



TECNOLOGICO SUPERIOR
"CORDILLERA"

ESCUELA DE DISEÑO GRÁFICO

**DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL
SE DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN
LA CIUDAD DE QUITO.**

Proyecto presentado como requisito parcial para optar el Título de:

Tecnólogo

en Diseño Gráfico.

Carlos Fernando Clavijo Flores

TUTOR

Ing. Carlos Saltos

LECTOR

Ing. Gonzalo Quezada

Quito, Abril, 2015

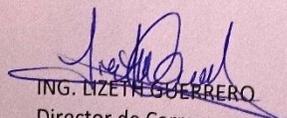


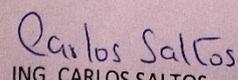
ACTA DE APROBACIÓN DEL TEMA DEL PROYECTO DE GRADO Y DESIGNACION DE TUTOR Y LECTOR

Quito, 4 de noviembre del 2014

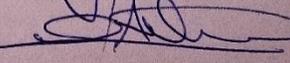
El Director de Escuela y El Consejo de Carrera de Diseño Gráfico una vez revisado el perfil del proyecto de titulación del señor(ita) **CLAVIJO FLORES CARLOS FERNANDO** resuelve: **APROBAR** y registrar el tema: **DESARROLLO UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA CIUDAD DE QUITO.** designando como tutor al **ING. CARLOS SALTOS** y como lector **ING. GONZALO QUEZADA** al docente del Instituto Tecnológico Superior Cordillera, los cuales se comprometen a dar soporte al estudiante en la elaboración y sustentación del proyecto durante el semestre Abril 2014 – Octubre 2014 de acuerdo con el reglamento Institucional.

Para constancia de lo actuado se firma en la Dirección de la Carrera:


ING. LIZET GUERRERO
Director de Carrera


ING. CARLOS SALTOS
Tutor del Proyecto


ING. CRISTIAN PRADO*
Coordinador de Proyecto


ING. GONZALO QUEZADA
Lector del Proyecto





DECLARACIÓN DE AUTORÍA

Yo, Carlos Fernando Clavijo Flores, declaro que soy el único autor de este proyecto de grado titulado: “Desarrollo de una aplicación para Smartphone en el cual se detalle la ubicación exacta de clínicas veterinarias en la ciudad de Quito”, y autorizo al Instituto Tecnológico Cordillera, para que haga el uso que considere pertinente sobre dicho proyecto.

, Carlos Fernando Clavijo Flores

CI: 171848690-3

**DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE
DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA
CIUDAD DE QUITO.**



CESIÓN DE DERECHOS

Yo, Carlos Fernando Clavijo Flores estudiante de la Escuela de Diseño Gráfico, libre y voluntariamente cedo los derechos de autor de mi investigación en favor al Instituto Tecnológico Superior "Cordillera".

CI: 171848690-3

**DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE
DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA
CIUDAD DE QUITO.**



AGRADECIMIENTO

Gracias al Ing. Carlos Saltos, por el valioso aporte profesional, técnico y humano brindado en el transcurso de este semestre en favor de la culminación de esta retadora carrera que después de mucho sacrificio voy a culminar.

Gracias a todo el personal docente, mis queridos maestros que al fin verán los frutos de sus enseñanzas.



DEDICATORIA

A mis padres por su apoyo incondicional
y a una persona muy especial que hizo que todo esto sea posible.

**DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE
DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA
CIUDAD DE QUITO.**



RESUMEN

El presente proyecto está pensado en satisfacer la necesidad de ofrecer esta aplicación totalmente descargable y gratis que nos ayudara a tomar la mejor decisión al momento de hacer atender clínicamente a nuestras mascotas ya que contará de todas las especificaciones de dichas clínicas como también que productos o servicios que estas nos ofrecen.

El impacto de este proyecto es sumamente positivo para el usuario como también para el sector Veterinario de Quito debido a que se mostrará la información completa de estas clínicas como por ejemplo: su ubicación exacta, los servicios disponibles de cada una de las clínicas para que el usuario las localice de mejor manera, haciendo que los usuarios puedan decidirse por visitarlos. La aplicación permitirá mantener información actualizada y relevante de las clínicas veterinarias, en un futuro esta aplicación podría ser la base para el manejo de la información y guía de clínicas veterinarias de la capital. A parte se debe considerar que esta información se encontrará disponible en línea para descargar sin límite de tiempo para toda la ciudadanía.



ABSTRACT

This project is designed to meet the need to offer this fully downloadable application and free us help you make the best decision when making cater clinically our pets as it will in all specifications of such clinics as well that products or services they offer us. The impact of this project is extremely positive for the user as for the Veterinary industry Quito because full information on these clinics will be displayed as: its exact location, the services of each of the clinics available for the the user locate better, making that users can decide to visit. The application will maintain current and relevant information veterinary clinics in the future this application could be the basis for managing the information and guidance of veterinary clinics in the capital. A party should consider that this information will be available online to download without time limit for all citizens.



ÍNDICE GENERAL

DECLARACIÓN DE AUTORÍA.....	iii
CESIÓN DE DERECHOS.....	iv
AGRADECIMIENTO	v
DEDICATORIA	vi
RESUMEN.....	vii
ABSTRACT	viii
CAPITULO I.....	1
ANTECEDENTES.....	1
1.01 Contexto	1
1.01.01 Veterinaria.....	1
1.01.02 Salud publica y Sanidad Animal.....	3
1.01.03 Ejercicio ilegal de la profesión.....	4
1.01.04 Especialización por tipo de animal	4
1.01.05 San Francisco de Quito	5
1.01.06 Barrios de Quito	9
1.01.07 La Mascota.....	10
1.01.08 Historia.....	11
1.01.09 Popularidad	12
1.02 Salud.....	14
1.02.01 Efectos en la salud animal.....	14



1.02.02 Efectos positivos en la salud en la salud humana	14
1.02.03 Efectos negativos en la salud en la salud en la salud humana.....	15
1.02.04 Especies domésticas	16
1.03 Android	16
1.03.01 Aplicaciones.....	18
1.03.02 Google Play.....	18
1.04 Justificación.....	19
1.04.01 Problema	20
CAPITULO II	21
ANÁLISIS DE INVOLUCRADOS.....	22
2.01 Mapeo de involucrados	22
32.02 Matriz de análisis de involucrados	23
CAPITULO III	24
PROBLEMAS Y OBJETIVOS.....	24
3.01 Árbol de problemas.....	24
3.02 Árbol de objetivos.....	25
CAPÍTULO IV	26
ANÁLISIS DE ALTERNATIVAS.....	26
4.01 Matriz de Análisis de Alternativas.....	26
4.01.01 Tamaño del proyecto.....	27
4.01.02 Ubicación del proyecto	27
4.01.03 Análisis Ambiental.....	27



4.02 Matriz de Análisis de Impacto de los Objetos	28
4.03 Diagrama de Estrategias.....	29
4.04 Construcción de la marco lógica.....	30
4.04.01 Revisión de criterios para los indicadores.....	30
4.04.02 Selección de indicadores.....	34
4.04.03 Medios de Verificación.....	38
4.04.04 Supuesto.....	41
4.04.05 Matriz de Marco Lógico (MML)	44
CAPÍTULO V	48
LA PROPUESTA	48
5.01 Antecedente de la herramienta del perfil de la propuesta	48
5.02 Descripción de la herramienta.....	49
5.02.01 Concepto de una aplicación	49
5.02.02 Características	49
5.02.03 Diferencia.....	50
5.02.04 Ventajas de la aplicación.....	50
5.03 Formulación del proceso de aplicación.....	51
5.04 Multimedia	52
5.04.02 Herramientas	52
5.04.03 Desarrollo.....	53
5.04.04 Contenidos	54
CAPÍTULO VI.....	60
Aspectos Administrativos	60



6.01 Recursos	60
6.01.01 Recursos Técnicos.....	60
6.01.02 Recursos Humanos.....	61
6.01.03 Económico	61
6.02 Presupuesto	62
6.02.01 Gastos operativos	62
6.02.02 Aplicación del Proyecto	63
6.03 Cronograma.....	64
CAPÍTULO VII	65
CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES.....	65
7.01 Conclusiones	65
7.02 Recomendaciones.....	66
7.03 Referencias bibliográficas	67
ANEXOS	68



ÍNDICE DE TABLAS

Parroquias Urbanas	7
Tabla 1.....	7
Parroquias Rurales y Suburbanas.....	8
Tabla 2.....	8
Animales de compañía	13
Tabla 3.....	13
Matriz de fuerzas T	21
Tabla 4.....	21
Matriz de análisis y selección con los involucrados	23
Tabla 5.....	23
Tabla 6.....	26
Tabla 7.....	28
Tabla 8.....	30
Tabla 9.....	34
Tabla 10.....	38
Tabla 11.....	41
Tabla 12.....	44



Tabla 13.....	62
Tabla 14.....	63
Tabla 15.....	64

INDICE DE FIGURAS

Figura 1 Mapa de Involucrados.....	22
Figura 2 Árbol de Problemas	24
Figura 3 Árbol de Objetivos.....	25
Figura Diagrama de Estrategias	29



CAPITULO I

ANTECEDENTES

1.01 Contexto

1.01.01 Veterinaria

Se denomina veterinaria a la ciencia médica de prevenir, diagnosticar y curar las enfermedades de los animales domésticos, animales silvestres y animales de producción.

En la actualidad se ocupa también de la inspección y del control sanitario de los alimentos, la prevención de zoonosis. El profesional que pone en práctica esta ciencia es llamado médico veterinario, veterinario o albéitar. El profesional capacitado para la enfermería veterinaria es llamado enfermero o técnico veterinario.

