )

Set @contadorrojas= (select top 1 id from #detalle_fecha_temp )

Print 'rojas contador' + cast(@contadorrojas as varchar)
```

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

While (@rojas>=1)

Begin

Set @jugadorroja =(select jugador from #detalle_fecha_temp where id=@contadorrojas)

Insert into liga_multa_jugador(tjid,tesid,tfid,tmjvalor,tmjdescripcion,tessid)

Values(@jugadorroja,1,@in_fecha,(select cast (tpvalor as money) from liga_parametro where tpdescripcion='valor tarjeta roja'),'tarjeta roja ',3)

Set @contadorrojas= @contadorrojas+1

Set @rojas= @rojas-1

End

Drop table #detalle_fecha_temp

/*carga de las sanciones*/

/*tabla temporal para las cargar las sanciones de acuerdo a las multas*/

Create table #multas_fecha_temp(id int identity(1,1),

Jugador int,fecha int, descripcion varchar(30), estado int)

/*carga de las sanciones de tarjetas rojas*/

Insert into #multas_fecha_temp (jugador,fecha,descripcion,estado)

(select tjid,tfid,tmjdescripcion,tessid from liga_multa_jugador where tfid=@in_fecha and

Tmjdescripcion='tarjeta roja' and tessid=3)

Set @rojassancion =(select count(*) from #multas_fecha_temp)

Set @contadorrojassancion= (select top 1 id from #multas_fecha_temp)

While (@rojassancion>=1)

Begin

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

```
Set @jugadorrojasancion =(select jugador from #multas_fecha_temp where  
id=@contadorrojassancion)
```

```
Insert into liga_sancion_jugador(tjid,tfid,tsid,tsjtiempo)
```

```
Values(@jugadorrojasancion,@in_fecha,2,'2 fechas')
```

```
Set @contadorrojassancion= @contadorrojassancion+1
```

```
Set @rojassancion= @rojassancion-1
```

```
/*actualizo el estado a sancionado*/
```

```
Update liga_multa_jugador set tessid=4 where tjid=@jugadorrojasancion and  
tfid=@in_fecha
```

```
And tmjdescripcion='tarjeta roja' and tessid=3
```

```
End
```

```
/*repito el proceso por tarjetas amarillas*/
```

```
Truncate table #multas_fecha_temp
```

```
/*cuento los jugadores que tuvieron tarjetas amarillas en la fecha y los guardo en una  
tabla temporal*/
```

```
Insert into #multas_fecha_temp (jugador,fecha,descripcion,estado)
```

```
Select tjid,tfid,tmjdescripcion,tessid from liga_multa_jugador where tfid=@in_fecha  
and
```

```
Tmjdescripcion='tarjeta amarilla' and tessid=3
```

```
Declare @contador int
```

```
Select * from #multas_fecha_temp
```

```
Set @contadoramarillassancion= (select top 1 id from #multas_fecha_temp )
```

```
Set @amarillassancion = (select count(*) from #multas_fecha_temp)
```

```
While (@amarillassancion>=1)
```

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Begin

```
Set @jugadoramarillasancion =(select jugador from #multas_fecha_temp where  
id=@contadoramarillassancion)
```

```
Set @contador= (select count(*) from liga_multa_jugador where  
tjid=@jugadoramarillasancion and tesid=3 and tmjdescripcion='tarjeta amarilla' )
```

```
If (@contador =4)
```

Begin

```
Insert into liga_sancion_jugador(tjid,tfid,tsid,tsjtiempo)
```

```
Values(@jugadoramarillasancion,@in_fecha,1,'1 fechas')
```

```
Update liga_multa_jugador set tesid=4
```

```
Where tjid=@jugadoramarillasancion and tesid=3 and tmjdescripcion='tarjeta  
amarilla'
```

End

```
Set @contadoramarillassancion= @contadoramarillassancion+1
```

```
Set @amarillassancion= @amarillassancion-1
```

End

```
Drop table #multas_fecha_temp
```

End

Go

```
/***** object: foreignkey [fk_liga_auditoria_liga_usuario] script date: 04/13/2014  
20:31:28 *****/
```

```
Alter table [dbo].[liga_auditoria] with check add constraint  
[fk_liga_auditoria_liga_usuario] foreign key([tuid])
```

```
References [dbo].[liga_usuario] ([tuid])
```

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Go

```
Alter table [dbo].[liga_auditoria] check constraint [fk_liga_auditoria_liga_usuario]
```

Go

```
/****** object:  foreignkey [fk_liga_detalle_fecha_liga_equipo]      script date:
04/13/2014 20:31:28 *****/
```

```
Alter table [dbo].[liga_detalle_fecha] with check add constraint
[fk_liga_detalle_fecha_liga_equipo] foreign key([teid])
```

```
References [dbo].[liga_equipo] ([teid])
```

Go

```
Alter table [dbo].[liga_detalle_fecha] check constraint
[fk_liga_detalle_fecha_liga_equipo]
```

Go

```
/****** object:  foreignkey [fk_liga_detalle_fecha_liga_fecha]      script date:
04/13/2014 20:31:28 *****/
```

```
Alter table [dbo].[liga_detalle_fecha] with check add constraint
[fk_liga_detalle_fecha_liga_fecha] foreign key([tfid])
```

```
References [dbo].[liga_fecha] ([tfid])
```

Go

```
Alter table [dbo].[liga_detalle_fecha] check constraint
[fk_liga_detalle_fecha_liga_fecha]
```

Go

```
/****** object:  foreignkey [fk_liga_detalle_fecha_liga_jugador1]    script date:
04/13/2014 20:31:28 *****/
```

```
Alter table [dbo].[liga_detalle_fecha] with check add constraint
[fk_liga_detalle_fecha_liga_jugador1] foreign key([tjid])
```

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

References [dbo].[liga_jugador] ([tjid])

Go

```
Alter      table      [dbo].[liga_detalle_fecha]      check      constraint  
[fk_liga_detalle_fecha_liga_jugador1]
```

Go

```
/***** object: foreignkey [fk_liga_detalle_fecha_liga_temporada]      script date:  
04/13/2014 20:31:28 *****/
```

```
Alter  table  [dbo].[liga_detalle_fecha]      with  check  add      constraint  
[fk_liga_detalle_fecha_liga_temporada] foreign key([ttid])
```

References [dbo].[liga_temporada] ([ttid])

Go

```
Alter      table      [dbo].[liga_detalle_fecha]      check      constraint  
[fk_liga_detalle_fecha_liga_temporada]
```

Go

```
/***** object: foreignkey [fk_liga_equipo_liga_categoria]      script date: 04/13/2014  
20:31:28 *****/
```

```
Alter  table  [dbo].[liga_equipo]      with  check  add      constraint  
[fk_liga_equipo_liga_categoria] foreign key([tcid])
```

References [dbo].[liga_categoria] ([tcid])

Go

```
Alter table [dbo].[liga_equipo] check constraint [fk_liga_equipo_liga_categoria]
```

Go

```
/***** object: foreignkey [fk_liga_fecha_liga_arbitro]      script date: 04/13/2014  
20:31:28 *****/
```

Alter table [dbo].[liga_fecha] with check add constraint [fk_liga_fecha_liga_arbitro]
foreign key([taid])

References [dbo].[liga_arbitro] ([taid])

Go

Alter table [dbo].[liga_fecha] check constraint [fk_liga_fecha_liga_arbitro]

Go

/***** object: foreignkey [fk_liga_fecha_liga_cancha] script date: 04/13/2014
20:31:28 *****/

Alter table [dbo].[liga_fecha] with check add constraint [fk_liga_fecha_liga_cancha]
foreign key([tcaid])

References [dbo].[liga_cancha] ([tcaid])

Go

Alter table [dbo].[liga_fecha] check constraint [fk_liga_fecha_liga_cancha]

Go

/***** object: foreignkey [fk_liga_fecha_liga_categoria] script date: 04/13/2014
20:31:28 *****/

Alter table [dbo].[liga_fecha] with check add constraint
[fk_liga_fecha_liga_categoria] foreign key([tcid])

References [dbo].[liga_categoria] ([tcid])

Go

Alter table [dbo].[liga_fecha] check constraint [fk_liga_fecha_liga_categoria]

Go

/***** object: foreignkey [fk_liga_fecha_liga_equipo] script date: 04/13/2014
20:31:28 *****/

Alter table [dbo].[liga_fecha] with check add constraint [fk_liga_fecha_liga_equipo]
foreign key([tevocalia])

References [dbo].[liga_equipo] ([teid])

Go

Alter table [dbo].[liga_fecha] check constraint [fk_liga_fecha_liga_equipo]

Go

/***** object: foreignkey [fk_liga_fecha_liga_equipo1] script date: 04/13/2014
20:31:28 *****/

Alter table [dbo].[liga_fecha] with check add constraint
[fk_liga_fecha_liga_equipo1] foreign key([teequipo1])

References [dbo].[liga_equipo] ([teid])

Go

Alter table [dbo].[liga_fecha] check constraint [fk_liga_fecha_liga_equipo1]

Go

/***** object: foreignkey [fk_liga_fecha_liga_equipo2] script date: 04/13/2014
20:31:28 *****/

Alter table [dbo].[liga_fecha] with check add constraint
[fk_liga_fecha_liga_equipo2] foreign key([teequipo2])

References [dbo].[liga_equipo] ([teid])

Go

Alter table [dbo].[liga_fecha] check constraint [fk_liga_fecha_liga_equipo2]

Go

/***** object: foreignkey [fk_liga_fecha_liga_fecha_temporada] script date:
04/13/2014 20:31:28 *****/

```
Alter table [dbo].[liga_fecha] with check add constraint  
[fk_liga_fecha_liga_fecha_temporada] foreign key([tftid])
```

```
References [dbo].[liga_fecha_temporada] ([tftid])
```

```
Go
```

```
Alter table [dbo].[liga_fecha] check constraint [fk_liga_fecha_liga_fecha_temporada]
```

```
Go
```

```
/***** object: foreignkey [fk_liga_fecha_liga_hora_partido] script date:  
04/13/2014 20:31:28 *****/
```

```
Alter table [dbo].[liga_fecha] with check add constraint  
[fk_liga_fecha_liga_hora_partido] foreign key([thid])
```

```
References [dbo].[liga_hora_partido] ([thid])
```

```
Go
```

```
Alter table [dbo].[liga_fecha] check constraint [fk_liga_fecha_liga_hora_partido]
```

```
Go
```

```
/***** object: foreignkey [fk_liga_fecha_liga_temporada] script date: 04/13/2014  
20:31:28 *****/
```

```
Alter table [dbo].[liga_fecha] with check add constraint  
[fk_liga_fecha_liga_temporada] foreign key([ttid])
```

```
References [dbo].[liga_temporada] ([ttid])
```

```
Go
```

```
Alter table [dbo].[liga_fecha] check constraint [fk_liga_fecha_liga_temporada]
```

```
Go
```

```
/***** object: foreignkey [fk_liga_fecha_equipo_liga_equipo] script date:  
04/13/2014 20:31:28 *****/
```

