



CAPITULO I

1.1 CONTEXTO.

El presente proyecto se realiza para la empresa TESQUIMSA C.A, ubicada en la AV Panamericana Norte km $6^{1}/_{2}$, con el propósito de intensificar el aumento de ventas y preferencias de los clientes, mediante un CD Interactivo el cual dará a conocer todos los productos que elabora la misma.

TECNOLOGÍA DE SERVICIOS QUÍMICOS, TESQUIMSA C.A, se fundó en el año de 1994 como una empresa química dedicada a la fabricación y comercialización de productos químicos para el sector florícola.

En el año 2000, la compañía es vendida a los actuales accionistas quienes con su visión y conocimiento del mercado modifican el portafolio de productos, transformando radicalmente el rumbo de la organización hacia el sector industrial, el cual, en base a la calidad de sus productos y servicios se ha posicionado como un aliado estratégico para el progreso de sus clientes.

TESQUIMSA contribuye al desarrollo industrial del país mediante la investigación, producción, comercialización de productos químicos y el aporte de soluciones técnicas que satisfagan las necesidades de sus clientes en términos de calidad y servicio, manteniendo un compromiso de mejora continua, la dotación de recursos necesarios para la prevención de la contaminación, enfermedades y lesiones laborales. Cumpliendo así con los requisitos legales y otros que regulan las actividades de la empresa.





Uno de los principales ejes del desarrollo de TESQUIMSA es la asesoría técnica que brinda a sus clientes en base a capacitaciones, boletines técnicos y visitas periódicas por sus asesores, de tal manera que se garantiza el óptimo funcionamiento de sus productos, es por esto que cuentan con un capital humano con experiencia y altos niveles de conocimiento, manteniendo un Sistema de Gestión de Calidad que garantiza que todas las actividades que realiza la empresa se enfoquen en tres pilares fundamentales:

- Impulsar la satisfacción de los clientes.
- El cuidado del medio ambiente.
- Protección a todos sus trabajadores.

Desde su creación la empresa ha tenido un compromiso permanente con la calidad, cuidado del medio ambiente y velar por la seguridad de sus trabajadores; es por esto que en el mes de abril del 2012 obtuvo la certificación de su Sistema Integrado de Gestión conformado por las normas ISO 9001:2008, ISO 14001:2004 y OHSAS 18001:2007.

El modelo de gestión de la empresa TESQUIMSA C.A le ha permitido de un reconocimiento como empresa CASO DE ÉXITO en el VI y VIII Congreso Internacional de Calidad organizado por la Universidad Andina Simón Bolívar, Escuela Politécnica Nacional, Corporación 3D y la ASQ.





En lo que se refiere a la elaboración de productos químicos en el Ecuador la competencia que rodea a la empresa TESQUIMSA es monumental, ya que son empresas que están establecidas y posicionadas en el mercado.

En la actualidad existen empresas que compiten directamente con TESQUIMSA las cuales son: DICHEM y QUIMSERTEK las mismas que elaboran productos químicos.





1.2. JUSTIFICACIÓN.

La empresa TESQUIMSA actualmente presenta una problemática al tener material informativo poco llamativo, por lo cual han tenido una escasa acogida de los productos por sus clientes; es por ello que se elabora un CD Interactivo con lo cual se espera resolver la problemática mencionada. El presente proyecto servirá de apoyo para las ventas puesto que al tener una buena información, los clientes serán influenciados a la acción de compra, además que este proyecto forma parte de la innovación que la empresa quiere mostrar en el mercado.

Con la creación del CD Interactivo se espera llamar la atención de los clientes, ya que los clientes son netamente importantes en este proyecto, puesto que los mismos darán una mayor aceptación de la propuesta en el mercado.

Este proyecto será una herramienta útil y eficaz para la empresa, debido a que este servirá como una fuente de información y de muy fácil acceso. En el CD Interactivo se detallarán todos los productos elaborados por la empresa, para atraer al cliente se utilizará un diseño muy innovador y llamativo, ya que al realizar el CD se estará aportando a la información y al desarrollo tecnológico, con un buen diseño se podrá convertir en un instrumento útil para clientes potenciales y que puedan reconocer a la empresa y despertándoles el interés y una gran adquisición de los productos.





El proyecto estará encaminado a la matriz productiva debido a que es innovador, el mismo que no se ha utilizado por parte de la empresa, el cual ayudará a contribuir al crecimiento empresarial.

La matriz productiva se enfoca en un punto muy importante que es la adquisición de tecnología, por lo cual nuestro CD servirá como una herramienta tecnológica para los clientes reales y potenciales de la empresa.

"En el país en el año 2008 se había detectado 256 productos, para el 2009 había priorizado en 124 productos, para el 2010 se determinó que se debían centrarse en 12 sectores estratégicos y en el 2012 se priorizo a 25 productos.

Dentro de los sectores que el gobierno va a priorizar tenemos:

- Petroquímica.
- Industrias Farmacéuticas.

Y los sectores para poder sustituir las importaciones son:

- Productos Químicos.
- Substancias Químicas Básicas.
- Jabones.
- Detergentes.

Las condiciones del gobierno para el cambio de la matriz productiva es que la aduana nacional se encargará de agilitar los procesos de importación







y exportación, de igual manera el desarrollo del capital humano estará a cargo de la SENESCYT y de la SECRETARÍA TÉCNICA DE CAPACITACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL"

Cita 1: Marco Guayasamin

2014http://comunidad.todocomercioexterior.com.ec/profiles/blogs/cambios-en-la-matriz-productiva-sectores-estrategicos





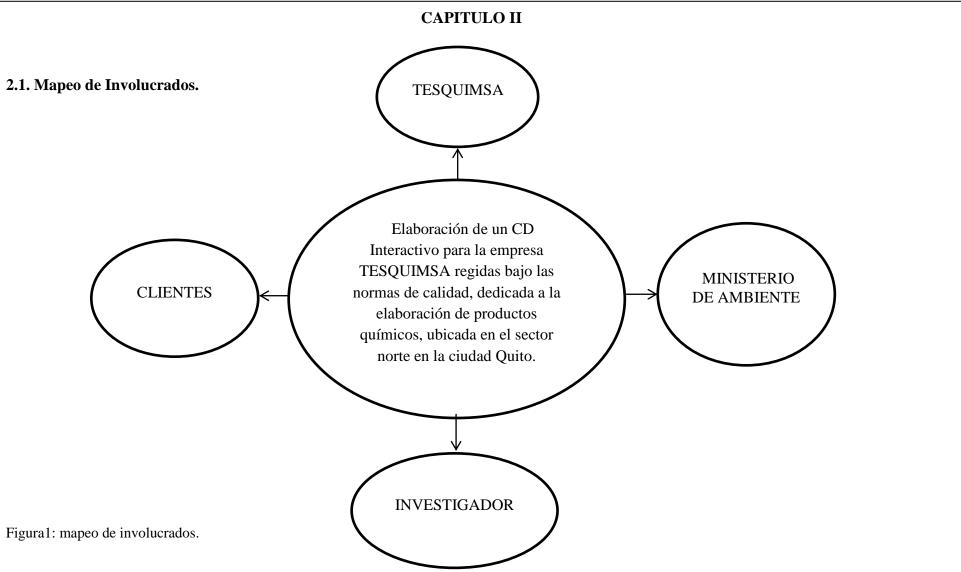
1.3 Definición del Problema Central (Matriz T)

SITUACIÓN EMPEORADA	SITUACIÓN ACTUAL			AL	SITUACIÓN MEJORADA
Limitada y poca información atractiva por parte de la empresa TESQUIMSA a sus clientes.	Escasa demanda de productos por falta de información adecuada a los clientes. PC PC PC				Empresa con información adecuada y atractiva para generar el interés de compra en los clientes.
FUERZA IMPULSADORA	I	PC	I	PC	FUERZA BLOQUEADORAS
Información atractiva sobre los productos que ofrece la empresa.	4	5	3	4	Desinterés por parte de los clientes sobre los productos que ofrece la empresa.
Incremento de ganancias y ventas mediante el proyecto a realizar.	3	4	2	5	Escases de ventas y ganancias por falta de información de los productos.
Diseño innovador del CD Interactivo para los clientes.	4	5	3	4	Clientes no se interesan por la información que contiene el CD.
Selección adecuada de medios informativos para dar a conocer los productos de la empresa.	2	4	4	5	Inadecuada selección de medios informativos para dar a conocer los productos de la empresa.