La ciencia veterinaria es tan antigua como la relación hombre/animal, pero ha crecido exponencialmente en los últimos años debido a la disponibilidad de los nuevos avances técnicos en el diagnóstico y en la terapia para muchas especies.

La medicina veterinaria es la ciencia dedicada al estudio de la vida, la salud, las enfermedades y la muerte de los animales, e implica el arte de ejercer tal conocimiento técnico para el mantenimiento y recuperación de la salud, aplicándolo al diagnóstico, tratamiento y prevención de las enfermedades. La medicina veterinaria forma parte de las denominadas ciencias de la salud animal o ciencias veterinarias.

Médico veterinario, para este título es necesario cursar la carrera de Medicina veterinaria. El médico veterinario es un profesional de la salud animal; es un médico.



El médico veterinario ya no se restringe al área de la salud animal; su campo es más amplio el estudio, diagnóstico y tratamiento de las enfermedades de los animales.

Desempeña un notable papel en los sectores agroindustrial y ganadero. El veterinario recibe una adecuada formación en materia de producción y control sanitario de los alimentos de origen animal, frutas, verduras, hortalizas y setas destinados a consumo humano (son los llamados Inspectores de Sanidad), incluida la conservación de los mismos y toda la legislación referente. Se presta especial atención a programas de saneamiento ganadero, control de animales salvajes y de compañía y prevención y control de enfermedades de animales, especialmente de aquellas transmisibles al hombre.

El médico veterinario requiere de los enfermeros veterinarios para llevar a cabo tareas inherentes a la profesión, ya que son ellos los encargados de ejecutar las indicaciones médicas de la forma correcta para con los pacientes en tratamiento y generar la relación profesional con los propietarios de los pacientes.

El médico veterinario colabora con la medicina humana en la preparación de sueros y vacunas, nutriéndose mutuamente ambas profesiones. Es importante también la participación en el control del medio ambiente a fin de garantizar los equilibrios biológicos de la naturaleza y defendiendo la salud del hombre.

Existen países donde la ausencia de un médico humano en un radio de 300 Km. Obliga al médico veterinario a hacerse cargo de la salud de la población humana.

Entre las funciones que pueden realizar estos profesionales se pueden destacar las de observación, interpretación y diagnóstico de la patología de los animales, mejorar el rendimiento animal y la ganadería productiva, vigilar la fabricación y puesta en circulación de los productos alimenticios de origen animal destinados al consumo humano, analizar el comportamiento de los animales, la investigación, y la docencia.

1.01.02 Salud pública y Sanidad animal

La ciencia veterinaria ayuda a salvaguardar la salud humana mediante la vigilancia de la salud de los animales domésticos y de la fauna silvestre. Las zoonosis emergentes requieren conocimientos en epidemiología y control de enfermedades infecciosas que está particularmente presente en el enfoque de la ciencia veterinaria.

La salud pública veterinaria, tiene dos ejes prioritarios. Por un lado, la gestión de programas sanitarios encargados de asegurar la inocuidad alimentaria. Por otro lado, comprende el estudio de las zoonosis a través de sub-disciplinas como la medicina de la conservación. Basado en el hecho que el 60 % de las enfermedades animales son zoonosis y el 75% de ella poseen reservorios silvestres.

Engloba también el diagnóstico, el tratamiento y la prevención de las enfermedades de los animales de producción, el estudio epidemiológico de las enfermedades animales y zoonosis, así como el diseño de políticas sanitarias, el análisis de riesgo y la identificación del ganado. De la misma manera, comprende la tipificación y comercialización de productos de origen animal, el control del movimiento de los animales y del impacto ambiental de las producciones animales, y todos aquellos

aspectos relacionados con la obtención de productos ganaderos destinados al consumo humano y la elaboración de alimentos destinados al consumo animal, así como todas aquellas implicaciones económicas que estos procesos pudieran tener.

1.01.03 Ejercicio ilegal de la profesión

Existen muchos puntos de importancia con respecto a las malas prácticas y el ejercicio ilegal de técnicos y/o médicos veterinarios. La principal razón es la vacunación descontrolada y sin evaluación profesional, que puede conllevar serios problemas de salud en el organismo de los animales.

Otro punto importante sucede en países subdesarrollados, donde las farmacias venden medicamentos sin ningún tipo de freno legal ni respeto por la receta médico veterinaria. Esto conlleva a un tráfico de medicamentos de uso veterinario sin ningún tipo de control poniendo en riesgo la salud de los animales y las personas.

1.01.04 Especialización por tipo de animal

- Animales mayores.
- Animales menores o de compañía.
- Animales exóticos.



1.01.05 San Francisco de Quito

Quito, formalmente San Francisco de Quito, es la capital de la República de Ecuador y de la Provincia de Pichincha, con 1 630 637 de habitantes, es la segunda ciudad más poblada del Ecuador. Además es cabecera cantonal o distrital del Distrito Metropolitano de Quito. Actualmente es considerada la capital económica del país.

Está ubicada sobre la hoya de Guallabamba en las laderas orientales del estratovolcán activo Pichincha, en la parte occidental de los Andes y su altitud promedio es de 2800 msnm.

División Política de la ciudad de Quito, se encuentra dividido en Zonas Metropolitanas conocidas como Administraciones Zonales cuyas funciones son el descentralizar los organismos institucionales, así como también mejorar el sistema de gestión participativa. Cada una es dirigida por un administrador zonal designado por el alcalde, el cual es responsable de ejecutar las competencias de la urbe en su Zona. Actualmente existen ocho Zonas Metropolitanas, las que se fraccionan en parroquias, 32 urbanas (ciudad), 33 rurales y suburbanas.



- 1. Administración Zonal **La Delicia**.
- 2. Administración Zonal **Calderón**.
- 3. Administración Zonal **Eugenio Espejo (Norte)**.
- 4. Administración Zonal **Manuela Sáenz (Centro)**.
- 5. Administración Zonal **Eloy Alfaro (Sur)**.
- 6. Administración Zonal **Tumbaco**.
- 7. Administración Zonal **Los Chillos**.
- 8. Administración Zonal **Quitumbe**.

Parroquias Urbanas

Tabla 1

Parroquias Urbanas de Quito DM		
 Belisario Quevedo	 El Condado	 La Mena
 Carapungo	 El Inca	 Magdalena
 Carcelén	 Guamaní	 Mariscal Sucre
 Centro Histórico	 Iñaquito	 Ponceano
 Chilibulo	 Itchimbía	 Puengasí
 Chillogallo	 Jipijapa	 Quitumbe
 Chimbacalle	 Kennedy	 Rumipamba
 Cochapamba	 La Argelia	 San Bartolo
 Comité del Pueblo	 La Ecuatoriana	 San Juan
 Concepción	 La Ferroviaria	 Solanda
 Cotocollao	 La Libertad	 Turubamba

Parroquias Rurales y Suburbanas

Tabla 2

Parroquias Rurales de Quito DM		
 Alangasí (suburbano)	 Amaguaña (suburbano)	 Atahualpa
 Calacalí	 Calderón (suburbano)	 Conocoto (suburbano)
 Cumbayá (suburbano)	 Chavezpamba	 Checa
 El Quinche	 Gualea	 Guangopolo (suburbano)
 Guayllabamba	 La Merced (suburbano)	 Llano Chico (suburbano)
 Lloa	 Nanegal	 Nanegalito
 Nayón (Suburbano)	 Nono	 Pacto
 Perucho	 Pifo	 Píntag
 Pomasqui (suburbano)	 Puéllaro	 Puambo
 San Antonio de Pichincha (suburbano)	 San José de Minas	 Tababela
 Tumbaco (suburbano)	 Yaruquí	Zámbiza (suburbano)

1.01.06 Barrios de Quito

Los barrios de Quito son la división política, y en ocasiones administrativa, más pequeña de la ciudad y el Distrito Metropolitano de Quito. Los habitantes de la urbe tradicionalmente la han dividido en cuatro grandes segmentos, los cuales abarcan en gran medida su territorio, estos son: el norte, conformado en su límite septentrional por las parroquias de Carcelén y el Condado y en el austral por Belisario Quevedo y Mariscal Sucre; el centro, compuesto por Centro histórico, San Juan e Itchimbia; el sur, en el cual en su extremo norte están halladas Magdalena, Chilibulo y Puengasí y en su borde meridional Guamaní y Turubamba; y los valles, que pese a no formar parte de la ciudad de San Francisco de Quito, componen el Distrito Metropolitano.

Las parroquias urbanas que conforman esta división no oficial, suelen subdividirse en barrios. A su vez, estos -por encontrarse a diferente altitud- pueden adquirir el término de bajo o alto según corresponda, sin ser por ello renombrados; así, un barrio como el Batán, dependiendo el lugar al que se refiera el interlocutor, puede ser calificado como alto y bajo (esta práctica solo se utiliza en los lugares cuyas construcciones estén sobre laderas. Generalmente los habitantes suelen guiarse por esta práctica y por ello los límites geográficos de un determinado barrio están sujetos a la opinión que cada ciudadano tiene sobre él, ya que actualmente no existe una demarcación específica determinada por el Municipio de la ciudad.



1.01.07 La Mascota

Es un animal doméstico conservado con el propósito de brindar compañía o para el disfrute del poseedor. A diferencia de los animales de laboratorio, animales para la crianza o ganado, animales de tiro, animales para el transporte o animales para el deporte; los animales de compañía no son conservados para traer beneficios económicos o alimenticios, aunque sí un beneficio personal.

Los animales de compañía son seleccionados por su comportamiento y adaptabilidad, y por su interacción con los humanos, en la que posiblemente se utilicen como herramientas de caza o seguridad. Poseer un animal de compañía puede traer a la salud consecuencias positivas ya que el cuidado diario hace olvidar a muchas personas otro tipo de preocupaciones, evita la depresión y nos hace sentir útiles. Los animales de compañía más populares son el perro y el gato.