```
Alter table [dbo].[liga_fecha_equipo] with check add constraint  
[fk_liga_fecha_equipo_liga_equipo] foreign key([teid])
```

```
References [dbo].[liga_equipo] ([teid])
```

```
Go
```

```
Alter table [dbo].[liga_fecha_equipo] check constraint  
[fk_liga_fecha_equipo_liga_equipo]
```

```
Go
```

```
/***** object: foreignkey [fk_liga_fecha_equipo_liga_fecha] script date:  
04/13/2014 20:31:28 *****/
```

```
Alter table [dbo].[liga_fecha_equipo] with check add constraint  
[fk_liga_fecha_equipo_liga_fecha] foreign key([tfid])
```

```
References [dbo].[liga_fecha] ([tfid])
```

```
Go
```

```
Alter table [dbo].[liga_fecha_equipo] check constraint  
[fk_liga_fecha_equipo_liga_fecha]
```

```
Go
```

```
/***** object: foreignkey [fk_liga_fecha_equipo_liga_resultado] script date:  
04/13/2014 20:31:28 *****/
```

```
Alter table [dbo].[liga_fecha_equipo] with check add constraint  
[fk_liga_fecha_equipo_liga_resultado] foreign key([trid])
```

```
References [dbo].[liga_resultado] ([trid])
```

```
Go
```

```
Alter table [dbo].[liga_fecha_equipo] check constraint  
[fk_liga_fecha_equipo_liga_resultado]
```

```
Go
```

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

```
/****** object: foreignkey [fk_liga_fecha_temporada_liga_categoria]    script date:
04/13/2014 20:31:28 *****/
```

```
Alter table [dbo].[liga_fecha_temporada] with check add constraint
[fk_liga_fecha_temporada_liga_categoria] foreign key([tcid])
```

```
References [dbo].[liga_categoria] ([tcid])
```

```
Go
```

```
Alter table [dbo].[liga_fecha_temporada] check constraint
[fk_liga_fecha_temporada_liga_categoria]
```

```
Go
```

```
/****** object: foreignkey [fk_liga_fecha_temporada_liga_temporada]    script date:
04/13/2014 20:31:28 *****/
```

```
Alter table [dbo].[liga_fecha_temporada] with check add constraint
[fk_liga_fecha_temporada_liga_temporada] foreign key([ttid])
```

```
References [dbo].[liga_temporada] ([ttid])
```

```
Go
```

```
Alter table [dbo].[liga_fecha_temporada] check constraint
[fk_liga_fecha_temporada_liga_temporada]
```

```
Go
```

```
/****** object: foreignkey [fk_liga_jugador_liga_equipo]    script date: 04/13/2014
20:31:28 *****/
```

```
Alter table [dbo].[liga_jugador] with check add constraint
[fk_liga_jugador_liga_equipo] foreign key([teid])
```

```
References [dbo].[liga_equipo] ([teid])
```

```
Go
```

```
Alter table [dbo].[liga_jugador] check constraint [fk_liga_jugador_liga_equipo]
```

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Go

```
/****** object:  foreignkey [fk_liga_multa_jugador_liga_estado]      script date:
04/13/2014 20:31:28 *****/
```

```
Alter table [dbo].[liga_multa_jugador] with check add constraint
[fk_liga_multa_jugador_liga_estado] foreign key([tesid])
```

```
References [dbo].[liga_estado] ([tesid])
```

Go

```
Alter table [dbo].[liga_multa_jugador] check constraint
[fk_liga_multa_jugador_liga_estado]
```

Go

```
/****** object:  foreignkey [fk_liga_multa_jugador_liga_jugador]      script date:
04/13/2014 20:31:28 *****/
```

```
Alter table [dbo].[liga_multa_jugador] with check add constraint
[fk_liga_multa_jugador_liga_jugador] foreign key([tjid])
```

```
References [dbo].[liga_jugador] ([tjid])
```

Go

```
Alter table [dbo].[liga_multa_jugador] check constraint
[fk_liga_multa_jugador_liga_jugador]
```

Go

```
/****** object:  foreignkey [fk_liga_pago_equipo_liga_equipo]      script date:
04/13/2014 20:31:28 *****/
```

```
Alter table [dbo].[liga_pago_equipo] with check add constraint
[fk_liga_pago_equipo_liga_equipo] foreign key([teid])
```

```
References [dbo].[liga_equipo] ([teid])
```

Go

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

```
Alter          table          [dbo].[liga_pago_equipo]          check          constraint  
[fk_liga_pago_equipo_liga_equipo]
```

Go

```
/***** object:  foreignkey [fk_liga_pago_equipo_liga_temporada]    script date:  
04/13/2014 20:31:28 *****/
```

```
Alter  table  [dbo].[liga_pago_equipo]          with  check  add          constraint  
[fk_liga_pago_equipo_liga_temporada] foreign key([ttid])
```

```
References [dbo].[liga_temporada] ([ttid])
```

Go

```
Alter          table          [dbo].[liga_pago_equipo]          check          constraint  
[fk_liga_pago_equipo_liga_temporada]
```

Go

```
/***** object:  foreignkey [fk_liga_pago_equipo_liga_tipo_pago]    script date:  
04/13/2014 20:31:28 *****/
```

```
Alter  table  [dbo].[liga_pago_equipo]          with  check  add          constraint  
[fk_liga_pago_equipo_liga_tipo_pago] foreign key([ttpid])
```

```
References [dbo].[liga_tipo_pago] ([ttpid])
```

Go

```
Alter          table          [dbo].[liga_pago_equipo]          check          constraint  
[fk_liga_pago_equipo_liga_tipo_pago]
```

Go

```
/***** object:  foreignkey [fk_liga_sancion_jugador_liga_fecha]    script date:
```

```
Alter  table  [dbo].[liga_sancion_jugador]          with  check  add          constraint  
[fk_liga_sancion_jugador_liga_fecha] foreign key([tfid])
```

```
References [dbo].[liga_fecha] ([tfid])
```

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Go

```
Alter      table      [dbo].[liga_sancion_jugador]      check      constraint  
[fk_liga_sancion_jugador_liga_fecha]
```

Go

/***** object: foreignkey [fk_liga_sancion_jugador_liga_jugador] script date:

```
Alter table [dbo].[liga_sancion_jugador] with check add constraint  
[fk_liga_sancion_jugador_liga_jugador] foreign key([tjid])
```

References [dbo].[liga_jugador] ([tjid])

Go

```
Alter      table      [dbo].[liga_sancion_jugador]      check      constraint  
[fk_liga_sancion_jugador_liga_jugador]
```

Go

/***** object: foreignkey [fk_liga_sancion_jugador_liga_sancion] script date:
04/13/2014 20:31:28 *****/

```
Alter table [dbo].[liga_sancion_jugador] with check add constraint  
[fk_liga_sancion_jugador_liga_sancion] foreign key([tsid])
```

References [dbo].[liga_sancion] ([tsid])

Go

```
Alter      table      [dbo].[liga_sancion_jugador]      check      constraint  
[fk_liga_sancion_jugador_liga_sancion]
```

Go

/***** object: foreignkey [fk_liga_sesion_asistencia_liga_equipo] script date:
04/13/2014 20:31:28 *****/

```
Alter table [dbo].[liga_sesion_asistencia] with check add constraint  
[fk_liga_sesion_asistencia_liga_equipo] foreign key([teid])
```

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

References [dbo].[liga_equipo] ([teid])

Go

```
Alter      table      [dbo].[liga_sesion_asistencia]      check      constraint  
[fk_liga_sesion_asistencia_liga_equipo]
```

Go

```
/****** object:  foreignkey [fk_liga_sesion_asistencia_liga_sesion]      script date:  
04/13/2014 20:31:28 *****/
```

```
Alter  table  [dbo].[liga_sesion_asistencia]      with  check  add      constraint  
[fk_liga_sesion_asistencia_liga_sesion] foreign key([tseid])
```

References [dbo].[liga_sesion] ([tseid])

Go

```
Alter      table      [dbo].[liga_sesion_asistencia]      check      constraint  
[fk_liga_sesion_asistencia_liga_sesion]
```

Go

```
/****** object:  foreignkey [fk_liga_usuario_liga_tipo_usuario]  script date:
```

```
Alter  table  [dbo].[liga_usuario]      with  check  add      constraint  
[fk_liga_usuario_liga_tipo_usuario] foreign key([ttuid])
```

References [dbo].[liga_tipo_usuario] ([ttuid])

Go

```
Alter table [dbo].[liga_usuario] check constraint [fk_liga_usuario_liga_tipo_usuario]
```

Go

```
/****** object:  foreignkey [fk_liga_vocalia_liga_equipo]  script date: 04/13/2014
```