Tabla1: Definición del Problema Central (MatrizT)











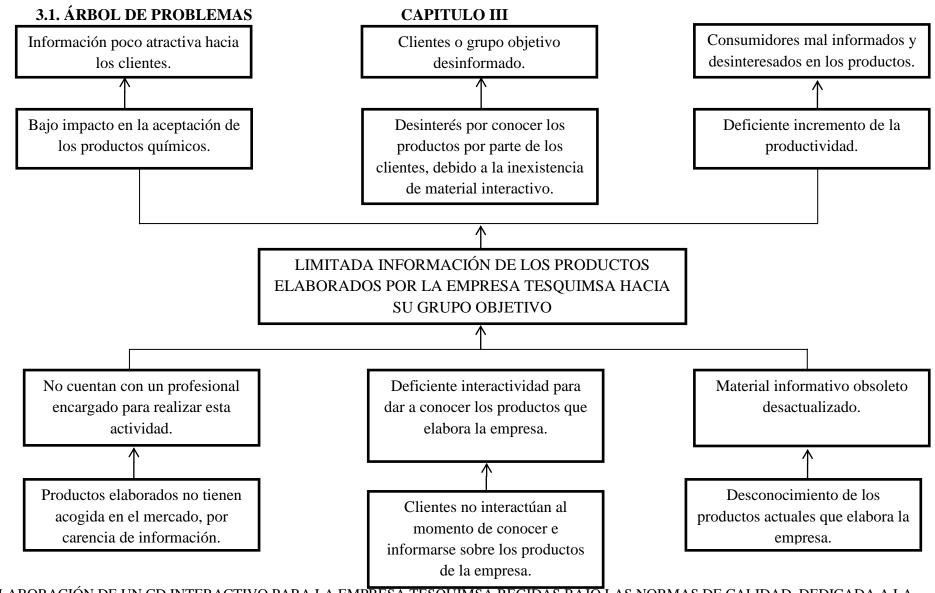
2.2. Matriz análisis de involucrados

Actores Involucrados	Interés sobre el problema	Problemas percibidos	Recursos mandatos y capacidades	Interés sobre el proyecto	Conflictos potenciales
Clientes	Tener un conocimiento previo antes de adquirir los productos que elabora dicha empresa.	Desconocimiento por falta de información de los productos que elabora la empresa TESQUIMSA.	-CD InteractivoInformación detallada de todos los productos.	Gran demanda de productos por parte de los clientes	Desinterés por conocer los productos mediante el CD Interactivo
Ministerio de Ambiente	Exigir que los productos elaborados en TESQUIMSA cumplan con todas las normas del cuidado del ambiente.	Excesiva contaminación por parte de las industrias al ecosistema.	Brindar capacitaciones al personal para el proceso de elaboración de los productos.	Reducir la contaminación ambiental de las industrias	Desinterés por parte de las autoridades ministeriales sobre la contaminación del ambiente.
Tesquimsa	Incremento de ingresos económicos mediante el proyecto a realizarse.	Escasa información por parte de la empresa hacia sus clientes.	Profesionales de la empresa.	Dar a conocer sus productos mediante la propuesta "CD INTERACTIVO"	Información inadecuada sobre los productos.
Investigador	Dar a conocer los productos que elabora la empresa mediante el CD Interactivo.	Escasa información sobre los productos que elabora la empresa.	Diseño Gráfico. Diseñador	Información detallada de cada uno de los productos elaborados por dicha empresa.	CD Interactivo poco atractivo hacia los clientes.

Tabla 2: Matriz análisis de involucrados.



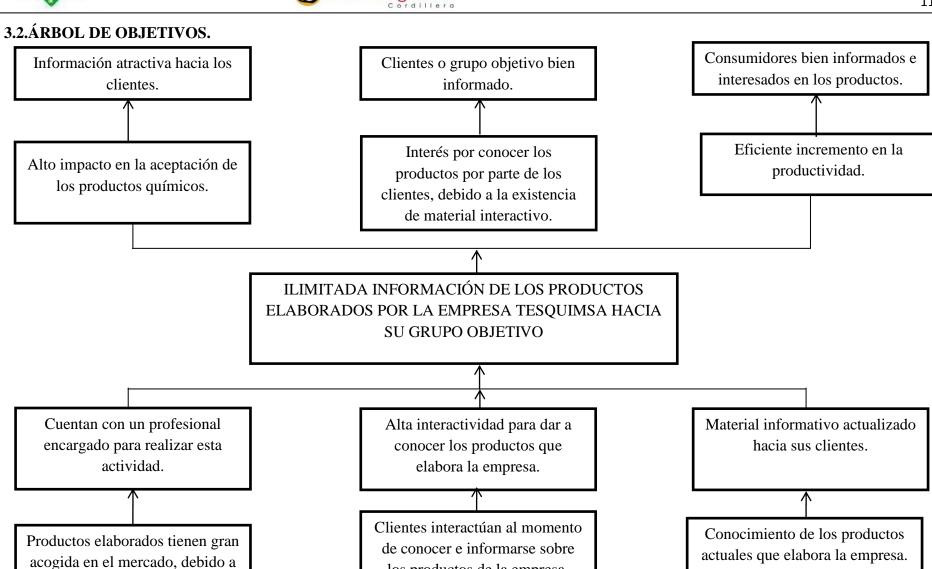






una buena información.





ELABORACIÓN DE UN CD INTERACTIVO PARA LA EMPRESA TESQUIMSA REGIDAS BAJO LAS NORMAS DE CALIDAD, DEDICADA A LA ELABORACIÓN DE PRODUCTOS QUÍMICOS, UBICADA EN EL SECTOR NORTE DE LA CIUDAD DE QUITO.

los productos de la empresa.





CAPITULO IV

4.1. Análisis de alternativas.

Productos elaborados tienen gran acogida en el mercado, debido a una buena información.

Diseñar la pieza informativa ubicando información legible y bien estructurada

Figura 4: Acciones

Clientes interactúan al momento de conocer e informarse sobre los productos de la empresa.

Crear la interfaz atractivo, creativo y novedoso del CD Interactivo Conocimiento de los productos actuales que elabora la empresa.

Diseñar el CD Interactivo para informar los productos de la empresa





4.1.01. Tamaño del Proyecto.

El presente proyecto tiene como grupo objetivo a los clientes potenciales de la empresa TESQUIMSA, la elaboración del proyecto generará impacto por su innovación, creatividad que presenta el mismo, siendo el mismo un aporte a la información de los productos que ofrece la empresa, pretendemos llegar a los clientes de forma masiva y así poder lograr un posicionamiento en la mente del consumidor.

4.1.02. Localización del proyecto.

El proyecto se localizará en las instalaciones de la empresa TESQUIMSA C.A, ubicado en:

Bartolomé Sánchez N72-165 y Antonio Basantes (Panamericana Norte Km $6^{1}/_{2}$).



Cita 2: https://www.google.com.ec/maps/place/Bartolomsanchez





4.01.03 Análisis Ambiental.

El presente proyecto tiene un impacto ambiental positivo el cual ayudará a la disminución de la tala de bosques, ya que la elaboración del CD Interactivo no utilizará ninguna clase de papel, con esto esperamos cuidar el medio ambiente.

El proyecto también tendrá un impacto ambiental negativo por lo que el CD estará elaborado a base de plástico lo cual es un material muy contaminante para el medio ambiente.

"Los discos ópticos, independientemente de que sean CD están fabricados en diversas capas de materiales de las que destacan principalmente tres:

- Policarbonato: Es la masa del disco, lo que se suele llamar 'el plástico'. Se trata de una pasta hecha con un material de carbono muy similar a los polivinilos y otros materiales plásticos que se utilizan en la industria de los tubos y conducciones.
- Tinte fotosensible: El policarbonato, además de ofrecer la necesaria rigidez al disco óptico, soporta en su seno un tinte fotosensible, que es el segundo componente, y el más importante, de los CD y DVD. La mezcla del policarbonato y el tinte produce una pasta de color verde azulado. Este color, que es el que se ve en la cara no impresa de muchos discos ópticos grabables, se debe al tinte fotosensible.
- Recubrimiento metálico: Se trata de una capa de metal de grosor imperceptible que recubre la cara legible del disco. El metal empleado en esta capa es uno de los factores que definen la calidad del disco. Las marcas más baratas suelen emplear aluminio, mientras que los discos de gama media incorporan plata y los de gama alta oro".