El animal de compañía también se caracteriza por ser amigable: se puede decir que la mayoría de estos animales se convierten en domésticos si la persona con la que conviven les enseña buenos modales en la convivencia diaria, no olvidando su naturaleza animal.

Un animal de compañía se adapta al ambiente de un ser humano sin importar su naturaleza: se adhiere a un grupo, familia o sociedad, la cual le dota de todo lo necesario para su desarrollo.

En adaptabilidad y comportamiento, se dice que los perros, como animales de compañía, superan a la mayoría. Su adaptabilidad ha ayudado al hombre en diversos ámbitos sociales, culturales y recreativos, como en su uso terapéutico en hospitales, como guías de personas ciegas, como apoyo policial, y en complicados rescates de personas.

La compañía de cualquier mascota evoca siempre ternura, compañía y amistad, cualidades que se intensifican cuando la soledad busca filtrarse en la vida de las personas; es en estos momentos cuando la mascota adquiere un papel más importante, al sentirlo parte de la familia y, aún más, como un amigo.

La mayoría de las personas muestran una actitud positiva a través de su relación con una mascota o animal de compañía, sobre todo aquellos que sufren problemas de tipo psicológico o físico.

1.01.08 Historia

El origen de la domesticación animal se estableció alrededor del año 9000 a. C. en el suceso de la sedimentación humana conocido como revolución neolítica. Se comenzó a

Utilizar a los animales con propósitos alimenticios, pero tiempo después se descubrió que podían ser utilizados como herramientas de caza o compañeros de caza, adoptando un valor más productivo como tales que como alimento. Los animales fueron constantemente relacionados con la identidad de las diferentes clases sociales en la historia, ya que la capacidad económica permitía poseer exóticas especies de animales y plantas de precios muy elevados.

El origen de la domesticación de animales es inexacto, pero se cree que comenzó cuando el ser humano se dio cuenta de que necesitaba establecer lazos entre él y la naturaleza para su supervivencia y desarrollo. Se estima que los perros, una de las primeras especies animales domesticadas, han sido criados como animales de compañía por alrededor de 10.000 años. Alrededor del año 3500 a. C. comenzó la domesticación de gatos en Egipto.

1.01.09 Popularidad

Un gran porcentaje de la población mundial posee un animal de compañía: se estima que tan solo el 62% de la población de Estados Unidos tiene un animal de compañía. Los animales de compañía más populares alrededor del mundo son los gatos, en cualquier variedad de la especie.

Animales de compañía

Tabla 3

Animales de compañía más populares en el mundo			
Posición	Animal de compañía	Población mundial (millones)	País con mayor población
1	Gatos	202	Estados Unidos
2	Perros	171	Estados Unidos
3	Peces de agua dulce	Desconocido	Estados Unidos
4	Mamíferos pequeños	Desconocido	Desconocido
5	Aves	Desconocido	China
6	Reptiles y anfibios	Desconocido	Desconocido

Datos obtenidos de

Wikipedia http://es.wikipedia.org/wiki/Animal_de_compa%C3%B1a#Efectos_en_la_salud_animal

The Health Benefits of Pets U.S. Department of Health and Human Services.

Alan M. Beck, Aaron Honori Katcher (1996). Between pets and people: the importance of animal companionship.

1.02 Salud

1.02.01 Efectos en la salud animal

Poseer un animal de compañía es frecuentemente traducido como una adquisición de responsabilidades en la que se le debe brindar al animal todo lo necesario para su correcto desarrollo. Para el cuidado de un animal de compañía se necesita una correcta alimentación y un constante cuidado que le evite algunas enfermedades, además de cuidado médico y la imitación de su ambiente natural.

1.02.02 Efectos positivos en la salud en la salud humana

El poseer un animal como animal de compañía puede traer efectos positivos en la salud humana. El descenso de la presión arterial alta y de los niveles de colesterol y triglicéridos en la sangre son efectos físicos positivos que puede traer el poseer un animal de compañía. La interacción social que involucra el tener un animal de compañía ha demostrado una respuesta positiva al estrés mental, la depresión y los sentimientos de soledad, desembocando en un efecto placebo, que mejora la salud del poseedor.

Asimismo, recientes estudios en el Japón muestran que las personas que sufren enfermedades crónicas y poseen animales de compañía (ya sea que estas tengan pelo, plumas o escamas) parecen tener corazones más saludables que quienes viven sin un animal de compañía.

En los resultados publicados en American Journal of Cardiology, los investigadores que estudiaron a casi 200 personas hallaron que quienes poseían un animal de compañía contaban con una mayor variabilidad de ritmo cardíaco que aquellos sin un animal en el hogar (una variabilidad reducida se relaciona con un riesgo mayor de morir por un problema cardíaco); lo que significa que sus corazones responden mejor a las exigencias de cambios corporales, como bombear más rápido durante situaciones de estrés.

1.02.03 Efectos negativos en la salud en la salud en la salud humana

Entre los efectos negativos en la salud por causa de un animal de compañía se enumeran principalmente las respuestas respiratorias y cutáneas de alergias y asma. Otro posible riesgo es el ataque de la especie que se tiene como animal de compañía (mordidas, inyección de veneno, zarpazos, etc.). También se debe tener en cuenta el temor o fobia hacia determinada especie. Además, pueden adquirirse varias enfermedades por patógenos transmitidos a través del contacto animal, como la enfermedad por arañazo de gato, infecciones estomacales, la ornitosis adquirida por el contacto con algunas especies de aves y la salmonelosis.

1.02.04 Especies domésticas

Las especies domésticas son aquellas especies de animales que se han adaptado a los factores ambientales en los que habitan (caseros), siendo innecesaria la reproducción exacta de las condiciones de su ambiente silvestre para su supervivencia en un ambiente hogareño. Los mamíferos y las aves son animales más domesticables por su gran adaptabilidad, a diferencia de algunos reptiles, que requieren un entorno en el que se imiten las condiciones de un desierto o una selva, o los peces de agua salada, que requieren que se imite un ecosistema marino.

Se reconocen distintas especies animales que pueden ser conservadas como animales de compañía; sin embargo, puede haber respuestas legales (dependiendo el país o estado) que involucren el tráfico de especies protegidas. Existen diferentes especies domésticas y salvajes que han sido adaptadas como animales de compañía.

1.03 Android

Es un sistema operativo basado en el kernel de Linux diseñado principalmente para dispositivos móviles con pantalla táctil, como teléfonos inteligentes o tabletas, y también para relojes inteligentes, televisores y automóviles, inicialmente desarrollado por Android Inc., que Google respaldó económicamente y más tarde compró esta empresa en 2005. Android fue presentado en 2007 junto la fundación del Open Handset Alliance: un consorcio de compañías de hardware, software y telecomunicaciones para avanzar en los estándares abiertos de los dispositivos móviles.

El primer móvil con el sistema operativo Android fue el HTC Dream y se vendió en octubre de 2008. Los dispositivos de Android venden más que las ventas combinadas de Windows, IOS y OS X.

El éxito del sistema operativo se ha convertido en objeto de litigios sobre patentes en el marco de las llamadas «Guerras por patentes de teléfonos inteligentes» (en inglés Smartphone patent wars) entre las empresas de tecnología. Según documentos secretos filtrados en 2013 y 2014, el sistema operativo es uno de los objetivos de las agencias de inteligencia internacionales.

La versión básica de Android es conocida como Android AOSP.

El 25 de junio de 2014 en la Conferencia de Desarrolladores Google I/O, la compañía Google mostró un cambio de marca con el fin de unificar tanto el hardware como el software. Con ello mostraron nuevos productos como lo son Android TV, Android Auto, Android Wear o un *Smartphone* de baja gama llamado Android One. Con todo ello la marca se estabiliza para dar una imagen más firme tanto en el mercado como al público.

1.03.01 Aplicaciones

Las aplicaciones se desarrollan habitualmente en el lenguaje Java con Android Software Development Kit (Android SDK), pero están disponibles otras herramientas de desarrollo, incluyendo un Kit de Desarrollo Nativo para aplicaciones o extensiones en C o C++, Google App Inventor, un entorno visual para programadores novatos y varios marcos de aplicaciones basadas en la web multiteléfono. El desarrollo de aplicaciones para Android no requiere aprender lenguajes complejos de programación. Todo lo que se necesita es un conocimiento aceptable de Java y estar en posesión del kit de desarrollo de software o «SDK» provisto por Google el cual se puede descargar gratuitamente, todas las aplicaciones están comprimidas en formato APK, que se pueden instalar sin dificultad desde cualquier explorador de archivos en la mayoría de dispositivos.

1.03.02 Google Play

Google Play es la tienda en línea de software desarrollado por Google para dispositivos Android. Una aplicación llamada "Play Store" que se encuentra instalada en la mayoría de los dispositivos Android y permite a los usuarios navegar y descargar aplicaciones publicadas por los desarrolladores. Google retribuye a los desarrolladores el 70% del precio de las aplicaciones. Esta aplicación reemplazó a "Market". (MRecalde, 2014, P9)

1.4 Definición del problema central

1.04 Justificación

Considero que los quiteños preferimos que nuestros animales estén saludables y es por eso que se necesita dejar en manos de profesionales el cuidado de los animales, ¿pero a donde llevar a nuestros animales? Es por eso la necesidad de ofrecer esta aplicación totalmente descargable y gratis que nos ayudara a tomar la mejor decisión ya que contará de todas las especificaciones de la Clínica como también que productos o servicios nos ofrecen cada una de ellas. Por tal motivo esta aplicación permitirá atenuar el problema antes descrito.