```
Alter  table  [dbo].[liga_vocalia]      with  check  add      constraint  
[fk_liga_vocalia_liga_equipo] foreign key([teid])
```

References [dbo].[liga_equipo] ([teid])

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

ANEXO A.30

MANUAL DE USUARIO

AUTOMATIZACIÓN DE REGISTRO Y ADMINISTRACIÓN DE INFORMACIÓN MEDIANTE UN APLICATIVO WEB PARA LA LIGA BARRIAL EL GIRÓN DE CHILLOGALLO.

El objetivo principal del desarrollo del sistema es colaborar con la liga barrial haciendo que los procesos y procedimientos que se realizan manualmente sean optimizados de una manera más eficiente y rápida, mejorando el tiempo que tardan realizarse las actividades cotidianas, ayudando a todos las personas que están involucradas en la liga barrial.

En el presente manual aclararemos como se debe manipular el sistema de una manera adecuada para que no exista ningún tipo de inconveniente posteriormente y el sistema se desarrolle excelente.

El sistema se lo realizo de tal manera que sea fácil de utilizar para los usuarios que lo manipulen, haciendo que la interface gráfica del sistema sea amigable y clara.

Cada interface contiene campos, botones, etc y tablas que serán explicados para que sirva cada uno de los elementos.

Desarrollo del sistema

A continuación se mostraran las interface con las que cuenta el sistema y serán especificadas par que exista en buen funcionamiento.

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.


Ingreso al sistema

El ingreso al sistema se lo denominó login, el cual está conformado por dos cajas de texto la una llamada "Usuario" en donde se ingresará el nombre o alias de un usuario y la otra llamada "Contraseña" donde se colocará la contraseña. El botón ingresar nos permitirá verificar si el nombre y la contraseña de usuario que se ingresó se encuentran almacenados permitiendo iniciar el sistema para poder ser ocupado, caso contrario nos emitirá una alerta informándonos acerca del inconveniente.

La caja de texto "Usuario" debe ingresar nombre o alias.

La caja de texto "Contraseña" debe ingresar contraseña del usuario.

Interface 1



Usuari:

Contraseña:

Figura 100

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

Menú principal del sistema

Aquí podremos apreciar el menú de navegabilidad que el sistema brinda para que el usuario pueda interactuar de una manera adecuada fácil y ágil. Existen varias opciones que se encuentran al lado izquierdo de nuestra imagen, las cuales podrán ser utilizadas por el usuario para la administración de la liga barrial. En la imagen también podemos apreciar las comisiones y los procesos que realiza cada una de ellas.

Interface 2



Figura 101

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

INTERFACE INGRESO DE CATEGORÍA

Esta interface permite a la comisión de calificación registrar las diferentes categorías que existen en la liga barrial permitiendo crear, modificar, y eliminar según sea necesario.

En el campo "Descripción" se debe ingresar la categoría esto dependerá de con cuantas categorías cuente la liga barrial.

El botón ingresar nos permitirá insertar la categoría en la base de datos, a su vez en la tabla que se crea en la parte inferior podremos visualizar la información para en caso de ser necesario sea modificada o eliminada.

Interface 3

INGRESO DE CATEGORIAS

Descripción

INGRESAR

MODIFICACIÓN DE CATEGORIAS

Editar	Eliminar	Id	Descripcion
Edit	Delete	1	Primera
Edit	Delete	5	Segunda
Edit	Delete	6	Tercera

Figura 102

INTERFACE INGRESO DE EQUIPO

La interface que se muestra a continuación ayudara a los usuarios a poder registrar un nuevo equipo en una de las categorías, así como también podrá ser editado y eliminado de acuerdo a las necesidades del usuario.

En el campo "Nombre" se debe ingresar el nombre del nuevo equipo.

En el campo "Equipo" se debe ingresar el nombre de la persona responsable del equipo.

En el campo "Teléfono" se debe ingresar el número de teléfono del representante del equipo.

En el campo "Email" se debe ingresar el correo electrónico del representante del equipo.

En el campo "Categoría" se debe escoger la categoría en la que jugara dicho equipo.

El botón "INGRESAR" permite insertar los datos del equipo y registrarla en la base.

Interface 4

INGRESO DE EQUIPOS

Nombre:

Representante:

Telefono:

Email:

Categoria:

INGRESAR

MODIFICACIÓN DE EQUIPOS

Editar	Eliminar	Id	Nombre	Representante	Telefono	Email	Tipo de Categoría
Edit	Delete	1	Los Alamos	Pedro Ramos	2223339	pedro@gmail.com	Tercera
Edit	Delete	3	Ecuador	Representante Ecuador	2223333	ecuador@gmail.com	Primera
Edit	Delete	4	Colombia	Representante Colombia	222444	colombia@gmail.com	Primera
Edit	Delete	5	Venezuela	Representante Venezuela	222444	venezuela@gmail.com	Primera
Edit	Delete	6	Argentina	Representante Argentina	2225555	argentina@gmail.com	Primera
Edit	Delete	7	Brasil	Representante Brasil	2226666	brasil@gmail.com	Primera
Edit	Delete	8	Chile	Representante	2227777	chile@gmail.com	Tercera

Figura 103

INTERFACE INGRESO DE JUGADORES

Esta interface dejara al usuario realizar el ingreso de los jugadores de un equipo siempre y cuando cuenten con todos los requisitos que la comisión de calificación de liga barrial exige.

En los campos de texto se debe ingresar el nombre del jugador, número de camiseta, cedula. El campo de "Equipo" sirve para elegir el equipo en que jugara dicho jugador, el campo pase debe marcarse en caso de que el jugador venga proveniente de otro equipo, y el campo de "Documentación completa" debe ser marcado al momento de verificar los requisitos. El botón ingresar introduce los datos anteriormente ingresados a la base de datos para posteriormente modificarla o eliminarla según se conveniente.

Interface 5

INGRESO DE JUGADORES

Nombre:

Número de Camiseta:

Cédula:

Equipo:

Pase: ☐

Documentación completa: ☐

INGRESAR

MODIFICACIÓN DE JUGADORES

Editar	Eliminar	Id	Nombre	Camiseta	Cedula	Equipo	Pase	Documentación
Edit	Delete	1	Juan Marquez	14		Los Alamos	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Edit	Delete	2	Fricson Erazo	14	1101099941	Argentina	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Edit	Delete	3	Hugo Lloris	9	0804325439	Argentina	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Edit	Delete	4	Lee Chung	2	1309432977	Argentina	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Edit	Delete	5	Arturo Vidal	8	0914918792	Brasil	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Edit	Delete	6	Fredy Guarin	3	1206222166	Brasil	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Edit	Delete	7	Fabian Jhonson	9	1101104881	Brasil	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Edit	Delete	8	Cristiano Ronaldo	7	0926371483	Colombia	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Edit	Delete	9	Romeku Lukaku	1	1704480449	Colombia	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Figura 104

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

INTERFACE INGRESO DE ÁRBITROS

El campo "Nombres" servirá para ingresar los nombres de los árbitros.

El campo "Teléfono" debe ser lleno con el número de teléfono del árbitro a ingresar.

El campo "Correo Electrónico" estará con el correo del árbitro a ingresar

El botón ingresar sirve para almacenar el árbitro ingresado.

La tabla de "modificación de árbitros" permitirá modificar y eliminar los datos.

Interface 6

INGRESO DE ARBITROS

Nombres:

Telefono:

Correo electrónico:

INGRESAR

MODIFICACIÓN DE ARBITROS

Editar	Eliminar	Id	Nombre	Telefono	Correo electrónico
Edit	Delete	1	Byron Moreno1	322333	byronmoreno@gmail.com
Edit	Delete	2	arbitro 2	1111111111	arb2@gmail.com

Figura 105

INTERFACE INGRESO DE CANCHA

La interface que se muestra a continuación ayudara al usuario a poder realizar el ingreso de una nueva cancha, modificarla o eliminarla de acuerdo con cuantas canchas cuente de la liga barrial.

Campo "Descripción" sirve para ingresar los datos de la cancha.

Botón "Ingresar" almacenara la información.

Tabla "Modificación de canchas" podremos modificar o eliminar los registros.

Interface 7

INGRESO DE CANCHA

Descripción:

INGRESAR

MODIFICACIÓN DE CANCHAS

Editar	Eliminar	Id	Descripción
Edit	Delete	1	Cancha No.2
Edit	Delete	3	canch No.3

Figura 106

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

INTERFACE INGRESO TEMPORADA

Esta interface permite a la comisión encargada, registrar una nueva temporada en la liga barrial conforme se organice el próximo campeonato.

Campo "Descripción" sirve para ingresar los datos de la temporada.

Botón "Ingresar" almacenará la información.

Tabla "Modificación de temporadas" podremos modificar o eliminar los registros.

Interface 8

INGRESO DE TEMPORADAS

Descripción:

INGRESAR

MODIFICACIÓN DE TEMPORADAS

Editar	Eliminar	Id	Descripción
Edit	Delete	1	2013

Figura 107

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

INTERFACE INGRESO DE FECHAS POR TEMPORADA

La interface concederá la potestad al usuario de realizar el ingreso de las fechas dependiendo de la temporada y categoría que se esté desarrollando actualmente en la liga barrial.

Campo "Temporada" sirve para elegir la temporada en la que se ingresaran las fechas.

Campo "Categoría" nos permite escoger la categoría en la que se ingresaran las fechas.

Botón "Ingresar" almacenara la información.

Interface 9

INGRESO FECHAS POR TEMPORADA

Temporada:

Categoría:

INGRESAR

Figura 108

INTERFACE INGRESO DE FECHAS POR CATEGORÍA.

La interface facilitará al usuario a realizar el ingreso de las fechas dependiendo de la categoría con la que cuente actualmente en la liga barrial.

Todos los campos de esta interface servirán para seleccionar:

La temporada se escoge según la liga barrial.

La categoría se elegirá de acuerdo con la que cuente la liga barrial.

Las fechas se elegirá el número de fecha puede ser primera, segundo, etc.

El horario se escoge dependiendo el sorteo, puede ser 8, 10, 12, etc.

La cancha se elegirá el número de la cancha según la liga barrial.

El árbitro se elige la persona que dirigirá el partido.

La vocalía se escoge que equipo realizara la vocalía de dicho partido.

Los nombres de los equipos se selecciona que equipos jugaran.

La fecha se escoge que día se jugara el partido.

Interface 10

INGRESO FECHAS POR CATEGORIA

Temporada: ▼
Categoría: ▼
Fechas: ▼
Horario: ▼
Cancha: ▼
Arbitro: ▼
Vocalia: ▼
Equipo 1: ▼
Equipo 2: ▼

Fecha:

≤ abril de 2014 ≥						
lun	mar	mié	jue	vie	sáb	dom
<u>31</u>	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>	<u>6</u>
<u>7</u>	<u>8</u>	<u>9</u>	<u>10</u>	<u>11</u>	<u>12</u>	<u>13</u>