Cita 3: www.taringa.net/posts/info/.../**Deque-esta-echo-**el-DVD-o-**CD**.html





4.02 Matriz de análisis de impacto de los objetivos.

Objetivos	Impacto sobre el propósito	Factibilidad técnica	Factibilidad financiera	Factibilidad social	Factibilidad política	TOTAL	CATEGORÍA
Alto impacto en la aceptación de los productos químicos.	5	4	5	4	4	22	Alto
Información atractiva hacia los clientes.	5	5	5	4	4	23	Alto
Interés por conocer los productos por parte de los clientes, debido a la existencia de material interactivo.	4	5	5	4	4	22	Alto
Clientes o grupo objetivo bien informado.	5	5	4	5	4	23	Alto





Eficiente incremento en la productividad.	4	4	5	4	5	22	Alto
Consumidores bien informados e interesados en los productos.	5	4	4	4	4	24	Alto
Productos elaborados tienen gran acogida en el mercado, debido a una buena información.	4	4	5	5	5	23	Alto
Cuentan con un profesional encargado para realizar esta actividad.	4	5	5	5	5	24	Alto



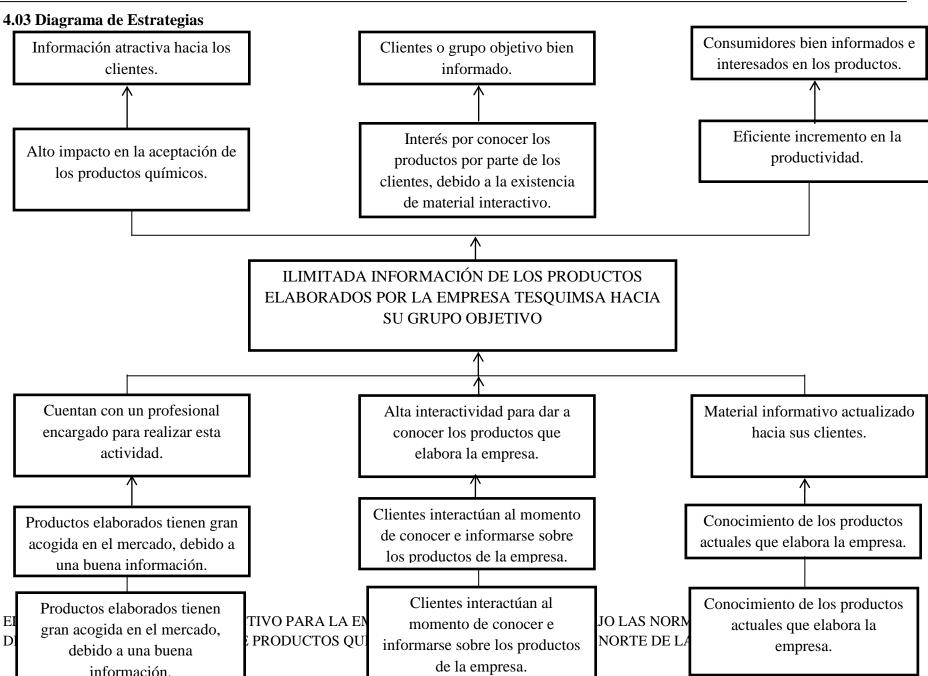


Clientes interactúan al momento de conocer e informarse sobre los productos de la empresa.	5	5	5	5	5	25	Alto
Alta interactividad para dar a conocer los productos que elabora la empresa.	4	4	5	5	4	22	Alto
Conocimiento de los productos actuales que elabora la empresa.	5	4	5	4	5	23	Alto
Material informativo actualizado hacia sus clientes.	4	4	4	5	5	22	Alto

Tabla 3: Matriz de análisis de impacto











4.04.05 Matriz Marco Lógico

RESUMEN NARRATIVO	INDICADORES	MEDIOS DE VERIFICACIÓN	SUPUESTOS
	FI	NES	
F1 Mediante un acertado método de información los clientes poseen un adecuado material.	F.1.1 Clientes responden de manera satisfactoria a la información detallada en el material.	F.1.1.1Observación directa	F.1.1.1 Clientes no entienden la información detallada en el material.
F2 Incrementar la demanda de productos que ofrece la empresa TESQUIMSA.	F.2.2 Al finalizar el proyecto la empresa TESQUIMSA aumentado la demanda de sus productos en un 50%.	F.2.2.2 Revisión de registros	F.1.1.1 Productos no tienen acogida en el mercado.
F3 Posicionar a la Empresa TESQUIMSA en el mercado industrial.	F.3.3 Al finalizar el proyecto la empresa TESQUIMSA, se ha posicionado en la mente del consumidor en un 60%	F.3.3.3 Revisión de registros	F.1.1.1Estancamiento de la empresa TESQUIMSA en el mercado industrial
	PROF	PÓSITO CONTRACTOR DE LA	
P1 Elaboración de un CD Interactivo para la empresa TESQUIMSA para dar conocer lo productos que elabora la misma.	P.1.1Al finalizar el proyecto la empresa cuenta con un CD Interactivo captando la atención de los clientes.	P.1.1.1 Encuestas, Estadísticas	P.1.1.1Escaso apoyo por parte de la empresa
	COMPO	ONENTES	
C1 Diseñar la pieza informativa ubicando información legible y bien estructurada	C.1.1Al finalizar el proyecto se genera posicionamiento de la imagen de la empresa en sus clientes en un 90%	C.1.1.1Observación directa, simple verificación	C.1.1.1.1Clientes no prestan atención a la información que contiene el material





C2 Diseñar el CD Interactivo para informar los productos de la empresa	C.2.2Al finalizar el proyecto promocionar el material publicitariamente en un 70%	C.2.2.2Revisión de registros, estadísticos	C.2.2.2Escaso apoyo de las autoridades de la empresa
C3 Crear la interfaz atractivo, creativo y novedoso del CD Interactivo	C.3.3Adquirir y utilizar el CD Interactivo en la empresa TESQUIMSA.	C.3.3.3Revisión de registros, simple verificación.	C.3.3.3.3CD no tiene gran acogida por parte de los clientes
	ACTIV	IDADES	
A1 Crear un CD de informacion para los distintos departamentos internos de la empresa.	A.1.1 Que las autoridades enfaticen sobre la importancia existente en el material.	A.1.1.1 Revisión de registros, estadísticos.	A.1.1.1 Crear un CD de informacion para los distintos departamentos internos de la empresa.
A2 Diagramación y realización de un CD Interactivo para dar a conocer los productos que la elabora la empresa.	A.2.2 Que sea utilizad este CD en la empresa.	A.2.2.2 Revisión de registros, estadísticos.	A.2.2.2 Diagramación y realización de un CD Interactivo para dar a conocer los productos que la elabora la empresa.

Tabla 4: Matriz Marco Lógico





4.04.01 Revisión de los Criterios para los indicadores

					META		
NIVEL	RESUMEN NARRATIVO	INDICADOR	CANTIDAD	CALIDAD	TIEMPO	LUGAR	GRUPO SOCIAL
FIN	F1 Mediante un acertado método de información los clientes poseen un adecuado material.	Clientes responden de manera satisfactoria a la información detallada en el material.	40%	Aceptable	1 Año	Instalaciones de la empresa TESQUIMSA C.A,	Clientes de la empresa TESQUIMSA (Clientes reales y potenciales)
	F2 Incrementar la demanda de productos que ofrece la empresa TESQUIMSA.	Al finalizar el proyecto la empresa TESQUIMSA aumentado la demanda de sus productos en un 50%.	50%	Aceptable	1 Año	Instalaciones de la empresa TESQUIMSA C.A,	Clientes de la empresa TESQUIMSA (Clientes reales y potenciales)
	F3 Posicionar a la Empresa TESQUIMSA en el mercado industrial.	Al finalizar el proyecto la empresa TESQUIMSA, se ha posicionado en la mente del consumidor en un 60%	60%	Aceptable	1 Año	Instalaciones de la empresa TESQUIMSA C.A,	Clientes de la empresa TESQUIMSA (Clientes reales y potenciales)