El impacto de este proyecto es sumamente positivo para el usuario como también para el sector Veterinario de Quito debido a que se mostrará la información completa de estas clínicas como por ejemplo: su ubicación exacta de cada una de las clínicas para que el usuario las reconozca a simple vista, haciendo que los usuarios puedan decidirse por visitarlos. La aplicación permitirá mantener información actualizada y relevante de las clínicas veterinarias, en un futuro esta aplicación podría ser la base para el manejo de la información y guía de clínicas veterinarias de la capital. A parte se debe considerar que esta información se encontrará disponible en línea para sin límite de tiempo para toda la ciudadanía.

1.04.01 Problema

La no localización rápida y oportuna de las principales clínicas veterinarias ubicadas en la ciudad de Quito.

El Distrito Metropolitano de Quito cuenta con varias clínicas Veterinarias, las cuales no son de rápido y fácil ubicación, el problema de estas clínicas Veterinarias es que muy poca gente las localiza con facilidad y que mejor que a través de una aplicación la cual muestre al detalle la ubicación y Medico de cada una de ellas, ya que no existe información completa que pueda ser consultada de una manera práctica y se encuentre disponible todo el tiempo en caso de emergencia para la ciudadanía. Los Médicos que atienden en estas clínicas tienen una buena predisposición para atender a sus pacientes (refiriéndonos a los animales en general, sin embargo por no tener a mano una guía donde buscar dichas clínicas podemos pasar por alto los beneficios que estas nos ofrecen.

CAPÍTULO II

Matriz de fuerzas T

Tabla 4

ANÁLISIS DE FUERZAS T					
Situación Empeorada	Situación Actual				Situación Mejorada
No existe conocimiento de la ubicación exacta de las diferentes clínicas veterinarias localizadas en la ciudad de Quito, esto ocasiona que no se tenga un acceso rápido y oportuno a la dirección exacta de dichas veterinarias.	No existe una aplicación para Smartphone que proporcione de manera rápida y oportuna la localización exacta de clínicas veterinarias en la ciudad de Quito.				Proporcionar de manera rápida, oportuna y eficaz la localización exacta de clínicas veterinarias en la ciudad de Quito a través del desarrollo de una aplicación.
Fuerzas Impulsadoras	I	PC	I	PC	Fuerzas Bloqueadoras
Clínicas Veterinarias	4	4	3	3	Poca información
Rponsables	4	4	3	3	Poco interés
Fundaciones contra el maltrato animal, PAE, Ministerio de Salud	4	4	4	3	Poca iniciativa
Aplicación Gratis descargable	4	4	1	2	Tecnología

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA CIUDAD DE QUITO.

ANÁLISIS DE INVOLUCRADOS

2.01 Mapeo de involucrados



Figura 1 Mapa de Involucrados

2.02 Matriz de análisis de involucrados

Matriz de análisis y selección con los involucrados

Tabla 5

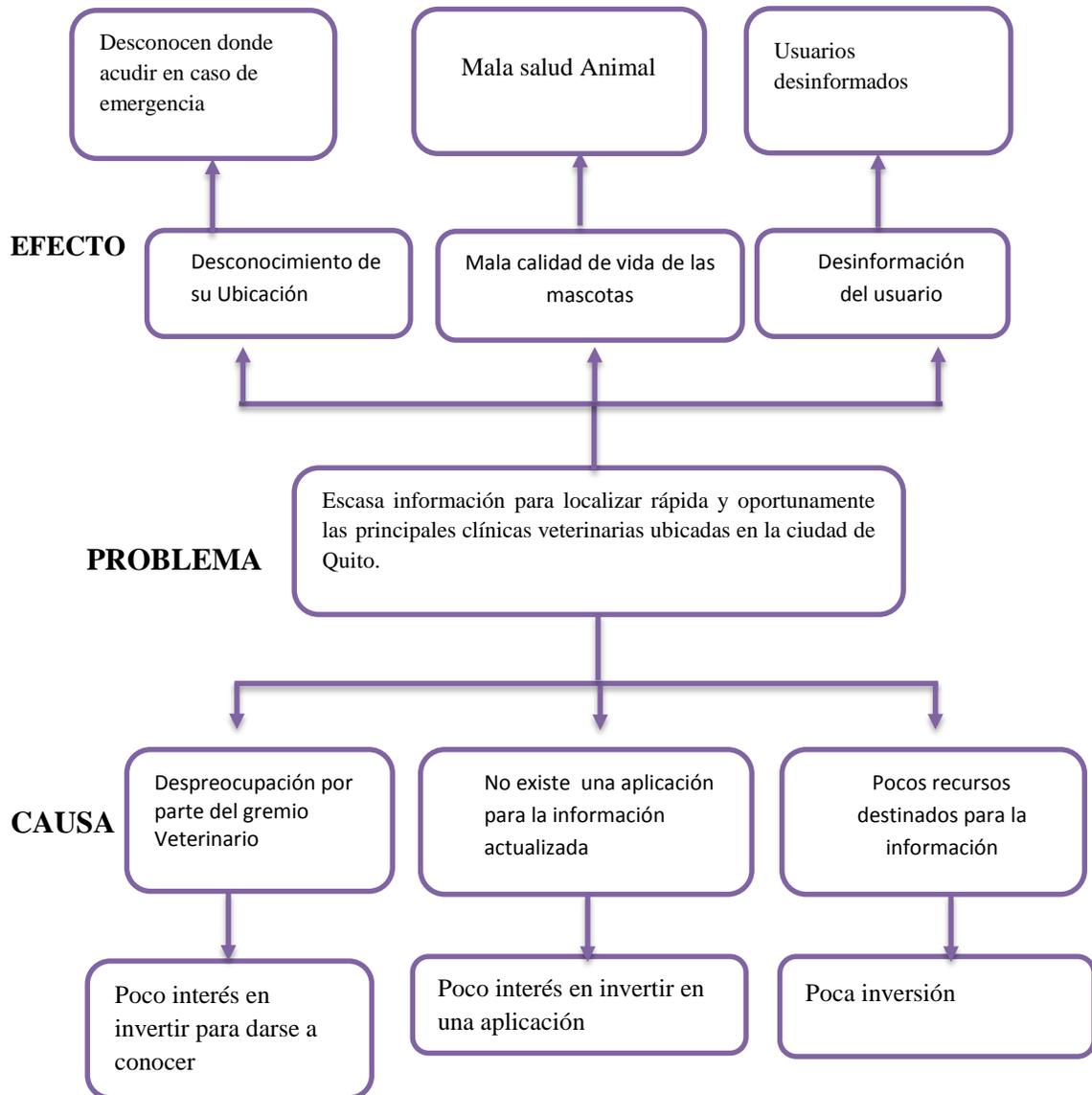
<i>Actores Involucrados</i>	<i>Intereses sobre el problema central</i>	<i>Problemas Percibidos</i>	<i>Recursos, Mandatos y Capacidades</i>	<i>Intereses sobre el Proyecto</i>	<i>Conflictos Potenciales</i>
Habitantes de la Ciudad de Quito	Calidad de vida a mascotas	Poca información	Tecnología, Información al alcance de todos los usuarios	Brindar la información adecuada para que los usuarios de estos servicios los localicen	Falta de información
Clínicas Veterinarias	Hacer las gestiones correspondientes para dar a conocer su ubicación	Escasa iniciativa de parte de sus representantes	Direcciones exactas de cada una de sus clínicas	Ser ubicados rápida y oportunamente	Falta de interés
Ministerio de Salud		No existe la información necesaria	Información,	Salud Publica	Financiar el proyecto
Investigador del proyecto	Realizar fotografías y recolectar la información adecuada para dar a conocer las Clínicas Veterinarias de la ciudad de Quito	Falta de información	Tecnología, Información	Ayudar al usuario a localizar las Clínicas Veterinarias	Recopilación de información

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA CIUDAD DE QUITO.