<u>14</u>	<u>15</u>	<u>16</u>	<u>17</u>	<u>18</u>	<u>19</u>	<u>20</u>
<u>21</u>	<u>22</u>	<u>23</u>	<u>24</u>	<u>25</u>	<u>26</u>	<u>27</u>
<u>28</u>	<u>29</u>	<u>30</u>	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>
<u>5</u>	<u>6</u>	<u>7</u>	<u>8</u>	<u>9</u>	<u>10</u>	<u>11</u>

EJECUTAR

Figura 109

INTERFACE MULTAS

La interface que se muestra a continuación ayudara al usuario a poder visualizar las multas que tienen o no cada uno de los jugadores de los equipos de la liga barrial así como también el valor de dicha multa.

La temporada se elige año de la temporada.

La categoría se escoge según la temporada.

Fechas se elige el número de fecha que se quiere visualizar.

El botón buscar nos permite realizar la consulta de los datos ingresados.

Interface 11

MULTAS

Temporada: 2013 ▼

Categoría: Primera ▼

Fechas: 5 ▼

BUSCAR

JUGADOR	EQUIPO	FECHA	MOTIVO	VALOR_MULTA	ESTADO
Cristiano Ronaldo	Colombia	5	Tarjeta Amarilla	2,0000	Pendiente
Arturo Vidal	Brasil	5	Tarjeta Amarilla	2,0000	Pendiente
Romelu Lukaku	Colombia	5	Tarjeta Roja	5,0000	Pendiente

Figura 110

INTERFACE SANCIONES

Esta interface que se muestra permitirá al usuario visualizar las sanciones que tienen o no cada uno de los jugadores pertenecientes a los equipos de la liga barrial de acuerdo a categoría y la fecha.

La temporada se elige año de la temporada.

La categoría se escoge según la temporada.

Fechas se elige el número de fecha que se quiere visualizar.

El botón buscar nos permite realizar la consulta de los datos ingresados.

Interface 12

SANCIONES

Temporada: 2013 ▼

Categoría: Primera ▼

Fechas: 5 ▼

BUSCAR

JUGADOR	EQUIPO	FECHA	SANCION
Romelu Lukaku	Colombia	5	Sanción Tarjeta Roja

Figura 111

INTERFACE INGRESO ACTA

Esta interface ayudara al usuario a ingresar una nueva acta semanal en donde se debe ingresar la información más importante de cada sesión realizada cada martes en la liga barrial.

Campo “Fecha” se ingresa la fecha actual.

Campo “Acta” se ingresa el número de acta según la liga barrial.

Botón “Ingresar” guarda la información del acta semanal.

Interface 13

INGRESO DE ACTAS

Fecha:

Acta:

Font default
Size default

INGRESAR

Figura 112

INTERFACE INGRESO ASISTENCIA

Esta interface permite a la persona encargada registrar la asistencia de todos los equipos participantes sin excepción cada semana que se lleve a cabo la sesión en la liga barrial.

Fecha se escoge la fecha en la que se realiza la sesión.

Se marca los casilleros de los equipos presentes.

Botón "Ingresar asistencia" se guarda la información de los equipos que si asistena la reunión semanal.

Interface 14

INGRESO DE ASISTENCIA

Fecha de la Sesión:

EQUIPOS	ASISTENCIA
Argentina (Primera categoria)	<input type="checkbox"/>
Brasil (Primera categoria)	<input type="checkbox"/>
Colombia (Primera categoria)	<input type="checkbox"/>
Ecuador (Primera categoria)	<input type="checkbox"/>
Venezuela (Primera categoria)	<input type="checkbox"/>
Bolivia (Tercera categoria)	<input type="checkbox"/>
Chile (Tercera categoria)	<input type="checkbox"/>
Los Alamos (Tercera categoria)	<input type="checkbox"/>
Paraguay (Tercera categoria)	<input type="checkbox"/>

INGRESAR ASISTENCIA

Figura 113

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

INTERFACE INGRESO TIPO DE PAGO

Esta interface ayudara al usuario a ingresar un nuevo tipo de pago ya sea por concepto: de pago inscripción, pago de garantías, etc.

Campo "Descripción" sirve para ingresar los datos del tipo de pago.

Botón "Ingresar" almacenará la información.

Tabla "Modificación de tipo de pago" podremos modificar o eliminar los registros.

Interface 15

INGRESO DE TIPO DE PAGO

Descripción:

INGRESAR

MODIFICACIÓN DE TIPO DE PAGO

Editar	Eliminar	Id	Descripción
Edit	Delete	1	Garantias
Edit	Delete	2	Inscripción

Figura 114

INTERFACE INGRESO HORARIO

Esta interface permitirá al usuario a crear horarios en que se jugaran los partidos pueden ser de la siguiente manera: 8 h 00 – 10h 00, 10h 00 – 12h 00, etc. O de la manera que la liga barrial desarrolle los partidos del fin de semana.

Campo “Descripción” sirve para ingresar los horarios.

Botón “Ingresar” almacenará la información.

Tabla “Modificación de horarios” podremos modificar o eliminar los registros.

Interface 16

INGRESO DE HORARIO

Descripción:

INGRESAR

MODIFICACIÓN DE HORARIO

Editar	Eliminar	Id	Descripción
Edit	Delete	1	8h00 - 11h00
Edit	Delete	3	11h00-13h00

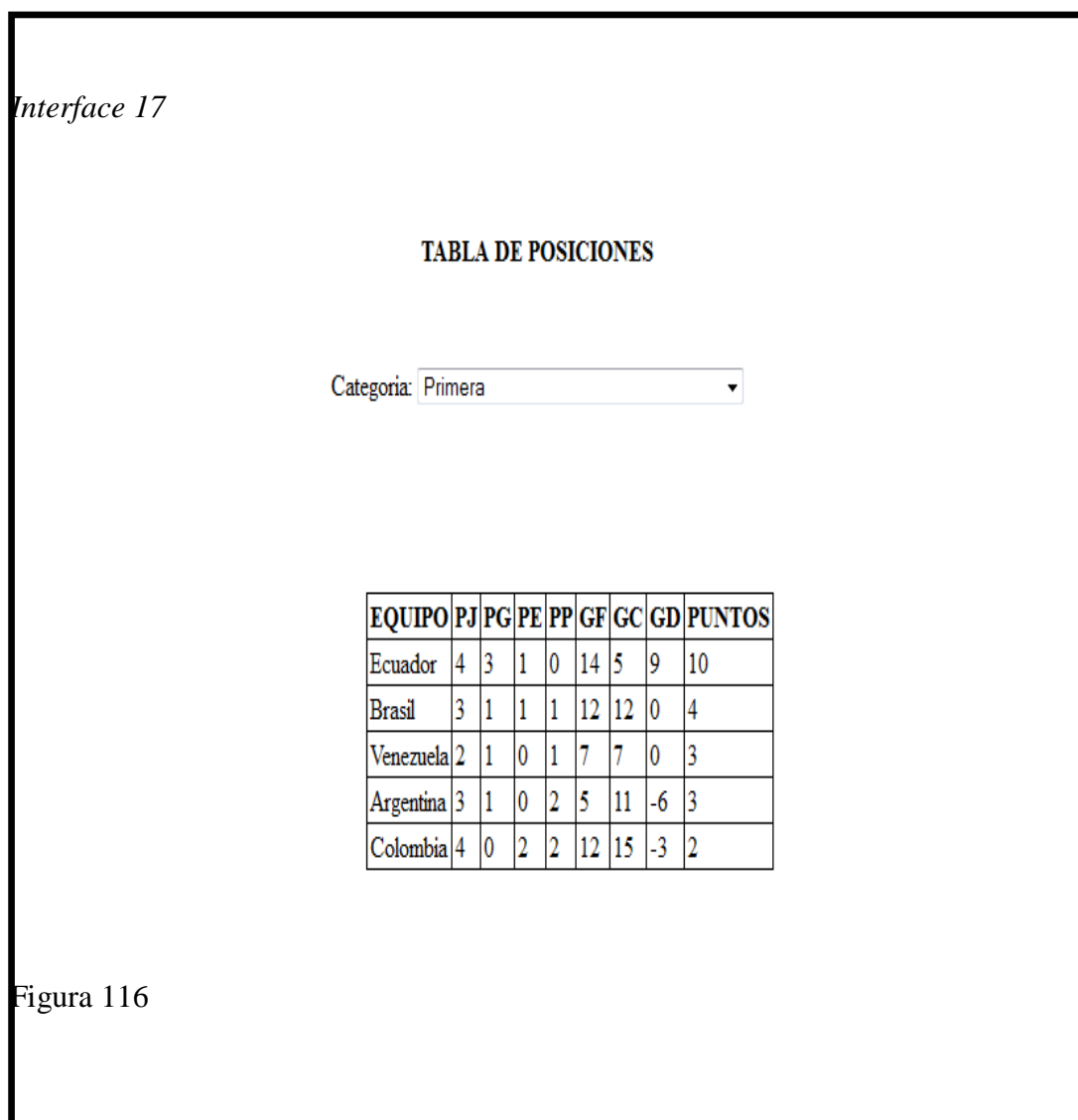
Figura 115

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

INTERFACE TABLA DE POSICIONES

La interface facilitará al usuario a visualizar la tabla de posiciones de acuerdo a la categoría que se elija.

Campo "Categoría" se elige la categoría para visualizar la tabla de posiciones de dicha categoría.



INTERFACE TABLA DE GOLEADORES

La interface facilitará al usuario a visualizar la tabla de goleadores de acuerdo a la categoría y temporada que se elija.

Campo "Temporada" sirve para elegir temporada actual.

Campo "Categoría" se elige la categoría actual.

Botón "Consultar" muestra la tabla de goleadores.

Interface 18

TABLA DE GOLEADORES

Temporada:

Categoría:

CONSULTAR

NOMBRE_JUGADOR	GOLES	EQUIPO
Juan Carlos Garcia	7	Ecuador
Manuel Aguirre	5	Venezuela
Arturo Vidal	4	Brasil
Cristiano Ronaldo	4	Colombia
Hugo Lloris	3	Argentina
Maynor Figueroa	3	Ecuador
David Ospina	2	Venezuela
Fricson Erazo	2	Argentina
Romeu Lukaku	1	Colombia

Figura 117

INTERFACE INGRESO RESULTADO POR FECHA

Esta interface permitirá al usuario registrar los resultados de los partidos por cada una de las fechas y categorías.

Campo "Categoría" se escoge la categoría.

Primera tabla se ingresa el nombre de los equipos que jugaron y el resultado del partido

Segunda tabla se ingresa el nombre de los equipos, nombre del jugador, goles realizados por los jugadores, las tarjetas amarillas y tarjetas rojas. El botón ingresar nos permite almacenar la información.

Interface 19

INGRESO DE RESULTADOS POR FECHA

Categoría:

EQUIPO	GOLES
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="button" value="INGRESAR"/>	

EQUIPO	JUGADOR	GOLES	TAMARILLA	T.ROJA	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="INGRESAR"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="INGRESAR"/>

Figura 118

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

INTERFACE INGRESO USUARIOS

Esta interface que veremos a continuación facilitará a la persona encargada a registrar nuevos usuarios.

Campo "Nombre" en este lugar debemos ingresar el nombre del nuevo usuario o de la comisión que podrá manipular el sistema.

Campo "Teléfono" se ingresa el número de teléfono del usuario nuevo.

Campo "Tipo de usuario" se elije que rol va a cumplir dentro del sistema.

Campo "Usuario" se define un nombre o alias con el que se permitirá ingresar al sistema al usuario creado.

Campo "Password" se define la contraseña que permitirá ingresar al sistema al usuario creado mínimo 1 mayúscula, 8 caracteres, 1 número.

Interface 20

INGRESO DE USUARIOS

Nombre:

Teléfono:

Tipo de Usuario:

Usuario:

Password:

Figura 119

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

MODIFICACION USUARIOS

Esta interface ayudara a la persona encargada a registrar modificar usuarios, para que la manipulación de la información sea 100% segura.

La tabla nos permite seleccionar un usuario antes creado para poder modificarlo, ya sea el rol o el nombre, teléfono, usuario.

Botón "Modificar usuario" sirve para guardar los cambios realizados.

Interface 21

MODIFICACIÓN DE USUARIOS

	Id	Usuario	Nombre	Telefono	Tipo de Usuario
Select	1	pivodi	Juan Marquez	222333	Administrador
Select	2	juan	Juan	222449	Presidente de la liga
Select	3	vero	Veronica	2226666	Administrador

Usuario

Nombre

Telefono

Tipo de usuario Presidente de la liga ▼

MODIFICAR USUARIO

Figura 120

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

COBRO DE EQUIPOS

Esta interface nos permitirá ingresar los pagos que realizan los dirigentes de los equipos como inscripciones, garantías, vocalías, pago de nuevas inscripciones de temporada, etc.

Campo "Temporada" se elige la temporada.

Campo "Equipo" se elige el equipo.

Campo "Tipo de pago" se elige el pago.

Campo "Valor" se ingresa el valor de la multa en decimales hasta 2 máximo ejemplo 2,75 o 2,00.

Botón "Guardar" almacena la información.

Ingresar cobros

COBROS DE EQUIPOS

Temporada:

Equipo:

Tipo de pago:

Valor:

GUARDAR

Figura 121

Realizar los pagos por parte de los dirigentes.

SANCIONAR JUGADORES

Dicha interface nos permite poder realizar la sanción a un jugador de acuerdo a la falta cometida y como esté en el reglamento interno de la liga barrial.

Campo "Jugador" se elige el jugador.

Campo "Equipo" se elige el equipo.

Campo "Descripción" se ingresa la sanción impuesta al jugador.

Botón "Guardar" almacena la información.

Sancionar jugadores.

SANCIONAR JUGADORES

Equipo:

Jugador:

Descripción:

GUARDAR

Figura 122

Se ingresa la sanción del jugador.

SANCIONAR EQUIPOS

Dicha interface nos permite poder realizar la sanción a un equipo de acuerdo a la falta cometida y como esté establecido en el reglamento interno de la liga barrial.

Campo "Categoría" se elige la categoría.

Campo "Equipo" se elige el equipo.

Campo "Descripción" se ingresa la sanción impuesta al equipo.

Botón "Guardar" almacena la información.

Sancionar equipos

SANCIONAR EQUIPO

Categoría:

Equipo:

Descripción:

GUARDAR

Figura 123

Ingresar la sanción de un equipo.

MULTAS POR EQUIPO

La interface nos ayuda a realizar las multas de los distintos equipos que hayan cometido alguna irregularidad durante el desarrollo del campeonato.

Campo "Categoría" se elige la categoría.

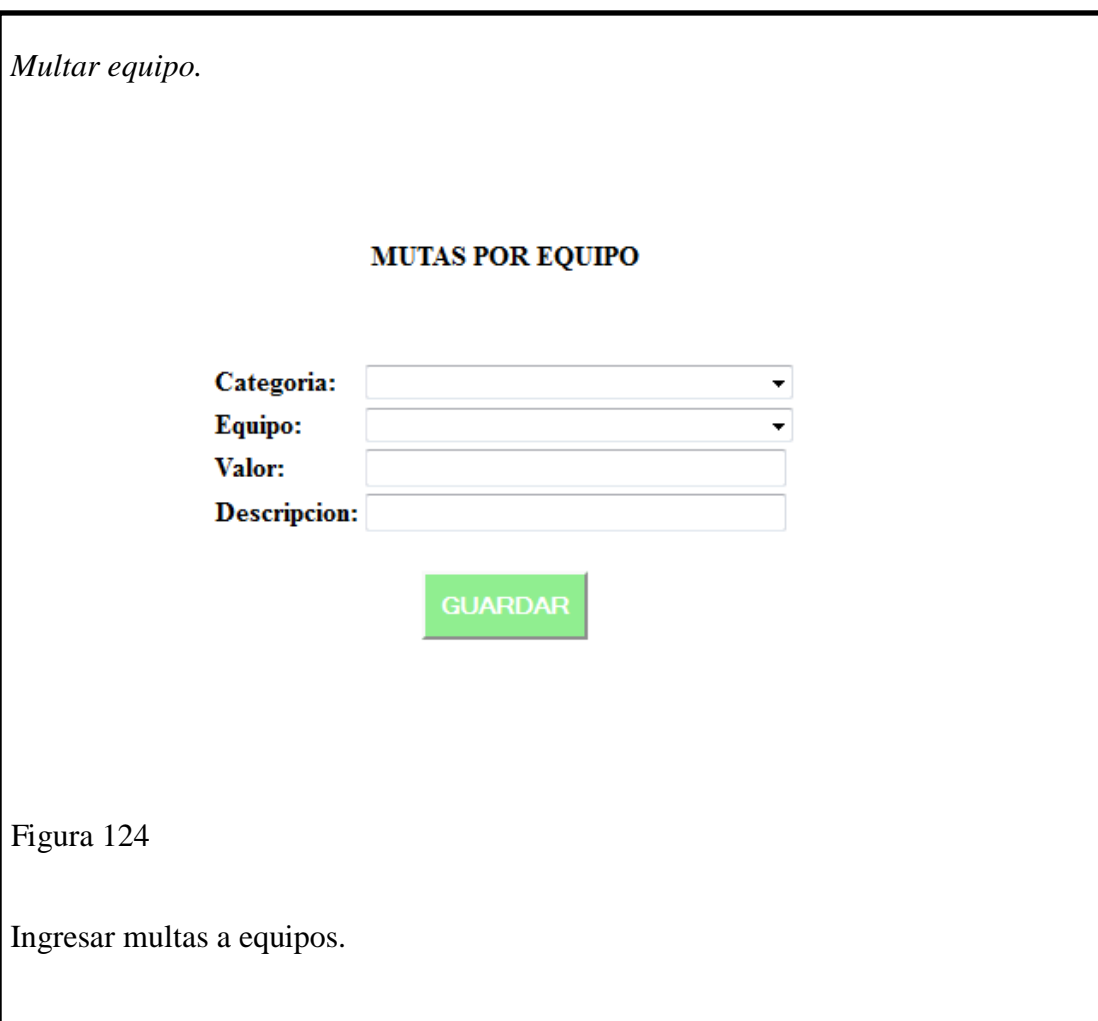
Campo "Equipo" se elige el equipo.

Campo "Valor" se ingresa el valor de la multa en decimales hasta 2 máximo ejemplo 2,75 o 2,00.

Campo "Descripción" se ingresa la multa impuesta al equipo.

Botón "Guardar" almacena la información.

Multar equipo.



MULTAS POR EQUIPO

Categoría:

Equipo:

Valor:

Descripción:

GUARDAR

Figura 124

Ingresar multas a equipos.

INSCRITOS POR TEMPORADA

Nos permite visualizar los equipos que van a participar en la presente temporada para lo cual deben cancelar el valor de la inscripción.

Campo "Temporada" se elige la temporada.

La tabla nos muestran los equipos que se encuentran en la temporada.

Inscritos por temporada.

EQUIPOS INSCRITOS POR TEMPORADA

Temporada:

EQUIPOS
Ecuador Colombia Argentina

Figura 125

Muestra los equipos que participaran el nuevo campeonato.

ANEXO A.31

MANUAL TECNICO

Jugadores.aspx