PROPOSITO	P1 Elaboración de un CD Interactivo para la empresa TESQUIMSA para dar conocer lo productos que elabora la misma.	Al finalizar el proyecto la empresa cuenta con un CD Interactivo captando la atención de los clientes.	60%	Aceptable	6 Meses	Instalaciones de la empresa TESQUIMSA C.A,	Clientes de la empresa TESQUIMSA (Clientes reales y potenciales)
COMPONENTES	C1 Diseñar la pieza informativa ubicando información legible y bien estructurada	Al finalizar el proyecto se genera posicionamiento de la imagen de la empresa en sus clientes en un 90%	90%	Aceptable	1 Año	Instalaciones de la empresa TESQUIMSA C.A,	Clientes de la empresa TESQUIMSA (Clientes reales y potenciales).
	C2 Diseñar el CD Interactivo para informar los productos de la empresa	Al finalizar el proyecto promocionar el material publicitariamente en un 70%	70%	Aceptable	1 Año	Instalaciones de la empresa TESQUIMSA C.A,	Clientes de la empresa TESQUIMSA (Clientes reales y potenciales)
	C3 Crear la interfaz atractivo, creativo y novedoso del CD Interactivo	Adquirir y utilizar el CD Interactivo en la empresa TESQUIMSA.	70%	Aceptable	6 Meses	Instalaciones de la empresa TESQUIMSA C.A,	Clientes de la empresa TESQUIMSA (Clientes reales y potenciales)





	A1 Crear un CD	Que las				Instalaciones	Autoridades
ACTIVIDADES	de informacion	autoridades				de la empresa	de la empresa
	para los distintos	enfaticen sobre la	40%	Aceptable	6 Meses	TESQUIMSA	TESQUIMSA.
	departamentos	importancia				C.A,	
	internos de la	existente en el					
	empresa.	material.					
	A2 Diagramación	Que sea utilizad	60%	Aceptable	6 Meses	Instalaciones	Personal de la
	y realización de un	este CD en la				de la empresa	empresa
	CD Interactivo	empresa.				TESQUIMSA	TESQUIMSA.
	para dar a conocer					C.A,	
	los productos que						
	la elabora la						
	empresa.						

Tabla 5: Revisión de los Criterios para los indicadores





4.04.03 Selección de Indicadores.

NIVEL	RESUMEN NARRATIVO	INDICADOR	CLASIFICADOR DE INDICADOR A B C D E			_	PUNTAJE	SELECCIÓN	
	F1 Mediante un acertado método de información los clientes poseen un adecuado material.	Clientes responden de manera satisfactoria a la información detallada en el material.	X	X	X	X	X	5	SI
FIN	F2 Incrementar la demanda de productos que ofrece la empresa TESQUIMSA.	Al finalizar el proyecto la empresa TESQUIMSA aumentado la demanda de sus productos en un 50%.	X	X	X	X	X	5	SI
	F3 Posicionar a la Empresa TESQUIMSA en el mercado industrial.	Al finalizar el proyecto la empresa TESQUIMSA, se ha posicionado en la mente del consumidor en un 60%	X	X	X	X	X	5	SI
PROPOSITO	P1 Elaboración de un CD Interactivo para la empresa TESQUIMSA para dar conocer lo productos que elabora la misma.	Al finalizar el proyecto la empresa cuenta con un CD Interactivo captando la atención de los clientes.	X	X	X	X	X	5	SI
COMPONEN TES	C1 Diseñar la pieza informativa ubicando información legible y bien estructurada	Al finalizar el proyecto se genera posicionamiento de la imagen de la empresa en sus clientes en un 90%	X	X	X	X	X	5	SI





	C2 Diseñar el CD Interactivo para informar los productos de la empresa	Al finalizar el proyecto promocionar el material publicitariamente en un 70%	X	X	X	X	X	5	SI
	C3 Crear la interfaz atractivo, creativo y novedoso del CD Interactivo	Adquirir y utilizar el CD Interactivo en la empresa TESQUIMSA.	X	X	X	X	X	5	SI
	A1 Crear un CD de informacion para los distintos departamentos internos de la empresa.	Que las autoridades enfaticen sobre la importancia existente en el material.	X	X	X	X	X	5	SI
ACTIVIDAD ES	A2 Diagramación y realización de un CD Interactivo para dar a conocer los productos que la elabora la empresa.	Que sea utilizad este CD en la empresa.	X	X	X	X	X	5	SI

Tabla 6: Selección de Indicadores





4.04.03 Medios de Verificación

NIVEL	RESUMEN	INDICADOR	Medios de Veri				
	NARRATIVO		Fuente de información	Método de Recolección	Método de Análisis	Frecuencia de Recolección	Responsable
	F1 Mediante un acertado método de información los clientes poseen un adecuado material.	200 clientes responden de manera satisfactoria a la información presentada en el material.	Datos estadísticos	Observación directa	Simple Verificación	1 año	Diseñador
FIN	F2 Incrementar la demanda de productos que ofrece la empresa TESQUIMSA.	Al finalizar el proyecto la empresa TESQUIMSA aumentado la demanda de sus productos en un 50%.	Registros de la empresa TESQUIMSA	Revisión de registros	Simple Verificación	1 año	Departamento de administrativo
	F3 Posicionar a la Empresa TESQUIMSA en el mercado industrial.	Al finalizar el proyecto la empresa TESQUIMSA, se ha posicionado en la mente del consumidor en un 60%	Documentos internos que posee la empresa	Revisión de registros	Estadísticos	1 año	Diseñador Departamento de administrativo





PROPOSITO	P1 Elaboración de un CD Interactivo para la empresa TESQUIMSA para dar conocer lo	Al finalizar el Al finalizar el proyecto la empresa cuenta con un CD Interactivo captando	Registro del proyecto	Encuesta	Estadístico	1 año	Diseñador
	productos que elabora la misma.	la atención de los clientes.					
COMPONETES	C1 Diseñar la pieza informativa ubicando información legible y bien estructurada	Al finalizar el proyecto se genera posicionamiento de la imagen de la empresa en sus clientes en un 90%	Datos estadísticos	Observación directa	Simple Verificación	1 año	Diseñador
	C2 Diseñar el CD Interactivo para informar los productos de la empresa	Al finalizar el proyecto promocionar el material publicitariamente en un 70%	Registro del proyecto	Revisión de registros	Estadísticos	1 Año	Diseñador
	C3 Crear la interfaz atractivo, creativo y novedoso del CD Interactivo	Adquirir y utilizar el CD Interactivo en la empresa TESQUIMSA.	Registro del proyecto	Revisión de registros	Simple verificación	1 Año	Diseñador
ACTIVIDADES	A1 Crear un CD de informacion para los distintos departamentos internos de la empresa.	Que las autoridades enfaticen sobre la importancia existente en el material.	Registro del proyecto	Revisión de registros	Estadísticos	6 meses	Diseñador





A2 Diagramación y	Que sea utilizado este	Registro del	Revisión de	Estadísticos	1 Año	Diseñador
realización de un	CD en la empresa.	proyecto	registros			
CD Interactivo para						
dar a conocer los						
productos que la						
elabora la empresa.						

Tabla 7: Medios de Verificación





4.04.04 Supuestos

			Factores de Riesgo				
NIVEL	RESUMEN NARRATIVO	SUPUESTOS	Financiero	Político	Social	Ambiental	Legal
	F1 Mediante un acertado método de información los clientes poseen un adecuado material.	Clientes no entienden la información detallada en el material.	X		X		X
	F2 Incrementar la demanda de productos que ofrece la empresa TESQUIMSA.	Productos no tienen acogida en el mercado.	X	X	X	X	X
FIN	F3 Posicionar a la Empresa TESQUIMSA en el mercado industrial.	Estancamiento de la empresa TESQUIMSA en el mercado industrial	X		X	X	X
PROPOSITO	P1 Elaboración de un CD Interactivo para la empresa TESQUIMSA para dar conocer lo productos que elabora la misma.	Escaso apoyo por parte de la empresa	X	X	X	X	X
COMPONETES	C1 Diseñar la pieza informativa ubicando información legible y bien estructurada	Clientes no prestan atención a la información que contiene el material	X		X		X
	C2 Diseñar el CD Interactivo para informar los productos de la empresa	Escaso apoyo de las autoridades de la empresa	X		X		X
	C3 Crear la interfaz atractivo, creativo y novedoso del CD Interactivo	CD no tiene gran acogida por parte de los clientes	X		X		X