CAPÍTULO III

PROBLEMAS Y OBJETIVOS

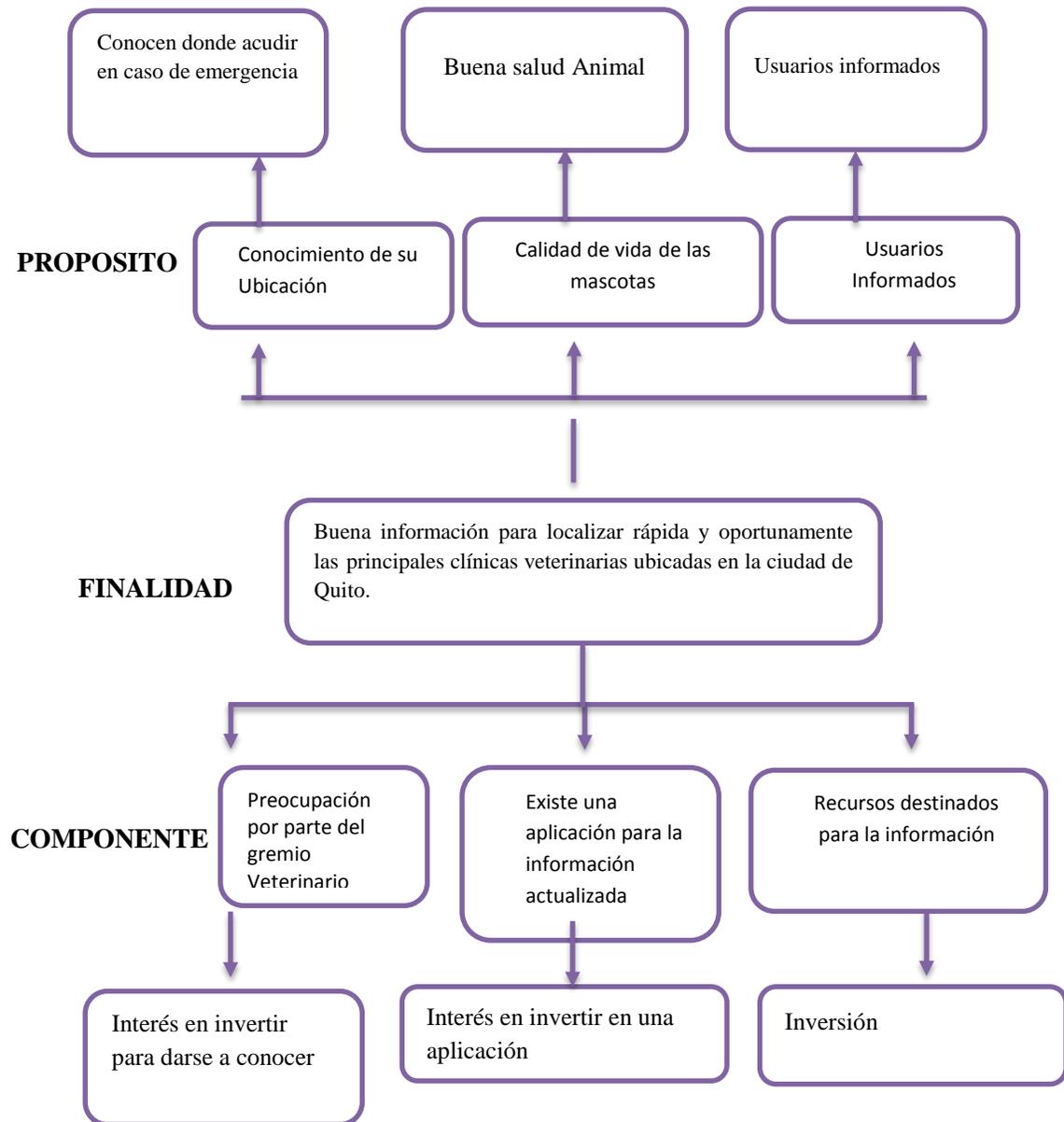
3.01 Árbol de problemas



**DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE
DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA
CIUDAD DE QUITO.**

Figura 2 Árbol de Problemas

3.02 Árbol de objetivos



DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA CIUDAD DE QUITO.

Figura 3 Árbol de Objetivos**CAPÍTULO IV****ANÁLISIS DE ALTERNATIVAS****4.01 Matriz de Análisis de Alternativas****Tabla 6**

Matriz de Análisis de Alternativas							
Objetivos	Impacto sobre el	Factibilidad	Factibilidad	Factibilidad Social	Factibilidad	Total	Categorías
	Propósito	Técnica	Financiera		Política		
Desarrollo de una aplicación para la localización de las veterinarias en la ciudad de Quito	4	4	4	4	2	18	Alto
Aumentar el índice de bienestar de las mascotas en Quito	4	4	4	4	2	18	Alto
Prevenir y dar atención oportuna a nuestras mascotas en la ciudad de Quito	4	3	3	3	3	16	Alto
Incentivar la capacitación sobre la salud animal en los pobladores de la ciudad de Quito	4	4	4	4	2	18	Alto
Total	16	14	14	14	9	86	

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA CIUDAD DE QUITO.



4.01.01 Tamaño del proyecto

El presente proyecto está dirigido a usuarios de Smartphone, que necesita obtener información eficaz al momento de localizar una clínica veterinaria, para así tener esta información de forma rápida y a la mano.

4.01.02 Ubicación del proyecto

Cantón Quito, provincia de Pichincha, país Ecuador.

4.01.03 Análisis Ambiental

Todos tenemos derecho de disfrutar de un ambiente saludable y estar en armonía con las mascotas que nos rodean, es por eso que es de suma importancia cuidar de nuestros animales dejándoles en manos de profesionales.

En la realización de la presente aplicación no se utilizará materiales que afecten al medio ambiente ya que este proyecto se basa en la elaboración multimedia y se la realizara de forma digital.

4.02 Matriz de Análisis de Impacto de los Objetos

Tabla 7

Objetivos	Factibilidad de logarse	Impacto social	Impacto económico	Relevancia	Sostenibilidad	Total
	20 puntos	16 puntos	20 puntos	16 puntos	16 puntos	
Desarrollo de una aplicación para la localización de las veterinarias en la ciudad de Quito		18	20	16	20	94
Aumentar el índice de bienestar de las mascotas en Quito	18	16	20	17	18	89
Incentivar la capacitación sobre la salud animal en los pobladores de la ciudad de Quito	14	16	16	18	20	84
Total	68	66	72	65	75	

Elaborado por: Carlos Clavijo

4.03 Diagrama de Estrategias

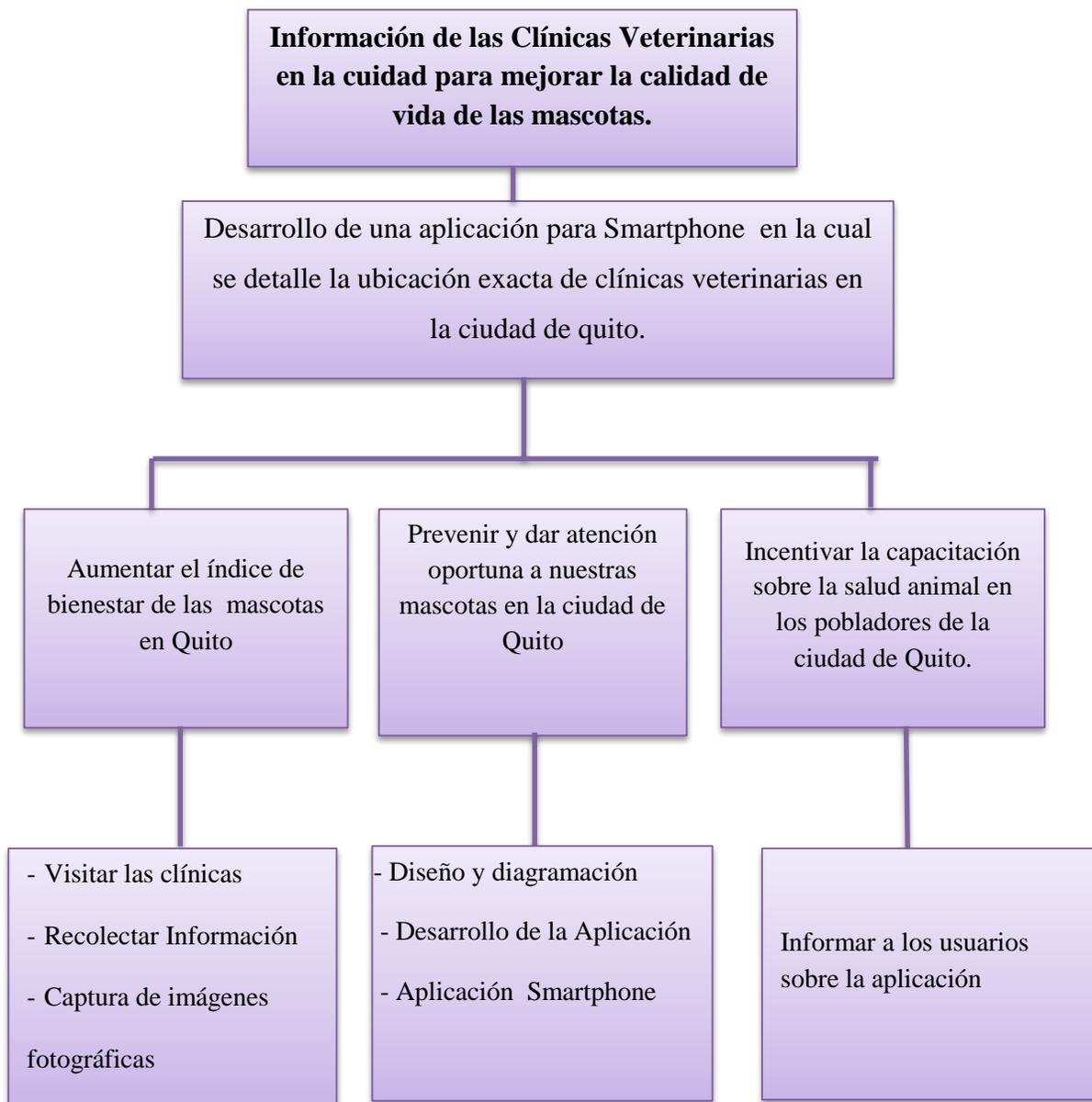


Figura 4 Diagrama de Estrategias

4.04 Construcción de la marco lógica

4.04.01 Revisión de criterios para los indicadores

Tabla 8

Nivel	Resumen Narrativo	Indicador	Meta				
			Cantidad	Calidad	Tiempo	Lugar	Grupo Social
Finalidades	Conocimiento de su Ubicación	El 60% de los usuarios de Smartphone se interesa en sus mascotas	120	Optima	Diario	Quito	Medio Medio-Alto Alto
	Calidad de vida de las mascotas	El 60% de los usuarios de Smartphone se interesa en sus mascotas	140	Optima	Diario	Quito	Medio Medio-Alto Alto
	Información del usuario	El 100% de los usuarios le gusta estar informado	140	Optima	Semestr al	Quito	Medio Medio-Alto Alto
Propósitos	Adecuadas aplicaciones informativas hacia el sector	El 70% de las aplicaciones son adecuadas en cuanto a la salud	140	Optima	Semestr al	Quito	Medio Medio-Alto Alto

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA CIUDAD DE QUITO.