```
<%@ Page Title="" Language="C#" MasterPageFile="~/Site1.Master"
AutoEventWireup="true" CodeBehind="Jugadores.aspx.cs"
Inherits="Liga_Barrial.Jugadores" %>
<%@ Register Assembly="eWorld.UI" Namespace="eWorld.UI" TagPrefix="ew" %>
<%@ Register Assembly="AjaxControlToolkit" Namespace="AjaxControlToolkit"
TagPrefix="cc1" %>

<asp:Content ID="Content1" ContentPlaceHolderID="MainHead" runat="server">
</asp:Content>
<asp:Content ID="Content2" ContentPlaceHolderID="MainContent" runat="server">
    <div style="width:820px;padding:14px;height:800px; border-
color:Gray;border-style:solid" >
        <div style="padding-left:170px; padding-top:50px">
            <table>
                <tr>
                    <td style="text-align:center;padding-bottom:50px;padding-
top:20px" colspan="2">
                        <label>INGRESO DE JUGADORES</label>
                    </td>
                </tr>
                <tr>
                    <td style="font-weight:bolder">
                        Nombre:
                    </td>
                    <td>
                        <asp:TextBox ID="nombre" runat="server" Width="250px"
></asp:TextBox>
                    </td>
                </tr>
                <tr>
                    <td style="font-weight:bolder">
                        Número de Camiseta:
                    </td>
                    <td>
                        <asp:TextBox ID="camiseta" runat="server" Width="250px"
MaxLength="2"></asp:TextBox>
                    </td>
                </tr>
                <tr>
                    <td style="font-weight:bolder">
                        Cédula:
                    </td>
                    <td>
                        <asp:TextBox ID="cedula" runat="server" Width="250px"
MaxLength="10"></asp:TextBox>
                    </td>
                </tr>
                <tr>
                    <td style="font-weight:bolder">
                        Equipo:
                    </td>
                    <td>
                        <asp:DropDownList ID="equipoDrop" runat="server"
Width="250px" ></asp:DropDownList>
                    </td>
                </tr>
            </table>
        </div>
    </div>
</asp:Content>
```

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

```

        </td>
    </tr>
    <tr>
        <td style="font-weight:bolder">
            Pase:
        </td>
        <td>
            <asp:CheckBox ID="paseCh" runat="server" />
        </td>
    </tr>
    <tr>
        <td style="font-weight:bolder">
            Documentación completa:
        </td>
        <td>
            <asp:CheckBox ID="documentacionCh" runat="server" />
        </td>
    </tr>
    <tr>
        <td colspan="2" style="padding-top:20px;text-align:center">
            <asp:Button ID="ingresarJugador" runat="server"
Text="INGRESAR"
                Height="40px" BackColor="LightGreen" Font-Bold="true"
ForeColor="White"
                onclick="ingresarJugador_Click" />
        </td>
    </tr>
</table>
</div>

<div style="padding-left:5px; padding-top:50px">
    <div style="padding-left:260px;padding-bottom:50px" >
        <label>MODIFICACIÓN DE JUGADORES</label>
    </div>
    <asp:SqlDataSource ID="SqldataTipo" runat="server"
ConnectionString="<%"$ ConnectionStrings:ligabarrialSQL %">
        ProviderName="System.Data.SqlClient" SelectCommand="select
TEId,TENombre from LIGA_EQUIPO"></asp:SqlDataSource>

    <div style="padding-left:5px;overflow:scroll;height:300px">
        <asp:SqlDataSource ID="SqlDataSource1" runat="server"
ConnectionString="<%"$ ConnectionStrings:ligabarrialSQL %">
DeleteCommand="UPDATE [LIGA_JUGADOR] SET TJESTADO=2 WHERE [TJId] =
@TJId"
        ProviderName="System.Data.SqlClient"
SelectCommand="SELECT
TJId,[TJNombres],[TJDorsal],[TJCedula],[TEId],[TJPase],[TJDocumentacion] FROM
[LIGA_JUGADOR] WHERE TJESTADO=1 ORDER BY TJId"
UpdateCommand="UPDATE [LIGA_JUGADOR] SET [TJNombres] =
@TJNombres,[TJDorsal] = @TJDorsal,TEId = @TEId,[TJPase] =
@TJPase,[TJDocumentacion] = @TJDocumentacion WHERE [TJId] = @TJId">
        <UpdateParameters>
            <asp:Parameter Name="TJId" Type="Int32" />
            <asp:Parameter Name="TJNombres" Type="String" />
            <asp:Parameter Name="TJDorsal" Type="Int32" />
            <asp:Parameter Name="TEId" Type="Int32" />
            <asp:Parameter Name="TJPase" Type="Boolean" />
            <asp:Parameter Name="TJDocumentacion" Type="Boolean" />
            <asp:Parameter Name="TJESTADO" Type="Int32" />
        </UpdateParameters>
        <DeleteParameters>
            <asp:Parameter Name="TJId" Type="Int32" />

```

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