ACTIVIDADES	A1 Crear un CD de informacion para los distintos departamentos internos de la empresa.	Autoridades de la empresa no les interesa el material	Х	X	X
	A2 Diagramación y realización de un CD Interactivo para dar a conocer los productos que la elabora la empresa.	Clientes no les interesa conocer el material	X	X	X

Tabla 8: Supuestos





4.04.05 Matriz Marco Lógico

RESUMEN NARRATIVO	INDICADORES	MEDIOS DE VERIFICACIÓN	SUPUESTOS
	FI	NES	
F1 Mediante un acertado método de información los clientes poseen un adecuado material.	F.1.1 Clientes responden de manera satisfactoria a la información detallada en el material.	F.1.1.1Observación directa	F.1.1.1 Clientes no entienden la información detallada en el material.
F2 Incrementar la demanda de productos que ofrece la empresa TESQUIMSA.	F.2.2 Al finalizar el proyecto la empresa TESQUIMSA aumentado la demanda de sus productos en un 50%.	F.2.2.2 Revisión de registros	F.1.1.1 Productos no tienen acogida en el mercado.
F3 Posicionar a la Empresa TESQUIMSA en el mercado industrial.	F.3.3 Al finalizar el proyecto la empresa TESQUIMSA, se ha posicionado en la mente del consumidor en un 60%	F.3.3.3 Revisión de registros	F.1.1.1Estancamiento de la empresa TESQUIMSA en el mercado industrial
	PROF	PÓSITO	
P1 Elaboración de un CD Interactivo para la empresa TESQUIMSA para dar conocer lo productos que elabora la misma.	P.1.1Al finalizar el proyecto la empresa cuenta con un CD Interactivo captando la atención de los clientes.	P.1.1.1 Encuestas, Estadísticas	P.1.1.1Escaso apoyo por parte de la empresa
	COMPO	ONENTES	
C1 Diseñar la pieza informativa ubicando información legible y bien estructurada	C.1.1Al finalizar el proyecto se genera posicionamiento de la imagen de la empresa en sus clientes en un 90%	C.1.1.1Observación directa, simple verificación	C.1.1.1Clientes no prestan atención a la información que contiene el material





C2 Diseñar el CD Interactivo para informar los productos de la empresa	C.2.2Al finalizar el proyecto promocionar el material publicitariamente en un 70%	C.2.2.2Revisión de registros, estadísticos	C.2.2.2Escaso apoyo de las autoridades de la empresa
C3 Crear la interfaz atractivo, creativo y novedoso del CD Interactivo	C.3.3Adquirir y utilizar el CD Interactivo en la empresa TESQUIMSA.	C.3.3.3 Revisión de registros, simple verificación.	C.3.3.3CD no tiene gran acogida por parte de los clientes
	ACTIV	IDADES	
A1 Crear un CD de	A.1.1Que las autoridades	A.1.1.1 Revisión de registros,	A.1.1.1 Crear un CD de
informacion para los distintos	enfaticen sobre la importancia	estadísticos.	informacion para los distintos
departamentos internos de la	existente en el material.		departamentos internos de la
empresa.			empresa.
A2 Diagramación y realización	A.2.2 Que sea utilizad este CD	A.2.2.2 Revisión de registros,	A.2.2.2 Diagramación y
de un CD Interactivo para dar	en la empresa.	estadísticos.	realización de un CD Interactivo
a conocer los productos que la			para dar a conocer los productos
elabora la empresa.			que la elabora la empresa.





CAPITULO V

5.1 Antecedentes de la herramienta del perfil de la propuesta (Multimedia)

"Flash fue originalmente publicado por **Macromedia** en 1996. Comenzó como una herramienta de animación y un plug-in opcional para los navegadores Web. Durante la siguiente década, Flash se hizo más popular gracias al aumento de sus características y se convirtió en un plugin estándar incluido en casi todos los navegadores Web. En 2005, Adobe adquirió Macromedia y se hizo cargo del desarrollo de la tecnología Flash.

Gay, (creador y programador de Flash) inició su propia compañía

FutureWave Software, y desarrollo SmartSketch, éste fue el primero de los
primeros programas de dibujo de precisión que permitía trabajar con
dibujos vectoriales utilizando herramientas típicas de programas de dibujo.

Con el pasar del tiempo apareció internet y varios quisieron poner animaciones, FutureWave hasta empezó a desarrollar plugins para Netscape, pero eran lentos, entonces paso a llamarse Future Splash Animator. La compañía se había dado cuenta de que el software tendría un buen impacto y acudieron a Adobe, pero solo se interesaron en SmartSketch y de Future Splash Animator dijeron que era muy obsoleto.





Fue en noviembre de 1996 cuando Macromedia invitó a **FutureWave** a trabajar juntos, y posteriormente realizar la compra de ésta, con lo que para diciembre de ese mismo año Future Splash Animator se convirtió en Macromedia Flash 1.0.

Con esto permitió a los diseñadores y realizadores de páginas web crear entornos gráficos de páginas webs vectoriales e interactivos.

Las rich Internet application, o RIA (en español "aplicaciones de Internet enriquecidas"), son aplicaciones web que tienen la mayoría de las características de las aplicaciones de escritorio tradicionales, las RIA surgen como una combinación de las ventajas que ofrecen las aplicaciones web y las aplicaciones tradicionales. Buscan mejorar la experiencia y productividad del usuario

En los entornos RIA, en cambio, no se producen recargas de página, ya que desde el principio se carga toda la aplicación, y sólo se produce comunicación con el servidor cuando se necesitan datos externos como datos de una base de datos o de otros ficheros externos".

En la actualidad sabemos que Adobe compró Macromedia y entonces flash es más poderoso que nunca, son inmensas las posibilidades con flash, pero hasta ahora nada más esta la limitante que tiene que usar otros lenguajes para poder utilizarla con bases de datos.







En la actualidad la tecnología avanzado a pasos agigantados la cual nos ha permitido elaborar varias maneras de comunicación.

La información que se detalla en el material es innovadora e interactiva permitiéndole al grupo objetivo interactuar con el mismo.

CITA 4: elmundodelflash8.blogspot.com/p/una-breve-historia.html

CITA 5: es.wikipedia.org/wiki/Rich_Internet_application





5.2 Descripción de la herramienta

5.2.1 Adobe Flash

Es un programa en el cual podemos elaborar efectos atractivos visualmente, utilizando Flash a todos los elementos que contiene el CD se les puede dar un nivel de interacción. Con tan solo un código Action Script 3.0, se puede realizar cualquier tipo de movimientos, el cual el usuario podrá interactuar con los diferentes tipos de elementos.

Entre los beneficios principales de aplicaciones RIA tenemos una mejora importante en la experiencia visual, que hacen del uso de la aplicación algo muy sencillo, ofrece mejoras en la conectividad y despliegue instantáneo de la aplicación, agilizando su acceso, garantizan la desvinculación de la capa de presentación es decir acceso a la aplicación desde cualquier computador en cualquier lugar del mundo.

Adobe Flash Professional es el nombre o marca comercial oficial que recibe uno de los programas más famosos de la casa Adobe, junto con sus hermanos Adobe Illustrator y Adobe Photoshop. Se trata de una aplicación de creación y manipulación de gráficos vectoriales con posibilidades de manejo de código mediante un lenguaje de scripting llamado ActionScript. Flash es un estudio de animación que trabaja sobre "fotogramas" y está destinado a la producción y entrega de contenido interactivo para diferentes audiencias de todo el mundo sin importar la plataforma. Es





actualmente desarrollado y comercializado por Adobe Systems Incorporated.

Se usa sobre animaciones publicitarias, reproducción de vídeos (como YouTube) y otros medios interactivos que se presentan en la mayoría de sitios web del mundo, lo que le ha dado fama a este programa, dándoles el nombre de "animaciones Flash" a los contenidos creados con éste.

En sentido estricto, Flash es el entorno de desarrollo y Flash Player es el reproductor utilizado para visualizar los archivos generados con Flash. En otras palabras, Adobe Flash crea y edita las animaciones o archivos multimedia y Adobe Flash Player las reproduce.

Los archivos reproducibles de Adobe Flash, que tienen generalmente la extensión de archivo SWF, pueden aparecer en una página web para ser vistos en un navegador web, o pueden ser reproducidos independientemente por un reproductor Flash. Los archivos de Flash aparecen muy a menudo como animaciones en sitios web multimedia, y más recientemente en Aplicaciones de Internet Ricas. Son también ampliamente utilizados como anuncios en la web.