Componentes	Preocupación por parte del gremio Veterinario	El 70% de las clínicas se preocupan por sus clientes	140	Optima	Diario	Quito	Medio Medio-Alto Alto
	Existe una aplicación para la información actualizada	El 50% de los usuarios necesita ser informado	100	Optima	Diario	Quito	Medio Medio-Alto Alto
	Recursos destinados para la información	El 10% de las clínicas destinarían recursos para la información	120	Optima	Semestral	Quito	Medio Medio-Alto Alto

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA CIUDAD DE QUITO.



Nivel	Resumen Narrativo	Indicador	Meta				
			Cantidad	Calidad	Tiempo	Lugar	Grupo Social
Actividades	Aumentar el índice de bienestar de las mascotas en Quito	El 60% de los usuarios se interesan en sus mascotas	120	Optima	Diario	Quito	Medio Medio-Alto Alto
	Prevenir y dar atención oportuna a nuestras mascotas en la ciudad de Quito	El 60% de los usuarios se interesan en sus mascotas	80	Optima	Diario	Quito	Medio Medio-Alto Alto
	Incentivar la capacitación sobre la salud animal en los pobladores de la ciudad de Quito	El 80% opina que es muy importante la calidad de vida de sus mascotas	160	Optima	Diario	Quito	Medio Medio-Alto Alto
	Visitar las clínicas	El 80% opina que es muy importante el estudio de campo	160	Optima	Trimestral	Quito	Medio Medio-Alto Alto
	Recolectar Información	El 90% opina que la recolección de información es importante	180	Optima	Trimestral	Quito	Medio Medio-Alto Alto
	Captura de imágenes fotográficas	El 90% opina que la fotografía es de suma importancia	180	Optima	Trimestral	Quito	Medio Medio-Alto Alto

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA CIUDAD DE QUITO.



Nivel	Resumen Narrativo	Indicador	Meta				
			Cantidad	Calidad	Tiempo	Lugar	Grupo Social
Actividades	Diseño y diagramación	El 100% opina que una Aplicación es mejor si es bien diseñada	200	Optima	Trimestral	Quito	Medio Medio-Alto Alto
	Desarrollo de la Aplicación	El 100% es desarrollada	120	Optima	Trimestral	Quito	Medio Medio-Alto Alto
	Aplicación Smartphone	El 100% opina que la una aplicación es muy útil	200	Optima	Trimestral	Quito	Medio Medio-Alto Alto
	Encuestar	El 50% opina que es muy necesaria	100	Optima	Trimestral	Quito	Medio Medio-Alto Alto
	Analizar y recopilar	El 80% dice que si ya que es mucho mejor para ellos	160	Optima	Trimestral	Quito	Medio Medio-Alto Alto

Elaborado por: Carlos Clavijo

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA CIUDAD DE QUITO.

4.04.02 Selección de indicadores

Tabla 9

Nivel	Resumen Narrativo	Indicador	Clasificación de indicadores					Puntaje	Selección
			A	B	C	D	E		
Finalidades	Conocimiento de su Ubicación	El 60% de los usuarios de Smartphone se interesa en sus mascotas	Si	No	Si	Si	Si	4	Si
	Calidad de vida de las mascotas	El 60% de los usuarios de Smartphone se interesa en sus mascotas	Si	Si	Si	Si	Si	4	Si
	Información del usuario	El 100% de los usuarios le gusta estar informado	Si	Si	Si	Si	Si	4	Si
Propósitos	Adecuadas aplicaciones informativas hacia el sector	El 70% de las aplicaciones son adecuadas en cuanto a la salud	Si	No	Si	Si	Si	4	Si
Componentes	Preocupación por parte del gremio Veterinario	El 70% de las clínicas se preocupan por sus clientes	Si	Si	Si	Si	Si	4	Si

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA CIUDAD DE QUITO.



Existe una aplicación para la información actualizada	El 50% de los usuarios necesita ser informado	Si	Si	Si	Si	Si	4	Si
Recursos destinados para la información	El 10% de las clínicas destinarían recursos para la información	Si	No	Si	Si	Si	4	Si

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA CIUDAD DE QUITO.



Nivel	Resumen Narrativo	Indicador	Clasificación de indicadores					Puntaje	Selección
			A	B	C	D	E		
Actividades	Aumentar el índice de bienestar de las mascotas en Quito	El 60% de los usuarios se interesan en sus mascotas	Si	No	Si	Si	Si	4	Si
	Prevenir y dar atención oportuna a nuestras mascotas en la ciudad de Quito	El 60% de los usuarios se interesan en sus mascotas	Si	Si	Si	Si	Si	4	Si
	Incentivar la capacitación sobre la salud animal en los pobladores de la ciudad de Quito	El 80% opina que es muy importante la calidad de vida de sus mascotas	Si	Si	Si	Si	Si	4	Si
	Visitar las clínicas	El 80% opina que es muy importante el estudio de campo	Si	No	Si	Si	Si	4	Si
	Recolectar Información	El 90% opina que la recolección de información es importante	Si	Si	Si	Si	Si	4	Si
	Captura de imágenes	El 90% opina que la	Si	Si	Si	Si	Si	4	Si

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA CIUDAD DE QUITO.

fotográficas	fotografía es de suma importancia							
Diseño y diagramación	El 100% opina que una Aplicación es mejor si es bien diseñada	Si	No	Si	Si	Si	4	Si
Desarrollo de la Aplicación	El 100% es desarrollada	Si	Si	Si	Si	Si	4	Si
Informar a los usuarios sobre la aplicación	El 100% opina que la una aplicación es muy útil	Si	Si	Si	Si	Si	4	Si

A: Es claro

B: Existe información disponible

C: Es tangible y se puede observar

D: Recolectar datos está al alcance

E: Es representativo

Elaborado por: Carlos Clavijo

4.04.03 Medios de Verificación

Tabla 10

Nivel	Resumen Narrativo	Indicador	Meta				
			Fuentes de información	Método de recolección	Método de análisis	Frecuencia de redacción	Responsable
Finalidades	Conocimiento de su Ubicación	El 60% de los usuarios de Smartphone se interesa en sus mascotas	Primaria	Encuestas	Estadísticas	3 meses	Investigador
	Calidad de vida de las mascotas	El 60% de los usuarios de Smartphone se interesa en sus mascotas	Primaria	Observación	Simple verificación	3 meses	Investigador
	Información del usuario	El 100% de los usuarios le gusta estar informado	Secundaria	Encuestas	Simple verificación	3 meses	Investigador
Propósitos	Adecuadas aplicaciones informativas hacia el sector	El 70% de las aplicaciones son adecuadas en cuanto a la salud	Secundaria	Observación	Simple verificación	3 meses	Investigador
Componentes	Preocupación por parte del gremio Veterinario	El 70% de las clínicas se preocupan por sus clientes	Primaria	Observación	Simple verificación	3 meses	Investigador

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA CIUDAD DE QUITO.



Nivel	Resumen Narrativo	Indicador	Meta				
			Fuentes de información	Método de recolección	Método de análisis	Frecuencia de redacción	Responsable
Actividades	Aumentar el índice de bienestar de las mascotas en Quito	El 60% de los usuarios se interesan en sus mascotas	Primaria	Encuestas	Estadísticas	3 meses	Investigador
	Prevenir y dar atención oportuna a nuestras mascotas en la ciudad de Quito	El 60% de los usuarios se interesan en sus mascotas	Primaria	Encuestas	Estadísticas	3 meses	Investigador
	Incentivar la capacitación sobre la salud animal en los pobladores de la ciudad de Quito	El 80% opina que es muy importante la calidad de vida de sus mascotas	Primaria	Observación	Simple verificación	3 meses	Investigador
	Visitar las clínicas	El 80% opina que es muy importante el estudio de campo	Secundaria	Encuestas	Simple verificación	3 meses	Investigador
	Recolectar Información	El 90% opina que la recolección de información es importante	Secundaria	Observación	Simple verificación	3 meses	Investigador

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA CIUDAD DE QUITO.



Nivel	Resumen Narrativo	Indicador	Fuentes de información	Método de recolección	Método de análisis	Frecuencia de redacción	Responsable
	Captura de imágenes fotográficas	El 90% opina que la fotografía es de suma importancia	Primaria	Encuestas	Estadísticas	3 meses	Investigador
Actividades	Diseño y diagramación	El 100% opina que una Aplicación es mejor si es bien diseñada	Secundaria	Observación	Simple verificación	3 meses	Investigador
	Desarrollo de la Aplicación	El 100% es desarrollada	Primaria	Encuestas	Estadísticas	3 meses	Investigador
	Aplicación Smartphone	El 100% opina que la una aplicación es muy útil	Primaria	Observación	Simple verificación	3 meses	Investigador
	Encuestar	El 50% opina que es muy necesaria	Secundaria	Observación	Simple verificación	3 meses	Investigador
	Analizar y recopilar	El 80% dice que si ya que es mucho mejor para ellos	Secundaria	Encuestas	Simple verificación	3 meses	Investigador

Elaborado por: Carlos Clavijo

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA CIUDAD DE QUITO.

4.04.04 Supuesto

Tabla 11

Nivel	Resumen Narrativo	Supuesto	Meta				
			Financiero	Político	Social	Ambiental	Legal
Finalidades	Conocimiento de su Ubicación	Las clínicas no son de fácil ubicación	x	x	x	x	x
	Calidad de vida de las mascotas	Mala calidad de vida de las mascotas	x		x	x	x
	Información del usuario	Baja información al usuario	x		x	x	x
Propósitos	Adecuadas aplicaciones informativas hacia el sector	Malas aplicaciones informativas	x	x	x	x	x
Componentes	Preocupación por parte del gremio Veterinario	Despreocupación del gremio veterinario	x		x	x	x
	Existe una aplicación para la información actualizada	No existe una aplicación para la información actualizada	x		x	x	x
	Conocimiento de su Ubicación	Desconocimiento de su Ubicación	x	x	x	x	x

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA CIUDAD DE QUITO.