```

        </DeleteParameters>
    </asp:SqlDataSource>
    <asp:GridView ID="GridView1" runat="server" AutoGenerateColumns="False"
DataKeyNames="TJId"
        DataSourceID="SqlDataSource1"
        Style="position: relative; padding-bottom:20px; font-
size:small; ">
        <Columns>
            <asp:CommandField ShowEditButton="True" HeaderText="Editar"
HeaderStyle-Width="80px" />
            <asp:CommandField ShowDeleteButton="true"
HeaderText="Eliminar" HeaderStyle-Width="80px"/>
            <asp:BoundField DataField="TJId" HeaderText="Id"
InsertVisible="false" ReadOnly="true" SortExpression="TEId" Visible="true"
ControlStyle-Width="30px" HeaderStyle-Width="30px"/>
            <asp:BoundField DataField="TJNombres" HeaderText="Nombre"
SortExpression="TENombre" Visible="true" ControlStyle-Width="120px"
HeaderStyle-Width="180px"/>
            <asp:TemplateField HeaderText="Camiseta" ControlStyle-
Width="30px">
                <EditItemTemplate>
                    <asp:TextBox ID="camisetaEdit" runat="server"
Text='<%# Bind("TJDorsal") %>' />
                    <cc1:MaskedEditExtender ID="MaskedEditExtender1"
runat="server" Mask="99" TargetControlID="camisetaEdit" PromptCharacter=" "
ClearMaskOnLostFocus="false" />
                </EditItemTemplate>
                <ItemTemplate>
                    <asp:Label ID="camisetaVer" runat="server"
Text='<%# Bind("TJDorsal") %>' />
                </ItemTemplate>
            </asp:TemplateField>
            <asp:BoundField DataField="TJCedula" HeaderText="Cedula"
ReadOnly="true" SortExpression="TJCedula" Visible="true" ControlStyle-
Width="120px" HeaderStyle-Width="30px"/>
            <asp:TemplateField HeaderText="Equipo">
                <EditItemTemplate>
                    <asp:DropDownList ID="edicionEq" runat="server"
DataSourceID="SqldataTipo" DataTextField="TENombre" DataValueField="TEId"
SelectedValue='<%# Bind("TEId") %>'></asp:DropDownList>
                </EditItemTemplate>
                <ItemTemplate>
                    <asp:Label ID="idEqu" runat="server" Text='<%#
showEquipo(Eval("TEId")) %>' Width="180px"></asp:Label>
                </ItemTemplate>
            </asp:TemplateField>
            <asp:TemplateField HeaderText="Pase" ControlStyle-
Width="30px">
                <EditItemTemplate>
                    <asp:CheckBox ID="Parse" runat="server"
Checked='<%# Bind("TJPase") %>' />
                </EditItemTemplate>
                <ItemTemplate>
                    <asp:CheckBox Enabled="false" ID="edicionParse"
runat="server" Checked='<%# Bind("TJPase") %>' />
                </ItemTemplate>
            </asp:TemplateField>
            <asp:TemplateField HeaderText="Documentación" ControlStyle-
Width="30px">
                <EditItemTemplate>
                    <asp:CheckBox ID="Doc" runat="server" Checked='<%#
Bind("TJDocumentacion") %>' />

```

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

```

        </EditItemTemplate>
        <ItemTemplate>
            <asp:CheckBox ID="edicionDoc" Enabled="false"
runat="server" Checked='<%# Bind("TJDocumentacion") %>' />
        </ItemTemplate>
    </asp:TemplateField>

    </Columns>
</asp:GridView>
<br />
</div>
</div>

<script type="text/javascript">
    function ValidNum(e) {
        var tecla = document.all ? tecla = e.keyCode : tecla = e.which;
        return ((tecla >= 47 && tecla < 58) || tecla == 46 || tecla == 8 ||
tecla == 9 || tecla == 11);
    }
    function ValidLetra(e) {
        var tecla = document.all ? tecla = e.keyCode : tecla = e.which;
        return (!(tecla >= 47 && tecla < 58) || tecla == 46 || tecla == 8
|| tecla == 9 || tecla == 11);
    }
</script>

</div>

</asp:Content>

```

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Web;
using System.Web.UI;
using System.Web.UI.WebControls;
using Liga_AccesoDatos;
using Liga_Negocio;
using Liga_Entidades;

namespace Liga_Barrial
{
    public partial class Jugadores : System.Web.UI.Page
    {
        JUGADOR jugador = new JUGADOR();
        EQUIPO equipo = new EQUIPO();
        protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
        {
            nombre.Attributes.Add("onkeypress", "javascript:return
ValidLetra(event);");
            camiseta.Attributes.Add("onkeypress", "javascript:return
ValidNum(event);");
            cedula.Attributes.Add("onkeypress", "javascript:return
ValidNum(event);");
            if(!Page.IsPostBack){
                var tipos = equipo.SELECT_Equipos();

```

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

```

        equipoDrop.Items.Clear();
        foreach (var item in tipos)
        {
            ListItem li = new ListItem();
            li.Text = item.TENombre;
            li.Value = item.TEId.ToString();
            equipoDrop.Items.Add(li);
        }
        equipoDrop.Items.Insert(0, new ListItem { Text = "", Value = ""
    });
}

protected string showEquipo(object objectID)
{
    EQUIPO equipos = new EQUIPO();
    var id = objectID != "" ? Convert.ToInt32(objectID) : 0;
    var categoria = equipos.SELECT_EquipoPorId(id);
    return categoria != null ? categoria.TENombre : "";
}

protected void ingresarJugador_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (nombre.Text != "" && camiseta.Text != "" && cedula.Text != ""
    && equipoDrop.SelectedValue != "")
    {
        if (cedula.Text.Length == 10 &&
        jugador.ValidarCedula(cedula.Text))
        {
            if (jugador.BUSCAR_JugadorRepetido(cedula.Text))
            {
                if
                (jugador.BUSCAR_DorsalRepetido(Convert.ToInt32(camiseta.Text),
                Convert.ToInt32(equipoDrop.SelectedValue)))
                {
                    LIGA_JUGADOR ligaJ = new LIGA_JUGADOR();
                    ligaJ.TJNombres = nombre.Text;
                    ligaJ.TJDorsal = camiseta.Text != "" ?
                    Convert.ToInt32(camiseta.Text) : 0;
                    ligaJ.TJCedula = cedula.Text;
                    if (equipoDrop.SelectedValue != "") ligaJ.TEId =
                    Convert.ToInt32(equipoDrop.SelectedValue);
                    ligaJ.TJPase = paseCh.Checked;
                    ligaJ.TJDocumentacion = documentacionCh.Checked;
                    ligaJ.TJESTADO = 1;

                    jugador.INSERT_Jugador(ligaJ);
                    GridView1.DataBind();
                    nombre.Text = "";
                    camiseta.Text = "";
                    cedula.Text = "";
                    equipoDrop.SelectedIndex = 0;
                    paseCh.Checked = false;
                    documentacionCh.Checked = false;
                    this.Page.Response.Write("<script
                    language='Javascript'>window.alert('Jugador ingresado
                    exitosamente.');"</script>");
                }
                else
                {

```

FechasCategoria.aspx

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

```

        <tr>
            <td style="font-weight:bolder">
                Categoría:
            </td>
            <td>
                <asp:DropDownList ID="categoria" runat="server"
Width="250px"
                OnSelectedIndexChanged="categoria_SelectedIndexChanged"
AutoPostBack="true"></asp:DropDownList>
            </td>
        </tr>
        <tr>
            <td style="font-weight:bolder">
                Fechas:
            </td>
            <td>
                <asp:DropDownList ID="fechas" runat="server"
Width="250px"></asp:DropDownList>
            </td>
        </tr>
        <tr>
            <td style="font-weight:bolder">
                Horario:
            </td>
            <td>
                <asp:DropDownList ID="horario" runat="server"
Width="250px"></asp:DropDownList>
            </td>
        </tr>
        <tr>
            <td style="font-weight:bolder">
                Cancha:
            </td>
            <td>
                <asp:DropDownList ID="cancha" runat="server"
Width="250px"></asp:DropDownList>
            </td>
        </tr>
        <tr>
            <td style="font-weight:bolder">
                Arbitro:
            </td>
            <td>
                <asp:DropDownList ID="arbitro" runat="server"
Width="250px"></asp:DropDownList>
            </td>
        </tr>
        <tr>
            <td style="font-weight:bolder">
                Vocalia:
            </td>
            <td>
                <asp:DropDownList ID="vocalia" runat="server"
Width="250px"></asp:DropDownList>
            </td>
        </tr>
        <tr>
            <td style="font-weight:bolder">
                Equipo 1:
            </td>
            <td>

```



```

        <asp:DropDownList ID="equipo1" runat="server"
Width="250px"></asp:DropDownList>
    </td>
</tr>
<tr>
    <td style="font-weight:bolder">
        Equipo 2:
    </td>
    <td>
        <asp:DropDownList ID="equipo2" runat="server"
Width="250px"></asp:DropDownList>
    </td>
</tr>
<tr>
    <td style="font-weight:bolder">
        Fecha:
    </td>
    <td>
        <asp:TextBox ID="fecha" runat="server" Width="200px"
ReadOnly="true"></asp:TextBox>
        <asp:Calendar ID="calendario" runat="server" Width="200px"

onselectionchanged="calendario_SelectionChanged"
        style="font-size:10px; font-weight:bold; background-
color:#EEEEEE; color:#999999;"
        Height="40px" ></asp:Calendar>
    </td>
</tr>
<tr>
    <td colspan="2" style="padding-top:10px;text-align:center">
        <asp:Button ID="ingresarFechaCat" runat="server"
Text="EJECUTAR"
        Height="40px" BackColor="LightGreen" Font-Bold="true"
ForeColor="White"
        onclick="ingresarFechaCat_Click" />
    </td>
</tr>
</table>
</div>
<div style="padding-left:20px;padding-top:30px;
overflow:scroll;height:280px">
    <%--<asp:GridView ID="gridResultados" runat="server">
    </asp:GridView>--%>
    <div style="padding-top:30px; overflow:scroll;height:170px;width:770px"
id="ReporteFechas" runat="server" visible="false">
        <table id="ReportConditions" cellpadding="0" cellspacing="0"
width="750"
        style="font-size:small" border="1px">
            <tr>
                <th>
                </th>
                <th>Fecha
                </th>
                <th>Equipo 1
                </th>
                <th>VS
                </th>
                <th>Equipo 2
                </th>
                <th>Fecha Partido
                </th>
                <th>Horario

```

```

        </th>
        <th>Arbitro
        </th>
        <th>Cancha
        </th>
        <th>Vocalia
        </th>
    </tr>
    <% Response.Write(resultado); %>
</table>
</div>
</div>

</div>

<script type="text/javascript">
    function Cargar(valor) {
        $get("<%= idFecha.ClientID %>").value = valor;
        __doPostBack("ImprimirVocalia", "");
    }
</script>

</asp:Content>

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Web;
using System.Web.UI;
using System.Web.UI.WebControls;
using Liga_Negocio;
using Liga_Entidades;
using System.Text;
using System.Diagnostics;
using System.Threading;

namespace Liga_Barrial
{
    public partial class FechasCategoria : System.Web.UI.Page
    {
        TEMPORADA temp = new TEMPORADA();
        CATEGORIA cat = new CATEGORIA();
        FECHA fe = new FECHA();
        CATALOGO catalogo = new CATALOGO();
        CANCHA can = new CANCHA();
        ARBITRO arb = new ARBITRO();
        EQUIPO eq = new EQUIPO();
        UTILITARIOS uti = new UTILITARIOS();
        public string resultado = "";
        protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
        {
            if (!Page.IsPostBack)
            {
                var temporadas = temp.SELECT_Temporadas();
                temporada.Items.Clear();
                foreach (var item in temporadas)
                {