En versiones anteriores, Macromedia amplió Flash más allá de las animaciones simples, convirtiéndolo en una herramienta de desarrollo







completa, para crear principalmente elementos multimedia e interactivos para Internet.

CITA: es.wikipedia.org/wiki/Adobe_Flash





5.3 Formulación del proceso de aplicación

El CD Interactivo se ha venido trabajando desde hace 4 meses, tiempo en el cual se ha ido recopilando información acerca de los productos que ofrece la empresa TESQUIMSA.

MULTIMEDIA

1. Planificación.

1.1 Propósito.

El CD Interactivo que se va a realizar tiene como propósito ser una herramienta de venta que brinda información gráfica y escrita de los productos que elabora la empresa TESQUIMSA, utilizando información de relevancia y uso para nuestro grupo objetivo, tomando en cuenta siempre la coherencia que debe tener nuestro CD.

Este proyecto exhibirá los productos de manera ordenados y ubicados estratégicamente para primar el fomento al comercio e incremento de ganancias de dicha empresa.

1.2 Usuario

Para la creación del CD Interactivo se requiere de los efectos que se logren en el programa Flash CC (Action Script 3.0).





Este proyecto tiene como objetivo incluir a clientes que requieran de los servicios que presta la empresa y así la misma se pueda acrecentar en el mercado.

Otro de sus usuarios son las autoridades de la empresa, ya que mediante la propuesta que se ha establecido se pretende que la misma crezca en imagen.

1.3 Herramientas

Para la elaboración de este material se ha utilizado programas como el Adobe Illustartor , Adobe Photoshop y Adobe Flash.

Adobe Illustrator

Este programa nos ha permitido vectorizar y elaborar los botones que se han colocado en el CD Interactivo, ya que Adobe Illustrator es un programa que nos admite crear sofisticadas ilustraciones vectoriales, con sus herramientas tan potentes que nos proporciona el programa hemos conseguido resultados grandiosos, el mismo que contiene una mesa de trabajo, permitiéndonos la creación artística de elementos gráficos.

Adobe Illustrator también tiene una historia que todos deberían saber:

"La historia comienza en los años 80 donde su primer producto llamado
"Adobe Illustrator v1.0" el cual no era muy confiable ya que era bastante





nuevo y no tenía mucho reconocimiento además solo había un tipo de impresora capas de imprimir las imágenes creadas en este programa, esta era la "Laser Whiter de Apple" que esta era bastante cara porque también era muy nueva y cómo podemos ver era solo compatible con Mac al igual que su segunda versión llamada "Adobe Illustrator 88" la cual agregaron algunas funciones más a este programa.

En su segunda versión en los años 90 comenzó el desarrollo de la versión para Windows intentando detener un poco a uno de sus más grandes competidores como lo son CorelDraw el cual fue creado directamente para Windows, esta versión fue la 4.0 para Windows junto con la versión 5.0 para Mac los cuales poseían la edición previsualisada.

En sus siguientes versiones aumento drásticamente la cantidad de mejoras y herramientas que se le agregaron a Ilustrador como son: el degradado, bote de pintura, filtros de pixel para ilustrador, malla de degradado, transparencias, soporte para formato PDF, busca trazos, varita mágica, entre otras.

Datos Curiosos:

Adobe Illustrator para enfatizar la idea de ser capaz de producir, editar y guardar las líneas curvas y fluidas, Adobe decidió adoptar a Venus de Botticelli de "El nacimiento de Venus" como imagen comercial; además a





esta se le iban agregando detalles a la imagen para destacar las características y mejoras de cada versión.

En la versión CS se eliminó a Venus de la cara de Ilustrador y se rediseño su imagen girando en el tema de la naturaleza.

En la versión CS3 se volvió a rediseñar la imagen del producto, en este caso se le dio un color a cada programa dentro del Creative Suite (PhotoShop, Bridge, Flash, etc.) y al Illustrator se le dio el color naranja para ser identificado."

CITA: disenografico-nebu.blogspot.com/.../historia-de-adobe-illustrator





Adobe Photoshop

Este programa se ha utilizado para editar las fotografías y archivos externos, de hecho este programa está diseñado con este fin, se puede realizar cantidad de cosas como realizar ajustes y retoques que son bien sencillos de llevar a cabo, hasta la mejor fotografía requiere de un leve paso por este programa, así sea para ajustar colores y balances de blancos.

Adobe Photoshop es elaborado por la compañía Adobe System y puede ser utilizado tanto en Windows como en Mac. Su nombre hace referencia a una foto que ha sido retocada digitalmente, este programa cuenta con funciones complejas, utilizadas por profesionales pues no es necesario ser un experto para poder utilizarlo, solo con saber utilizar las herramientas básicas se puede modificar las fotos que se desee.

Adobe Photoshop también tiene una historia que todos deberían saber:

"El programa comenzó a ser escrito para Macintosh en 1987 por Thomas Knoll, un estudiante de la Universidad de Michigan, con el objetivo de mostrar imágenes en escala de grises en pantallas monocromáticas. Este programa, que fue llamado Display, llamó la atención de su hermano John Knoll, empleado de Industrial Light & Magic, quien recomendó convertirlo en un completo editor de imágenes.







Para su trabajo Thomas se tomó un receso de seis meses de sus estudios en 1988 y, junto con su hermano, crearon el programa ImagePro. Finalmente ese mismo año Thomas renombró al programa Photoshop, logrando un acuerdo con los fabricantes de escáneres Barneyscan para que distribuya este programa con sus dispositivos. Apenas unas 200 copias del programa fueron distribuidas de esta manera.

Mientras tanto, John viajó a Silicon Valley y mostró su programa a ingenieros de Apple Computer y a Russell Brown, director de arte de Adobe. Ambos estuvieron interesados y compraron la licencia para distribuirlo en septiembre de 1988.

John se quedó en California desarrollando plugins, mientras que Thomas permaneció en Ann Arbor escribiendo el código del programa. Photoshop 1.0 fue lanzado en 1990 para Macintosh".

CITA: www.alegsa.com.ar > Diccionario tecnología





Adobe Flash

El programa Adobe Flash se ha utilizado en toda la elaboración del producto final, con el objetivo de que al usuario pueda interactuar con el mismo, esta aplicación puede añadir información al sitio, los resultados que el servidor desea ver mediante esta aplicación suelen mostrarse en archivos SWF, mediante este programa se ha creado un CD de fácil acceso para los clientes de la empresa en la cual están detallados todos los productos que elabora la misma.

Adobe Flash es un programa que nos permita trabajar y elaborar la interfaz de varias maneras estas pueden ser (de fotograma a fotograma, escena a escena, etc.), la interfaz que se ha utilizado en el CD, está realizada de escena a escena.

Flash nos permite organizar los elementos que irán colocados en el escenario y en la línea de tiempo para definir cuándo y cómo aparecerán en la aplicación, es un programa completo que nos permite aplicar filtros gráficos (como desenfoque, iluminados, etc.).

También nos permite realizar pruebas para verificar que la aplicación funcione del modo deseado; así mismo buscar y solucionar los errores que se encuentre. Nos permite crear documentos los cuales podemos escoger entre ActionScrip 3.0 o en su versión anterior ActionScript 2.0





1.4 Desarrollo

Para la elaboración del CD Interactivo se ha realizado el siguiente proceso:

- Disponer del programa, en este caso para el desarrollo del material escogimos Adobe Flash CC la última versión de Adobe.
- Las animaciones que llevara el CD Interactivo se lo realizó en Adobe Flash.
- El retoque de las fotos en cuanto a los productos se lo realizó en Adobe Photoshop.
- Los botones que se colocaron en la interfaz del CD Interactivo se los realizó en Ilustrador.

1.5 Contenidos

Enlaces Internos: Estos enlaces nos llevaran a conocer los aspectos importantes de la empresa con la cual tendrán clara su organización, estos enlaces los encontraremos en la página de inicio del CD, donde tendremos datos tales como misión, visión, política y reseña histórica.

Enlaces de Información: Estos enlaces se encargarán de informar a los clientes los productos que elabora la empresa, la información se la detallara de dos formas; mediante fotografías y contenidos escritos,





elaborando un diseño atractivo trataremos que estos elementos impacten y al mismo tiempo persuadan a los clientes por adquirir los productos.