Nivel	Resumen Narrativo	Supuesto	Meta				
			Financiero	Político	Social	Ambiental	Legal
Actividades	Aumentar el índice de bienestar de las mascotas en Quito	Disminución del índice de bienestar de las mascotas		x	x	x	x
	Prevenir y dar atención oportuna a nuestras mascotas en la ciudad de Quito	No existe la atención oportuna a nuestras mascotas	x		x	x	x
	Incentivar la capacitación sobre la salud animal en los pobladores de la ciudad de Quito	Mala salud y bienestar animal	x		x	x	x
	Visitar las clínicas	Investigación fraudulenta	x	x	x	x	x
	Recolectar Información	Análisis mal estructurado	x		x	x	x
	Captura de imágenes fotográficas	Fotografías de baja calidad	x		x	x	x

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA CIUDAD DE QUITO.



Diseño y diagramación	Aplicación mal diseñada diseñada		x	x	x	x
Desarrollo de la Aplicación	Aplicación mal elaborada	x		x	x	x
Aplicación Smartphone	Programación mal enlazada	x		x	x	x
Informar a los usuarios sobre la aplicación	Mala información brindada	x	x	x	x	x
Encuestar	Encuestas mal llenadas	x		x	x	x

X = no corresponde, Poca ayuda

Espacio en blanco = si corresponde

Elaborado por: Carlos Clavijo

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA CIUDAD DE QUITO.

4.04.05 Matriz de Marco Lógico (MML)

Tabla 12

Resumen Narrativo	Indicador	Medios de verificación			Supuesto
Conocimiento de su Ubicación	El 60% de los usuarios de Smartphone se interesa en sus mascotas	Primaria	Encuestas	Estadísticas	Las clínicas no son de fácil ubicación
Calidad de vida de las mascotas	El 60% de los usuarios de Smartphone se interesa en sus mascotas	Primaria	Observación	Simple verificación	Mala calidad de vida de las mascotas
Información del usuario	El 100% de los usuarios le gusta estar informado	Secundaria	Encuestas	Estadísticas	Baja información al usuario
Adecuadas aplicaciones informativas hacia el sector	El 70% de las aplicaciones son adecuadas en cuanto a la salud	Primaria	Encuestas	Estadísticas	Malas aplicaciones informativas
Preocupación por parte del	El 70% de las clínicas se	Primaria	Observación	Simple	Despreocupación del

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA CIUDAD DE QUITO.



gremio Veterinario	preocupan por sus clientes			verificación	gremio veterinario
Existe una aplicación para la información actualizada	El 50% de los usuarios necesita ser informado	Secundaria	Encuestas	Simple verificación	No existe una aplicación para la información actualizada
Recursos destinados para la información	El 10% de las clínicas destinarían recursos para la información	Secundaria	Encuestas	Simple verificación	Desconocimiento de su Ubicación

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA CIUDAD DE QUITO.



Resumen Narrativo	Indicador	Medios de verificación			Supuesto
Aumentar el índice de bienestar de las mascotas en Quito	El 60% de los usuarios de Smartphone se interesa en sus mascotas	Primaria	Encuestas	Estadísticas	no les interesa invertir para darse a conocer
Prevenir y dar atención oportuna a nuestras mascotas en la ciudad de Quito	El 60% de los usuarios de Smartphone se interesa en sus mascotas	Primaria	Observación	Simple verificación	Mala calidad de vida de las mascotas
Incentivar la capacitación sobre la salud animal en los pobladores de la ciudad de Quito	El 80% opina que es muy importante la calidad de vida de sus mascotas	Secundaria	Encuestas	Estadísticas	Baja información al usuario
Visitar las clínicas	El 80% opina que es muy importante el estudio de campo	Primaria	Encuestas	Estadísticas	Investigación fraudulenta
Recolectar Información	El 90% opina que la recolección de información es importante	Primaria	Observación	Simple verificación	Análisis mal estructurado
Captura de imágenes fotográficas	El 90% opina que la fotografía es de suma importancia	Secundaria	Encuestas	Simple verificación	Fotografías de baja calidad

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA CIUDAD DE QUITO.



Resumen Narrativo	Indicador	Medios de verificación	Supuesto		
Diseño y diagramación	El 100% opina que una Aplicación es mejor si es bien diseñada	Primaria	Encuestas	Estadísticas	Ilustraciones con poca claridad
Desarrollo de la Aplicación	El 100% es desarrollada	Primaria	Observación	Simple verificación	Diagramación mal estructurada
Aplicación Smartphone	El 100% opina que la una aplicación es muy útil	Secundaria	Encuestas	Estadísticas	Programación mal enlazada
Encuestar	El 80% opina que es muy importante el estudio de campo	Primaria	Encuestas	Estadísticas	Encuestas mal llenadas
Analizar y recopilar	El 90% opina que la recolección de información es importante	Primaria	Observación	Simple verificación	Análisis mal elaborado

Elaborado por: Carlos Clavijo

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA CIUDAD DE QUITO.

CAPÍTULO V

LA PROPUESTA

5.01 Antecedente de la herramienta del perfil de la propuesta

Con intervalos de publicación; una aplicación a diferencia de flayers, periódicos, revistas interactivas o diarios está designada dar a conocer sectores, beneficios con momentos de actualidad y sucesos de interés general o de un tema específico social o cultural, cuidando el medio ambiente ya que no se necesita ningún papel para ser plasmado solo con tener un Smartphone se puede tener la mejor calidad gráfica en la palma de la mano.

Destinada como un medio digital actualmente muy popular para que sea descargada de una manera gratuita, y la cual esté disponible para jóvenes, adultos, hombres y mujeres para la fácil localización y ubicación de las clínicas veterinarias.

Una aplicación nos facilita un poco la vida el hecho de poder estar ahí sin estarlo físicamente, o tener información veraz sobre lo que se desea, a través de una aplicación sea cual sea su uso, aspectos importantes como una plataforma de difusión con el objetivo de dar una referencia del sector y servirse de una información de provecho.

5.02 Descripción de la herramienta

5.02.01 Concepto de una aplicación

Se denomina multimedia a cualquier objeto o sistema que utiliza múltiples medios de expresión físicos o digitales para presentar o comunicar información. De allí la expresión multimedios. Los medios que se pueden usar pueden ser desde texto, imágenes, ilustraciones, hasta animaciones, videos, sonidos, etc.

Multimedia interactiva "APP" es cuando el usuario tiene libre control sobre ella, acerca de poder ver y manipular su interfaz cuando el usuario crea necesario, los dispositivos en los cuales se puede usar la aplicación son Smartphone y Tablet digitales las cuales cuentan con sistema operativo Android.

5.02.02 Características

Las aplicaciones están muy de moda y es por ese motivo que se ha vuelto tan popular hoy en día que se las publique diariamente, ya que las utilizas desde lugares turísticos, periódicos hasta países enteros para darse a conocer y ofrecer servicio.

No existen límites dentro de las aplicaciones, ya que es un mundo digital y no hay inconveniente en subirla en algún portal online y que los usuarios tengan acceso de manera fácil y cómoda.

5.02.03 Diferencia

La diferencia la podemos encontrar entre una revista, periódico, flyer ya que todos estos métodos ya conocidos como perjudiciales para el planeta y anticuados es que la aplicación nos ofrece visualizaciones reales y de alta calidad de las clínicas veterinarias a la que se enfoca dicha aplicación.

5.02.04 Ventajas de la aplicación

- Ofrecer beneficios para el sector veterinario.
- Los usuarios tendrán fácil acceso a información sobre sus mascotas.
- La aplicación estará disponible las 24 horas del día.
- Se dirige a usuarios, clientes y médicos veterinarios.
- Una sola persona puede manejar todos los aspectos de la aplicación.
- Descubre nuevos usuarios y mejora la calidad de vida de las mascotas de la ciudad de Quito.

5.03 Formulación del proceso de aplicación

La plataforma de datos se sustenta en la investigación y colectación de información ya sea con el apoyo de las clínicas veterinarias u otras aplicaciones adicional como la de que encontramos en internet, buscando nuevas tendencias de interfaz de aplicaciones novedosas que ayuden y sean un aporte fundamental para la creación de la nueva aplicación.

Esto proporciona un alojamiento de información constatado con ilustraciones y fotografías de calidad.

Tomando en cuenta los siguientes pasos:

- Control completo del proceso multimedia
- Configuración de acuerdo a la función de las necesidades.
- Gestión de la línea de trabajo realizada por el investigador.
- Diagramación completa de los contenidos.
- Digitalización correcta del contenido.
- Corrección orto tipográfica y de estilo de la aplicación.

Con estos puntos citados y específicos para la elaboración de la aplicación tenemos que trabajar en la difusión de la Aplicación para los usuarios Smartphone y poder contar con conocimiento de dicho producto.

5.04 Multimedia

5.4.1 Planificación

Propósito

El propósito de la aplicación es proporcionar de manera rápida y oportuna la localización de las clínicas veterinarias ubicadas en la ciudad de Quito.

Muchos de nosotros tenemos mascotas en cada uno de nuestros hogares pero no todos sabemos a dónde acudir si se enferman es por eso de la necesidad esta aplicación, para así saber que clínica veterinaria está más cerca de nuestros hogares.