```

```

        temporada.Items.Add(new ListItem { Text =
item.TTDescripcion, Value = item.TTId.ToString() });
    }
    temporada.Items.Insert(0, new ListItem { Text = "", Value = ""
});

    var categorias = cat.SELECT_Categorias();
    categoria.Items.Clear();
    foreach (var item in categorias)
    {
        categoria.Items.Add(new ListItem { Text =
item.TCDescripcion, Value = item.TCId.ToString() });
    }
    categoria.Items.Insert(0, new ListItem { Text = "", Value = ""
});

    var horarioOpciones = catalogo.SELECT_HorarioPartido();
    horario.Items.Clear();
    foreach (var item in horarioOpciones)
    {
        horario.Items.Add(new ListItem { Text = item.THDescripcion,
Value = item.THId.ToString() });
    }
    horario.Items.Insert(0, new ListItem { Text = "", Value = ""
});

    var canchaOpciones = can.SELECT_CanchaTodo();
    cancha.Items.Clear();
    foreach (var item in canchaOpciones)
    {
        cancha.Items.Add(new ListItem { Text = item.TCAdescripcion,
Value = item.TCAId.ToString() });
    }
    cancha.Items.Insert(0, new ListItem { Text = "", Value = "" });

    var arbitroOpciones = arb.SELECT_ArbitroTodos();
    arbitro.Items.Clear();
    foreach (var item in arbitroOpciones)
    {
        arbitro.Items.Add(new ListItem { Text = item.TANombres,
Value = item.TAId.ToString() });
    }
    arbitro.Items.Insert(0, new ListItem { Text = "", Value = ""
});

    }
    else {
        if (Request.Form["__EVENTTARGET"] == "ImprimirVocalia")
        {
            var id = idFecha.Value != "" ?
Convert.ToInt32(idFecha.Value) : 0;
            var path=ImpresionPDF(id);
            uti.ImprimirPDF(path);
        }
    }
}

```

```

    }

    public string ImpresionPDF(int id)
    {
        var output = HttpContext.Current.Server.MapPath("~/output/Vocalia"
+ id + ".pdf");
        ProcessStartInfo pi;
        if (HttpContext.Current.Request.IsLocal)
        {
            pi = new ProcessStartInfo(
HttpContext.Current.Server.MapPath("~/wkhtml/wkhtmltopdf.exe"),
            "http://" + HttpContext.Current.Request.Url.Authority +
"/ImpresionVocalia.aspx?Id=" + id
            + " \"" + output + "\"");
        }
        else
        {
            pi = new ProcessStartInfo(
HttpContext.Current.Server.MapPath("~/wkhtml/wkhtmltopdf.exe"),
            "http://" + HttpContext.Current.Request.Url.Host +
"/ImpresionVocalia.aspx?Id=" + id + " \"" + output + "\"");
        }

        pi.WorkingDirectory =
HttpContext.Current.Server.MapPath("~/wkhtml");
        pi.UseShellExecute = false;
        var proc = Process.Start(pi);
        var count = 0;
        while (!proc.HasExited)
        {
            Console.WriteLine("Processing PDF");
            Thread.Sleep(1000);
            if (count++ > 100)
            {
                break;
            }
        }

        return output;
    }

    protected void ingresarFechaCat_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        VOCALIA voc = new VOCALIA();
        if (categoria.Selected.Value != "" && temporada.Selected.Value != ""
&& fechas.Selected.Value != "" && horario.Selected.Value != "" &&
cancha.Selected.Value != "" && arbitro.Selected.Value != "" &&
vocalia.Selected.Value != "" && equipo1.Selected.Value != "" &&
equipo2.Selected.Value != "" && fecha.Text != "")
        {
            var categoriaId = Convert.ToInt32(categoria.Selected.Value);
            var temporadaId = Convert.ToInt32(temporada.Selected.Value);
            var idFechaT= Convert.ToInt32(fechas.Selected.Value);
            var fechaText= Convert.ToDateTime(fecha.Text);
            var hora = Convert.ToInt32(horario.Selected.Value);
            var canchaInf = Convert.ToInt32(cancha.Selected.Value);
            var arbitroInf = Convert.ToInt32(arbitro.Selected.Value);
            var vocaliaInf = Convert.ToInt32(vocalia.Selected.Value);

```

```

        var equipoUno = Convert.ToInt32(equipo1.SelectedValue);
        var equipoDos = Convert.ToInt32(equipo2.SelectedValue);

        var mensaje = fe.CargaFecha(idFechaT, fechaText, hora,
        canchaInf, arbitroInf, vocaliaInf, equipoUno, equipoDos, temporadaId,
        categoriaId,1);
        var informacion = fe.FechasCategoria(categoriaId);
        StringBuilder reporte = new StringBuilder();
        foreach (var item in informacion)
        {
            reporte.Append("<tr><td>" + "<input type=\"button\"
value=\"Seleccionar\" onclick=\"Cargar('\" + item.ID_FECHA + '\"/>" +
"</td>\n");

            reporte.Append("    <td>" + item.FECHA + "</td>\n");
            reporte.Append("    <td>" + item.EQUIPO1 + "</td>\n");
            reporte.Append("    <td>" + item.VS + "</td>\n");
            reporte.Append("    <td>" + item.EQUIPO2 + "</td>\n");
            reporte.Append("    <td>" + item.FECHA_PARTIDO +
"</td>\n");

            reporte.Append("    <td>" + item.HORA + "</td>\n");
            reporte.Append("    <td>" + item.ARBITRO + "</td>\n");
            reporte.Append("    <td>" + item.CANCHA + "</td>");
            reporte.Append("    <td>" + item.VOCALIA + "</td></tr>");
        }
        resultado = reporte.ToString();
        ReporteFechas.Visible = true;

        //gridResultados.DataSource = informacion;
        //gridResultados.DataBind();

        voc.CargaVocalia(idFechaT);

        temporada.SelectedIndex = 0;
        categoria.SelectedIndex = 0;
        fechas.SelectedIndex = 0;
        fecha.Text = "";
        horario.SelectedIndex = 0;
        cancha.SelectedIndex = 0;
        arbitro.SelectedIndex = 0;
        vocalia.SelectedIndex = 0;
        equipo1.SelectedIndex = 0;
        equipo2.SelectedIndex = 0;

        this.Page.Response.Write("<script
language='Javascript'>window.alert('\" + mensaje + '\"/>");</script>");
        }
        else
        {
            this.Page.Response.Write("<script
language='Javascript'>window.alert('Debe ingresar toda la
información.'/>");</script>");
        }
    }

    protected void categoria_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs
e)
    {
        if (categoria.SelectedValue != "" && temporada.SelectedValue != "")
        {

```

```

        var idT = Convert.ToInt32(temporada.SelectedValue);
        var idC = Convert.ToInt32(categoria.SelectedValue);
        var fechasLista=fe.SELECT_FechaTemporada(idT,idC);
        fechas.Items.Clear();
        int numFechas = fe.Buscar_Numero_Equipos_Por_Categoria(idC)/2;
        foreach (var item in fechasLista)
        {
            if (fe.Buscar_Numero_Ingresos_Categoria(item.TFTId) <
numFechas)
            {
                fechas.Items.Add(new ListItem { Text =
item.TFTDescripcion, Value = item.TFTId.ToString() });
                break;
            }
        }
        fechas.Items.Insert(0, new ListItem { Text = "", Value = "" });

        var vocalias = eq.SELECT_Equipos().Where(x => x.TCId == idC);
        vocalia.Items.Clear();
        equipo1.Items.Clear();
        equipo2.Items.Clear();
        foreach (var item in vocalias)
        {
            vocalia.Items.Add(new ListItem { Text = item.TENombre,
Value = item.TEId.ToString() });
            equipo1.Items.Add(new ListItem { Text = item.TENombre,
Value = item.TEId.ToString() });
            equipo2.Items.Add(new ListItem { Text = item.TENombre,
Value = item.TEId.ToString() });
        }
        vocalia.Items.Insert(0, new ListItem { Text = "", Value = ""
});
        equipo1.Items.Insert(0, new ListItem { Text = "", Value = ""
});
        equipo2.Items.Insert(0, new ListItem { Text = "", Value = ""
});

        var informacion = fe.FechasCategoria(idC);
        StringBuilder reporte = new StringBuilder();
        foreach (var item in informacion)
        {
            reporte.Append("<tr><td>" + "<input type=\"button\"
value=\"Imprimir Vocalia\" onclick=\"Cargar('" + item.ID_FECHA + "\");\"/>" +
"</td>\n");
            reporte.Append("    <td>" + item.FECHA + "</td>\n");
            reporte.Append("    <td>" + item.EQUIPO1 + "</td>\n");
            reporte.Append("    <td>" + item.VS + "</td>\n");
            reporte.Append("    <td>" + item.EQUIPO2 + "</td>\n");
            reporte.Append("    <td>" + item.FECHA_PARTIDO +
"</td>\n");
            reporte.Append("    <td>" + item.HORA + "</td>\n");
            reporte.Append("    <td>" + item.ARBITRO + "</td>\n");
            reporte.Append("    <td>" + item.CANCHA + "</td>");
            reporte.Append("    <td>" + item.VOCALIA + "</td></tr>");
        }
        resultado = reporte.ToString();
        ReporteFechas.Visible = true;
    }
    else
    {

```

```

        this.Page.Response.Write("<script
language='Javascript'>window.alert('Debe ingresar toda la
información.');

```

Equipos.aspx

```

<%@ Page Title="" Language="C#" MasterPageFile="~/Site1.Master"
AutoEventWireup="true" CodeBehind="Equipos.aspx.cs"
Inherits="Liga_Barrial.Equipos" %>
<%@ Register Assembly="eWorld.UI" Namespace="eWorld.UI" TagPrefix="ew" %>
<%@ Register Assembly="AjaxControlToolkit" Namespace="AjaxControlToolkit"
TagPrefix="cc1" %>
<asp:Content ID="Content1" ContentPlaceHolderID="MainHead" runat="server">
</asp:Content>
<asp:Content ID="Content2" ContentPlaceHolderID="MainContent" runat="server">
<div style="width:820px;padding:14px;height:800px; border-color:Gray;border-
style:solid" >
    <div style="padding-left:170px; padding-top:50px">
        <table>
            <tr>
                <td style="text-align:center;padding-bottom:50px;padding-
top:20px" colspan="2">
                    <label>INGRESO DE EQUIPOS</label>
                </td>
            </tr>
            <tr>
                <td style="font-weight:bolder">
                    Nombre:
                </td>
                <td>
                    <asp:TextBox ID="nombre" runat="server" Width="250px"
></asp:TextBox>
                </td>
            </tr>
            <tr>
                <td style="font-weight:bolder">
                    Representante:
                </td>
                <td>
                    <asp:TextBox ID="representante" runat="server"
Width="250px" ></asp:TextBox>
                </td>
            </tr>
        </table>
    </div>
</div>