1.6 Mapa de Contenidos

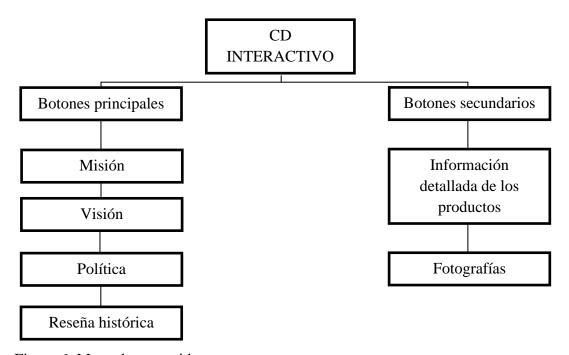


Figura 6: Mapa de contenidos

1.7 Diseño de Interfaz

Para la elaboración de la interfaz del CD Interactivo, se ha tomado mucho en cuenta la imagen de la empresa, por lo cual se han utilizado los colores corporativos de la misma para generar recordación de la imagen corporativa, también se ha dado énfasis en los productos que se ofertan en la empresa. Tomando en cuenta todos estos elementos se procedió a la elaboración del material, proyectando una imagen innovadora y ejecutiva de la empresa.





Todas las páginas que conforman nuestro proyecto son de tamaño 1366 de ancho por 768 pixeles de alto, la estructura de nuestro CD tiene 4 secciones:

- Encabezado: Se destaca el logotipo de la empresa.
- Barra de Menú: Esta es la parte donde se encuentra la misión, visión, política y reseña histórica.
- Contenido: Botones animados dependiendo de la información que se desee conocer atraves de los mismos
- Banner: Se destaca el slogan del logotipo.

1.8 Imagen Corporativa

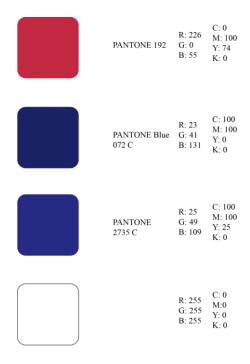
Los colores proyectados en el CD se los ha tomado del logotipo de la empresa, los cuales son colores que también identifican a la empresa.







1.9 Colores



1.10 Tipografía

La tipografía que se ha utilizado para el diseño del CD Interactivo es Arial y Franklin Gothic, se han utilizado estas tipografías ya que el slogan del logotipo utiliza tipografía arial y para darle un realce e interactividad al diseño de nuestro material.

Arial:

ABCDEFGHIJKLMNÑOPQRSTUVWXYZ

Abcdefghijklmnñopgrstuvwxyz

0123456789()%\$/;?=





Franklin Gothic

ABCDEFGHIJKLMNÑOPQRSTUVWXYZ

Abcdefghijklmnñopqrstuvwxyz

0123456789()%\$/;?=

1.11 Botones

En el diseño de nuestro CD hemos utilizado algunos botones para que el usuario tenga múltiples alternativas para poder informarse acerca de los productos, a continuación detallaremos los botones que se ha utilizado para opción múltiple de los productos









A continuación presentamos los botones en los cuales el cliente podrá identificar la misión, visión, y política.



El botón inicio, el cual le permitirá que el cliente al momento de navegar pueda regresar al inicio del CD, para así poder navegar en la demás interfaz del material.



1.12 Retículas

Para la elaboración de las retículas para nuestro CD Interactivo se ha tomado mucho en cuenta las medidas de pantalla de los computadores, existen muchas medidas como son (1024x768, 1280x1024, 1600x1200), la que hemos utilizado para la creación de nuestra interfaz es de 1024x768.

De hecho a veces no tomamos en cuenta las diferentes medidas de las plantillas, simplemente trabajamos en nuestra computadora y si en la





nuestra se ve excelente pensamos que en las demás se observara de igual manera.

Por esta razón para el diseño de nuestra CD Interactivo, se ha tomado en cuenta una medida de 1366x768 y así poder colocar todos los elementos de manera ordenada y el cliente pueda tener una buena perspectiva de los elementos gráficos.

1.13 Producción

El diseño de un CD Interactivo es una creación personalizada con una presentación llamativa debido a su contenido multimedia, que en definitiva es una expresión audiovisual almacenada en un medio óptico como CD, DVD, que al ubicarlo en el lector de una PC se ejecuta de manera automática, haciendo que su uso y utilidad sea muy sencilla.

Cada día que pasa, la manipulación de Equipos y Sistemas Multimedia se hace más sencilla. Los equipos son cada vez más sofisticados pero fáciles de utilizar, sin embargo se requiere que las personas tengan algunos conocimientos básicos de la utilidad de cada uno de estos sistemas y sobre su operación.

El CD Interactivo que se ha realizado para la empresa TESQUIMSA, en realidad es un producto multimedia que integra archivos psd, jpeg, png, swf, doc, etc. Todos estos archivos nos permiten armar las retículas que forman el CD.





El material está formado por varios archivos enlazados entre sí empezando desde la Escena1 en la cual encontramos todos los enlaces hacia toda la información que se presenta en el CD Interactivo.

1.13.1 Inicio



1.13.2 Misión







1.13.3 Visión



VISIÓN



Ser líderes permanentes en asesoría y soluciones técnicas que promuevan el desarrollo industrial y el mejoramiento continuo en el campo de la investigación de nuevos y mejores productos que nos permitan ser reconocidos por la calidad, seriedad, responsabilidad y confianza que brindamos a nuestros clientes.







TECNOLOGIA DE SERVICIOS QUIMICOS C.A.

Profesionales al servicio de la Industria

1.13.4 Política



POLÍTICA



Ser líderes permanentes en asesoría y soluciones técnicas que promuevan el desarrollo industrial y el mejoramiento continuo en el campo de la investigación de nuevos y mejores productos que nos permitan ser reconocidos por la calidad, seriedad, responsabilidad y confianza que brindamos a nuestros clientes.







TECNOLOGIA DE SERVICIOS QUIMICOS GA.

Profesionales al servicio de la Industria





1.14 Programación

stop();

Para la construcción y creación del CD Interactivo se ha utilizado el programa Adobe Flash, el cual nos permite crear archivos SWF. A continuación daremos a conocer la programación del archivo, el cual se lo ha hecho de escena a escena.

```
stop();
mision.addEventListener(MouseEvent.CLICK, ir1);
function ir1 (event:MouseEvent):void{
       gotoAndPlay(1,"Escena 6");
}
mision.buttonMode = true
stop();
boton1.addEventListener(MouseEvent.CLICK, ir7);
function ir7 (event:MouseEvent):void{
       gotoAndPlay(1,"Escena 9");
}
boton1.buttonMode = true
```





```
boton2.addEventListener(MouseEvent.CLICK, ir8);
function ir8 (event:MouseEvent):void{
       gotoAndPlay(1,"Escena 10");
}
boton 2.button Mode = true
stop();
vision.addEventListener(MouseEvent.CLICK, ir2);
function ir2 (event:MouseEvent):void{
                                          gotoAndPlay(1,"Escena 7");
}
vision.buttonMode = true
stop();
politica.addEventListener(MouseEvent.CLICK, ir3);
function ir3 (event:MouseEvent):void{
       gotoAndPlay(1,"Escena 8");
}
politica.buttonMode = true
stop();
```





```
boton3.addEventListener(MouseEvent.CLICK, ir15);
function ir15 (event:MouseEvent):void{
       gotoAndPlay(1,"Escena 11");
}
boton 3.button Mode = true
stop();
boton4.addEventListener(MouseEvent.CLICK, ir17);
function ir17 (event:MouseEvent):void{
       gotoAndPlay(1,"Escena 12");
}
boton 4.button Mode = true
stop();
boton5.addEventListener(MouseEvent.CLICK, ir19);
function ir19 (event:MouseEvent):void{
       gotoAndPlay(1,"Escena 13");
}
boton 5.button Mode = true
```





```
stop();
boton2.addEventListener(MouseEvent.CLICK, ir36);
function ir36 (event:MouseEvent):void{
      gotoAndPlay(1,"Escena 21");
}
boton2.buttonMode = true
stop();
inicio1.addEventListener(MouseEvent.CLICK, ir4);
function ir4 (event:MouseEvent):void{
      gotoAndPlay(1,"Escena 1");
}
inicio1.buttonMode = true
stop();
inicio2.addEventListener(MouseEvent.CLICK, ir5);
function ir5 (event:MouseEvent):void{
       gotoAndPlay(1,"Escena 1");
}
```





```
inicio2.buttonMode = true
stop();
inicio3.addEventListener(MouseEvent.CLICK, ir6);
function ir6 (event:MouseEvent):void{
       gotoAndPlay(1,"Escena 1");
}
inicio3.buttonMode = true
stop();
atras.addEventListener(MouseEvent.CLICK, ir22);
function ir22 (event:MouseEvent):void{
       gotoAndPlay(1,"Escena 9");
}
atras.buttonMode = true
stop();
atras1.addEventListener(MouseEvent.CLICK, ir24);
function ir24 (event:MouseEvent):void{
```









1.15 Navegación-Interactividad

El diseño que se ha implementado en el CD Interactivo permite realizar una serie de actividades al cliente para que tenga varias alternativas con respecto a la información de la empresa.