Usuarios

Los usuarios están comprendidos entre los 18 y 65 años

5.04.02 Herramientas

- Adobe Flash
- Adobe Ilustrador
- Adobe Photoshop
- Office Word

5.04.03 Desarrollo

El desarrollo de la aplicación se la elaboró de la siguiente manera:

Paso 1.- Investigación sobre el sector

Paso 2.- Encuestas a usuarios, clientes y médicos veterinarios

Paso 3.- Análisis de encuestas

Paso 4.- Propuesta para la mejora

Paso 5.- Bocetos de la propuesta

Paso 6.- Ilustración de la propuesta

Paso 7.- Diagramación de la propuesta

Paso 8.- Fotografías a incluirse en la propuesta

Paso 9.- Programación de la propuesta

Paso 10.- Propuesta finalizada

4.04.04 Contenidos

Inicio



Menú Principal



**DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE
DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA
CIUDAD DE QUITO.**

Clínicas



Ubicación



Consejos

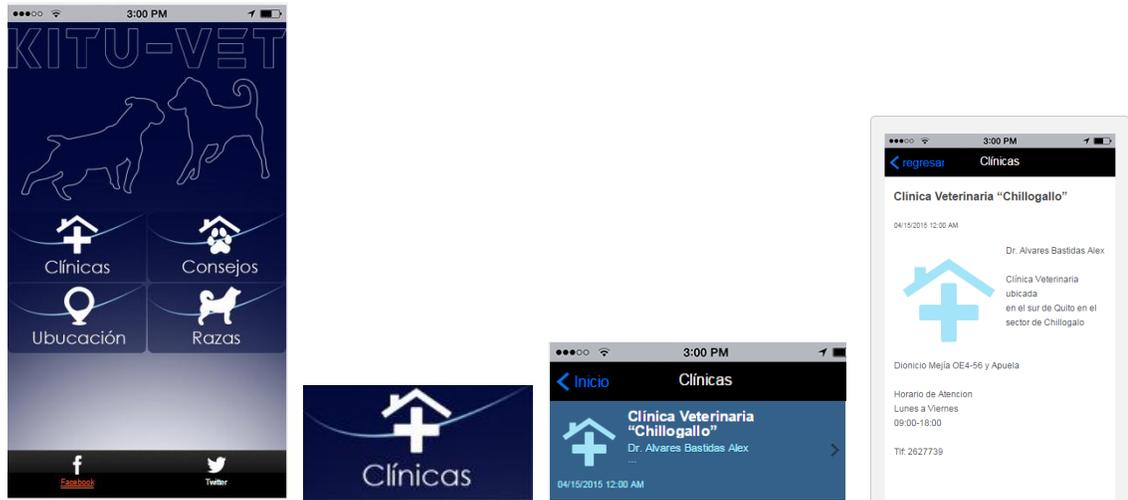


Razas



**DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE
DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA
CIUDAD DE QUITO.**

Mapa de contenidos



Mapa de contenidos



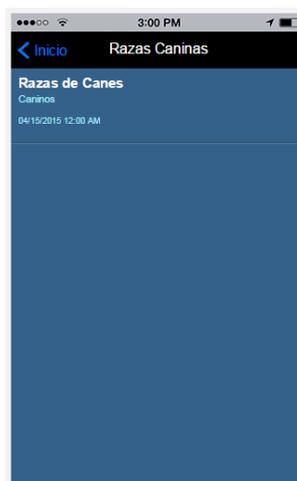
**DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE
DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA
CIUDAD DE QUITO.**

Mapa de contenidos



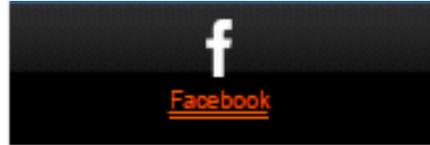
DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA CIUDAD DE QUITO.

Mapa de contenidos



**DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE
DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA
CIUDAD DE QUITO.**

Mapa de contenidos



Mapa de contenidos



**DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE
DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA
CIUDAD DE QUITO.**

CAPÍTULO VI

Aspectos Administrativos

6.01 Recursos

6.01.01 Recursos Técnicos

HARDWARE

Computador

El computador que se utilizara para realizar el diseño de la interface y la programación de la aplicación tiene las siguientes características.

- Procesador Intel Corel I3
- Memoria RAM de 6 GB
- Tarjeta de video de 1 GB
- Disco duro de 1 TB
- Monitor de 15"

SOFTWARE

- Adobe Ilustrador CS6
- Adobe Photoshop CS6
- Adobe Flash CS6

6.01.02 Recursos Humanos

Carlos Fernando Clavijo Flores

- Recopilación de información
- Creación de la interface de la aplicación
- Elaboración y diseño de la aplicación
- Programación

Doctores Veterinarios

- Proporcionando información para la aplicación

6.01.03 Económico

Los recursos económicos de los que se dispone para la realización del proyecto corren por cuenta del autor del proyecto.

6.02 Presupuesto

6.02.01 Gastos operativos

Tabla 13

Cantidad	Descripción	Detalle	V/U	Valor	Financiamiento
35	Transporte	Movilización	1,50 \$	52,5 \$	Autor
30	Viáticos	Alimentación	1,50 \$	45,00 \$	Autor
200	Impresiones	Borrador de proyecto	0,05 \$	10,00 \$	Autor
1	Papelería	Sumisitos de oficina	10,00 \$	10,00 \$	Autor
4	Servicios Básicos	Electricidad e Internet	10,00 \$	40,00 \$	Autor
			TOTAL	157,50	

**DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE
DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA
CIUDAD DE QUITO.**

6.02.02 Aplicación del Proyecto

Tabla 14

N. _	Detalle o descripción	Valor unitario	Valor Total
1	Gastos operativo	157,50	157,50
1	Permisos de publicación en play store	25,00	25,00
1	imprevistos	50,00	50,00
		TOTAL	232,50

**DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE
DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA
CIUDAD DE QUITO.**

6.03 Cronograma

Tabla 15

N.º	Actividad	Resultados Esperados	Tiempo				Responsable	
			Mes	Semana				
1	Presentación del tema	Aprobación del tema	Noviembre	x			Autor del proyecto	
2	Recopilación de información	Reunir toda la información	Noviembre		x		Autor del proyecto	
3	Entrega del Capítulo I	Aprobación del capítulo	Noviembre			x	Autor del proyecto	
4	Elaboración de la página de inicio	Desarrollo adecuado	Diciembre	x			Autor del proyecto	
5	Entrega del Capítulo II	Aprobación del Capítulo	Diciembre		x		Autor del proyecto	
6	Elaboración de la página de clínicas	Desarrollo adecuado	Diciembre			x	Autor del proyecto	
7	Entrega del capítulo III	Aprobación del capítulo	Enero	x			Autor del proyecto	
8	Elaboración de la página de Consejos	Desarrollo adecuado	Enero		x		Autor del proyecto	
9	Entrega del capítulo IV	Aprobación del capítulo	Enero			x	Autor del proyecto	
10	Elaboración de la página de Ubicación	Desarrollo adecuado	Enero			x	Autor del proyecto	
11	Entrega del capítulo V y VI y VII	Aprobación del capítulo	Febrero	x	x		Autor del proyecto	
12	Entrega y aprobación de la tesis	Aprobación de la tesis	Marzo			x	x	Autor del proyecto

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA CIUDAD DE QUITO.

CAPÍTULO VII

CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

7.01 Conclusiones

- Que los Médicos Veterinarios ayudaron con la información adecuada y completa para la elaboración de la aplicación.
- Que la Aplicación para Android es un medio digital por la cual los usuarios conocerán la ubicación de las Clínicas Veterinarias.
- Que los usuarios colaboraron con la respectiva encuesta que se realizó para la recolección de información.
- Se percibe una buena aceptación por parte de los recursos tecnológicos generados para la comunicación de los usuarios.
- El diseño de la aplicación se elaboró acorde a las expectativas del grupo objetivo en cuanto a formas, colores, imágenes e interactividad.
- Los servicios adicionales que la aplicación ofrece a los usuarios será el valor agregado para este servicio.



7.02 Recomendaciones

- Hacer el debido mantenimiento de la aplicación para mejorar y atraer más usuarios.
- El uso de nuevos recursos tecnológicos sirven de motivación, para que se mejore la calidad de vida de las mascotas.



7.03 Referencias bibliográficas

<http://es.wikipedia.org/wiki/Quito>

<http://es.wikipedia.org/wiki/Android>

<http://www.patitascaljejas.org/>

Wikipedia http://es.wikipedia.org/wiki/Animal_de_compa%C3%B1a#Efectos_en_la_salud_animal

<http://www.agrocalidad.gob.ec/>



ANEXOS

TEST SOBRE MASCOTAS EN LA CIUDAD DE QUITO

1.- ¿Tiene mascotas en casa?

SI..... NO.....

2.- ¿Ha escuchado sobre la calidad de vida de las mascotas?

SI..... NO.....

3.- ¿Conoce la ubicación de las clínicas veterinarias en la ciudad de Quito?

SI..... NO.....

4.- ¿Sabe o ha oído hablar sobre las aplicaciones para Smartphone o celulares inteligentes?

SI..... NO.....

5.- ¿Le gustaría que existiera una aplicación en la cual se detalle la ubicación de todas las clínicas veterinarias en la ciudad de Quito?

SI..... NO.....

6.- ¿Le gustaría tener descargar totalmente de forma gratuita la aplicación?

SI..... NO.....

7.- ¿Le gustaría dejar en manos de un profesional la salud de su mascota?

SI..... NO.....

8.- ¿Le gustaría tener información y consejos sobre la salud de su mascota?

SI..... NO.....

**DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA SMARTPHONE EN LA CUAL SE
DETALLE LA UBICACIÓN EXACTA DE CLÍNICAS VETERINARIAS EN LA
CIUDAD DE QUITO.**