```

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

```

        <tr>
            <td style="font-weight:bolder">
                Telefono:
            </td>
            <td>
                <asp:TextBox ID="telefono" runat="server" Width="250px"
></asp:TextBox>
            </td>
        </tr>
        <tr>
            <td style="font-weight:bolder">
                Email:
            </td>
            <td>
                <asp:TextBox ID="email" runat="server" Width="250px"
></asp:TextBox>
            </td>
        </tr>
        <tr>
            <td style="font-weight:bolder">
                Categoria:
            </td>
            <td>
                <asp:DropDownList ID="equipoCat" runat="server"
Width="250px"></asp:DropDownList>
            </td>
        </tr>
        <tr>
            <td colspan="2" style="padding-top:20px;text-align:center">
                <asp:Button ID="ingresarEquipo" runat="server"
Text="INGRESAR"
                Height="40px" BackColor="LightGreen" Font-Bold="true"
ForeColor="White"
                onclick="ingresarEquipo_Click" />
            </td>
        </tr>
    </table>
</div>

<div style="padding-left:5px; padding-top:50px">
    <div style="padding-left:260px;padding-bottom:50px" >
        <label>MODIFICACIÓN DE EQUIPOS</label>
    </div>
    <asp:SqlDataSource ID="SqldataTipo" runat="server"
ConnectionString="<%$ ConnectionStrings:ligabarrialsQL %>"
        ProviderName="System.Data.SqlClient" SelectCommand="select
TCId,TCDescripcion from LIGA_CATEGORIA"></asp:SqlDataSource>
    <div style="padding-left:5px;overflow:scroll;height:300px">
        <asp:SqlDataSource ID="SqlDataSource1" runat="server"
ConnectionString="<%$ ConnectionStrings:ligabarrialsQL %>"
DeleteCommand="UPDATE [LIGA_EQUIPO] SET TEEstado=2 WHERE [TEId] =
@TEId"
        ProviderName="System.Data.SqlClient"
SelectCommand="SELECT
TEId,[TENombre],[TERrepresentante],[TETelefono],[TEMail],[TCId] FROM
[LIGA_EQUIPO] WHERE TEEstado=1 ORDER BY TEId"
UpdateCommand="UPDATE [LIGA_EQUIPO] SET [TENombre] =
@TENombre,[TERrepresentante] = @TERrepresentante,[TETelefono] =
@TETelefono,[TEMail] = @TEMail,TCId = @TCId WHERE [TEId] = @TEId">
        <UpdateParameters>
            <asp:Parameter Name="TEId" Type="Int32" />
            <asp:Parameter Name="TENombre" Type="String" />

```

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.


```

        <asp:Parameter Name="TERepresentante" Type="String" />
        <asp:Parameter Name="TETelefono" Type="String" />
        <asp:Parameter Name="TEMail" Type="String" />
        <asp:Parameter Name="TCId" Type="Int32" />
    </UpdateParameters>
    <DeleteParameters>
        <asp:Parameter Name="TEId" Type="Int32" />
    </DeleteParameters>
</asp:SqlDataSource>
<asp:GridView ID="GridView1" runat="server" AutoGenerateColumns="False"
DataKeyNames="TEId"
    DataSourceID="SqlDataSource1"
    Style="position: relative; padding-bottom:20px; font-
size:small">
    <Columns>
        <asp:CommandField ShowEditButton="True" HeaderText="Editar"
HeaderStyle-Width="80px" />
        <asp:CommandField ShowDeleteButton="true"
HeaderText="Eliminar" HeaderStyle-Width="80px"/>
        <asp:BoundField DataField="TEId" HeaderText="Id"
InsertVisible="false" ReadOnly="true" SortExpression="TEId" Visible="true"
ControlStyle-Width="30px" HeaderStyle-Width="30px"/>
        <asp:BoundField DataField="TENombre" HeaderText="Nombre"
SortExpression="TENombre" Visible="true" ControlStyle-Width="120px"
HeaderStyle-Width="180px"/>
        <asp:BoundField DataField="TERepresentante"
HeaderText="Representante" SortExpression="TERepresentante" Visible="true"
ControlStyle-Width="120px" HeaderStyle-Width="30px"/>
        <asp:TemplateField HeaderText="Telefono">
            <EditItemTemplate>
                <asp:TextBox ID="telefonoEdicion" runat="server"
Text='<%# Bind("TETelefono") %>'></asp:TextBox>
                <cc1:MaskedEditExtender ID="MaskedEditExtender1"
runat="server" Mask="9999999999" TargetControlID="telefonoEdicion"
PromptCharacter=" "
                    ClearMaskOnLostFocus="false" />
            </EditItemTemplate>
            <ItemTemplate>
                <asp:Label ID="telefonoLbl" runat="server"
Text='<%# Bind("TETelefono") %>' Width="180px"></asp:Label>
            </ItemTemplate>
        </asp:TemplateField>
        <asp:BoundField DataField="TEMail" HeaderText="Email"
SortExpression="TEMail" Visible="true" ControlStyle-Width="120px" HeaderStyle-
Width="180px"/>
        <asp:TemplateField HeaderText="Tipo de Categoria">
            <EditItemTemplate>
                <asp:DropDownList ID="categoriaDrop" runat="server"
DataSourceID="SqldataTipo" DataTextField="TCDescripcion" DataValueField="TCId"
SelectedValue='<%# Bind("TCId") %>'></asp:DropDownList>
            </EditItemTemplate>
            <ItemTemplate>
                <asp:Label ID="categoriaLbl" runat="server"
Text='<%# showTipo(Eval("TCId")) %>' Width="180px"></asp:Label>
            </ItemTemplate>
        </asp:TemplateField>
    </Columns>
</asp:GridView>
<br />
</div>
</div>

```

```
<script type="text/javascript">
    function ValidNum(e) {
        var tecla = document.all ? tecla = e.keyCode : tecla = e.which;
        return ((tecla >= 47 && tecla < 58) || tecla == 46 || tecla == 8 ||
tecla == 9 || tecla == 11);
    }

</script>

</div>

</asp:Content>
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Web;
using System.Web.UI;
using System.Web.UI.WebControls;
using Liga_Negocio;
using Liga_Entidades;

namespace Liga_Barrial
{
    public partial class Equipos : System.Web.UI.Page
    {
        EQUIPO equipo = new EQUIPO();
        CATEGORIA cat = new CATEGORIA();
        protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
        {
            telefono.Attributes.Add("onkeypress", "javascript:return
ValidNum(event);");

            if (!Page.IsPostBack) {

                var tipos = cat.SELECT_Categorias();
                equipoCat.Items.Clear();
                foreach (var item in tipos)
                {
                    ListItem li = new ListItem();
                    li.Text = item.TCDescripcion;
                    li.Value = item.TCId.ToString();
                    equipoCat.Items.Add(li);
                }
                equipoCat.Items.Insert(0, new ListItem { Text = "", Value = ""
});

            }
        }
        protected void ingresarEquipo_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            if (nombre.Text != "" && representante.Text != "" &&
telefono.Text != "" && email.Text != "" && equipoCat.SelectedValue != "")
            {
                LIGA_EQUIPO ligaEq = new LIGA_EQUIPO();
                ligaEq.TENombre = nombre.Text;
                ligaEq.TERrepresentante = representante.Text;
                ligaEq.TETelefono = telefono.Text;
```

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

```

        ligaEq.TEMail = email.Text;
        ligaEq.TCId = equipoCat.Selected.Value != "" ?
Convert.ToInt32(equipoCat.Selected.Value):0;
        ligaEq.TEEstado = 1;
        equipo.INSERT_Equipo(ligaEq);

        GridView1.DataBind();
        nombre.Text = "";
        representante.Text = "";
        email.Text = "";
        telefono.Text = "";
        equipoCat.SelectedIndex = 0;
        this.Page.Response.Write("<script
language='Javascript'>window.alert('Equipo ingresado
exitosamente.');"</script>");
    }
    else
    {
        this.Page.Response.Write("<script
language='Javascript'>window.alert('Debe ingresar toda la
información.');"</script>");
    }
}

protected string showTipo(object objectID)
{
    CATEGORIA cat = new CATEGORIA();
    var id = objectID != "" ? Convert.ToInt32(objectID) : 0;
    var categoria = cat.SELECT_CategoriaPorId(id);
    return categoria != null ? categoria.TCDescripcion : "";
}

}
}

```

ANEXO A.32 WEBGRAFÍA

http://www.sparxsystems.com.ar/resources/tutorial/uml2_sequencediagram.html

http://es.wikipedia.org/wiki/Diagrama_de_casos_de_uso

<http://webdocs.cs.ualberta.ca/~pfiguero/soo/uml/colaboracion01.html>

http://es.wikipedia.org/wiki/Programaci%C3%B3n_por_capas

<http://www.di-mare.com/adolfo/cursos/2007-2/pp-3capas.pdf>

http://es.wikipedia.org/wiki/Diagrama_de_clases

http://es.wikipedia.org/wiki/Programación_por_capas

<http://www.docirs.cl/uml.htm>

<http://docs.kde.org/stable/es/kdesdk/umbrello/uml-elements.html>

http://www.oocities.org/es/bcontrerasrodriguez/AnalisisyDisenodeSistemas/foro/foro_uml.htm

https://www.google.com.ec/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=6&cad=rja&uact=8&ved=0CEsQFjAF&url=https%3A%2F%2Fgustossimantenimiento.googlecode.com%2Ffiles%2FEstandar_Codificacion.doc&ei=vy4qU9b4CYT4kQe9oYCACQ&usg=AFQjCNGpq1PkubmBTOp1w5nXluH8GZ10hQ

<http://www.slideshare.net/PREVAL/matriz-de-marco-logico-presentation>

<http://social.msdn.microsoft.com/Forums/es-ES/36704ee4-9238-430c-855b-f419fb19c570/estndares-de-nominacin-de-bases-de-datos-sql-server?forum=sqlserveres>

Automatización de registro y administración de información mediante un aplicativo web para la liga barrial el Girón de Chillogallo.

http://sc.inegi.org.mx/repositorioNormateca/Mdi_26Jun13.pdf

<http://www.ajpdsoft.com/modules.php?name=News&file=article&sid=349>

<http://www.ajpdsoft.com/modules.php?name=News&file=article&sid=349>

<http://www.oocities.org/hilmarz/vfoxpro/claves.htm>

http://es.wikipedia.org/wiki/Clave_for%C3%A1nea

<http://gerardoramosun.wordpress.com/2010/07/09/instalando-y-configurando-windows-server-2008-r2-y-sql-server-2008-r2/>

<http://ajpdsoft.com/modules.php?name=News&file=print&sid=517>

<http://netgeekclub.blogspot.com/2010/08/instalacion-de-sql-server-2008-paso.html>

http://es.wikipedia.org/wiki/Seguridad_inform%C3%A1tica