En el CD se puede y se da a conocer todo acerca de la empresa, así como su misión, visión, política y reseña histórica, se muestra también la información detallada en tabla de los productos con sus respectivas fotografías y sus diferentes usos de los mismos.

1.16 Servicios

Además de las opciones que ya se ha mencionado anteriormente, el proyecto contará en un futuro con opciones de actualidad y noticias referentes a los productos y servicios que brinda la empresa TESQUIMSA.

1.17 Imágenes

En el presente proyecto se aplicaron un conjunto de fotografías que fueron proporcionadas por las autoridades de la empresa, los cuales son los productos que se elaboran a pedido de sus clientes. Estas fotografías han sido editadas, recortadas y retocadas en Photoshop.















































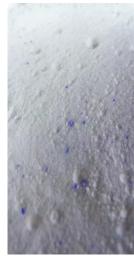


















1.18 Marketing y Difusión

Para difundir y posicionar el CD Interactivo de la empresa, plantearemos y pondremos en marcha una estrategia de marketing, la cual es obsequiar el producto multimedia adjuntado a él un afiche en el cual se promocionará el nuevo material informativo que posee la empresa.

A continuación detallaremos las etapas, el tiempo y elementos para alcanzar resultados esperados.

ETAPA	TIEMPO	PIEZAS		
Introducción	En esta etapa se dará a conocer a sus clientes sobre la innovación de comunicar los productos, su periodo no excederá de los dos meses.	Hoja Volante		
Posicionamiento	Es necesario que la empresa se posicione en la mente del consumidor su periodo no excederá de tres meses	Dípticos		
Retención de la imagen de la Empresa	Es necesario que el grupo objetivo reconozca la imagen de la empresa esto tendrá un periodo de 6 meses	Redes sociales		

Tabla 9: Marketing y Difusión





CAPITULO VI

Aspectos Administrativos

6.1 Recursos

Los recursos que se han utilizado para la creación del CD Interactivo se detallan a continuación.

6.1.1 Técnico - Tecnológico

Los elementos de tecnología que hemos utilizado son: Un computador Intel CORE i7, sistema operativo Windows 8, paquete de Adobe CC, Office 2010, e implementos como: teléfono convencional, teléfono celular e internet.

6.1.2 Humano

Principalmente para la elaboración del proyecto se ha requerido del diseñador y todas las personas que de alguna manera han aportado para que el proyecto se lleve a cabo.





Laptop	Marca Toshiba	Modelo Intel CORE i7,
		8 GB RAM.
Cámara Fotográfica	Sony	16mp, 720 p HD,
		modelo DSCW710.
Illustrator	Versión CC	Programa utilizado para
		la elaboración de
		elementos gráficos del
		CD Interactivo.
Photoshop	Versión CC	Programa utilizado para
		los retoques
		fotográficos colocados
		en el CD Interactivo
Flash	Versión CC	Programa utilizado para
		la elaboración del CD
		Interactivo con sus
		respectivos códigos.

6.1.3 Económico

Las aportaciones económicas del alumno y la empresa para llevar a cabo el proyecto, la mayoría del proyecto está financiado por la empresa.





6.2 Presupuesto

6.2.1 Gastos Operativos

CANTIDAD	DETALLE	V.UNITARIO	V.TOTAL	FINANCIAMIENTO
6 meses de Investigación	Transporte	0,25	30,00	Propio
Varios	Material de		15.00	Duonio
varios	oficina	-	15,00	Propio
6 meses de	Internet	26,00	156,00	Propio
investigación				
1	Tutoría	200,00	200,00	Propio
110 Hojas	Impresión	0,10	11,00	Propio
	del			
	borrador			
	del			
	proyecto			
Gastos	Imprevistos	22,635	41,2	Propio
varios 10%				
		TOTAL	453,20	

Tabla 11: Gastos Operativos

6.2.2 Aplicación del Proyecto

CANTIDAD	DETALLE	VALOR	VALOR
		UNITARIO	TOTAL
1	Diseño del CD	453,20	453,20
	Interactivo		
1	Diseño de hoja	70,00	70,00
	volante		
1	Diseño de	70,00	70,00
	díptico		
		TOTAL	593,20

Tabla 12: Aplicación del proyecto





6.3 Cronograma

		TIEMPO						
NUM.	ACTIVIDAD	RESPONSABLE		SEMANA				RESULTADOS ESPERADOS
				1	2	3	4	LSI EKADOS
1	Aprobación del tema del proyecto	Dirección de Escuela	Marzo				х	Dar el visto bueno parainiciar la investigación
2	Desarrollo los antecedentes de la propuesta	Xavier Japón	Abril				х	Definición del contexto problema, matriz T
3	Estudio análisis de involucrados	Xavier Japón	Abril				Х	Identificar los involucrados en el proyecto
4	Identificar los problemas y objetivos	Xavier Japón	Abril				х	Definir el contexto Árbol de problemas Árbol de objetivos
5	Desarrollar el análisis de alternativas de la propuesta	Xavier Japón	Mayo				х	Definir acciones concretas
6	Recolección de datos	Xavier Japón	Junio			х	х	Elaboración de la propuesta
7	Desarrollo de la propuesta	Xavier Japón	Julio	х	х	X	x	Planificación del CD Interactivo
8	Desarrollo de los aspectos administrativos	Xavier Japón	Agosto	х	Х			Desarrollo de presupuestos y cronograma
9	Definición de conclusiones y recomendaciones	Xavier Japón	Agosto		х	х		Descripción de las conclusiones y reconocimientos
10	Desarrollo del índice de anexos	Xavier Japón	Septiembre	х				Ubicación de todo el material utilizado en la investigación
11	Estructura del proyecto a entregar	Xavier Japón			х			Desarrollo de formatos reglamentarios del proyecto

Tabla 13: Cronograma





CAPITULO VII

7.1 Conclusiones

- Clientes se encuentren bien informados e interesados por las actividades de la empresa.
- Este medio de información será más fácil para satisfacer las necesidades de los clientes.
- Mediante el proyecto la empresa se posicionará más en el mercado.
- Con este material se permitirá atraer más clientes a la empresa.
- Con la debida acogida del nuevo método de información y el aumento de clientes, la empresa obtendrá más ventas y ganancias.
- Para un buen funcionamiento de la empresa se debe contar con estrategias de Marketing para una mejor aceptación de la empresa en el mercado.
- La empresa tenga elemento de difusión tanto tecnológicos como innovadores, hará de que los clientes tengan una buena imagen de la empresa.

7.2 Recomendaciones

 La empresa ponga en funcionamiento el CD Interactivo y que este cumpla con las expectativas que tienen este proyecto.





- Las estrategias de Marketing y difusión sean aplicadas por la empresa para que así siga teniendo un posicionamiento exitoso en el mercado.
- Que el CD Interactivo vaya innovando cada cierto tiempo junto con la información detallada en el mismo.





Citas Bibliográficas.

- Marco Guayasamin
 2014http://comunidad.todocomercioexterior.com.ec/profiles/blogs/
 cambios-en-la-matriz-productiva-sectores-estrategicos
- https://www.google.com.ec/maps/place/Bartolomsanchez
- www.taringa.net/posts/info/.../**Deque-esta-echo**-el-DVD-o CD.html
- elmundodelflash8.blogspot.com/p/una-breve-historia.html
- es.wikipedia.org/wiki/Rich_Internet_application
- es.wikipedia.org/wiki/**Adobe_Flash**
- disenografico-nebu.blogspot.com/.../historia-de-adobe-illustrator
- www.alegsa.com.ar > Diccionario tecnología